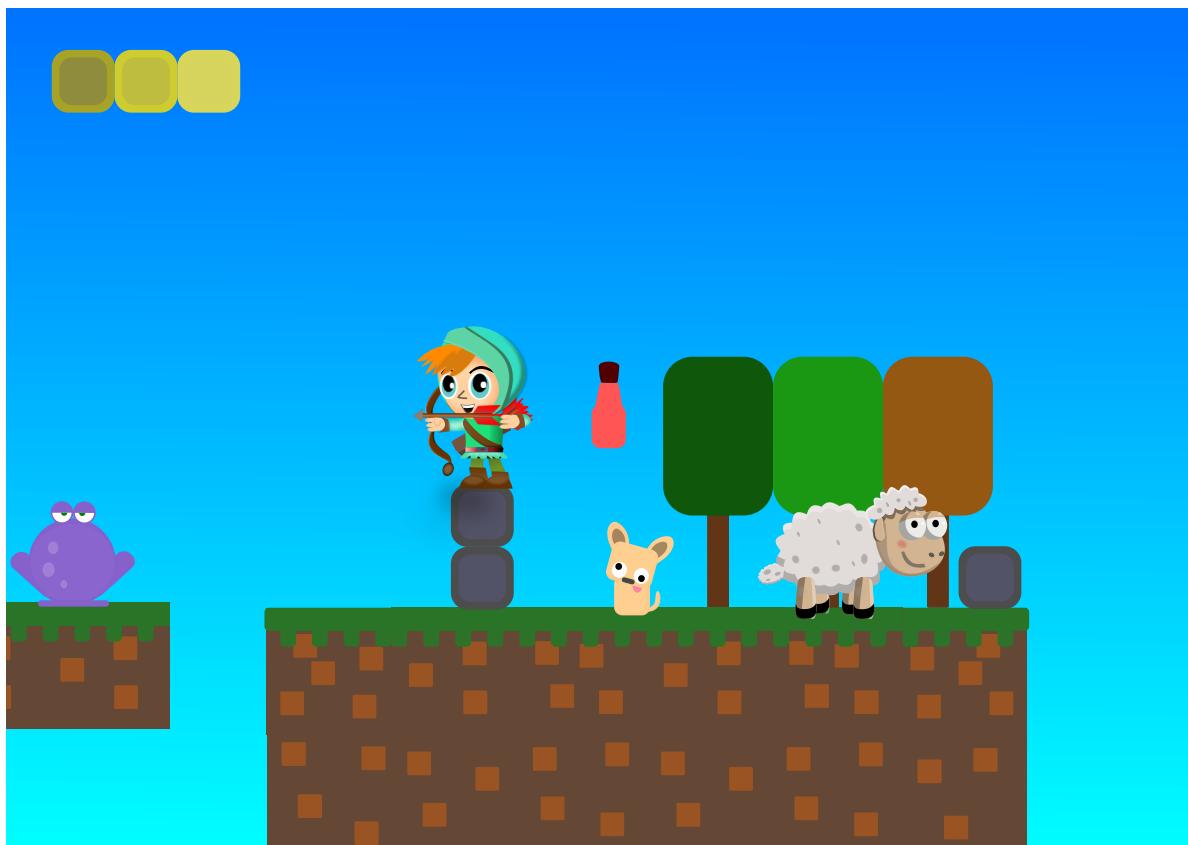


# Introdução a desenhos vetoriais no Inkscape



[Introdução a desenhos vetoriais no Inkscape](#)

[Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

[Minicurso 2021](#)

[Sobre SVG](#)

[História do SVG](#)

[O que é SVG?](#)

[Vantagens do SVG](#)

[Exemplos de Animações](#)

[Links para os softwares utilizados no minicurso:](#)

[Inkscape:](#)

[Configuração](#)

[Interface](#)

[Exportar Image Bitmap](#)

[Propriedades do Desenho](#)

[Preenchimento e Contorno](#)

[Alinhar e Distribuir](#)

[Efeitos de Caminhos](#)

[Botões](#)

[Exemplos de minhas artes](#)

[Dicas e truques](#)

[Sobre](#)

[Conheça o Fellowship of the Game na internet!](#)

[Conteúdo complementar opcional recomendado:](#)

[Minicurso 2020](#)

[Bancos de vetores:](#)

[Patterns:](#)

**Sobre vetores:**

## Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape

Artes vetoriais são utilizadas na web, nas gráficas e nos jogos, permitindo visuais com qualidade superior e utilizando arquivos extremamente compactos. Neste minicurso, busca-se introduzir o aluno a conceitos sobre desenhos vetoriais, com exemplos teóricos e práticos, e à utilização das principais funções do software gratuito, Inkscape.

### Minicurso 2021



## Sobre SVG

### História do SVG

- Criado em 1998 pela W3C.
- Começou a ser usado até 2005 quando adobe começou usar o Flash e SVG caiu em parou de ser usado nos navegadores.
- 2008 Apple bloqueia o flash.
- 2010 IE9 começa a dar suporte a SVG.
- 2012 Android suporta SVG.
- Empresas grandes estão usando SVG na web devido a qualidade.

