

DOCUMENTATION DU CONSTRUCTION / DESSEIN MAISON



REALISE PAR

EL HADJI AMATH SARR
FARMATA BALLE



Les commentaires de spécification

Les Procédure

- 1 porte
- 2 fenetre
- 3 twite
- 4 grandTwite
- 5 petitFenetre
- 6 programmePrincipal



1 porte

Objectifs : Construire une porte

Méthode : Appel d'une fonction rectangle dans le module

Besoins :

Connus :

Entrées : long, larg

Sorties :

Résultats :

Hypothèses : $\text{long} > 0$, $\text{larg} > 0$

2 fenetre

Objectifs : Contruire d'une fenetre

Méthode : Usage d'une structure itérative, des fonctions turtle

Besoins :

Connus :

Entrées : long, larg, x, y

Sorties :

Résultats :

Hypothèses : long > 0, larg > 0



3 twite

Objectifs : Construire une twite

Méthode : Usage des fonctions dans le module et turtle

Besoins :

Connus :

Entrées : x,y

Sorties :

Résultats :

Hypothèses :

4 grandTwite

Objectifs : Construire une grandTwite

Méthode : Usage d'une structure itérative, des fonctions turtle

Besoins :

Connus :

Entrées : couleur

Sorties :

Résultats :

Hypothèses :

5 petitFenetre

Objectifs : Contruire d'une fenetre

Méthode : Usage d'une structure itérative, des fonctions turtle

Besoins :

Connus :

Entrées : x

Sorties :

Résultats :

Hypothèses : long > 0, larg > 0



6 programmePrincipale

Objectifs : Construire / Dessin du maison

Méthode : Appel des fonctions définies ci-dessus

Besoins :

Connus :

Entrées : long, larg, x, y

Sorties :

Résultats :

Hypothèses : long > 0, larg > 0

Diagramme de flux

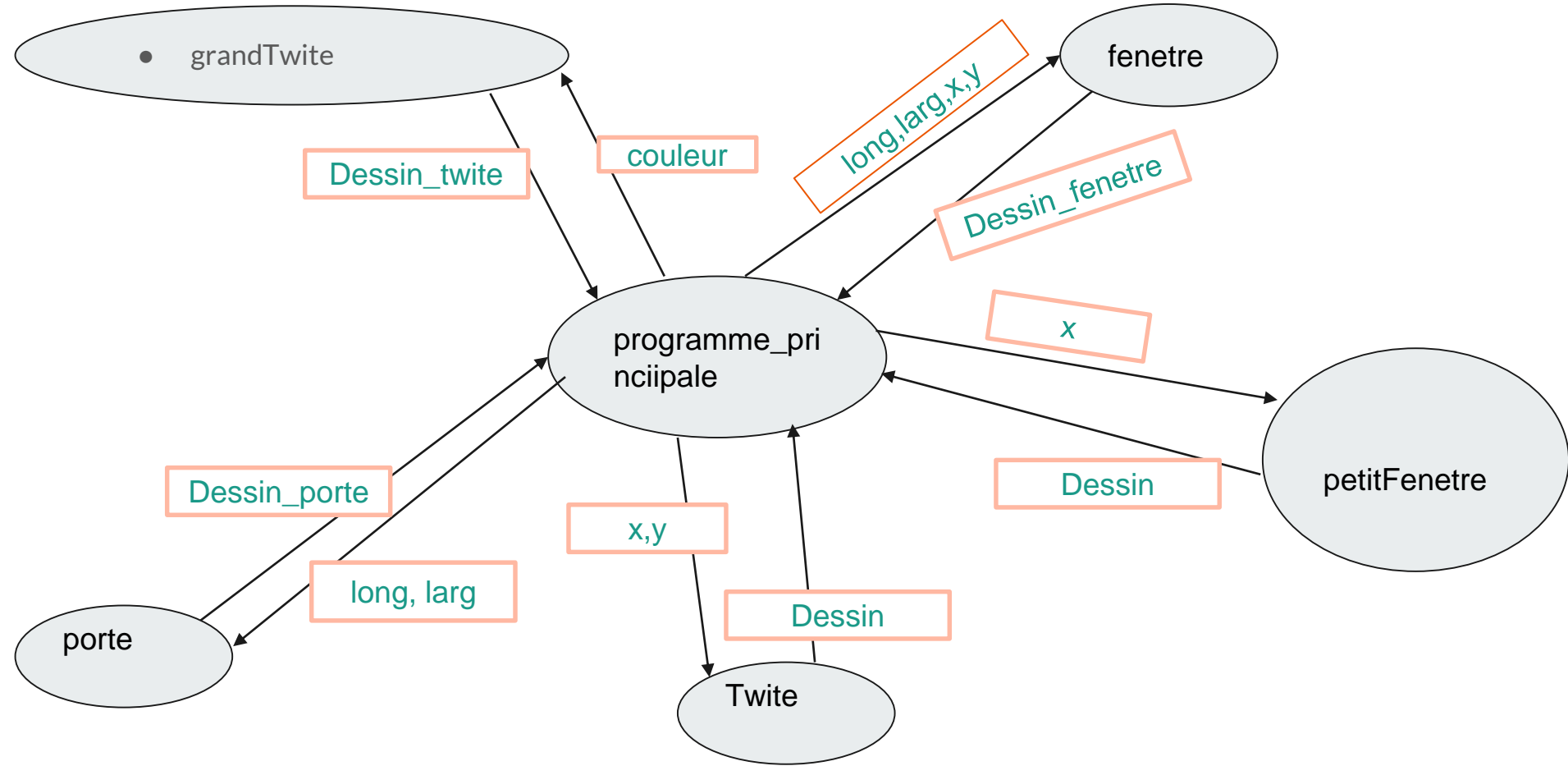


Tableau de flux



Programme Principale	Fournit (Entrées)	Reçoit (Sortie)
twite	x, y	Dessin_twite
grandTwite	couleur	Dessin_grandTwite
fenetre	long, larg, x, y	Dessin_fenetre
petitFenetre	x	Dessin_petitFenetre
porte	long, larg	Dessin_porte