Produtora Cinematográfica

Harisson Magalhães, 20/2006466 Lucas Amaral, 21/1055316 Wesley Taveira, 20/2021785 Grupo 7

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB) CIC0197 - Tecnicas de Programação 1

202006466@aluno.unb.br, 211055316@aluno.unb.br, 202021785@aluno.unb.br

Abstract. This PDF will briefly address the initial stage of Practical Work. Work which aims at the implementation of a Project to assist in some sector of a company, whether real or fictitious.

Therefore, the Proposal and the Class Diagram become the main parts of this Project.

Resumo. Este PDF abordará de forma breve, a etapa inicial do Trabalho Prático. Trabalho ao qual visa a implementação de um Projeto para auxiliar em algum setor de uma empresa, sendo ela real ou fictícia.

Assim sendo, a Proposta e o Diagrama de Classes se tornam as partes principais desse Projeto.

1. Proposta

Você conhece pessoas que nunca assitem a filmes? Se a resposta for um sim, provavelmente esse número é menor do que a quantidade de dedos em uma mão. Seja pelo lazer ou busca por conhecimento, o hábito de assistir faz parte da nossa rotina desde que o cinema e a TV se popularizaram. Mas o que poucos notaram, foi no quanto o universo que compreende a criação de um filme pode ser complexo, vários setores distintos trabalhando em conjunto, acarretando na necessidade de um sistema para armazenar e organizar esse dados. Pensando nisso, o título escolhido para o Projeto foi um sistema para **Produtora Cinematográfica**.

1.1. Regras de Negócio

As funções na qual o sistema Produtora Cinematográfica ficará responsável são:

- Armazenar informações de todos os profissionais que compõem a Produtora. sendo eles, os funcionários, atores e diretor. Onde os funcionários terão seus dados pessoais como nome, cpf e email obtidos, os demais profissionais herdarão esses dados.
- Armazenar dados referente aos filmes produzidos, como a sinopse, o ano, gênero, tempo de produção, diretor, atores envolvidos e seus personagens.

- Gerenciar contratos que a Produtora possa ter com empresas prestadoras de serviços da indústria cinematográfica.
- reunir informações sobre o set de filmagem de um determinado filme. Em qual estúdio está sendo gravado e sua localização.

2. Diagrama de Classes

O Diagrama de Classes contém as classes principais para o problema. Informações das classes, como seu nome, atributos e métodos, seu relacionamento com as demais, que inclui a multiplicidade e navegabilidade.

Foram atribuídas algumas alterações no diagrama, funções para adicionar e remover relacionamentos de forma segura. Também foram implementadas novas telas para facilitar ao adicionar gênero e estúdio em um filme. Esse diagrama pode ser observado logo a baixo, na figura 1.

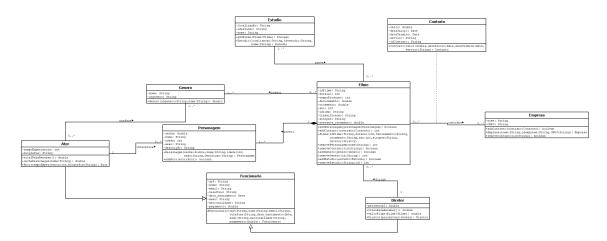


Figura 1. Diagrama de Classes.

2.1. Classes.

• Filme

- Atributos

- * private int duracao: representa o tempo em minutos do filme;
- * private int tempoProducao: represennta o tempo em anos levado para produzir o filme;
- * private int ano: ano em que o filme foi produzido;
- * private String idFilme: codigo unico do filme;
- * private String idioma: idioma do filme;
- * private String classificação: classificação do filme;
- * private String sinopse: sinopse do filme;
- * private String nome: nome do filme;
- * private int duração: representa o tempo em minutos do filme;
- * private double faturamento: faturamento do filme;
- * private double orcamento: orcamento do filme;
- * private double restante_orcamento: quanto resta do orcamento do filme;

- * private ArrayList< *Personagem* > personagens: personagens do filme;
- * private ArrayList< Genero > generos: generos do filme;
- * private ArrayList< Estudio > estudios: estudios do filme;
- * private ArrayList< Contrato > contratos: contratos do filme;
- * private Diretor diretor: diretor do filme;