### O que é SVG?

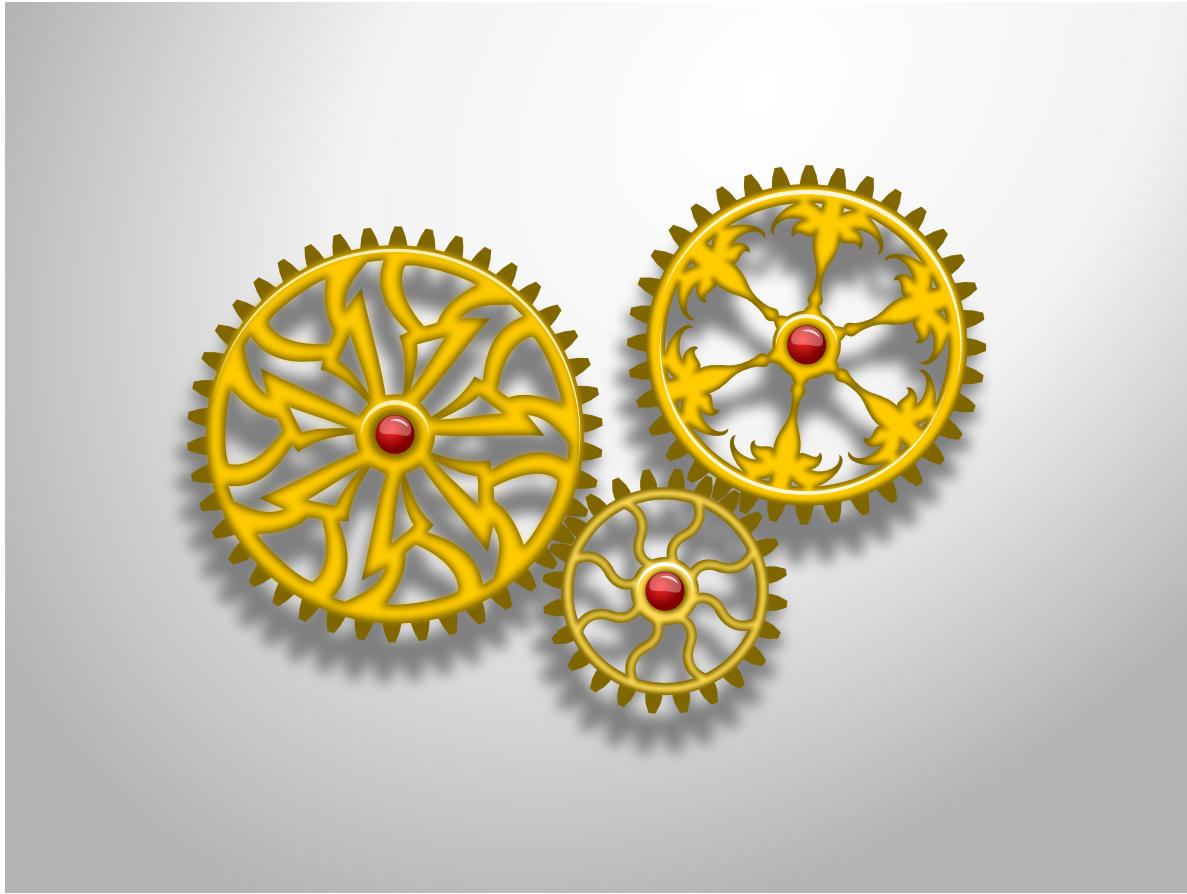
- SVG significa Scalable Vector Graphics.
- SVG é usado para definir gráficos baseados em vetores para a Web.
- SVG define os gráficos em formato XML é bem similar ao HTML.
- SVG suporta interatividade, cada elemento e cada atributo em arquivos SVG podem ser animados.
- SVG é uma recomendação W3C.
- SVG se integra a outros padrões W3C, como DOM e XSL.
- Ele NÃO permite tantos detalhes como uma imagem com pixel

## Vantagens do SVG

- As vantagens de usar SVG em relação a outros formatos de imagem (como JPEG e GIF) são:
- As imagens SVG podem ser criadas e editadas com qualquer editor de texto.
- As imagens SVG podem ser pesquisadas, indexadas, com script e compactadas.
- Imagens SVG são escalonáveis.
- As imagens SVG podem ser impressas com alta qualidade em qualquer resolução.
- Os gráficos SVG NÃO perdem qualidade se forem ampliados ou redimensionados.
- SVG é um padrão aberto.
- Arquivos SVG são XML puro.

