



## 【SAS BASE】控制输出外观

## \* 随笔档案

2014年8月(6)

2014年7月(24)

Copyright © 2023 chenyn68  
Powered by .NET 7.0 on Kubernetes

### 一、调整Titles和Footnotes:

```
1 TITLE options 'text-string-1' options 'text-string-2' ...;  
2 FOOTNOTE options 'text-string-1' options 'text-string-2' ...;
```

#### 【OPTIONS】:

- COLOR=:为text指定颜色; (可由颜色名字/十六进制码指定, 若颜色名字超过8个字符或中间有空格、或为十六进制码, 则需用引号括起来)
- BCOLOR=:为text指定背景颜色;
- HEIGHT=:指定text的高度; (三种单位: points/ot;inches/in,centimeters/cm)
- JUSTIFY=(LEFT/CENTER/RIGHT)控制text的位置;
- FONT=:指定text的字体;(在大多数系统中, Arial, Courier, Times 和Heletica都通用)
- BOLD:加粗
- ITALIC:倾斜 (By default,titles 和footnotes都是加粗倾斜的)

### 二、用STYLE=选项控制Report prcedure的外观(PRINT、REPORT、TABULATE):

可通过ODS语句中的STYLE=选项指定一个新的style template, 从而控制输出格式:

#### • PROC PRINT

```
1 PROC PRINT STYLE(location-list)={style-attribute=value};  
2 /*解释: -----用此style的部分---需改变的属性名---属性值-----*/  
3 例如:  
4 PROC PRINT STYLE(DATA)={BACKGROUND=pink};  
5  
6 【常用locations】:  
7 DATA: 所以数据cells  
8 HEADER: 列表 (变量名)  
9 OBS: 在OBS列的数据 (若有ID语句, 则为ID列)  
10 OBSHEADER: OBS或ID列的标题  
11 TOTAL: 由SUM语句生成的行和;  
12 GRANDTOTAL: 由SUM语句生成的总和  
13  
14 *若只想改变某一列的表头, 可将STYLE=选项放在VAR语句后: ;  
15 VAR Variable-list/STYLE(location-list)={style-attribute=value};  
16 【备注】: 若有多个变量修改格式, 则多写几个VAR语句;
```

#### • PROC REPORT

```
1 *改变整个数据的外观;  
2 1 PROC REPORT STYLE(location-list)={style-attribute=value};  
3 2 /*解释: -----用此style的部分---需改变的属性名---属性值-----*/
```

```
4 3 例如:
5 4 PROC REPORT DATA=Mysales STYLE(HEADER)={BACKGROUND=GREEN};
6 5
7 6 【常用locations】:
8 8 HEADER:列表 (变量名)
9 9 COLUMN:data cells;
10 10 SUMMARY: 在BREAK或RBREAK语句中SUMMARY选项生成的和。
11
12 *改变整一列的外观:
13 14 *若只想改变某一列的表头, 可将STYLE=选项放在DEFINE语句后: ;
14 PROC REPORT DATA=Mysales SPANROWS; /*SPANROWS命令SAS combine Cells in the same group in a cell
15     DEFINE Month/GROUP STYLE(HEAD COLUMN)={Background=BLUE};
16
17 *在Break或RBreak语句中加入STYLE=选项
18 在Break或RBreak语句中加入STYLE=选项, 可为特定的SUMMARY breaks制定一个个格式。例:
19 BREAK AFTER Month/SUMMARIZE
20
21     STYLE(SUMMARY)={Background=red};
```

#### • PROC TABULATE

在TABULATE过程中, 自然也可以用STYLE=选项来调节表的外观, 而OPTION=所放的位置决定了STYLE=作用影响的部分:

- 1) 若STYLE=选项放在PROC TABULATE中, 则会影响输出表的所有单元格, 例:
- ```
PROC TABULATE DATA=Mysales STYLE=(BACKGROUND=Yellow);
```
- 2) 若STYLE=选项放在TABLE语句后面, 且将格式与想要改变的变量或关键词相乘 (\*), 则会影响输出表中该列的所有单元格, 例如:

```
TABLE City, Month ALL *(STYLE={BACKGROUND=RED}); /*将ALL列的背景设置成红色*/
```

