الطلب (Request): العميل يرسل طلبًا إلى الخادم لتلبية خدمة أو الوصول إلى مورد معين، مثل تصفح موقع ويب أو تحميل ملف.

ما هو نموذج

SCLIENT-SERVER

نموذج Client-Server هو نموذج أساسي

في الحوسبة يتناول كيفية تفاعل أجهزة

الكمبيوتر والشبكات مع بعضها البعض

لتبادل الخدمات والبيانات. يتضمن

النموذج مكونين رئيسيين: العميل

والخادم. دعونا نوضح هذا النموذج

بالتفصيل.

كيف يعمل

العميل: العميل هو جهاز كمبيوتر أو برنامج يرسل طلبات للخدمات والمعلومات إلى الخادم. لا يشترك العملاء في الموارد بشكل مباشر، بل يتواصلون مع الخوادم للوصول إلى المعلومات أو الخدمات.

الخادم: الخادم هو جهاز كمبيوتر أو برنامج يقدم الموارد والخدمات للعملاء. يقوم بتلبية طلبات العملاء من خلال معالجة متطلباتهم وتقديم المعلومات أو الخدمات المطلوبة.

استخدامات الـ API.

تطبيقات الويب: في تطبيقات الويب، يكون الخادم هو سيرفر الويب الذي يستضيف صفحات الويب ويدير قاعدة البيانات، بينما العميل هو متصفح الويب الذي يعرض هذه الصفحات. تطبيقات البريد الإلكتروني: العميل هو برنامج البريد الإلكتروني الذي يرسل ويستقبل الرسائل الإلكترونية، والخادم هو الذي يتعامل مع معالجة

وتخزين الرسائل. الألعاب عبر الإنترنت: العميل هو اللعبة التي يتم تشغيلها على الجهاز المحلى، والخادم هو الذي

اتصال عبر الشبكة: يتم الاتصال بين العميل والخادم عبر شبكة، سواء كانت شبكة الإنترنت أو شبكة داخلية (مثل LAN).

لاستجابة (Response): الخادم يستقبل

الطلب ويقوم بمعالجته، ثم يرسل الرد إلى العميل، الذي يحتوي عادة على

المعلومات أو البيانات المطلوبة.

مكونات رئيسية

كيفية العمل

العملاء: هذه أجهزة أو برامج تطلب خدمات معينة. ترسل العملاء طلباتهم إلى الخادم وتستقبل الردود. تشمل الأمثلة على العملاء: المتصفحات، عملاء البريد الإلكتروني، التطبيقات الجوالة، وغيرها.

الخوادم: هذه أجهزة أو برامج تستضيف الموارد (مثل الملفات، قواعد البيانات، التطبيقات) وتقدم الخدمات (مثل استضافة الويب، البريد الإلكتروني، التطبيقات).

تستجيب الخوادم لطلبات العملاء وتوفر المعلومات أو الموارد المطلوبة.