- Métodos

- * public int addPersonagem(Personagem personagem): caso já exsita um personagem com o mesmo nome de um personagem já atribuido no filme a funcao retorna -1, caso não haja orcamento suficiente para adicionar o personagem,retorna 0. Por fim, caso esteja tudo certo ela adiciona o personagem na lista de personagens do filme e retorna 1;
- * public boolean removePersonagem(String id): caso não exista um personagem na lista de personagens com esse id, a funçao retorna false, caso contrario remove e retorna true;
- * public int addContrato(Contrato contrato): caso já exsita um contrato com o mesmo codigo já atribuido no filme a funcao retorna 0, caso não haja orcamento suficiente para adicionar o contrato, retorna -1. Por fim, caso esteja tudo certo ela adiciona o contrato na lista de contratos do filme e retorna 1;
- * public boolean removeContrato(String id): caso não exista um contrato na lista de contrato com esse id, a funçao retorna false, caso contrario remove e retorna true;
- public boolean addGenero(Genero genero):
 caso já exsita um genero com o mesmo codigo já atribuido no filme
 a funcao retorna false, caso contrario adiciona o genero e retorna
 true;
- * public boolean removeGenero(String id): caso não exista um genero na lista de generos com esse id, a funcao retorna false, caso contrario remove e retorna true;
- public boolean addEstudio(Estudio estudio):
 caso já exsita um estudio com o mesmo codigo já atribuido no filme
 a funcao retorna false, caso contrario adiciona o estudio e retorna
 true:
- * public boolean removeEstudio(String id): caso não exista um estudio na lista de estudio com esse id, a funcao retorna false, caso contrario remove e retorna true;
- public int posicaoPersonagem(String nome):
 retorna a posicao do perssonagem com o nome passado na lista de personagens, caso não exista retorna -1;

• Empresa

Atributos

- * private String nome: nome da empresa;
- * private String cnpj: cnpj da empresa;
- * private ArrayList< Contrato > contratos: contratos da empresa;

- Métodos

- public int addContrato(Contrato contrato):
 caso já exsita um contrato com o mesmo codigo já atribuido na empresa a funcao retorna false, caso contrario adiciona e retorna true;
- * public boolean removeContrato(String id): caso não exista um contrato na lista de contratos com esse id, a funçao retorna false, caso contrario remove e retorna true :

Contrato

- Atributos

- * private String idContrato: codigo do contrato;
- * private String servico: servico fornecido;
- * private Date dataInicio: data do inicio do contrato;
- * private Date dataTermino: data do termino do contrato;
- * private Double valor: valor do contrato;
- * private Filme filme: filme associado ao contrato;
- * private Empresa empresa: empresa associada ao contrato;

Métodos

*

Ator

Atributos

- * private int tempoExperiencia;
- * private String biografia;
- * private ArrayList< Personagem >personagens;
- * private ArrayList< Genero > generos;

Métodos

- * public boolean removepersonagem(String nome, Filme filme)
- * public double cachePersonagem(String nome)

BancoDeDados

- Atributos

- * private static final String filePath = "BancoDados bd.ser";
- * private ArrayList< Funcionario > funcionarios;
- * private ArrayList< Filme > filmes;
- * private ArrayList< Estudio > estudios;
- * private ArrayList< *Empresa* > empresas;
- * private ArrayList< Contrato > contratos;
- * private ArrayList< Genero > generos;

Métodos

- * public static BancoDeDados readBancoDeDados(): retorna um BancoDeDados lido de bd.ser;
- * public static BancoDeDados writeBancoDeDados(BancoDeDados bd): escreve bd em bd.ser;

• Diretor

Atributos

- * private double percentual;
- * private ArrayList; Filme; filmes;

Métodos

- * public double totalReceber()
- Estudio
 - Atributos
 - * private String localização, idestudio, nome;
 - * private ArrayList; Filme; filmes;
 - Métodos
 - * public boolean addFilme(Filme filme)
 - * public boolean removeFilme(String id)
- Funcionario
 - Atributos
 - * private String cpf;
 - * private String nome;
 - * private String senha;
 - * private String email;
 - * private String telefone;
 - * private Date datanascimento;
 - * private String sexo;
 - * private String nacionalidade;
 - * private double pagamento;
 - Métodos
 - * public abstract double totalReceber(): valor acumulado de todos os filmes/personagens(dependendo da instancia da objeto);
- Genero
 - Atributos
 - * private String nomeGenero, idgenero;
 - Métodos