【注意】: TABLE语句中的任意STYLE可以覆盖掉前面PROC TABULATE语句中指定的格式。

3) 在CLASSLEV、VAR和CLASS语句后加上\, 在附上STYLE=选项, 分别影响各分层值得标题、分析变量的标题和分类变量的标题。例:

```
CLASSLEV MONTH/STYLE={FOREGROUND=Green};
```

【备注】任何在CLASSLEV语句后出现的变量, 必须出现在CLASS语句后面。

### 三、Traffic -Lighting(允许用户根据表中的数据控制输出格式, 适用于PRINT、REPORT、TABULATE过程):

```
1 ODS HTML FILE='C:\MyHTML\Mens.html';
2 PROC FORMAT;
3     VALUE rec 0-<378.72 = 'red'
4             378.72-<382.20 = 'Orange';
5             382.20- HIGH= 'white';
6 RUN;
7
8 PROC PRINT DATA=RESULTS'
9     ID PLACE;
10    VAR NAME COUNTRY;
11    VAR TIME/STYLE={BACKGROUND=rec.}
12    TITLE ' ';
13 RUN;
```

#### 四、常用的Style Attributes:

- 1 BACKGROUND: 指定表或格的背景颜色;
- 2 BACKGROUNDIMAGE: 指定表或格的背景图片, 不适用于RTF;
- 3 FLYOVER: 指定当用户将光标放在text上面、或在text上双击时弹出的文字;
- 4 FONT\_FACE: 指定格中文字的字体 (Times, Courier, Arial, 和Helvetica);
- 5 FONT\_SIZE: 指定格中文字的相对大小 (1-7);
- 6 FONT\_STYLE: 指定格中文字的STYLE, ITALIC, ROMAN, 或SLANT;
- 7 FONT\_WEIGHT: 指定格中文字的相对大小, Bold, Medium和Light;
- 8 FOREGROUND: 指定定格中文字的颜色;

```
9 JUST:指定定格中文字的位置, R|RIGHT, C|CENTER, L|Left;  
10 PRETEXT/POSTTEXT: 指定格中在text之前还是之后的文字;  
11 PREIMAGE/ POSTIMAGE:指定格中在text之前还是之后的图片;  
12 URL:指定格中文字所引向的URL, 仅适用于HTML,PDF和PDF.例如:  STYLE{DATA}={URL='HTTP://Skationg.org'}};
```



善良而平凡地生活，努力而智慧地学习

标签: [【SAS BASE】控制输出外观](#)

[好文要顶](#)[关注我](#)[收藏该文](#)[微博](#)[微信](#)



chenyn68  
粉丝 - 9 关注 - 2

+加关注

0  
推荐

0  
反对

« 上一篇: [【SAS BASE】ODS OUTPUT](#)

» 下一篇: [【SAS BASE】处理数据集](#)

posted @ 2014-07-25 02:36 chenyn68 阅读(3769) 评论(0) 编辑 收藏 举报  
[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

登录后才能查看或发表评论, 立即 [登录](#) 或者 [逛逛](#) [博客园首页](#)

【推荐】博客园人才出海服务第一站，联合日本好融社推出日本IT人才移民直通车  
【推荐】中国云计算领导者：阿里云轻量应用服务器2核2G，新用户低至108元/年

[广告](#)

#### 编辑推荐:

- 80 张图带你一步一步推演 slab 内存池的设计与实现
- 记一次 .NET 某手术室行为信息系统 内存泄露分析
- 前端性能精进 —— 构建
- Windows 服务器高物理内存占用问题排察
- 一次线上OOM问题的个人复盘

#### 即构专区:

- 活动回顾: Flutter实时音视频应用场景实践
- 抢唱玩法升级! 正版音乐高潮片段、实时打分能力等你集成
- 教师节专题: AI互动课来了, 即构方案助推在线教育创新升级
- ZEGO即构自建MSDN有序网络, 为实时音视频传输极致顺畅!
- 【活动回顾】泛娱乐社交行业“闪聊”新玩法