



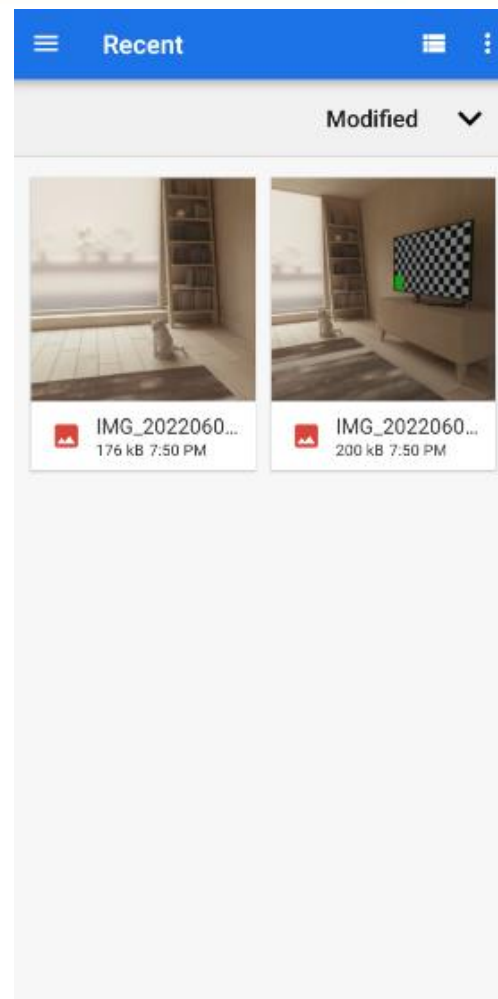
Professor: Emerson Camargo

• Aplicativo

Exemplo
MediaPicker

PEGAR UMA FOTO

TIRAR UMA FOTO



Exemplo
MediaPicker

PEGAR UMA FOTO

TIRAR UMA FOTO



- O que vamos ver:
 - Usar recurso de leitura e escrita no dispositivo
 - Permissões Android no Aplicativo
 - Xamarin Essentials
 - Usar o recurso da câmera, para realizar fotos ou vídeos

• Permissões no Android

No Android, por padrão, nenhum aplicativo tem permissão para realizar qualquer operação que possa afetar o usuário ou o sistema operacional. Para que um aplicativo execute uma tarefa, ele deve declarar as permissões. O aplicativo não pode executar a tarefa até que a permissão seja concedida pelo sistema Android. Esse mecanismo de permissões impede que os aplicativos façam o que desejam sem o consentimento do usuário.

- **Permissões no Android**

As permissões devem ser registradas no arquivo AndroidManifest.xml

Permissões necessárias:

☐ ACCEPT_HANDOVER

☐ ACCESS_BACKGROUND_LOCATION

☐ ACCESS_BLOBS_ACROSS_USERS

☐ ACCESS_CHECKIN_PROPERTIES

☐ ACCESS_COARSE_LOCATION

☐ ACCESS_FINE_LOCATION

☐ ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS

☐ ACCESS_MEDIA_LOCATION

☐ ACCESS_MOCK_LOCATION

- Xamarin Essentials

MediaPicker - permite que um usuário escolha ou tire uma foto ou um vídeo no dispositivo.



- **Xamarin Essentials**

A `MediaPicker` classe tem os métodos a seguir que retornam um `FileResult` que pode ser usado para obter o `FileResult` local dos arquivos ou lê-lo como um `Stream`.

- ✓ ***PickPhotoAsync***: abre o navegador de mídia para selecionar uma foto.
- ✓ ***CapturePhotoAsync***: abre a câmera para tirar uma foto.
- ✓ ***PickVideoAsync***: abre o navegador de mídia para selecionar um vídeo.
- ✓ ***CaptureVideoAsync***: abre a câmera para fazer um vídeo.



- Recursos

Permissões

<https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/android/app-fundamentals/permissions?tabs=windows>

Xamarin Essentials

<https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/essentials/permissions?tabs=android>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/xamarin/essentials/media-picker?tabs=android>

- Exercício

Leia os materiais e desenvolva um aplicativo que o usuário possa escolher uma foto, ou ele pode tirar uma foto e colocar no seu aplicativo.

Recursos.txt

Sistema
Fiep
nosso i é de indústria.

FIEP

SESI

SENAI

IEL