*

- Personagem
 - Atributos
 - * private int idadePersonagem;
 - * private String nomePersonagem, sexoPersonagem,
 - * descricao;
 - * private double cache;
 - * private Ator ator;
 - * private Filme filme;
 - Métodos

2.2. Distribuição das atividades

A distribuição segue de acordo com o Diagrama de Classes apresentado acima na figura 1

- Harisson Freitas Magalhães Classes: Estúdio, Gênero e Personagem. Interfaces: Principal, Estúdio, visualização do Diretor e Adicionar Estúdio.
- Lucas Amaral de Faria Classes: Filme, Contrato, Empresa. Interfaces: cadastro filme, cadastro empresa, realização de contrato e Adicionar Personagem.
- Wesley Taveira Classes: Funcionário, Ator e Diretor. Interfaces: cadastro Funcionário, visualização do ator, Tela de login e Adicionar Gênero.

3. Telas

Ao iniciar o programa, a primeira tela a ser exibida é a de Login. Nela, o utilizador tem a opção de entra como Administrador do sistema (ADM), Diretor ou Ator. Como mostra a Figura 2.

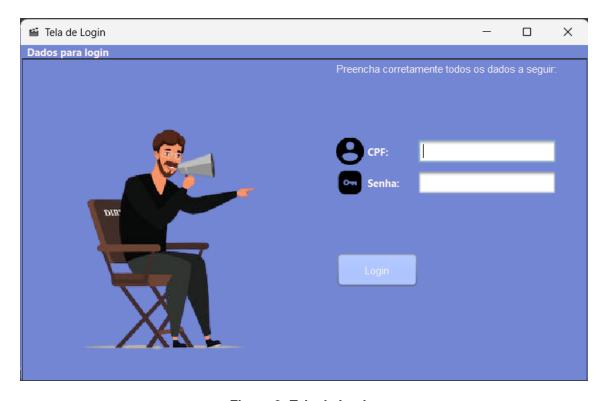


Figura 2. Tela de Login.

Após os dados informados serem conferidos, se o usuário for identificado como ADM, ele será direcionado para a tela da Figura 3.



Figura 3. Tela Principal.

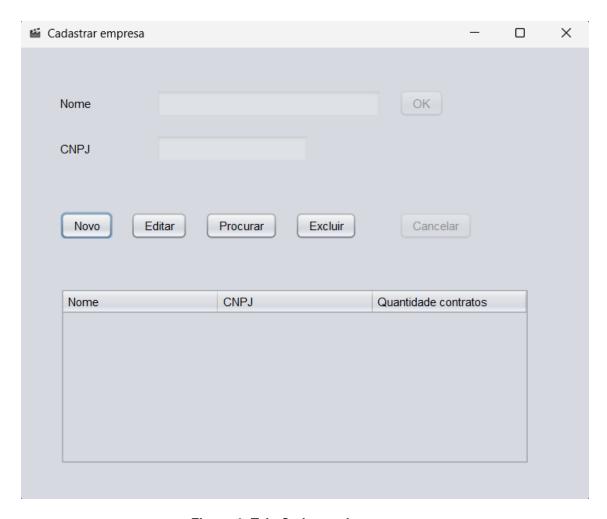


Figura 4. Tela Cadastro de empresa.

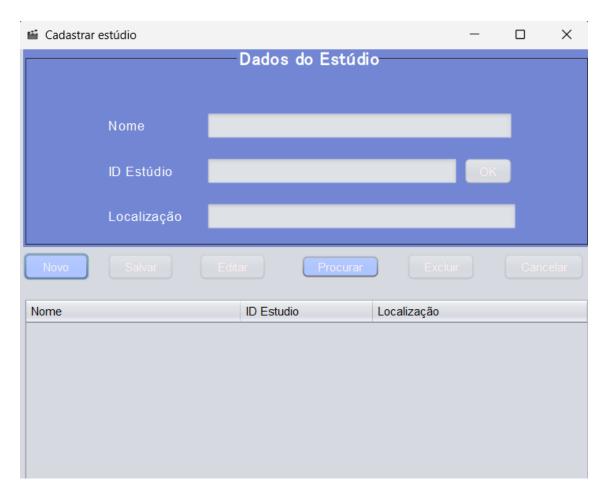


Figura 5. Tela Cadastro de estúdio.



