I. ETUDE CONCEPTUELLE:

Les acteurs :

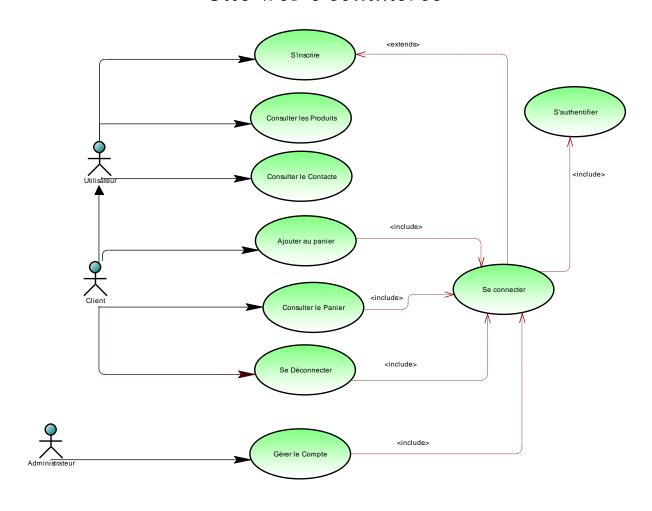
Un acteur représente l'abstraction d'un rôle joué par des entités externes. Dans notre site web on distingue principalement trois acteurs qui sont les suivants :

- <u>Utilisateur</u>: C'est la personne qui utilise le site pour consulter les informations.
- Client: C'est la personne qui utilise le site pour consulter les informations et qui peut consulter son profil en ligne
- Administrateur: C'est la personne qui gère l'administration du site tel que la gestion des Clients, etc.

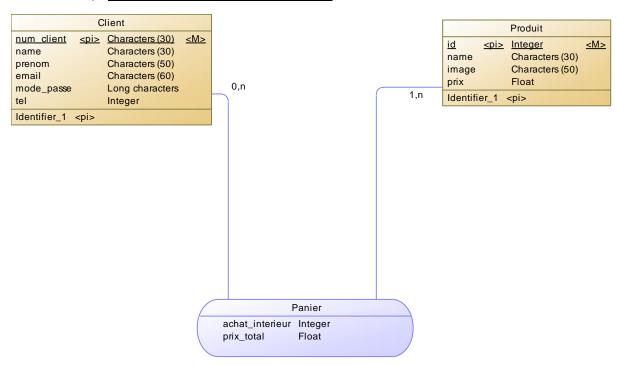
> Phase d'expression des besoins

La phase d'expression des besoins permet de décrire les cas d'utilisation du site. Le diagramme de cas d'utilisation décrit l'interdépendance entre le système et l'acteur en déterminant les besoins de l'utilisateur et tout ce que doit faire le système pour l'acteur.

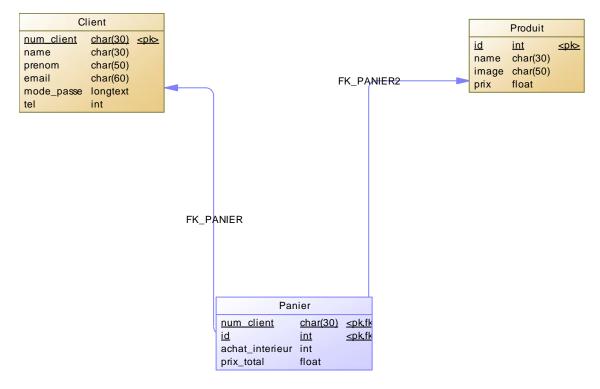
a) diagramme de cas d'utilisation :



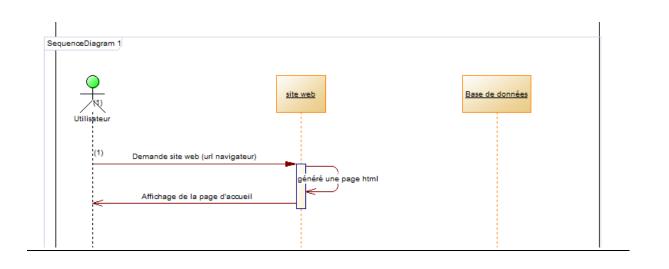
b) Model Conceptuel de données (MCD)

