



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.C. ALEJANDRO ESTEBAN PIMENTEL ALARCON

Asignatura: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

Grupo: 3

No de Práctica(s): PRACTICA 13

Intearante(s): 1

*No. de Equipo de cómputo
empleado:*

Equipo 3

No. de Lista o Brigada: 420054913

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 11 DE NOVIEMBRE 2019

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

EN ESTA PRACTICA EL MANEJO DE ARCHIVOS DE TEXTO SIMPLE Y LA MANIPULACIÓN NO DIRECTA DE ESTE PARA SU MODIFICACIÓN, LECTURA Y CREACIÓN EN GENERAL.

Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

ACTIVIDAD

Crear un programa que pida el nombre de un archivo de entrada y un archivo de salida.

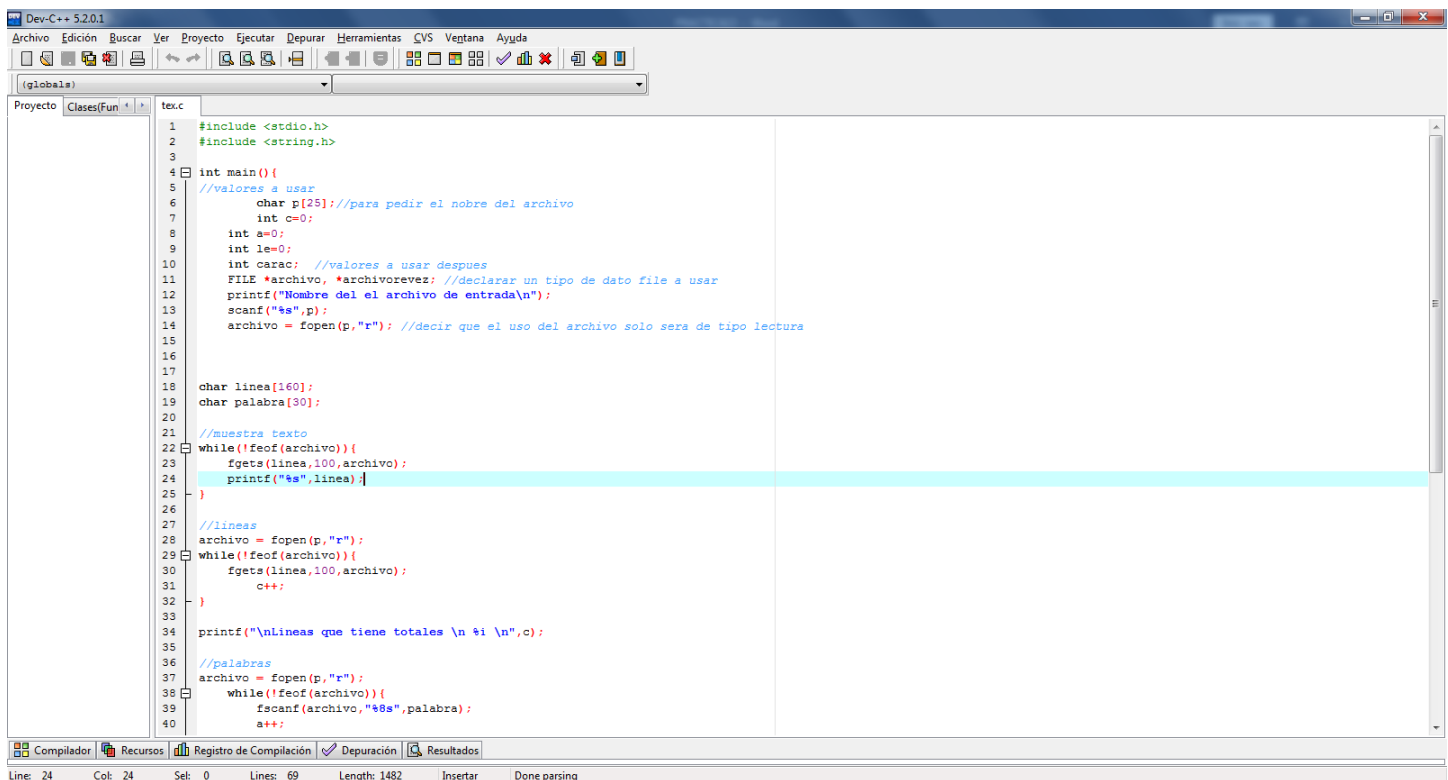
Para el archivo de entrada, mostrar:

- Texto.
- Número de líneas.
- Número de palabras.
- Número de caracteres

El código que se presenta realizara las acciones mencionadas anteriormente

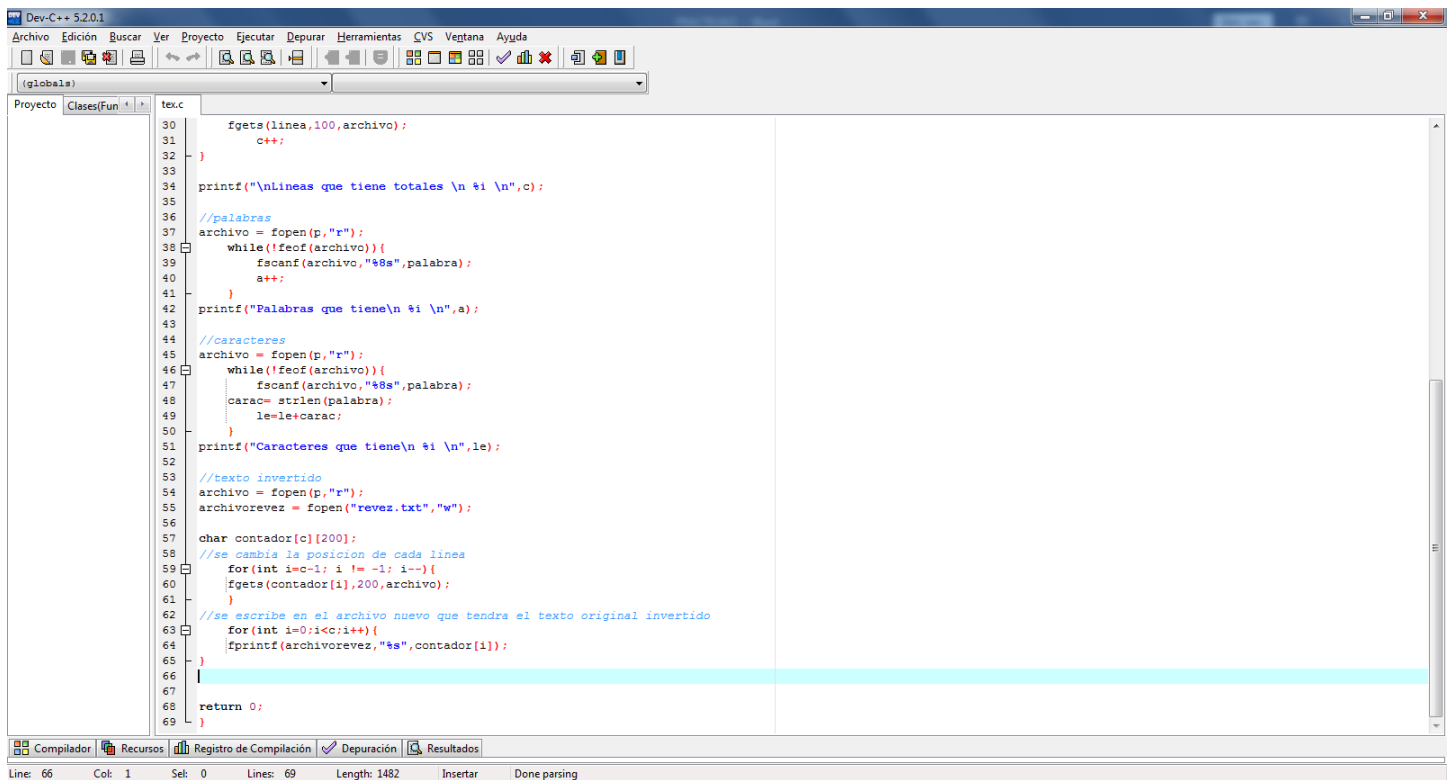
Para el archivo de salida:

