

## Simon Says reflectie

<b>Situatie:</b>
Dit was het eerste project waar ik met javascript heb gewerkt dus voor mij was dit helemaal nieuw. We hebben ook nooit les hierover gekregen
<b>Taak:</b>
Mijn taak was het opmaken van de website. Ook keek ik mee met mijn andere teamgenoten die wel wat van javascript wisten. Ik heb het simon-says rondje ontworpen en het oplichten ervan.
<b>Actie:</b>
Ik ging op youtube allemaal videos opzoeken over javascript zodat ik niet helemaal achter zou lopen op de anderen. Ook stelde ik aan degene wat het wisten veel vragen.
<b>Resultaat:</b>
Het spel kregen we samen aan de praat en het ziet er niet eens zo verkeerd uit. Iedereen was tevreden met het eindresultaat. We kregen alleen de audio en het oplichten van de kleuren als de gebruiker klikt niet aan de praat maar dat was een could-have dus dat was niet zo een groot probleem.
<b>Reflectie:</b>
Ik vond dit een goeie opdracht aangezien we zo wel leren hoe alles moet. We hadden een leraar die niet zo goed les kon geven dus dit vond ik beter want hier heb ik ten minste wat aan.