

Exercícios de Lógica de Programação

Entrega: Abra um Bloco de Notas, coloque um cabeçalho padrão; com seu nome, e faça um exercício, teste veja se está OK, copie e cole no Bloco de Notas, com o número do exercício, exemplo: Exercício 01, faça isto com todos os exercícios, assim que terminar todos, envie o Bloco de Notas para: emersonb6@gmail.com.

- 1- Faça um pseudocódigo que peça dois números e verifique (usando se e senao) e imprima o maior deles.
- 2- Faça um pseudocódigo que leia três números, verifique (usando SE e SENAO) e mostre o maior e o menor deles
- 3- Faça um pseudocódigo para a leitura de duas notas parciais de um aluno.
 - ✓ A mensagem “Aprovado”, se a média alcançada for maior ou igual a sete;
 - ✓ A mensagem “Aprovado com Distinção”, se a média for igual a dez;
 - ✓ A mensagem “Reprovado” se a média for menor de do que sete.
- 4- Faça um pseudocódigo que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre o mais barato.
- 5- Escreva um pseudocódigo que recebe um inteiro e diga se é par ou ímpar. Use o operador matemático % (resto da divisão ou módulo) faça o teste usando a condicional SE.
- 6- Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 67 anos. Faça um pseudocódigo que pergunte a idade de uma pessoa e diga se ela pode doar sangue ou não. Use os operadores lógicos OU e E. Exemplo: **se (idade >= 18 e idade <= 67)**
- 7- Escreva um pseudocódigo que armazene o valor 10 em uma variável A e o valor 20 em uma variável B. A seguir (utilizando apenas atribuições entre variáveis) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em A passe para B e vice-versa. Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.
- 8- Crie em pseudocódigo uma situação em que um usuário precisa adivinhar um número entre 1 e 30. O programa dará dicas se o número inserido está

acima ou abaixo do número secreto, e continuará solicitando novas tentativas até que o usuário acerte o número correto. Ao final apresente o número secreto, e o número de tentativas que o usuário levou para acertar. Para usar o randômico use a biblioteca Util, exemplo: ***inclua biblioteca Util*** --> ***u***, para sortear utilize a seguinte codificação: ***numerosecreto = u.sorteia (1,30)***.

- 9- Escreva um pseudocódigo para ler uma temperatura em graus Fahrenheit, calcular e escrever o valor correspondente em graus Celsius.
- 10- Faça um pseudocódigo que transforme uma velocidade fornecida em m/s pelo usuário para Km/h. Para tal, multiplique o valor em m/s por 3,6.