

Kubernetes/Openshift Demo

1. Applikation lokal starten und deployen
 - a. **Applikation (Springboot) in der IDE zeigen.**
 - b. Aus der IDE deployen und ...
 - c. ...mit Browser aufrufen
2. Einstieg in Kubernetes
 - a. **kubectl get pods** -> was gibt es für pods
 - b. **kubectl get namespace** -> was gibt es für namespaces, alles läuft im *default* Namespace ab
 - c. **clear**
 - d. **kubectl apply -f deployment.yml** -> Standardaufruf, wenn man was ändern will.
 - e. **kubectl apply -f deployment.yml** -> Nochmals ausführen -. es passiert nix, kein neuer State.
3. **Was passiert nun im Cluster: Pods, Replicaset?**
 - a. Es gibt ein Deployment: **kubectl get deployment**
-> wir sehen das es ein Deploymentprozess gibt und der will einen Container
-> also holt er ihn und erzeugt den Container
 - b. **kubectl get pod**
 - c. **kubectl get pods -o wide**
-> Interessant hier die ID, denn die ID gehört der erste Teil zum zugehörigen *Replicaset*.
 - d. **kubectl get replicaset**
-> Viele Befehle aus der Dockerwelt ähnlich vorhanden auf diesem Pod
 - e. **kubectl get logs POD-ID** -> Standard out, Best Practice: nur noch dieses Log!
 - f. **kubectl exec POD-ID curl http://localhost:8080** -> Das Hello aus der App
 - g. **kubectl exec POD-ID curl http://localhost:80891/host** -> Host-Kommando ergibt den POD-Namen !
4. Pod braucht einen Service, damit er von aussen gefunden werden kann:
kubectl apply -f service.yaml
5. **kubectl describe service SERVICENAME** -> Da kommt wesentlich mehr Info, inkl. IP, gebundene Endpoints
6. Routes: Wie eine reverse proxy setup / wird dann entsprechend gemappt/geleitet:
kubectl apply -f route.yml
7. (IP Hack: minikube = IP der lokalen Minikube VM) -> Dann mit Browser den Endpoint aufrufen, z.B. mit <http://minikube/host> oder eben <http://minikube-IP/host>
8. Jetzt langweilig mit nur einem Pod 😊, replicas 1 -> 3:
-> Im deploy.xml ändern und dann neu mit **kubectl apply -f deploy.xml**
ODER
-> **kubectl edit deployment** -> Ruft einen lokalen Texteditor auf und applied die gespeicherte Version.
-> **Kein neues Replicaset**, aber es werden neue Pods gestartet, das sieht man hier:
kubectl get pods
9. Dann mit Browser den Host-Endpoint aufrufen, z.B. mit <http://minikube/host>
-> Es ändert der Hostname (Round-Robin mässig)

FRAGEN ????

1. **Health:** deployment mit **livenessProbe** (/actuator/health) und **readinessProbe** (/actuator/health) ergänzen.
 - Status RUNNING eines Pods erst wenn readinessProbe erfolgreich ist.
 - Wenn livenessProbe fehlgeschlägt, wird der Container neu gestartet mit einem neuen ersetzt!

kubectl apply -f deployment-health.yml

- > Neues Deployment - es wird ein NEUES Replicaset erstellt = Rolling Upgrade
- > Das sieht man auch an der Replicaset ID: das eine RS baut die neuen Container, das andere räumt sie weg...

2. Jetzt möchte ich noch Security und Konfiguration externalisieren:
kubectl apply -f configmap.yml -> verlangt ROLLE für heikle Zugriffe
-> In Spring Boot muss die Spring Security Config angepasst werden.

3. Und dann Redeplyoment mit Config und Secret
kubectl apply -f deploy-with-config.yml
-> es kommen auch Volumes für Configs und Properties dazu.

-> **startet aber noch nicht**, weil wir ja noch **kein secret deployt** haben (*CreateContainerConfigError*).

4. Das können wir auch herausfinden...
kubectl describe pod POD-ID
-> secret 'management-user' not found.
-> Dasselbe passiert auch wenn am Pod zu viele minimale Ressource definiert werden.
5. Also schreiben wir unser secret...
-> Im secret legen wir Environment-Variablen an (für den Management-User mit Password) mit base64...

kubectl apply -f secret.yml

6. Kubernetes merkt das und deployed den Container, Hurra!
-> Er macht ein Rolling Upgrade
-> Dazu auch das dashboard anschauen: **minishift dashboard**
7. Weiter kann man auch mit *prometheus/fluxdb* metriken von aussen einsammeln
-> Frage, was will man alles monitoren als Entwickler?
-> kube-prometheus operator, ähnliches auch für Grafana
-> oder mit Elastic Stack

8. Und wie sieht der Docker Daemon darunter aus?
minikube ssh -> ssh auf die Maschine
docker ps -> alle normalen Docker Befehle !