

ShareCount

5

Généré par Doxygen 1.8.13



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Index hiérarchique</b>	<b>1</b>
1.1	Hiérarchie des classes . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Index des classes</b>	<b>3</b>
2.1	Liste des classes . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Index des fichiers</b>	<b>5</b>
3.1	Liste des fichiers . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Documentation des classes</b>	<b>7</b>
4.1	Référence de la classe Connexion . . . . .	7
4.1.1	Description détaillée . . . . .	7
4.1.2	Documentation des constructeurs et destructeur . . . . .	8
4.1.2.1	Connexion() . . . . .	8
4.1.3	Documentation des fonctions membres . . . . .	8
4.1.3.1	getDonnees() . . . . .	8
4.2	Référence de la classe GestionnaireDialogue . . . . .	9
4.2.1	Description détaillée . . . . .	9
4.2.2	Documentation des fonctions membres . . . . .	9
4.2.2.1	ajouter_utilisateur() . . . . .	9
4.2.2.2	get_utilisateur_connecte() . . . . .	10
4.2.2.3	recherche_utilisateur() . . . . .	10
4.2.2.4	set_utilisateur_connecte() . . . . .	10
4.3	Référence de la classe Inscription . . . . .	10
4.3.1	Description détaillée . . . . .	11

4.3.2	Documentation des fonctions membres	11
4.3.2.1	getDonnees()	11
4.4	Référence de la classe MainWindow	12
4.4.1	Documentation des fonctions membres	12
4.4.1.1	connexion_utilisateur()	12
4.4.1.2	fenetre_creeer_un_compte()	13
4.4.1.3	fenetre_se_connecter()	13
4.5	Référence de la classe Utilisateur	14
4.5.1	Description détaillée	14
4.5.2	Documentation des constructeurs et destructeur	14
4.5.2.1	Utilisateur()	14
4.5.3	Documentation des fonctions membres	15
4.5.3.1	get_adresse_mail()	15
4.5.3.2	get_mot_de_passe()	15
4.5.3.3	get_nom_utilisateur()	15
4.5.3.4	set_adresse_mail()	15
4.5.3.5	set_mot_de_passe()	16
4.5.3.6	set_nom_utilisateur()	16
<b>5</b>	<b>Documentation des fichiers</b>	<b>17</b>
5.1	Référence du fichier connexion.hpp	17
5.2	Référence du fichier gestionnairedialogue.hpp	17
5.2.1	Description détaillée	17
5.3	Référence du fichier inscription.hpp	18
5.3.1	Description détaillée	18
5.4	Référence du fichier utilisateur.hpp	18
5.4.1	Description détaillée	18
<b>Index</b>		<b>19</b>

# Chapitre 1

## Index hiérarchique

### 1.1 Hiérarchie des classes

Cette liste d'héritage est classée approximativement par ordre alphabétique :

GestionnaireDialogue . . . . .	9
QDialog	
Connexion . . . . .	7
Inscription . . . . .	10
QMainWindow	
MainWindow . . . . .	12
Utilisateur . . . . .	14



## Chapitre 2

# Index des classes

### 2.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

<a href="#">Connexion</a>	
La classe <a href="#">Connexion</a> gère l'UI de la connexion de l'utilisateur . . . . .	7
<a href="#">GestionnaireDialogue</a>	
La classe <a href="#">GestionnaireDialogue</a> gère les fenêtres d'alertes . . . . .	9
<a href="#">Inscription</a>	
La classe <a href="#">Inscription</a> gère l'UI de création de compte et la validité des données saisies . . . .	10
<a href="#">MainWindow</a> . . . . .	12
<a href="#">Utilisateur</a>	
La classe <a href="#">Utilisateur</a> est la classe représentant les données d'un utilisateur . . . . .	14





## Chapitre 3

# Index des fichiers

### 3.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers documentés avec une brève description :

<a href="#">connexion.hpp</a>	
Le fichier qui contient la classe <a href="#">Connexion</a> . . . . .	17
<a href="#">gestionnairedialogue.hpp</a>	
Le fichier qui contient la classe <a href="#">GestionnaireDialogue</a> . . . . .	17
<a href="#">inscription.hpp</a>	
Le fichier qui contient la classe <a href="#">Inscription</a> . . . . .	18
<b>mainwindow.hpp</b> . . . . .	<b>??</b>
<a href="#">utilisateur.hpp</a>	
Le fichier contenant la description de la classe <a href="#">Utilisateur</a> . . . . .	18



