



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.C. ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON

*Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

*Grupo:* 3

*No de Práctica(s):* PRACTICA 6

*Integrante(s):* 1

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* Equipo 3

*No. de Lista o Brigada:* 420054913

*Semestre:* 2020-1

*Fecha de entrega:* 30 DE SEPTIEMBRE 2019

*Observaciones:* Excelente

**CALIFICACIÓN:** 10

SE CONOCERÁN EDITORES DE TEXTO Y EDITORES, DE ESTOS SE PODRÁ EN PRÁCTICA EL EDITOR VI, EN EL CUAL CONOCEREMOS TUS COMANDOS Y COMO USAR ATREVES DE APLICAR EL TUTORIAL.

## Objetivo

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

-Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

### txt

Formato para la edición y creación de archivos de texto.

Un archivo de texto simple, texto sencillo o texto sin formato (también llamado texto llano o texto simple; es un archivo informático que contiene únicamente texto formado solo por caracteres que son legibles por humanos, careciendo de cualquier tipo de formato tipográfico.

### markdown

Markdown es un lenguaje de marcado que facilita la aplicación de formato a un texto empleando una serie de caracteres de una forma especial. En principio, fue pensado para elaborar textos cuyo destino iba a ser la web con más rapidez y sencillez que si estuviésemos empleando directamente HTML. Y si bien ese suele ser el mejor uso que podemos darle, también podemos emplearlo para cualquier tipo de texto, independientemente de cual vaya a ser su destino.

Es el lenguaje; por otro, una herramienta de software que convierte el lenguaje en HTML válido.

### Html

Esta extensión identifica archivos cuyo contenido está en lenguaje HTML. Este lenguaje es el utilizado para mostrar la información hipertextual en la Web.

### La Tex

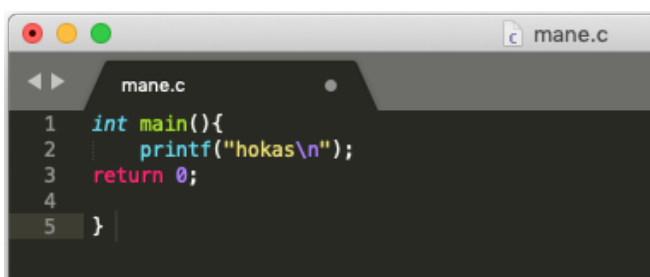
LaTeX es un software de composición tipográfica que permite al usuario crear documentos con distintos diagramas, tablas y esquemas científicos de alta calidad. A diferencia de los procesadores de texto habituales, como Microsoft Word o Apple Pages, los documentos TEX se utilizan principalmente en distintas ramas científicas. Se utilizan tanto para crear documentos y artículos sencillos como para preparar libros y otros documentos técnicos para su publicación.

### csv

Tipo de documento en formato abierto sencillo para representar datos en forma de tabla, en las que las columnas se separan por comas (o punto y coma en donde la coma es el separador decimal: Chile, Perú, Argentina, España, Brasil...) y las filas por saltos de línea.

El "CSV" en un archivo de puesta con él .csv extensión significa "valores separados por comas" debido a que los datos de estos archivos CSV son detalles dividido por comas en conjuntos particulares de información.

Primera prueba de compilación y ejecución para saber el uso de un programa.



```
mane.c
1  int main(){
2      printf("hokas\n");
3      return 0;
4  }
5
```

```
Documents — -bash — 80x24
Last login: Mon Sep 23 10:05:17 on ttys000
[Lesoto04:~ fp03alu23$ pwd
/Users/fp03alu23
[Lesoto04:~ fp03alu23$ cd documents
[Lesoto04:documents fp03alu23$ gcc mane.c -o mane_
mane.c:2:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with type
      'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("hokas\n");
      ^
mane.c:2:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
[Lesoto04:documents fp03alu23$
```

```
Documents — -bash — 80x24
Last login: Mon Sep 23 10:05:17 on ttys000
[Lesoto04:~ fp03alu23$ pwd
/Users/fp03alu23
[Lesoto04:~ fp03alu23$ cd documents
[Lesoto04:documents fp03alu23$ gcc mane.c -o mane_
mane.c:2:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with type
      'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("hokas\n");
      ^
mane.c:2:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
[Lesoto04:documents fp03alu23$ ./mane
-bash: ./mane: No such file or directory
[Lesoto04:documents fp03alu23$ pwd
/Users/fp03alu23/documents
[Lesoto04:documents fp03alu23$ ./mane
-bash: ./mane: No such file or directory
[Lesoto04:documents fp03alu23$ ./mane_
hokas
[Lesoto04:documents fp03alu23$
```