Figura 6. Tela Cadastro de Funcionário.

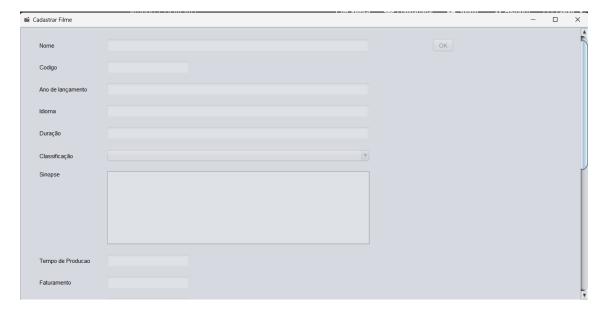


Figura 7. Tela Cadastro de Filme Parte 1.

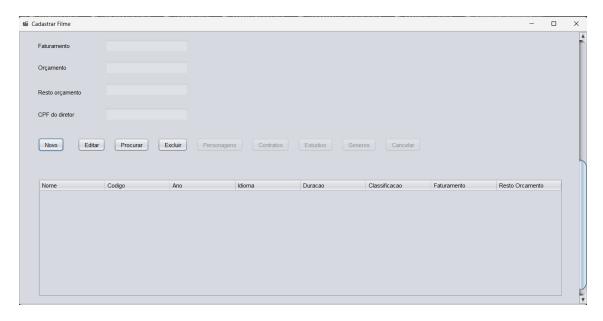


Figura 8. Tela Cadastro de Filme Parte 2.

Nessa Tela de Cadastrar Filme, pode ser cadastrado em um filme específico personagens, gêneros, contratos e estúdios. Essas telas podem ser vista abaixo.

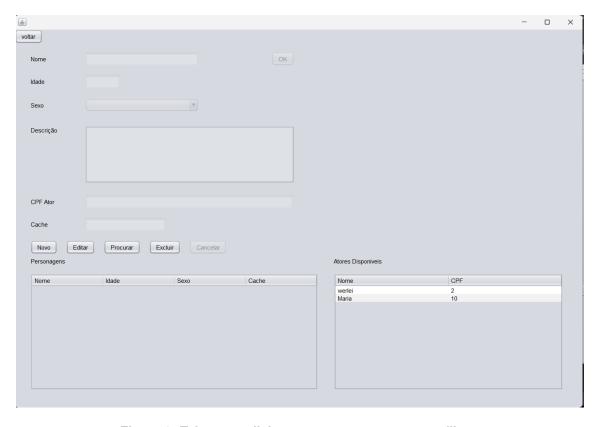


Figura 9. Tela para adicionar um personagem a um filme.

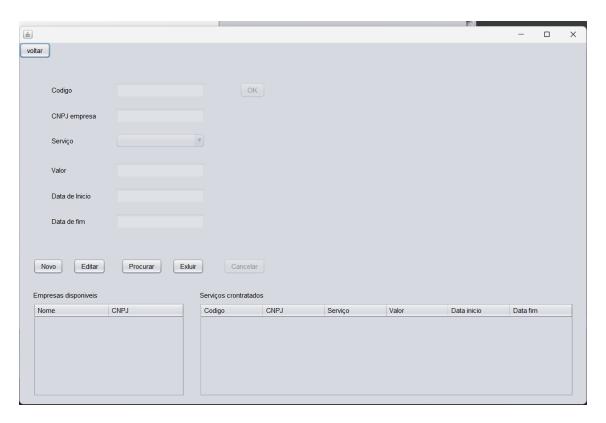


Figura 10. Tela para contratar uma empresa para um filme.

