

## **Rapport de fin de Projet – Introduction en Programmation Objet**

L'ensemble du projet s'est correctement déroulé nous concernant, nous avons pu organiser le temps nécessaire pour avancer sans prendre de retard.

Peu de difficultés ont été rencontrées dans les 3 premières parties.

Nous nous sommes répartis le travail de manière suivante : Samy a complété la partie 1 pour laisser place à Amaury concernant la partie 2, nous avons travaillé ensuite ensemble pour réaliser le jeu infini et les autres parties jusqu'à arriver au Meilleur rendu graphique.

C'est dans la partie 4 que nous avons peiné, notamment pour l'affichage des cases spéciales et les lignes d'eau.

La partie concernant les deux joueurs n'a pas été réalisé, il faudra néanmoins créer deux frogs indépendantes pour pouvoir les dissocier facilement entre les deux parties du clavier.

L'environnement 2D libres n'a également pas été traité, nous n'avions aucune idée de la manière dont nous allions procéder.

C'est dans la partie traitant les Éléments complémentaires que nous étions frustrés, car celle-là a été faite mais n'a jamais fonctionnée.

En revanche, nous avons réussi à utiliser des Sprites et rendre le jeu plus esthétique dans sa version finie. Concernant la version infinie, les sprites s'accumulent sur la dernière Lane.

Nous avons trouvé ce projet très intéressant, on a pu utiliser la base des connaissances acquises l'année dernière en Programmation impérative et modulaire en allant plus loin et modéliser graphiquement pour rendre notre travail vivant.