



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.C. ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON

*Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* PRACTICA 13

*Intearante(s):* 1

*No. de Equipo de cómputo  
empleado:*

Equipo 3

*No. de Lista o Brigada:* 420054913

*Semestre:* 2020-1

*Fecha de entrega:* 11 DE NOVIEMBRE 2019

*Observaciones:*

Recuerda que los números en las prácticas son solo ejemplos, en tus programas siempre debes cambiar las cosas según los casos, el fscanf necesitaba poder leer más que "8" caracteres, eso es muy poco para una palabra, debía corresponder con tu longitud de lista (30)

**CALIFICACIÓN:** 10

EN ESTA PRACTICA EL MANEJO DE ARCHIVOS DE TEXTO SIMPLE Y LA MANIPULACIÓN NO DIRECTA DE ESTE PARA SU MODIFICACIÓN, LECTURA Y CREACIÓN EN GENERAL.

## Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

## ACTIVIDAD

Crear un programa que pida el nombre de un archivo de entrada y un archivo de salida.

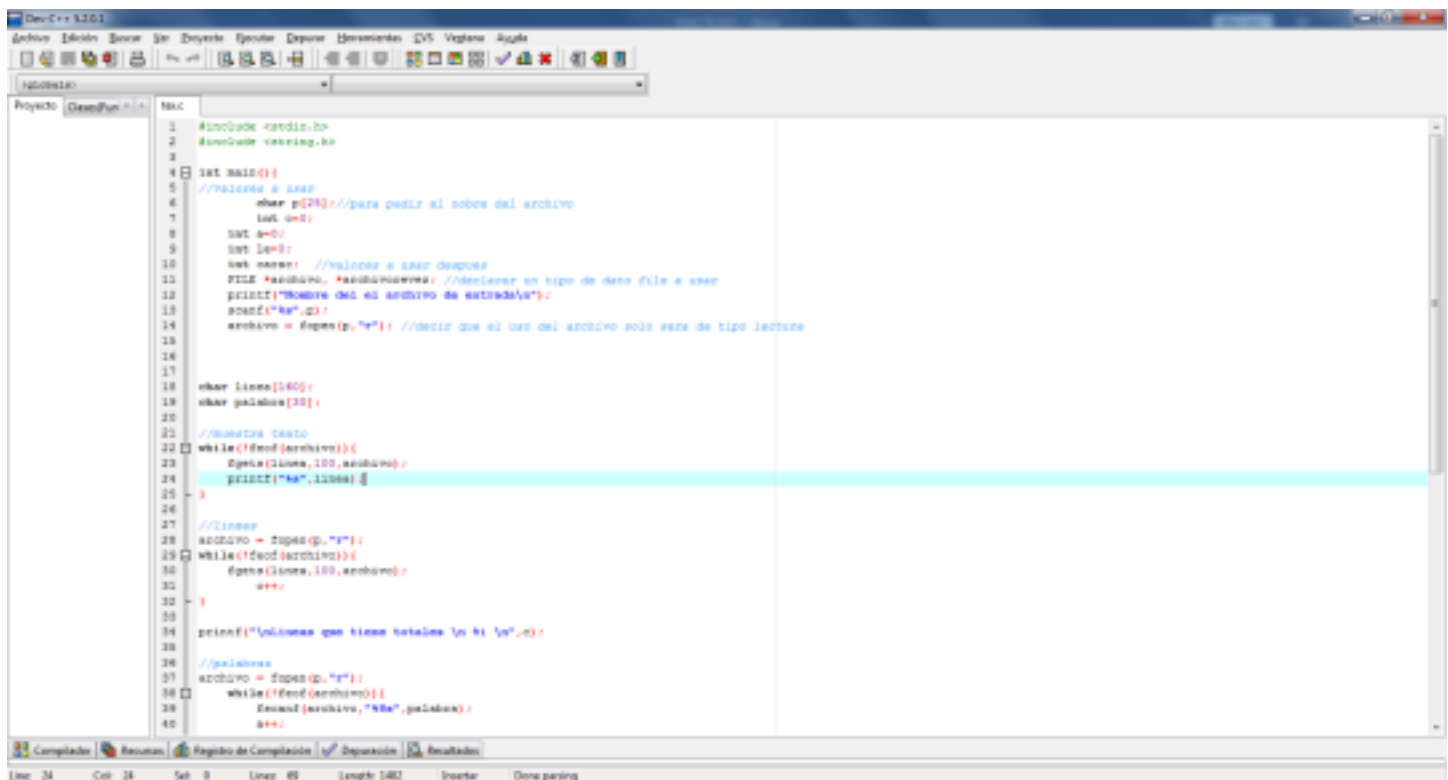
Para el archivo de entrada, mostrar:

- Texto.
- Número de líneas.
- Número de palabras.
- Número de caracteres

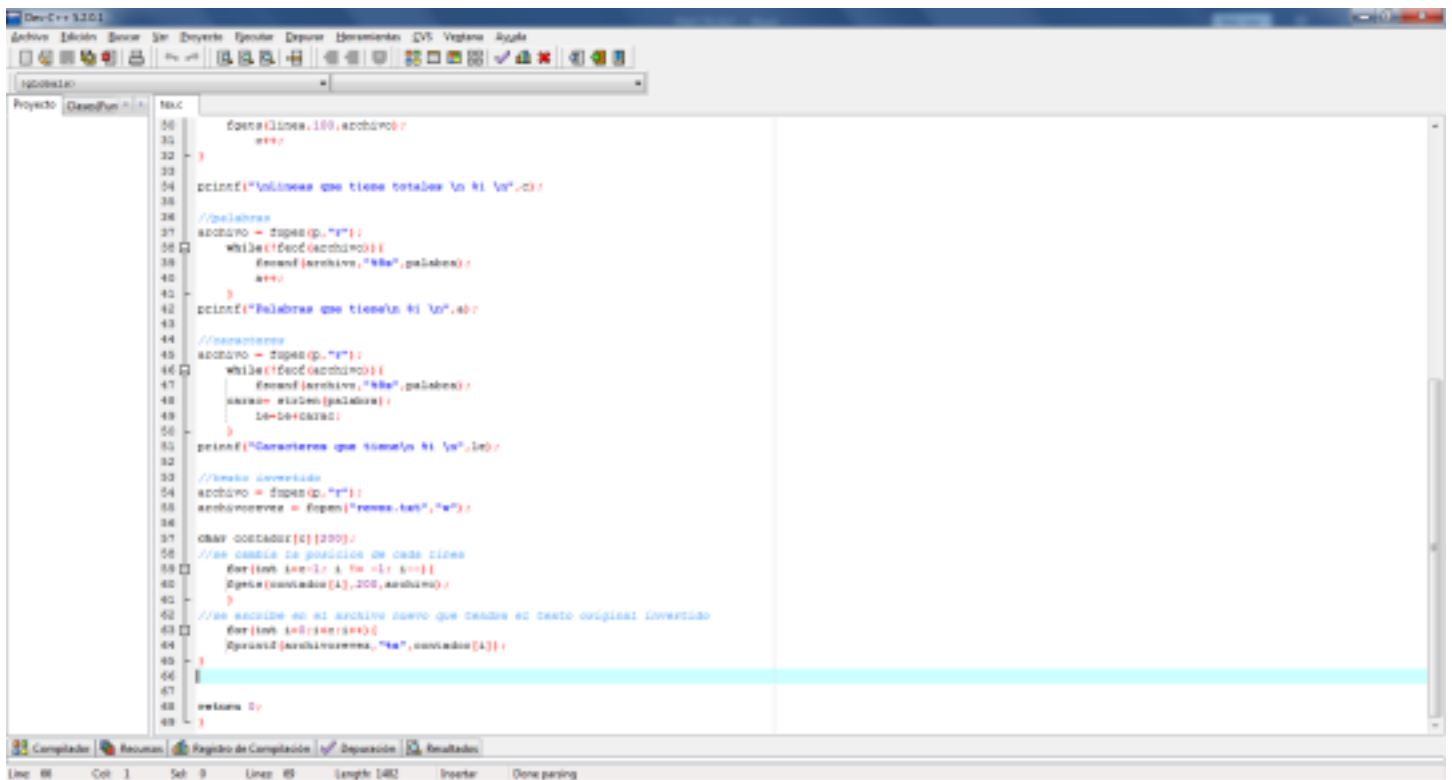
El código que se presenta realizara las acciones mencionadas anteriormente