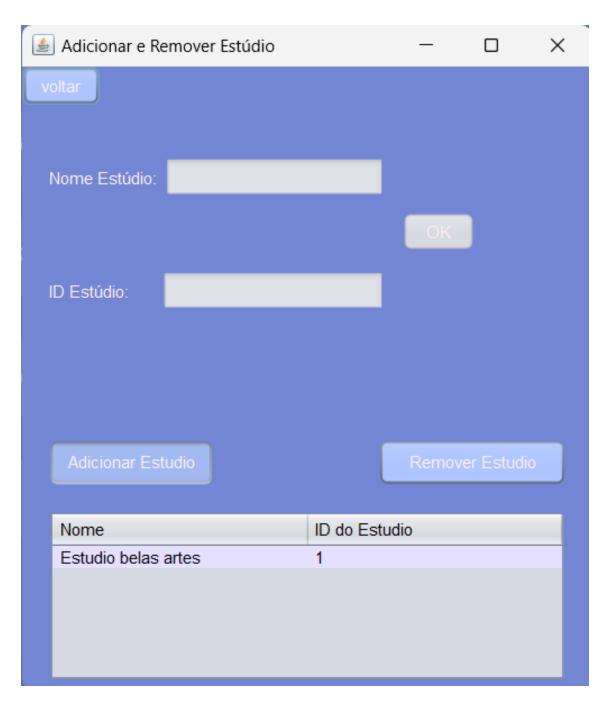


Figura 11. Tela para adicionar um estúdio a um filme.

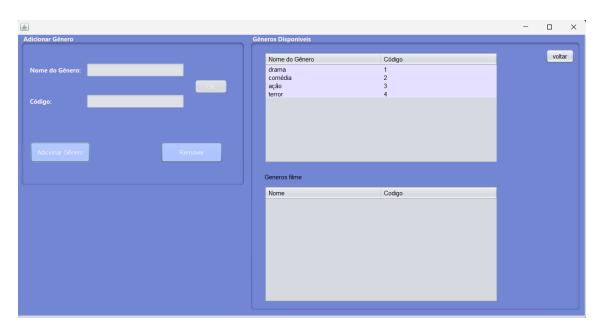


Figura 12. Tela para adicionar um gênero a um filme.

Caso o Usuário seja um Ator, ao efetuar a validação do CPF e Senha, ele será direcionado a tela que contém suas informações, como pode ser visto na Figura 13.



Figura 13. Tela de menu do Ator.

E suas tela de Dados e Personagens podem ser vistas nas Figuras 14 e 15.

		_	×
Dados do Ator			
Nome:	Maria		
CPF:	10		
Telefone:	4353453		
Email:	jdfhewrjfh		
Data de Nascimento:	03/31/2005		
Sexo:	femi		
Nacionalidade:	br		
Pagamento:	0.0		
Tempo de Experiencia:	2		
Biogafria:	jdhfjwehf		
Total para Receber:	0.0		

Figura 14. Tela com dados do Ator.

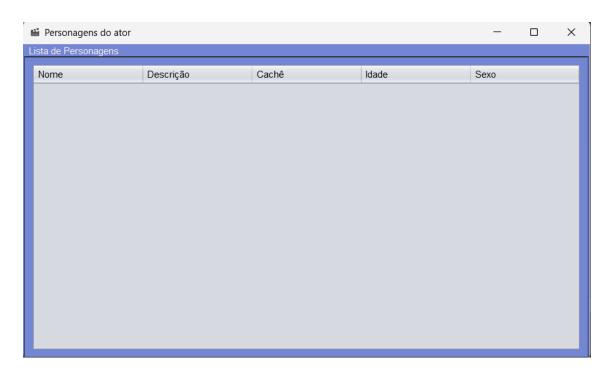


Figura 15. Tela dos Personagens do Ator.

O mesmo se aplica para o Diretor, após a verificação do CPF e senha, ele será direcionado para sua tela de Menu, dados e filmes que trabalhou.



Figura 16. Tela de menu do Diretor.

		-	×
Info	rmações do Direto	r	
Nome:			
CPF:			
E-mail:			
Telefone:			
Data de Nascimento:			
Sexo:			
Nacionalidade			
Pagamento:			
Percentual:	10000.0		

Figura 17. Tela com dados do Diretor.



Figura 18. Tela com os filmes do Diretor.