# Chapitre 4

## Documentation des classes

### 4.1 Référence de la classe Connexion

La classe [Connexion](#) gère l'UI de la connexion de l'utilisateur.

```
#include <connexion.hpp>
```

Graphe d'héritage de Connexion :

Graphe de collaboration de Connexion :

#### Fonctions membres publiques

- [Connexion](#) (QWidget \*parent=nullptr)  
*Constructeur de la classe [Connexion](#).*
- [Connexion](#) (QWidget \*parent, std::string adresse\_mail, std::string mot\_de\_passe, bool utilisateur\_existe)  
*Constructeur de la classe [Connexion](#).*
- [~Connexion](#) ()  
*Destructeur de la classe, ne fait rien.*
- void [getDonnees](#) (std::string &adresse\_mail, std::string &mot\_de\_passe)  
*Fonction permettant de récupérer les informations rentrées par l'utilisateur.*

#### 4.1.1 Description détaillée

La classe [Connexion](#) gère l'UI de la connexion de l'utilisateur.

Elle contient 1 méthode de construction, 1 méthode de destruction et 4 fonctions.

Version

4

Auteur

H. Iopeti, univ. Lorraine

## 4.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur

### 4.1.2.1 Connexion()

```
Connexion::Connexion (
    QWidget * parent,
    std::string adresse_mail,
    std::string mot_de_passe,
    bool utilisateur_existe )
```

Constructeur de la classe [Connexion](#).

#### Version

5

#### Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine

#### Paramètres

<i>QWidget</i>	parent
<i>String</i>	l'adresse mail
<i>String</i>	le mot de passe
<i>bool</i>	Existence de l'utilisateur

## 4.1.3 Documentation des fonctions membres

### 4.1.3.1 getDonnees()

```
void Connexion::getDonnees (
    std::string & adresse_mail,
    std::string & mot_de_passe )
```

Fonction permettant de récupérer les informations rentrée par l'utilisateur.

#### Version

5

#### Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine

## Paramètres

<i>adresse_mail</i>	un pointeur contenant l'adresse vers le string de l'adresse mail donnée
<i>mot_de_passe</i>	un pointeur contenant l'adresse vers le string du mot de passe donné

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [connexion.hpp](#)
- [connexion.cpp](#)

## 4.2 Référence de la classe GestionnaireDialogue

La classe [GestionnaireDialogue](#) gère les fenêtres d'alertes.

```
#include <gestionnairedialogue.hpp>
```

### Fonctions membres publiques

- [GestionnaireDialogue](#) ()  
*Constructeur de la classe.*
- [~GestionnaireDialogue](#) ()  
*Destructeur de la classe, ne fait rien.*
- [Utilisateur](#) [get\\_utilisateur\\_connecte](#) ()  
*Fonction qui retourne l'utilisateur connecté.*
- void [set\\_utilisateur\\_connecte](#) ([Utilisateur](#) utilisateur)  
*Fonction qui définit un utilisateur connecté.*
- [Utilisateur](#) [recherche\\_utilisateur](#) (std : :string adresse\_mail)  
*Fonction qui trouve un utilisateur à l'aide de son mail.*
- void [ajouter\\_utilisateur](#) ([Utilisateur](#) utilisateur)  
*Fonction qui ajoute un utilisateur à la liste des utilisateurs de l'application.*

### 4.2.1 Description détaillée

La classe [GestionnaireDialogue](#) gère les fenêtres d'alertes.

Elle contient 1 méthode de construction, 1 méthode de destruction et 3 fonctions.

#### Version

5

#### Auteur

H. Iopeti, univ. Lorraine

### 4.2.2 Documentation des fonctions membres

#### 4.2.2.1 ajouter\_utilisateur()

```
void GestionnaireDialogue::ajouter_utilisateur (
    Utilisateur utilisateur )
```

Fonction qui ajoute un utilisateur à la liste des utilisateurs de l'application.

#### Version

5

#### Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine

**Paramètres**

<i>utilisateur</i>	l'utilisateur à ajouter
--------------------	-------------------------

**4.2.2.2 get\_utilisateur\_connecte()**

```
Utilisateur GestionnaireDialogue::get_utilisateur_connecte ( )
```

Fonction qui retourne l'utilisateur connecté.

**Renvoie**

L'utilisateur qui est connecté.