## Ejecución del tutorial

```

Bienvenido al tutor de vim - lección 1.1
~

Vim es un editor muy potente que dispone de muchos mandatos, diseñados
para ser utilizados en un tutor como éste. Este tutor está diseñado
para enseñarte suficientes mandatos para que obtén las cosas de
aprender fácilmente a usar Vim como un editor de propósito general.

El tiempo necesario para completar el tutor es aproximadamente de 20-30
minutos, dependiendo de cuánto tiempo se dedique a la experimentación.

Los mandatos de estas lecciones modificarán el texto, haga una copia de
esta fichera para practicar (con 'retabular' esto ya es una copia).

Es importante recordar que este tutor está pensado para enseñar con
la práctica. Esto significa que es necesario ejecutar los mandatos
para aprenderlos adecuadamente. Si solamente se lee el texto, se
olvidarán los mandatos.

Ahora, asegúrese de que la tecla de bloqueo de mayúsculas no está
activada y pulse la tecla 'j' lo suficiente para mover el cursor
de forma que la lección 1.1 ocupe completamente la pantalla.

Lección 1.1: MOVIMIENTO DEL CURSOR

''' Para mover el cursor, pulse las teclas h,j,k,l de la forma que se indica. '''
h      Indicación: La tecla h está a la izquierda y mueve a la izquierda.
< h    La tecla < está a la derecha y mueve a la derecha.
j      La tecla j avanza una línea que apunta hacia abajo.
v      ~

1. Mueva el cursor por la pantalla hasta que se vea el texto como sigue.
2. Mantenga pulsada la tecla 'j' hasta que se registre automáticamente.
--- Ahora ya sabe como llegar a la lección siguiente.
3. Utilizando la tecla abajo, vaya a la lección 1.2.

Nota: Si alguna vez se está seguro sobre algo que ha tecleado, pulse «ESC»
para volver a modo normal. Luego vuelva a teclear la orden que desee.

Nota: Las teclas de movimiento del cursor también funcionan. Pero cuando
h,j,k,l podrá moverse mucho más rápido una vez que se acostumbre a ellas.

Lección 1.2: ENTRAR Y SALIR DE VIM
```

El movimiento es con la flechas que tiene la computadora, o bien el **k, h, l y j**.

```
== Para mover el cursor, pulse las teclas h,j,k,l de la forma que se indica. ==
      ^
      k      Indicación: La tecla h está a la izquierda y mueve a la izquierda.
< h      l >      La tecla l está a la derecha y mueve a la derecha.
      j      La tecla j parece una flecha que apunta hacia abajo.
      v
```

**:q!** funciona para salir

**:wq** salir y guardar cambios

**Vimtutor** vim para entrar al editor tutor es el fichero

**x** para borrar

```
--> La vvaca saltóó soobree laa luuuuna.  --> La vaca saltó sobre laa luna.
```

**i** para insertar texto

```
---> Flta texto en esta .  ---> Falta algo de texto en esta línea
---> Falta algo de texto en esta línea.  ---> Falta algo de texto en esta línea.
```

**dw** para borrar una palabra

**d\$** para borrar después de un punto lo sobrante del renglón

Formas diferentes de borrar

```
El formato del mandato de borrar d es como sigue:

      [número] d objeto      O      d [número] objeto
donde:
número - es cuántas veces se ha de ejecutar el mandato (opcional, defecto=1).
d - es el mandato para borrar.
objeto - es sobre lo que el mandato va a operar (lista, abajo).

Una lista corta de objetos:
w - desde el cursor hasta el final de la palabra, incluyendo el espacio.
e - desde el cursor hasta el final de la palabra, SIN incluir el espacio.
$ - desde el cursor hasta el final de la línea.
```

**dd** para borrar una línea entera

**número de veces que se usara dd**

**U** para deshacer los últimos cambios

**u** para deshacer una sola vez

**CTRL-R** deshacer lo deshecho

**p** sustituir texto que a sido borrado

**r** para remplazar la letra por otra nueva

**cw** remplazar varias letras por nuevas

```
El formato para change es:

      [número] c objeto      O      c [número] objeto
```

**CTRL-g** para mostrar su situación en el fichero y su estado

**MAYU-G** para moverse a una determinada línea del fichero

**/ seguido de una frase** para buscar la frase

**?** seguido de una frase busca la frase hacia ATRÁS.

**n** para encontrar la aparición siguiente en la misma dirección.

**%** para encontrar el paréntesis correspondiente a ),] o }

**:s/viejo/nuevo/g** para sustituir 'viejo' por 'nuevo'

**%s/viejo/nuevo/g** para hacer los cambios en todo el fichero.

**#,s/viejo/nuevo/g** más de una línea

**:!** seguido de un mandato externo para ejecutar ese mandato

```
Press ENTER or type command to continue
[No write since last change]
TEST vim-tutor.txt
Press ENTER or type command to continue
```

**:w NOMBRE\_DE\_FICHERO** guardar los cambios hechos en un fichero

```
Press ENTER or type command to continue
[No write since last change]
TEST vim-tutor.txt
Press ENTER or type command to continue
```

**:#,# NOMBRE\_DEL\_FICHERO** guardar parte del fichero, # # es la primera línea y la última

**:r NOMBRE\_DEL\_FICHERO** insertar el contenido de un fichero

**o** para abrir una línea debajo del cursor y escribir o sobrescribir

```
---> Luego de pulsar o el cursor se sitúa en la línea abierta en modo Insert.
Luego de pulsar
```

**a** para insertar texto DESPUÉS del cursor

**A** mayúscula añade texto al final de la línea

```
---> Esta línea le permitirá practicar kslskdlskldkslk
C
C
---> Esta línea le permitirá practicar el añadido de texto al final de una línea.dsdsd
```

**R** mayúscula para sustituir más de un carácter

'hlsearch' y 'insearh' **:set hls is** y **:set ic** Escribiendo «:set xxx» fija la opción «xxx»

EN ESTA PRACTICA SE VIO QUE ES UN LECTOR DE TEXTO PLANO Y LOS QUE HAY, EL FUNCIONAMIENTO BASICO DE UN PROGRAMA, A SI COMO SU COMPILACION Y EJECUTACION, TAMBIEN SE PUSO EN PRACTICA EL USO DEL EDITOR DE TEXTO VI Y LOS COMANDOS BASICOS DE ESTE.