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="34" height="34" viewBox="0 0 8.996 8.996">
  <path
    d="M8.996 4.525A4.52 4.52 0 015.2 8.995v-3.16h1.047l.201-1.31H5.2v-.847c0-.358.175-.708.732-.708h.57V1.857s-.517-.09-1.007-.09c-1.03 0-1.701.627-1.701 1.763v.995H2.652v1.31h1.142v3.16A4.52 4.52 0 010 4.526C0 2.025 2.014 0 4.498 0c2.484 0 4.498 2.026 4.498 4.525"
    fill="#fff" />
</svg>
```

## Exemplos de Animações



[Animation Inkscape Carp](#)

Criação de imagens SVG As imagens SVG podem ser criadas com qualquer editor de texto, mas geralmente é mais conveniente criar imagens SVG com um programa de desenho, como o Inkscape.

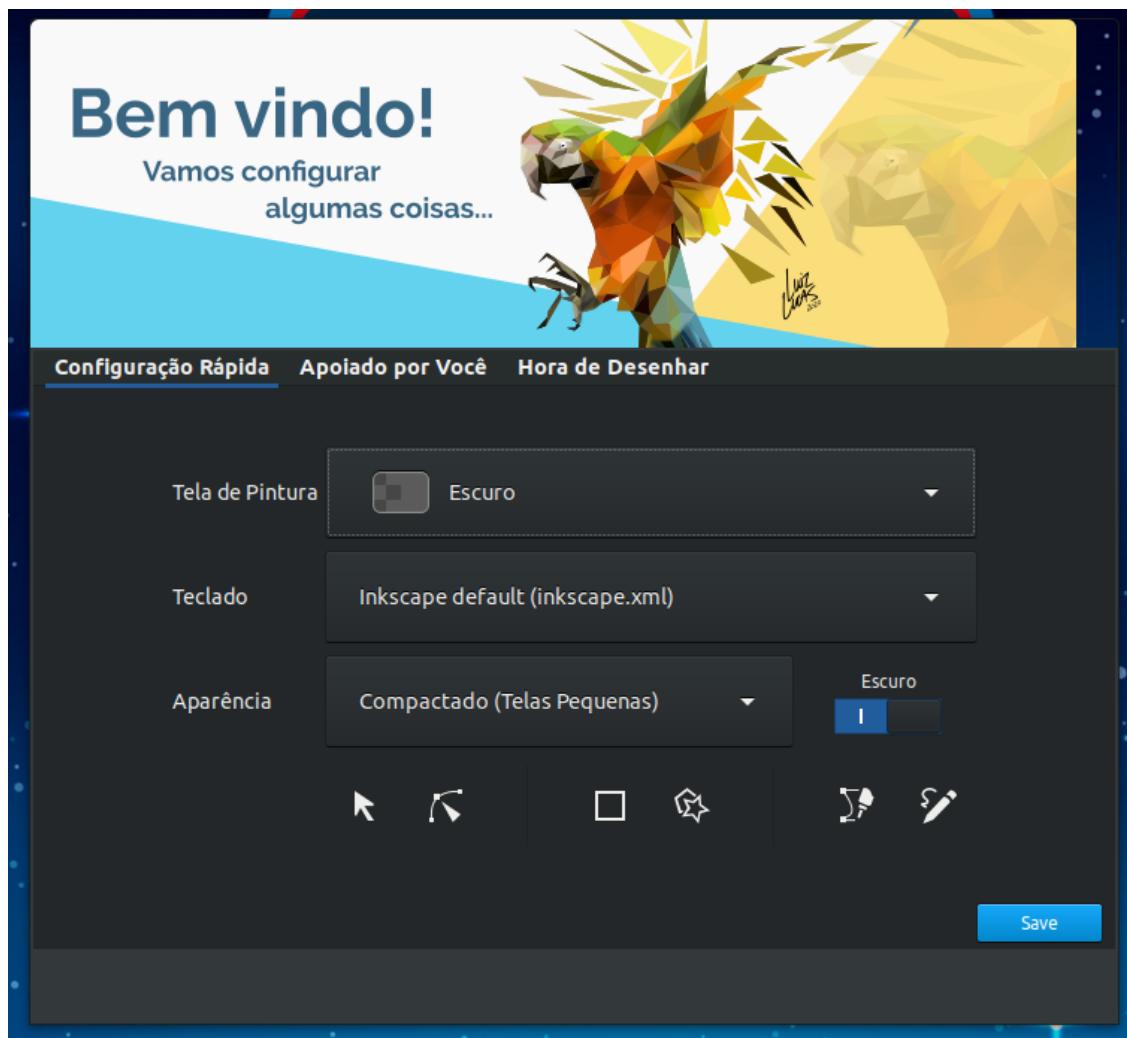
**Links para os softwares utilizados no minicurso:**

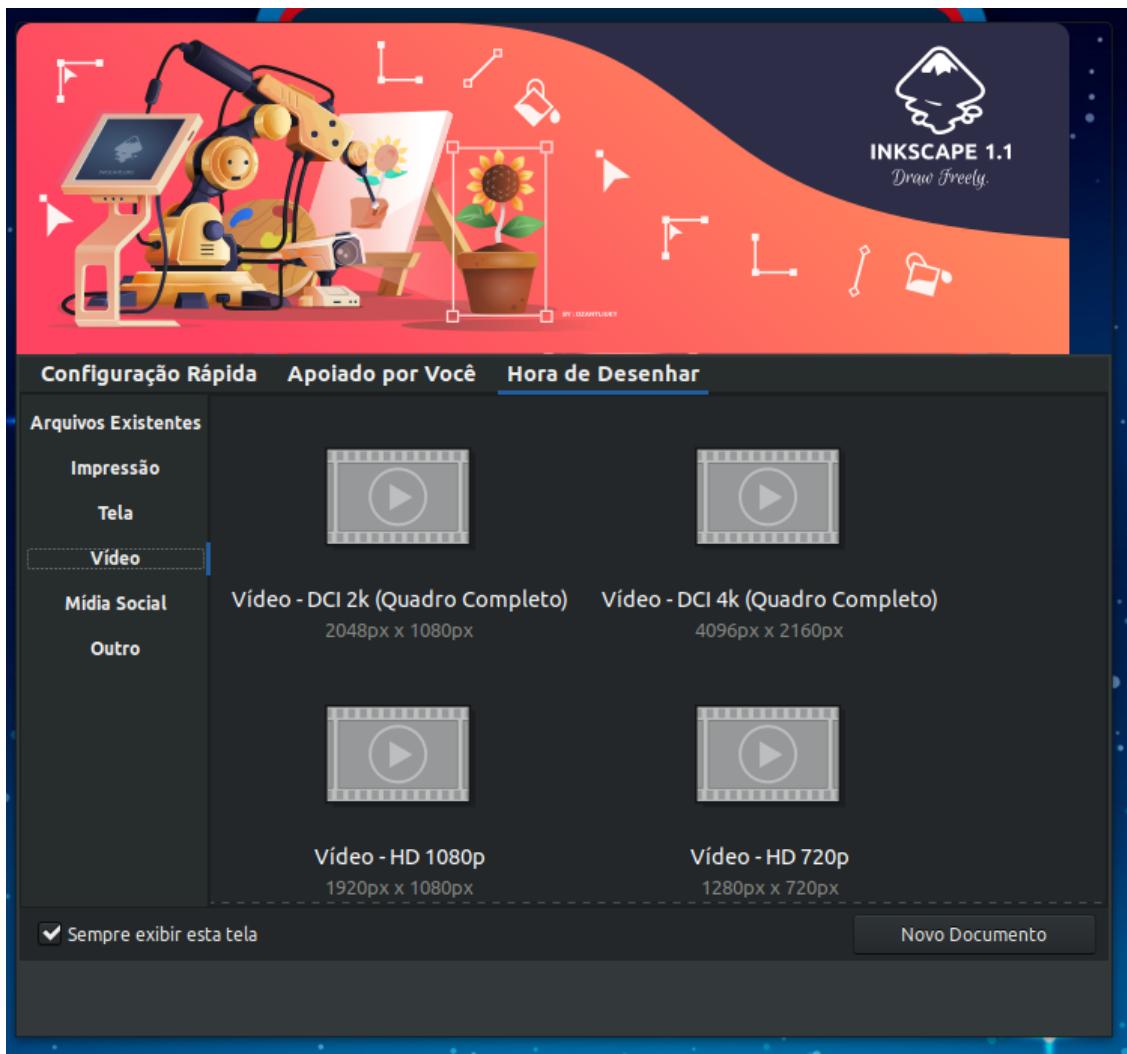
Inkscape:

[Download](#)