- Copia el archivo de entrada con las líneas invertidas.



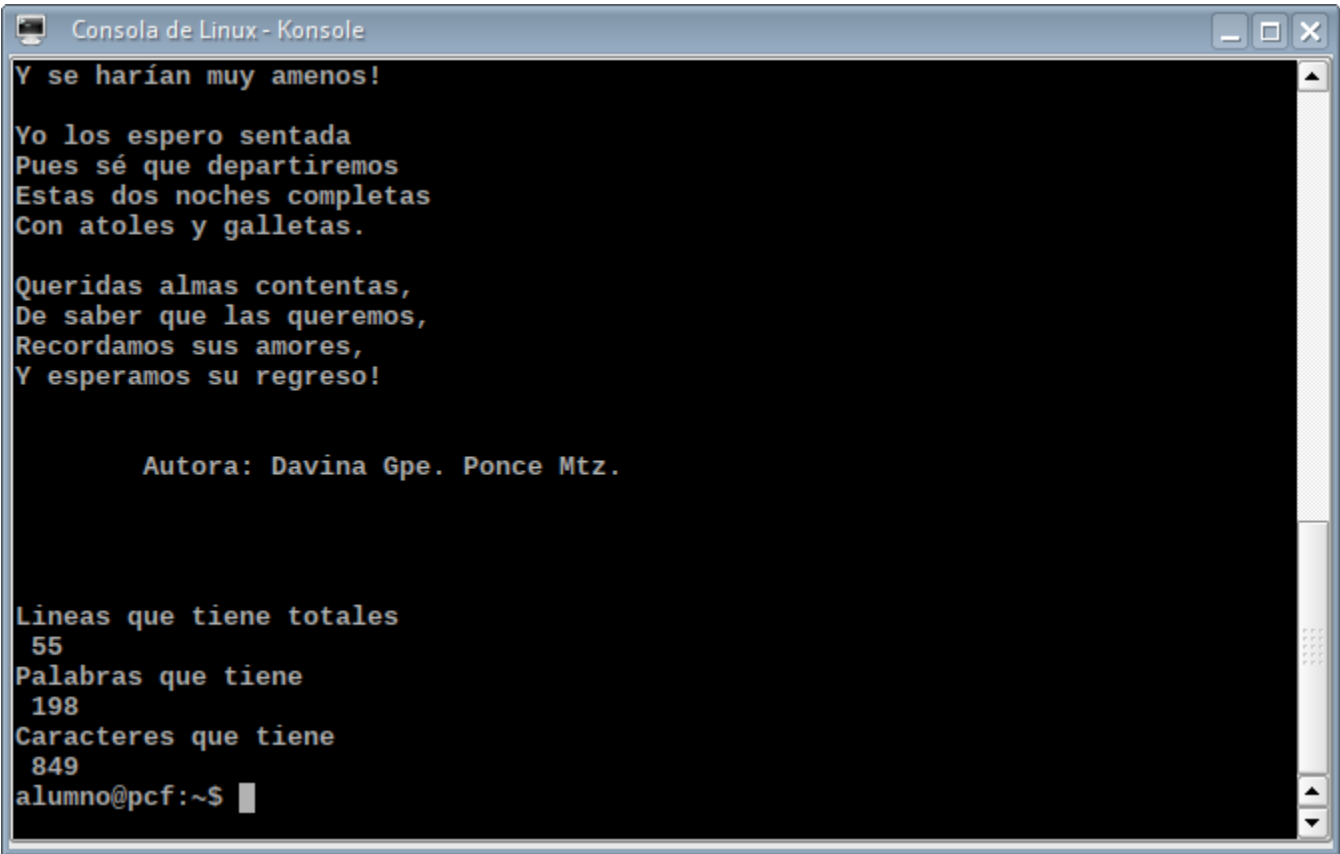
```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main(){
5     //valores a usar
6     char p[25]; //para pedir el nombre del archivo
7     int c=0;
8     int a=0;
9     int le=0;
10    int carac; //valores a usar despues
11    FILE *archivo, *archivorevez; //declarar un tipo de dato file a usar
12    printf("Nombre del el archivo de entrada\n");
13    scanf("%s",p);
14    archivo = fopen(p,"r"); //decir que el uso del archivo solo sera de tipo lectura
15
16
17
18    char linea[160];
19    char palabra[30];
20
21    //muestra texto
22    while(!feof(archivo)){
23        fgets(linea,100,archivo);
24        printf("%s",linea);
25    }
26
27    //lineas
28    archivorevez = fopen(p,"r");
29    while(!feof(archivorevez)){
30        fgets(linea,100,archivorevez);
31        c++;
32    }
33
34    printf("\nlineas que tiene totales \n %i \n",c);
35
36    //palabras
37    archivorevez = fopen(p,"r");
38    while(!feof(archivorevez)){
39        fscanf(archivorevez,"%s",palabra);
40        a++;
41    }
```

