

- TD 11 -

Utilisation Mocks pour les tests

On souhaite réaliser des tests pour une classe `Articles2Shop` qui peut être vue comme l'implantation d'un panier virtuel. La gestion des stocks et des prix des articles mis en vente ne sont pas disponibles dans cette classe et donc elle doit utiliser les services fournis par d'autres classes pour obtenir ces informations. Ces autres classes utilisent potentiellement des BDD et ne sont pas encore disponibles; puisqu'on veut juste tester la classe `Articles2Shop` il suffit d'utiliser des imitations pour ces classes.

Les sources nécessaires sont disponibles sur la page du cours.

1.Interface `StockService`

L'interface `StockService` définit les services offerts par une classe qui est censée gérer des informations sur les stocks et les prix des articles. La Javadoc de l'interface donne la spécification de ces services.

2.Le panier

La classe `Articles2Shop` dispose de plusieurs méthodes dont la spécification est donnée en Javadoc. La méthode `addArticleMinQuantity` non seulement a une spécification légèrement différente par rapport à la méthode `addArticleStrictQuantity` mais elle n'utilise plus la méthode deprecated `available` de `StockService`.

3.Travail

Il faut proposer une série de tests pour détecter les éventuels bugs dans la classe `Articles2Shop`. Il faut tester le comportement des méthodes de la classe par rapport à leur spécification (par exemple, tester qu'un article est effectivement ajouté (ou non) dans le panier si il est disponible (ou non) dans les stocks) ainsi que l'interaction avec le service de stocks (par exemple, le nombre d'appels à la méthode `buy` de `StockService` correspond exactement au nombre d'exemplaires mis dans le panier).