**4.2.2.3 recherche\_utilisateur()**

```
Utilisateur GestionnaireDialogue::recherche_utilisateur (
    std::string adresse_mail )
```

Fonction qui trouve un utilisateur à l'aide de son mail.

**Renvoie**

Un utilisateur qui correspond à l'email donné.

**4.2.2.4 set\_utilisateur\_connecte()**

```
void GestionnaireDialogue::set_utilisateur_connecte (
    Utilisateur utilisateur )
```

Fonction qui définit un utilisateur connecté.

**Paramètres**

<i>utilisateur</i>	l'utilisateur à connecter
--------------------	---------------------------

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :  
— [gestionnairedialogue.hpp](#)  
— [gestionnairedialogue.cpp](#)

## 4.3 Référence de la classe Inscription

La classe [Inscription](#) gère l'UI de création de compte et la validité des données saisies.

```
#include <inscription.hpp>
```

Graphe d'héritage de Inscription :

Graphe de collaboration de Inscription :

### Fonctions membres publiques

- **Inscription** (QWidget \*parent=nullptr)
- **~Inscription** ()  
*Destructeur de la classe, ne fait rien.*
- void **getDonnees** (std::string &adresse\_mail, std::string &nom\_utilisateur, std::string &mot\_de\_passe)  
*Fonction permettant de récupérer les informations rentrée par l'utilisateur.*

#### 4.3.1 Description détaillée

La classe **Inscription** gère l'UI de création de compte et la validité des données sasisies.

Elle contient 1 méthode de construction, 1 méthode de destruction et 2 fonctions.

Version

2

Auteur

H. Mathieu Steinbach, univ. Lorraine

#### 4.3.2 Documentation des fonctions membres

##### 4.3.2.1 getDonnees()

```
void Inscription::getDonnees (
    std::string & adresse_mail,
    std::string & nom_utilisateur,
    std::string & mot_de_passe )
```

Fonction permettant de récupérer les informations rentrée par l'utilisateur.

Version

5

Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine

## Paramètres

<i>adresse_mail</i>	un pointeur contenant l'adresse vers le string de l'adresse mail donnée
<i>nom_utilisateur</i>	un pointeur contenant l'adresse vers le string du nom d'utilisateur donné
<i>mot_de_passe</i>	un pointeur contenant l'adresse vers le string du mot de passe donné

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [inscription.hpp](#)
- [inscription.cpp](#)

## 4.4 Référence de la classe MainWindow

Graphe d'héritage de MainWindow :

Graphe de collaboration de MainWindow :

### Fonctions membres publiques

- [MainWindow](#) (QWidget \*parent=nullptr)  
*Le constructeur de la classe.*
- [~MainWindow](#) ()  
*Le destructeur de la classe.*
- bool [connexion\\_utilisateur](#) (std::string adresse\_mail, std::string mot\_de\_passe, bool &mdp\_correct)  
*Fonction qui connecte un utilisateur à l'application en fonction de l'adresse mail et du mot de passe donné en paramètre.*
- void [fenetre\\_cree\\_un\\_compte](#) ()  
*Création d'une fenêtre de d'inscription depuis la mainwindows.*
- void [fenetre\\_se\\_connecter](#) (std::string adresse\_mail="", std::string mot\_de\_passe="", bool utilisateur\_existe=false)  
*Création d'une fenêtre de connexion depuis la mainwindows.*

### 4.4.1 Documentation des fonctions membres

#### 4.4.1.1 connexion\_utilisateur()

```
bool MainWindow::connexion_utilisateur (
    std::string adresse_mail,
    std::string mot_de_passe,
    bool & mdp_correct )
```

Fonction qui connecte un utilisateur à l'application en fonction de l'adresse mail et du mot de passe donné en paramètre.

#### Version

5

#### Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine



## Paramètres

<i>adresse_mail</i>	l'adresse mail donnée
<i>mot_de_passe</i>	un pointeur contenant le mot de passe donné
<i>mdp_correct</i>	un pointeur vers un booléen qui indique si le mot de passe est correct

## Renvoie

Un booléen qui indique si l'utilisateur s'est connecté.

## 4.4.1.2 fenetre\_creer\_un\_compte()

```
void MainWindow::fenetre_creer_un_compte ( )
```

Création d'une fenêtre de d'inscription depuis la mainwindows.