Para el archivo de salida:

- Copia el archivo de entrada con las líneas invertidas.

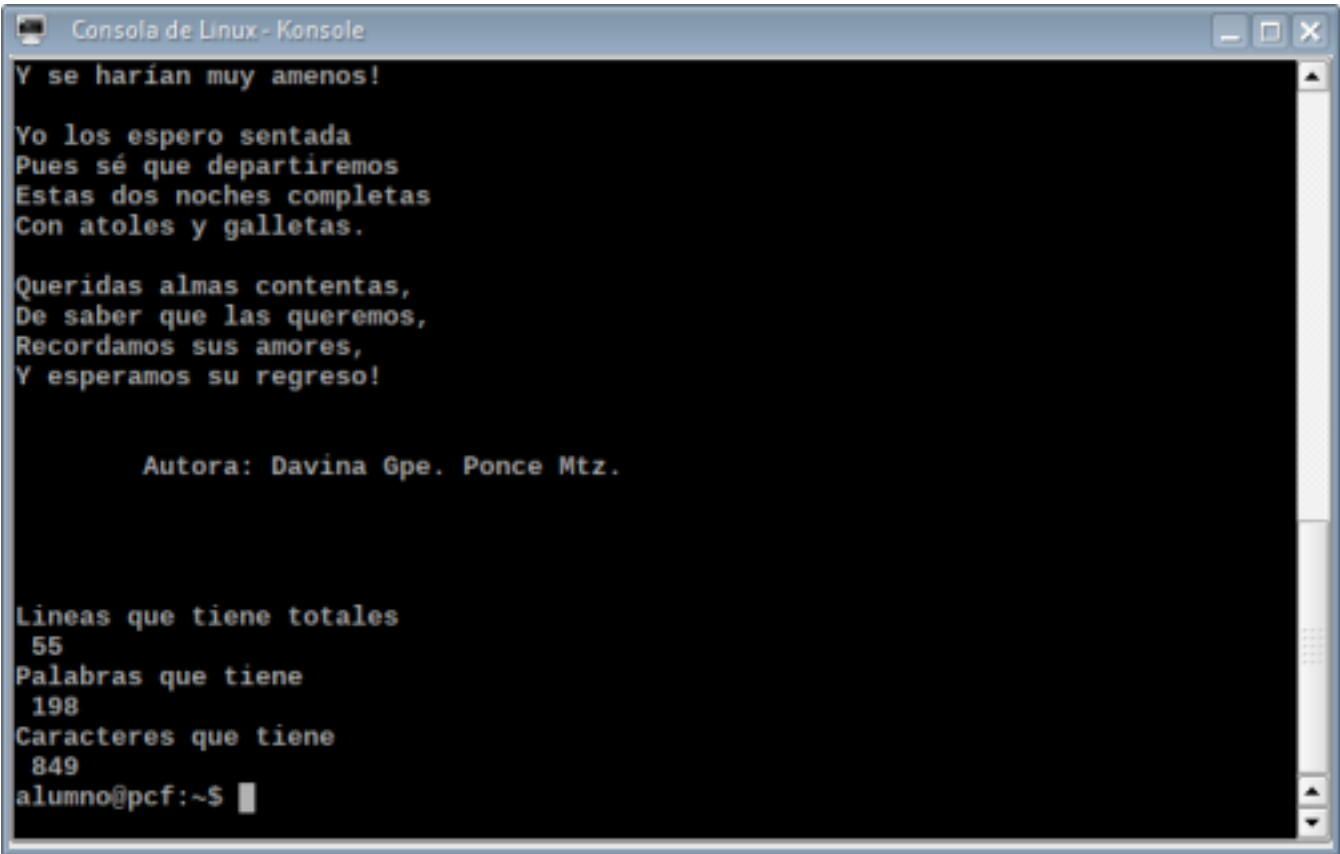


```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 //valores a usar
6 char p[20]; //para pedir el nombre del archivo
7 int d=0;
8 int a=0;
9 int l=0;
10 int n=0; //valores a usar despues
11 FILE *archivo, *archivo2; //declarar un tipo de dato file a usar
12 printf("Nombre del archivo de entrada:\n");
13 scanf("%s",p);
14 archivo = fopen(p,"r"); //decir que el uso del archivo solo sera de tipo lectura
15
16
17
18 char linea[100];
19 char palabras[10];
20
21 //lectura texto
22 while(!feof(archivo)){
23     fgets(linea,100,archivo);
24     printf("%s",linea);
25 }
26
27 //lineas
28 archivo = fopen(p,"r");
29 while(!feof(archivo)){
30     fgets(linea,100,archivo);
31     n++;
32 }
33
34 printf("\nLineas que tiene archivo %s %i %s\n",p,n,"");
35
36 //palabras
37 archivo = fopen(p,"r");
38 while(!feof(archivo)){
39     fscanf(archivo,"%s",palabras);
40     a++;
41 }
```



```
30 fgetc(Lines,100,archivo);
31     ***
32 }
33
34 printf("\nLineas que tiene totales \n %i \n",L);
35
36 //palabras
37 archivo = fseek(fp,"r");
38 while(!feof(archivo)){
39     fprintf(archivo,"%s",palabras);
40     ++i;
41 }
42 printf("\nPalabras que tiene \n %i \n",a);
43
44 //caracteres
45 archivo = fseek(fp,"r");
46 while(!feof(archivo)){
47     fprintf(archivo,"%s",palabras);
48     caracteres = strlen(palabras);
49     L+=caracteres;
50 }
51 printf("\nCaracteres que tiene \n %i \n",L);
52
53 //texto invertido
54 archivo = fseek(fp,"r");
55 archivo2 = fopen("Poncos.kat","w");
56
57 char contador[4][200];
58 //se cambia la posición de cada linea
59 for(int i=0; i<L; i++){
60     fgets(contador[i],200,archivo);
61 }
62 //se escribe en el archivo nuevo que tendrá el texto original invertido
63 for(int i=L;i>0;i--){
64     fprintf(archivo2,"%s",contador[i]);
65 }
66
67 return 0;
68 }
```