## Configuração

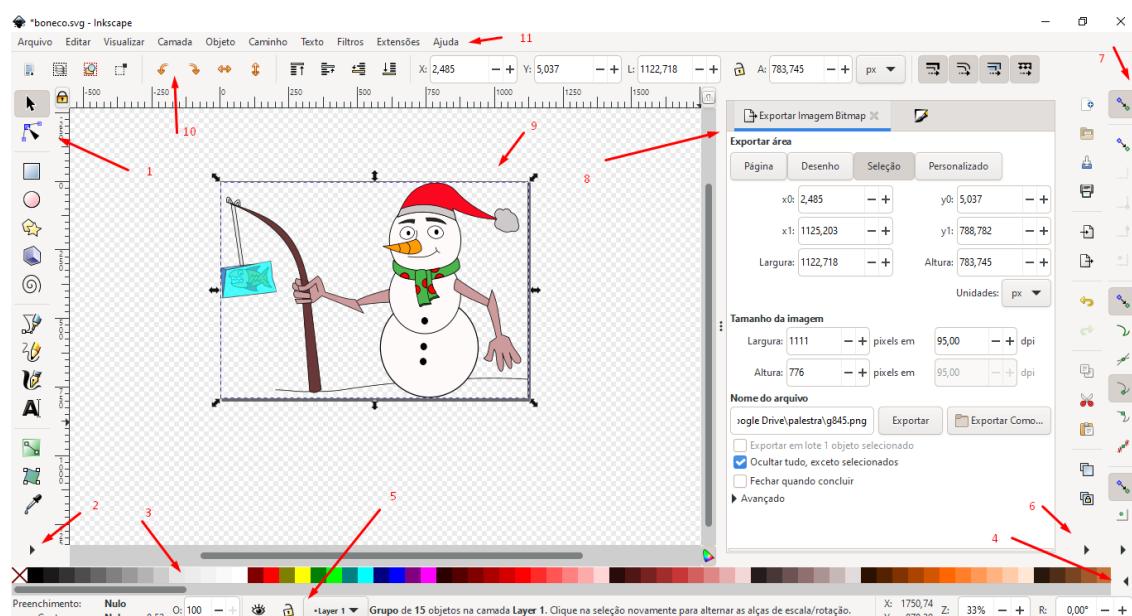
- Como configurar





## Interface

- Partes

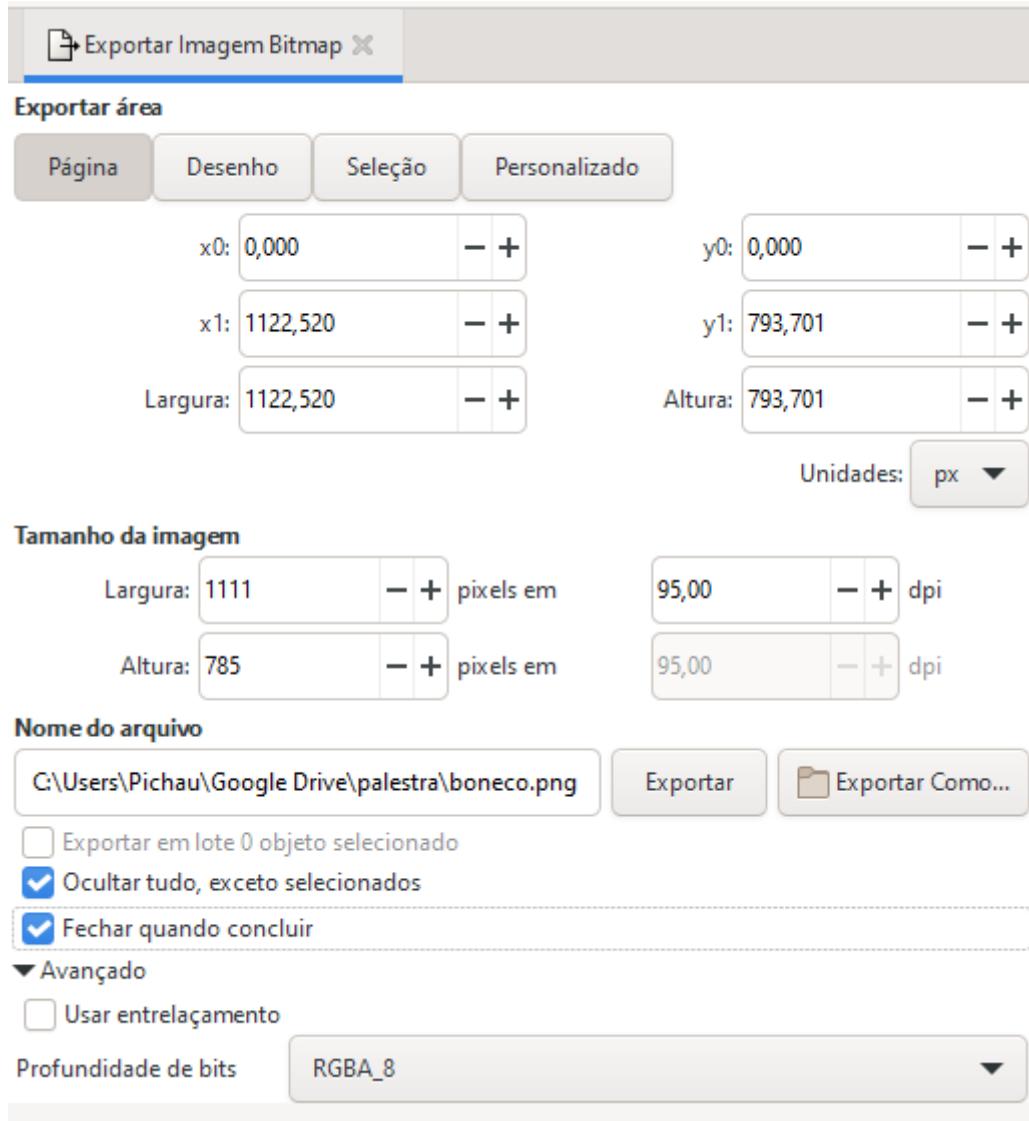


1. Ferramentas de desenhos.
2. Outras ferramentas de desenhos.
3. Paleta de cores.
4. Escolher paletas de cores.
5. Opções do item selecionado e outras informações.
6. Opções frequentes.

7. Painel de magnetismo.
  8. Opções das ferramentas.
  9. Tela de desenho.
  10. Opções da ferramenta de desenho selecionada.
  11. Menu.
- Ferramentas

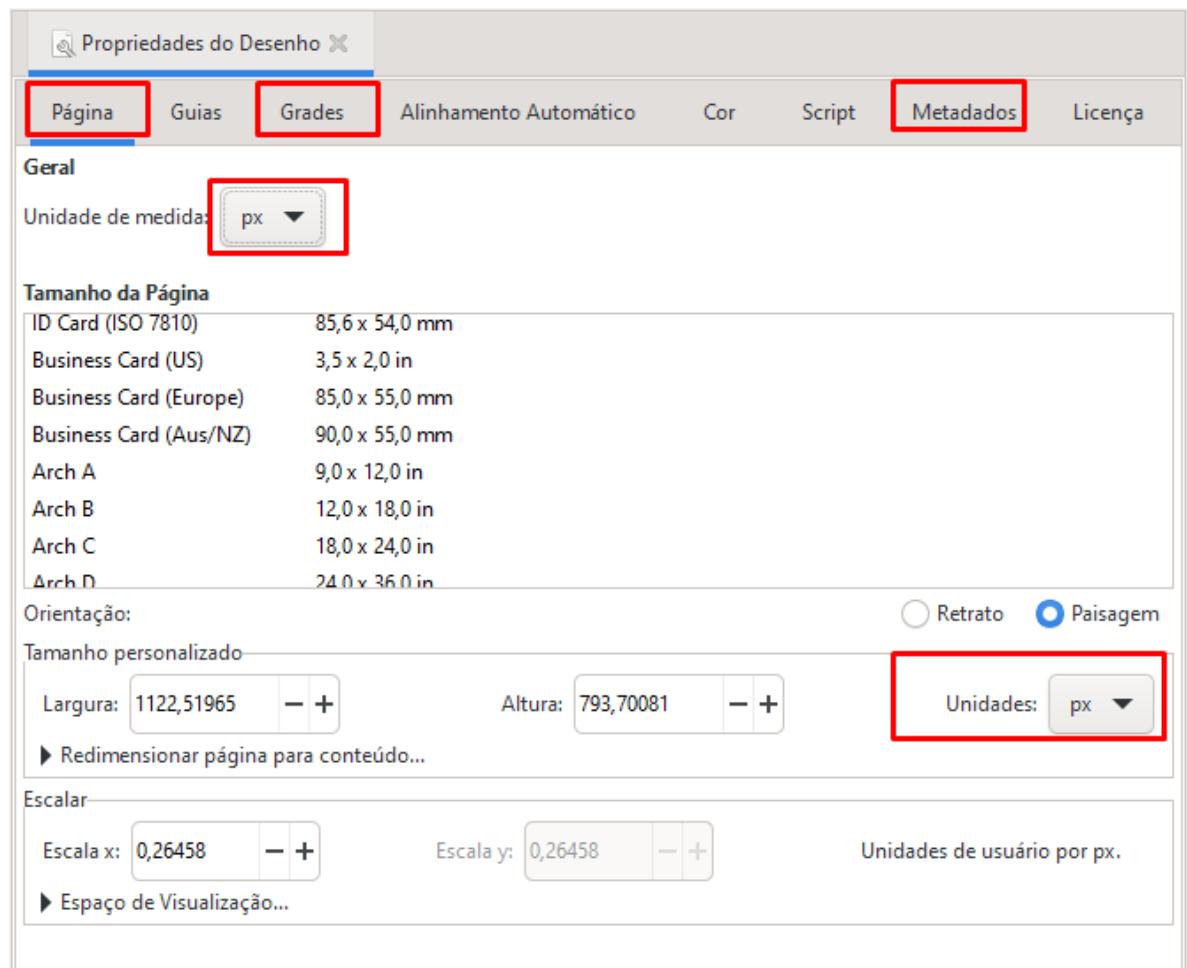
## Exportar Image Bitmap

Pode ser acessado pelo menu: Arquivos/Exportar Image Bitmap.



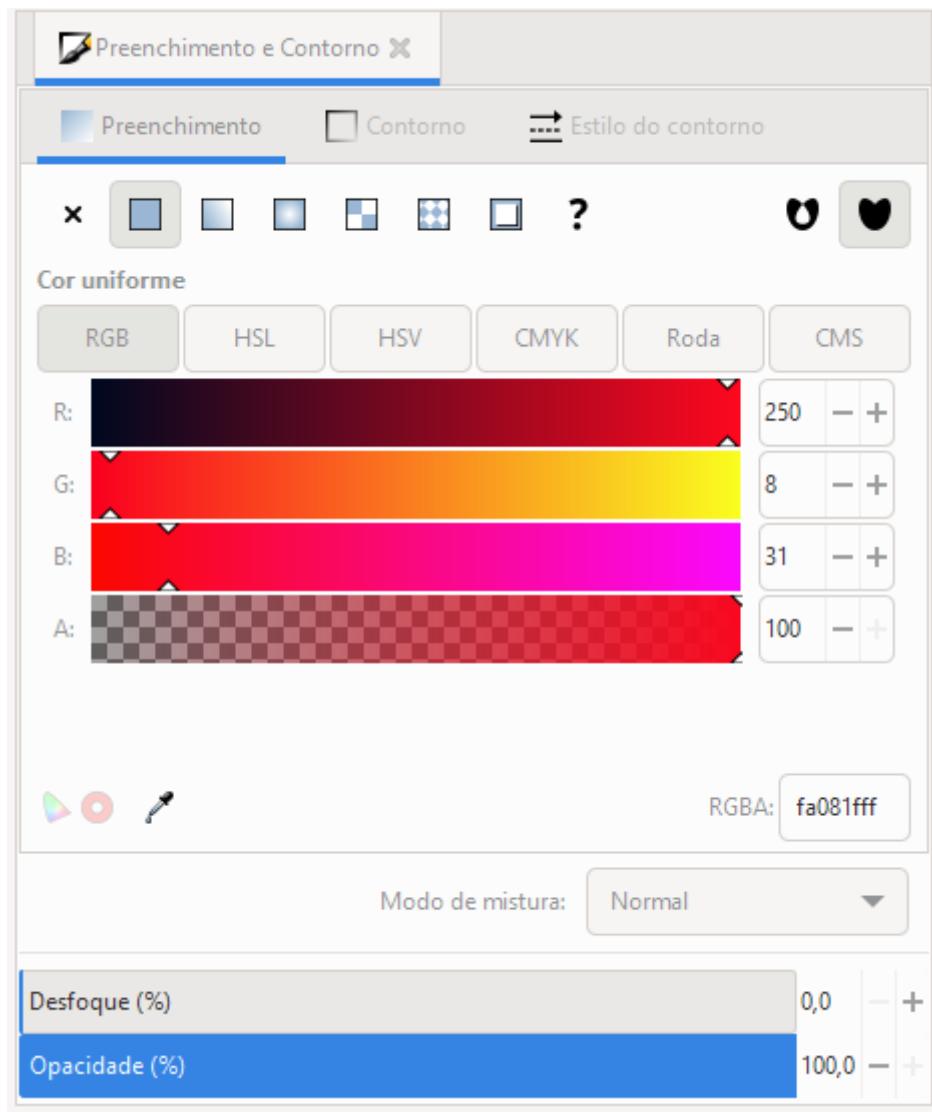
## Propriedades do Desenho

Pode ser acessado pelo menu: Arquivo/Propriedades do Desenho.



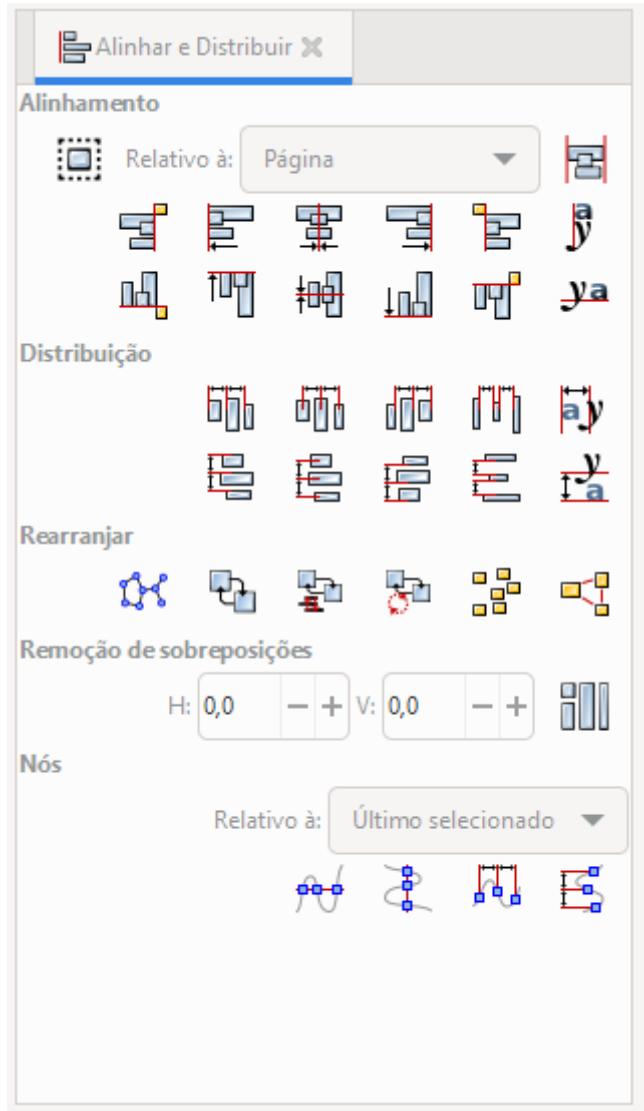
## Preenchimento e Contorno

Pode ser acessado pelo menu: Objeto/Preenchimento e Contorno.