## Version

5

## Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine

## 4.4.1.3 fenetre\_se\_connecter()

```
void MainWindow::fenetre_se_connecter (
    std::string adresse_mail = "",
    std::string mot_de_passe = "",
    bool utilisateur_existe = false )
```

Création d'une fenêtre de connexion depuis la mainwindows.

## Version

5

## Auteur

L. Yvoz, univ. Lorraine

## Paramètres

<i>adresse_mail</i>	l'adresse mail donnée
<i>mot_de_passe</i>	un pointeur contenant le mot de passe donné
<i>utilisateur_existe</i>	un booléen qui contient l'information de l'existence du compte

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- mainwindow.hpp
- mainwindow.cpp

## 4.5 Référence de la classe Utilisateur

La classe [Utilisateur](#) est la classe représentant les données d'un utilisateur.

```
#include <utilisateur.hpp>
```

### Fonctions membres publiques

- [Utilisateur](#) (std : :string nom\_utilisateur, std : :string adresse\_mail, std : :string mot\_de\_passe)  
*Le constructeur, assigne les valeurs entrées en paramètre aux attributs de la classe.*
- [~Utilisateur](#) ()  
*Le destructeur, ne fait rien.*
- std : :string [get\\_nom\\_utilisateur](#) ()  
*Méthode d'obtention de l'attribut nom\_utilisateur.*
- void [set\\_nom\\_utilisateur](#) (std : :string nom\_utilisateur)  
*Méthode de modification de l'attribut nom\_utilisateur.*
- std : :string [get\\_adresse\\_mail](#) ()  
*Méthode d'obtention de l'attribut adresse\_mail.*
- void [set\\_adresse\\_mail](#) (std : :string adresse\_mail)  
*Méthode de modification de l'attribut adresse\_mail.*
- std : :string [get\\_mot\\_de\\_passe](#) ()  
*Méthode d'obtention de l'attribut mot\_de\_passe.*
- void [set\\_mot\\_de\\_passe](#) (std : :string adresse\_mail)  
*Méthode de modification de l'attribut mot\_de\_passe.*

#### 4.5.1 Description détaillée

La classe [Utilisateur](#) est la classe représentant les données d'un utilisateur.

Elle contient 4 attributs, 1 méthode de construction, 1 méthode de destruction et 8 méthodes d'obtention et de modification des attributs cités précédemment.

##### Version

3

##### Auteur

L. Yvoz, univ. de Lorraine

#### 4.5.2 Documentation des constructeurs et destructeur

##### 4.5.2.1 Utilisateur()

```
Utilisateur::Utilisateur (
    std::string nom_utilisateur,
    std::string adresse_mail,
    std::string mot_de_passe )
```

Le constructeur, assigne les valeurs entrées en paramètre aux attributs de la classe.

## Paramètres

<i>nom_utilisateur</i>	le nom d'utilisateur
<i>adresse_mail</i>	l'adresse mail
<i>mot_de_passe</i>	le mot de passe

### 4.5.3 Documentation des fonctions membres

#### 4.5.3.1 `get_adresse_mail()`

```
std::string Utilisateur::get_adresse_mail ( )
```

Méthode d'obtention de l'attribut `adresse_mail`.

## Renvoie

La chaîne de caractères demandée.

#### 4.5.3.2 `get_mot_de_passe()`

```
std::string Utilisateur::get_mot_de_passe ( )
```

Méthode d'obtention de l'attribut `mot_de_passe`.

## Renvoie

La chaîne de caractères demandée.

#### 4.5.3.3 `get_nom_utilisateur()`

```
std::string Utilisateur::get_nom_utilisateur ( )
```

Méthode d'obtention de l'attribut `nom_utilisateur`.

## Renvoie

La chaîne de caractères demandée.

#### 4.5.3.4 `set_adresse_mail()`

```
void Utilisateur::set_adresse_mail (
    std::string adresse_mail )
```

Méthode de modification de l'attribut `adresse_mail`.

**Paramètres**

<i>La</i>	chaîne de caractères à utiliser pour la modification.
-----------	-------------------------------------------------------

**4.5.3.5 set\_mot\_de\_passe()**

```
void Utilisateur::set_mot_de_passe (
    std::string adresse_mail )
```

Méthode de modification de l'attribut mot\_de\_passe.

