

Spel Functionaliteiten

1. Als cliënt wil ik een simpel en herkenbaar 'Simon Says'-spel kunnen spelen, zodat ik mijn geheugen en aandacht kan trainen op een leuke manier.
 2. Als cliënt wil ik onbeperkt het spel kunnen spelen zonder begeleiding, zodat ik zelfstandig plezier kan hebben.
-

Opstart en Gebruikerservaring

1. Als zorgcentrum wil ik dat het spel automatisch opstart wanneer de terminal wordt ingeschakeld, zodat er geen technische handelingen nodig zijn.
 2. Als cliënt wil ik een eenvoudige interface zonder ingewikkelde knoppen of menu's, zodat ik het spel zelfstandig kan gebruiken.
 3. Als cliënt wil ik dat het spel automatisch opnieuw begint na voltooiing, zodat ik niet afhankelijk ben van hulp om opnieuw te starten.
-

Samenwerking met Systeembeheer

1. Als systeembeheerder wil ik afspraken kunnen maken over het beperken van de browser en Windows-functionaliteiten, zodat het systeem veilig en gebruiksvriendelijk blijft voor cliënten.
 2. Als zorgcentrum wil ik dat het spel robuust werkt zonder technische problemen, zodat het geschikt is voor langdurig gebruik in het zorgcentrum.
-

Optionele Functionaliteiten (Voor latere uitbreiding)

1. Als cliënt wil ik positieve feedback krijgen (zoals geluid of visuele beloningen) wanneer ik een opdracht goed uitvoer, zodat ik gemotiveerd blijf.
2. Als systeembeheerder wil ik een logbestand kunnen inzien met het gebruik van het spel, zodat ik weet hoe vaak en hoe lang het wordt gebruikt.