

Les class :

imagine que une classe = un objet
cet objet peut avoir plusieurs attribut (des variables quoi). Les class c'est genre des super dictionnaires.
On déclare une class comme une variable classique excepté qu'il faut mettre des parenthèses. On peut ensuite accéder aux attribut de la class avec un point.

```
1 class Pomme():
2
3     nourriture = 10
4     etat = "Mangeable"
5     estMure = True
6
7
8 uneSuperPomme = Pomme()
9
10 print(uneSuperPomme.nourriture)
11 print(uneSuperPomme.etat)
12 print(uneSuperPomme.estMure)
```

Les class dérivé :

une class peut dériver d'une autre : en gros elle aura toutes les variables de la première class mais peut en rajouter pour soi même. La première class est appelée Parent est l'autre l'Enfant. Pour déclarer une dérivation met dans les parenthèses de t'as class la class parent.

Les Fonction :

En plus des variable on peut déclarer des fonctions dans une class (si ça c'est pas class XD PTDRRRRR)

les fonctions dans une class marche pareille que des classique à l'exception que si vous voulez modifier une variable de la class il faut ajouter **self** en paramètre (pas besoin de mettre quelque chose quand on appelle la fonction)

pour le reste démerdez- vous ou regarder mon code (mais bonne chance pour le comprendre)

```
1 class Fruit():
2
3     nourriture = 10
4     etat = "Mangeable"
5     estMure = True
6
7
8 class Pomme(Fruit):
9
10     variete = "Pomme Golden 🍏"
11
12     def MiamMiam(self):
13         self.etat = "Mangé !"
14         print("Miam")
15
16
17
18 uneSuperPomme = Pomme()
19
20 print(uneSuperPomme.nourriture)
21 print(uneSuperPomme.etat)
22 print(uneSuperPomme.estMure)
23
24 uneSuperPomme.MiamMiam()
```