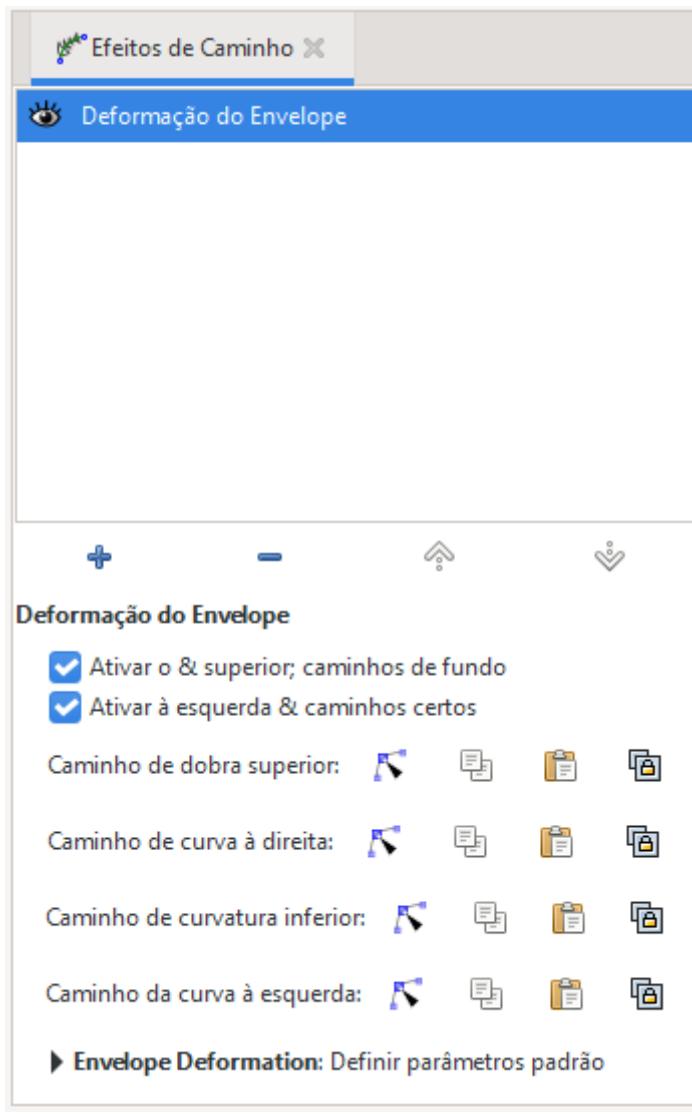
## Alinhar e Distribuir

Pode ser acessado pelo menu: Objeto/Alinhar e Distribuir.



## Efeitos de Caminhos

Pode ser acessado pelo menu: Caminho/Efeitos de Caminhos.



## Botões

---

- Lista

<b>F2</b> , <b>n</b>	Ferramenta Nó
<b>Shift</b> + <b>F2</b> , <b>w</b>	Ferramenta Tweak
<b>F3</b> , <b>z</b>	Ferramenta Zoom
<b>m</b>	Ferramenta Medir
<b>F4</b> , <b>r</b>	Ferramenta Retângulo
<b>Shift</b> + <b>F4</b> , <b>x</b>	Ferramenta de caixa 3D
<b>F5</b> , <b>e</b>	Ferramenta de Elipse/arco
<b>Shift</b> + <b>F9</b> , <b>*</b>	Ferramenta Estrela
<b>F9</b> , <b>i</b>	Ferramenta Espiral
<b>F6</b> , <b>p</b>	Ferramenta Lápis (à mão livre)
<b>Shift</b> + <b>F6</b> , <b>b</b>	Ferramenta Caneta (Bezier)
<b>ctrl</b> + <b>F6</b> , <b>c</b>	Ferramenta Caligrafia