Cuando se copia lo que mostrara es el texto que se ingreso (del documento), mostrara las lineas totales que tiene el texto esto sin importar si tienen texto o no, el numero de palabras y el numero de caracteres que tienen las palabras.



```
Y se harían muy amenos!

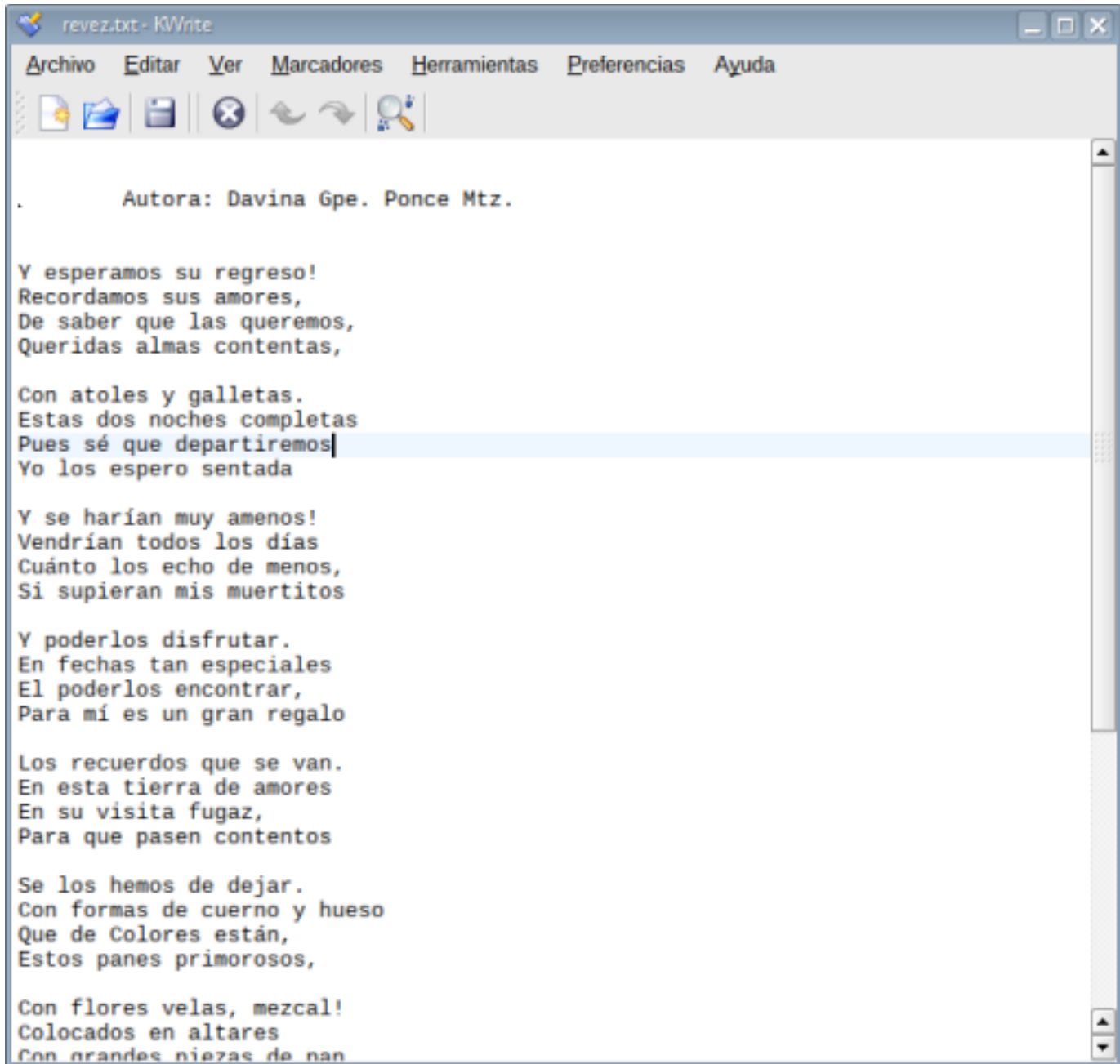
Yo los espero sentada
Pues sé que departiremos
Estas dos noches completas
Con atoles y galletas.

Queridas almas contentas,
De saber que las queremos,
Recordamos sus amores,
Y esperamos su regreso!

      Autora: Davina Gpe. Ponce Mtz.

Lineas que tiene totales
  55
Palabras que tiene
 198
Caracteres que tiene
 849
alumno@pcf:~$
```

Se crea un archivo nuevo con el texto anterior pero invertido , respecto a sus líneas.



Con esta actividad aprendimos el manejo del movimiento de datos, puesto que sin abrir archivos directamente los podemos modificar y crear nuevos para su uso posterior.