Line: 24 Col: 24 Sel: 0 Lines: 69 Length: 1482 Insertar Done parsing



```
30 fgetc(linea,100,archivo);
31 c++;
32 }
33
34 printf("\nLineas que tiene totales \n %i \n",c);
35
36 //palabras
37 archivo = fopen(p,"r");
38 while(!feof(archivo)){
39     fscanf(archivo,"%s",palabra);
40     a++;
41 }
42 printf("Palabras que tiene\n %i \n",a);
43
44 //caracteres
45 archivo = fopen(p,"r");
46 while(!feof(archivo)){
47     fscanf(archivo,"%s",palabra);
48     carac= strlen(palabra);
49     le=le+carac;
50 }
51 printf("Caracteres que tiene\n %i \n",le);
52
53 //texto invertido
54 archivo = fopen(p,"r");
55 archivorevez = fopen("revez.txt","w");
56
57 char contador[c][200];
58 //se cambia la posición de cada línea
59 for(int i=c-1; i != -1; i--){
60     fgetc(contador[i],200,archivo);
61 }
62 //se escribe en el archivo nuevo que tendra el texto original invertido
63 for(int i=0;i<c;i++){
64     fprintf(archivorevez,"%s",contador[i]);
65 }
66
67 return 0;
68 }
69 }
```