<b>F8</b> , <b>t</b>	Ferramenta Texto
<b>Shift</b> + <b>F3</b> , <b>a</b>	Ferramenta Spray
<b>Shift</b> + <b>E</b>	Ferramenta Borracha
<b>Shift</b> + <b>F7</b> , <b>u</b>	Ferramenta Balde de Tinta
<b>ctrl</b> + <b>F1</b> , <b>g</b>	Ferramenta Gradiente
<b>F7</b> , <b>d</b>	Ferramenta Conta-gotas
<b>ctrl</b> + <b>F2</b> , <b>o</b>	Ferramenta Conector

## Exemplos de minhas artes

---

- Boneco



- Espantalho



• Ovelha



- Arqueiro



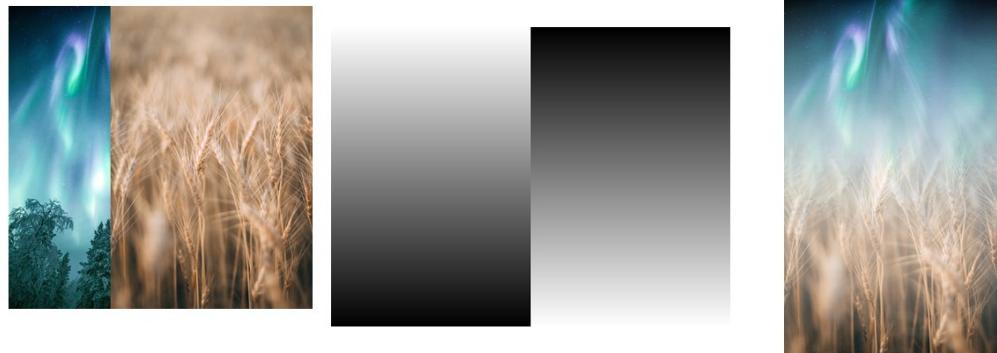
## Dicas e truques

- Clip

CLIP

coloque uma imagem de fundo sobre ele um objeto vetorizado  
Se for mais de uma vetorizado, deve unir eles  
seleciona ambas e aplique o clip

- Máscara



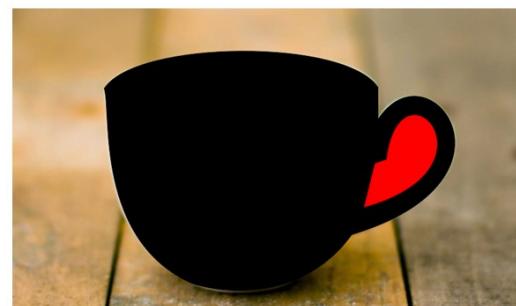
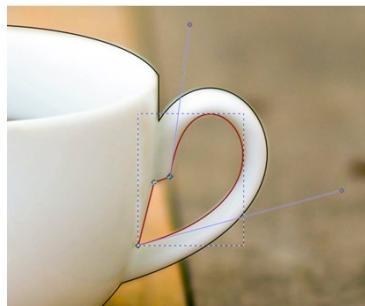
- Remover fundo

## Recorte



contorna por fora