**Paramètres**

<i>La</i>	chaîne de caractères à utiliser pour la modification.
-----------	-------------------------------------------------------

**4.5.3.6 set\_nom\_utilisateur()**

```
void Utilisateur::set_nom_utilisateur (
    std::string nom_utilisateur )
```

Méthode de modification de l'attribut nom\_utilisateur.

**Paramètres**

<i>La</i>	chaîne de caractères à utiliser pour la modification.
-----------	-------------------------------------------------------

La documentation de cette classe a été générée à partir des fichiers suivants :

- [utilisateur.hpp](#)
- [utilisateur.cpp](#)

## Chapitre 5

# Documentation des fichiers

### 5.1 Référence du fichier connexion.hpp

Le fichier qui contient la classe [Connexion](#).

```
#include "mainwindow.hpp"
#include "ui_connexion.h"
#include <QDialog>
#include <iostream>
#include <regex>
```

Graphe des dépendances par inclusion de connexion.hpp :

### 5.2 Référence du fichier gestionnairedialogue.hpp

Le fichier qui contient la classe [GestionnaireDialogue](#).

```
#include "utilisateur.hpp"
#include <iostream>
#include <vector>
```

Graphe des dépendances par inclusion de gestionnairedialogue.hpp : Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

#### Classes

- class [GestionnaireDialogue](#)  
*La classe [GestionnaireDialogue](#) gère les fenêtres d'alertes.*

#### 5.2.1 Description détaillée

Le fichier qui contient la classe [GestionnaireDialogue](#).

Version

5

Auteur

H. Iopeti, univ. Lorraine

## 5.3 Référence du fichier inscription.hpp

Le fichier qui contient la classe [Inscription](#).

```
#include "ui_inscription.h"
#include <QDialog>
#include <iostream>
#include <regex>
#include <string>
```

Graphe des dépendances par inclusion de inscription.hpp : Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

### Classes

- class [Inscription](#)  
*La classe [Inscription](#) gère l'UI de création de compte et la validité des données saisies.*

### 5.3.1 Description détaillée

Le fichier qui contient la classe [Inscription](#).

Version

2

Auteur

H. Mathieu Steinbach, univ. Lorraine

## 5.4 Référence du fichier utilisateur.hpp

Le fichier contenant la description de la classe [Utilisateur](#).

```
#include <string>
```

Graphe des dépendances par inclusion de utilisateur.hpp : Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

### Classes

- class [Utilisateur](#)  
*La classe [Utilisateur](#) est la classe représentant les données d'un utilisateur.*

### 5.4.1 Description détaillée

Le fichier contenant la description de la classe [Utilisateur](#).

Version

3

Auteur

L. Yvoz, univ. de Lorraine

# Index

ajouter\_utilisateur  
GestionnaireDialogue, 9

Connexion, 7  
Connexion, 8  
getDonnees, 8  
connexion.hpp, 17  
connexion\_utilisateur  
MainWindow, 12

fenetre\_creer\_un\_compte  
MainWindow, 13  
fenetre\_se\_connecter  
MainWindow, 13

GestionnaireDialogue, 9  
ajouter\_utilisateur, 9  
get\_utilisateur\_connecte, 10  
recherche\_utilisateur, 10  
set\_utilisateur\_connecte, 10  
gestionnairdialogue.hpp, 17  
get\_adresse\_mail  
Utilisateur, 15  
get\_mot\_de\_passe  
Utilisateur, 15  
get\_nom\_utilisateur  
Utilisateur, 15  
get\_utilisateur\_connecte  
GestionnaireDialogue, 10  
getDonnees  
Connexion, 8  
Inscription, 11

Inscription, 10  
getDonnees, 11  
inscription.hpp, 18

MainWindow, 12  
connexion\_utilisateur, 12  
fenetre\_creer\_un\_compte, 13  
fenetre\_se\_connecter, 13

recherche\_utilisateur  
GestionnaireDialogue, 10

set\_adresse\_mail  
Utilisateur, 15  
set\_mot\_de\_passe  
Utilisateur, 16  
set\_nom\_utilisateur  
Utilisateur, 16

set\_utilisateur\_connecte  
GestionnaireDialogue, 10

Utilisateur, 14  
get\_adresse\_mail, 15  
get\_mot\_de\_passe, 15  
get\_nom\_utilisateur, 15  
set\_adresse\_mail, 15  
set\_mot\_de\_passe, 16  
set\_nom\_utilisateur, 16  
Utilisateur, 14  
utilisateur.hpp, 18