Cuando se copia lo que mostrara es el texto que se ingreso (del documento), mostrara las lineas totales que tiene el texto esto sin importar si tienen texto o no, el numero de palabras y el numero de caracteres que tienen las palabras.



```
Y se harían muy amenos!

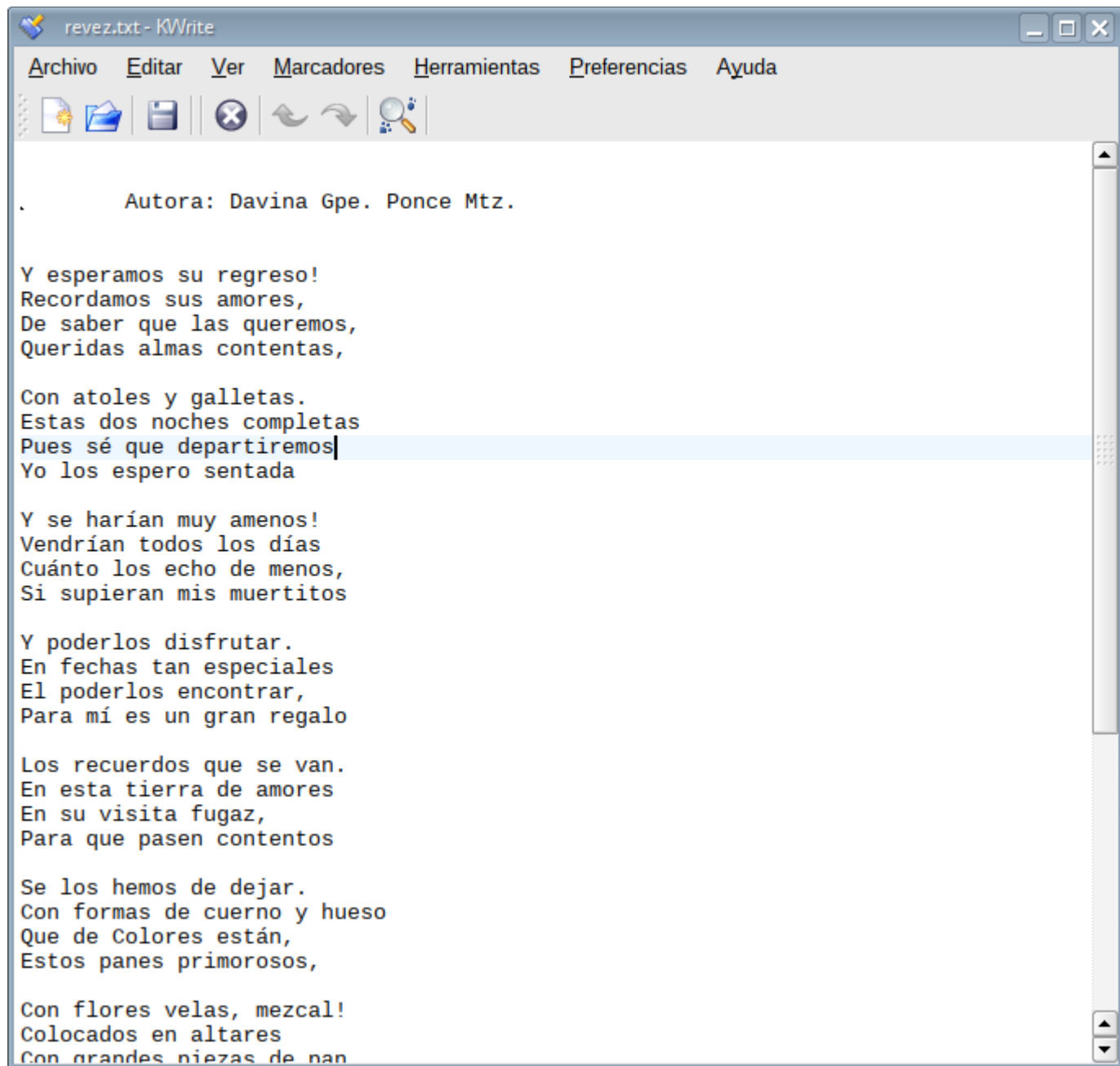
Yo los espero sentada
Pues sé que departiremos
Estas dos noches completas
Con atoles y galletas.

Queridas almas contentas,
De saber que las queremos,
Recordamos sus amores,
Y esperamos su regreso!

      Autora: Davina Gpe. Ponce Mtz.

Lineas que tiene totales
55
Palabras que tiene
198
Caracteres que tiene
849
alumno@pcf:~$
```

Se crea un archivo nuevo con el texto anterior pero invertido , respecto a sus líneas.



Con esta actividad aprendimos el manejo del movimiento de datos, puesto que sin abrir archivos directamente los podemos modificar y crear nuevos para su uso posterior.