depois as partes do meio que será transparente



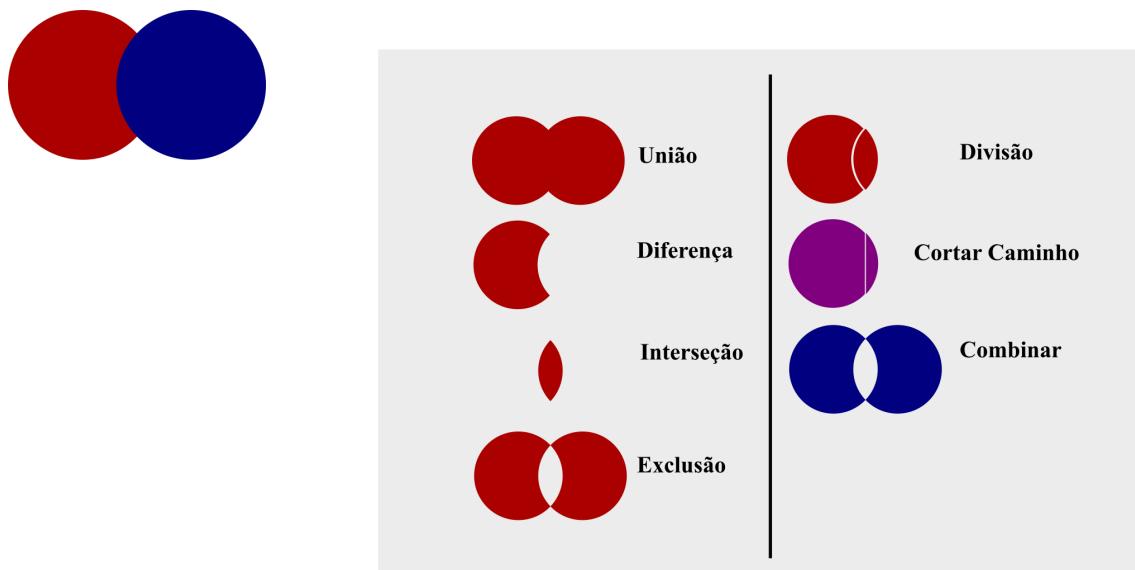
pintar os contornos de cores diferentes  
aplicar exclusão



aplicar clip

- Caminhos

 União	Ctrl++
 Diferença	Ctrl+-
 Interseção	Ctrl+*
 Exclusão	Ctrl+^
 Divisão	Ctrl+/_
 Cortar Caminho	Ctrl+Alt+/_
 Combinar	Ctrl+K
 Separar	Shift+Ctrl+K



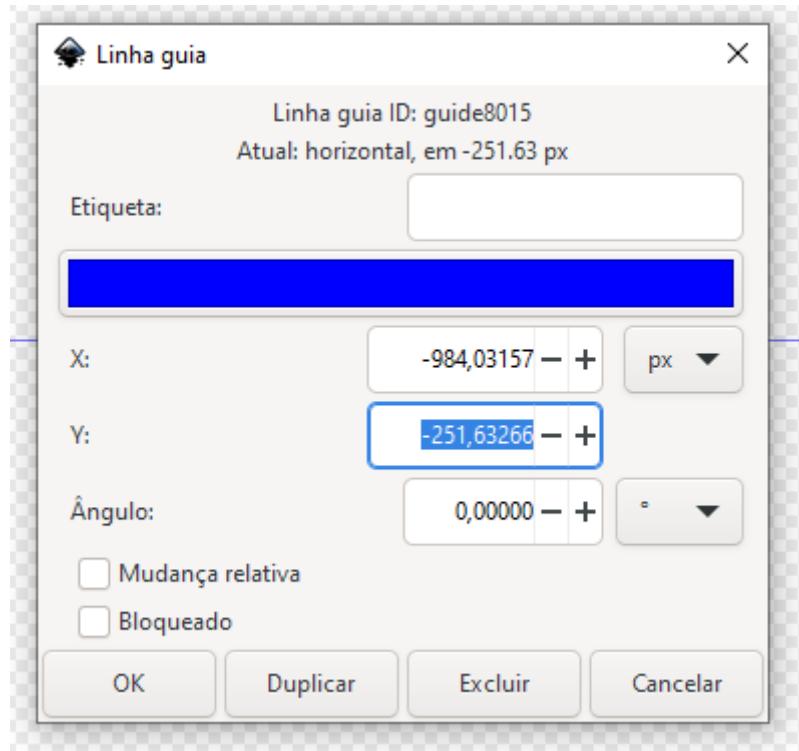
- Beziér

Recomendo marcar.



- Guias

Pode adicionar guia no desenho, ela não é fica nas exportações. Ao clicar com botão esquerdo do Mouse sobre a régua e segurar e arrastar pode trazer



### Sobre a live

## Sobre

Minicurso ministrado pelo membro do FoG, Amauri Antonio de Oliveira

- Contato



[@amauri\\_oliveira](#)

## Conheça o Fellowship of the Game na internet!

[YouTube](#)

[itch](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

[Twitter](#)

[LinkedIn](#)

## Conteúdo complementar opcional recomendado:

**Minicurso 2020**

# Minicurso Desenhos Vetoriais



- Partes

Vetorizando espantalho

[Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

Exportando do Inkscape e animando com DragonBones

[Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

Exportando do DragonBones pra Unity

[Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

VS Code e o script para controlar a animação

[Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

## Bancos de vetores:

[vecteezy](#)

[shutterstock](#)

## Patterns:

[kennethcachia](#)

[trianglifly](#)

## Sobre vetores:

[MiniCurso2020](#)

[Shape Language](#)

[Como desenhar um personagem](#)

[Como desenhar um cenário de plataforma](#)

[Awesome-svg](#)

[W3schools](#)

[svg Cuts](#)

[curso Udemy](#)

[curso Udemy](#)