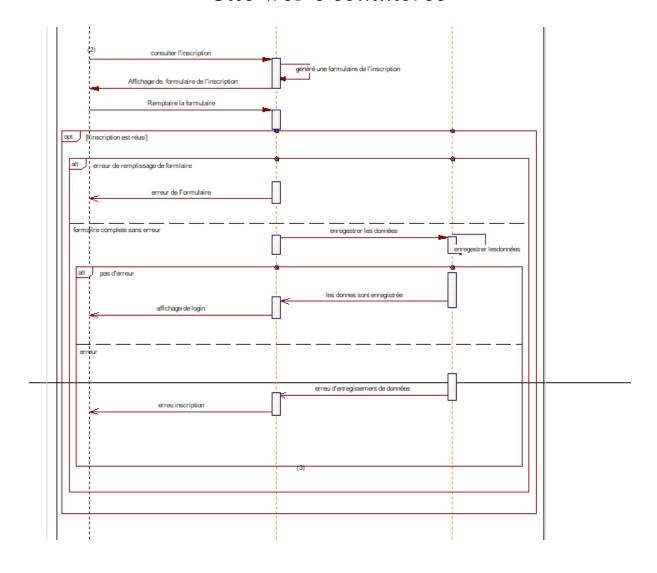


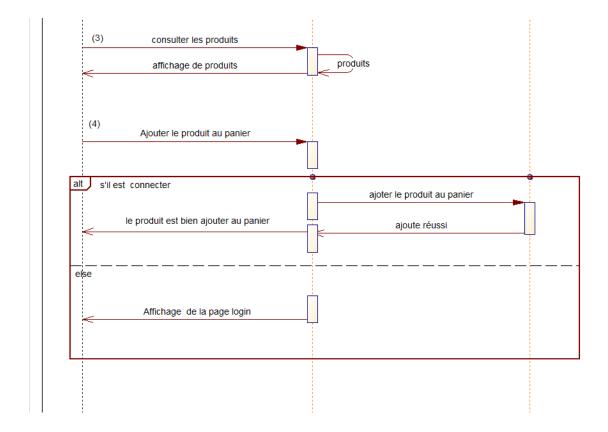
c) Model Physique de données (MPD)

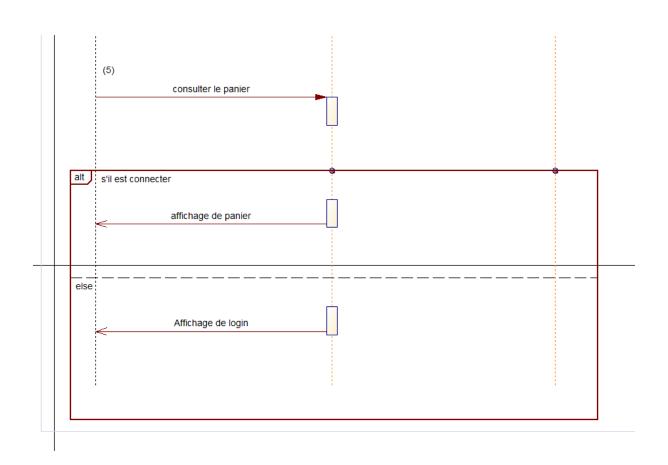


d) Diagramme de séquence :







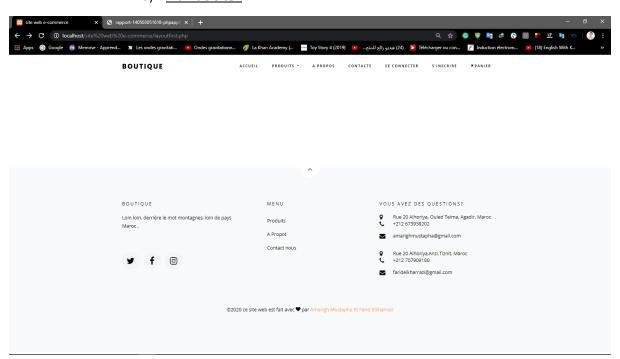


II. ETUDE DE LA REALISATION :

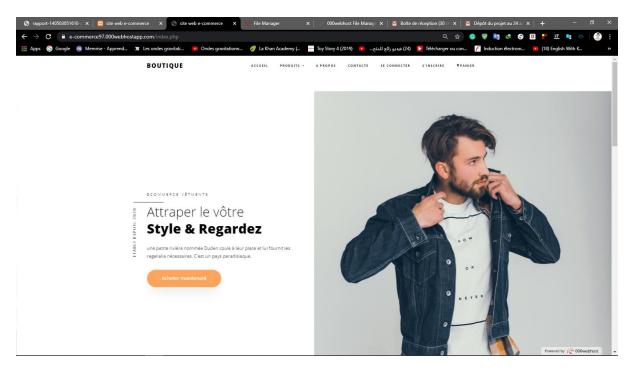
➤ Toutes les pages html de notre site web compagne deux pages html Une pour afficher le navbar « layoutfist.php », et l'autre «layoutlast.php » qui contient une footer pour qu'il affichera au-dessous de chaque page html.

Et chaque fichier php on l'appel ces deux par la méthode include() [1].

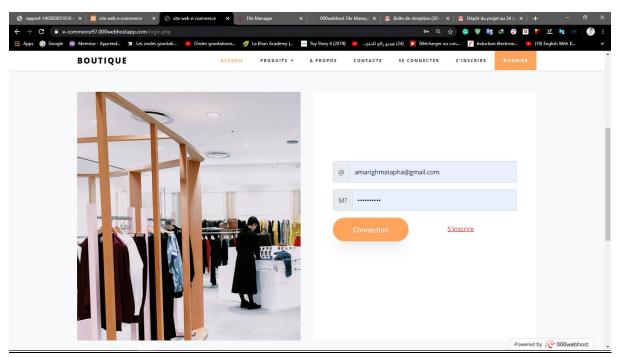
a) Plan de site:



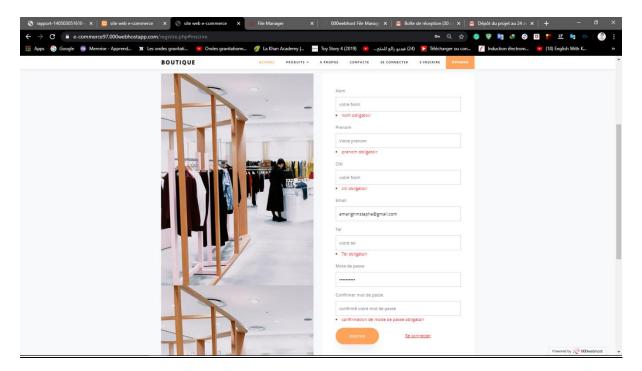
b) Interface de page d'accueil :



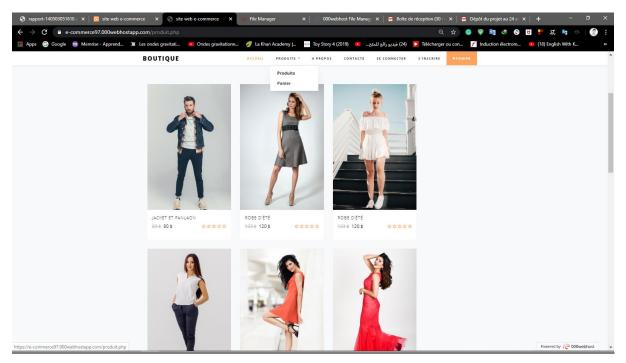
c) Interface de Login :



d) Interface d'inscription

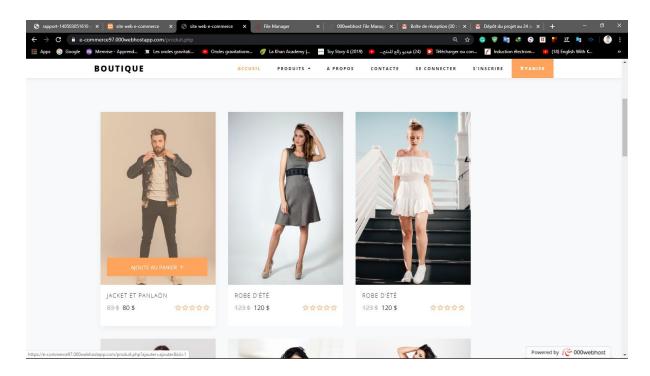


e) Interface de page de Produits :



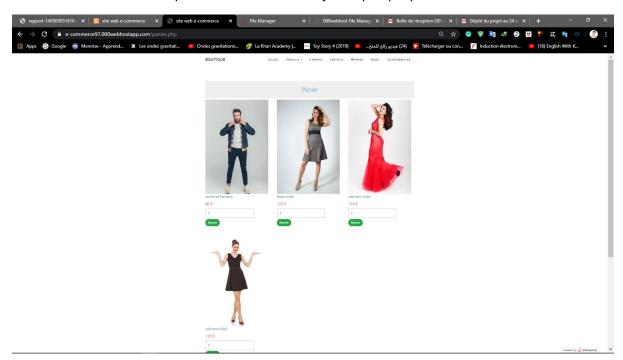
f) Ajouter le produit au panier

Pour ajoute le produit au panier on mettre la souris au-dessus de produit



g) Interface de Panier

Voici l'interface de Panier après la connexion et lui ajoute quelque produit



h) Panier détaillé

