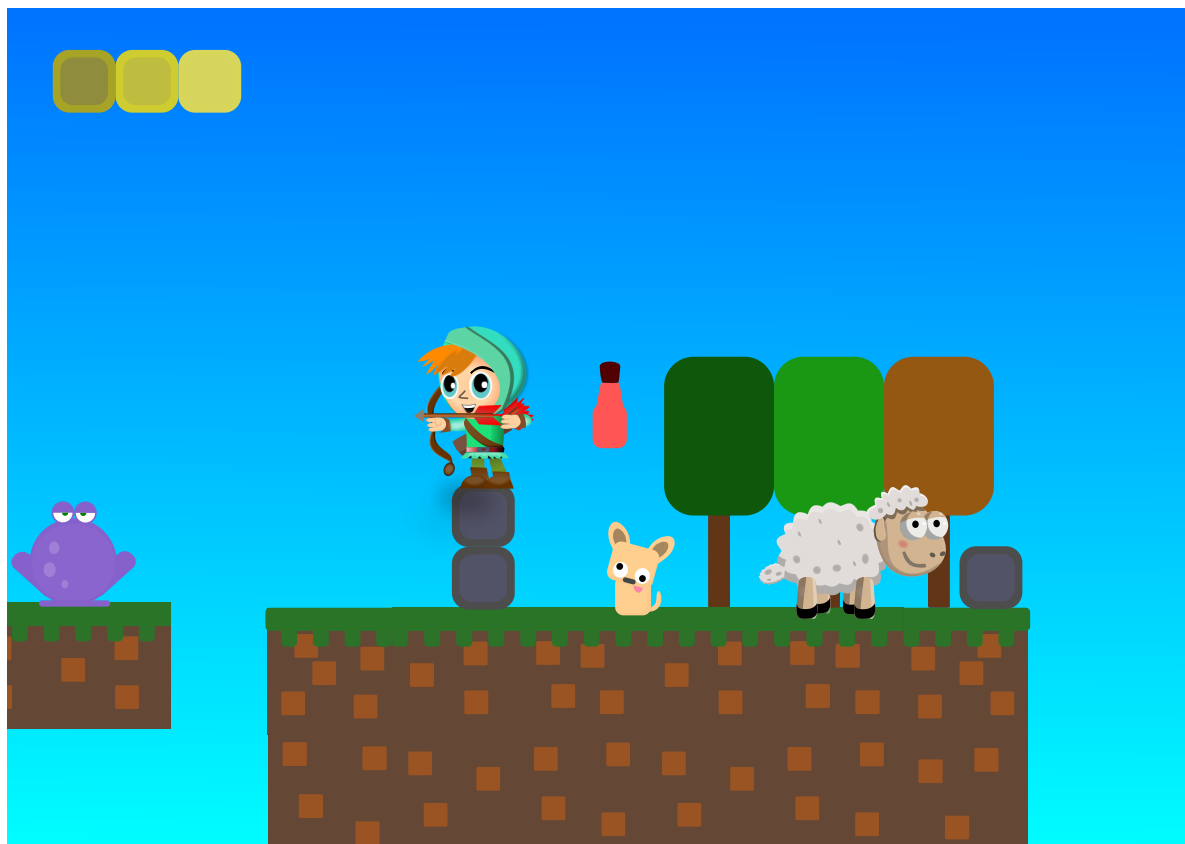


Introdução a desenhos vetoriais no Inkscape



Introdução a desenhos vetoriais no Inkscape

Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape

História do SVG

O que é SVG?

Vantagens do SVG

Exemplos

Links para os softwares utilizados no minicurso:

Inkscape:

Configuração

Interface

Botões

Exemplos

Dicas e truques

Sobre

Conheça o Fellowship of the Game na internet!

Conteúdo complementar opcional recomendado:

Minicurso 2020

Bancos de vetores:

Patterns:

Sobre vetores:

Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape

Artes vetoriais são utilizadas na web, nas gráficas e nos jogos, permitindo visuais com qualidade superior e utilizando arquivos extremamente compactos. Neste minicurso, busca-se introduzir o aluno a conceitos sobre desenhos vetoriais, com exemplos teóricos e práticos, e à utilização das principais funções do software gratuito, Inkscape.

- Sobre SVG

História do SVG

- Criado em 1998 pela W3C.
- Começou a ser usado até 2005 quando adobe começou usar o Flash e SVG caiu em parou de ser usado nos navegadores.
- 2008 Apple bloqueia o flash.
- 2010 IE9 começa a dar suporte a SVG.
- 2012 Android suporta SVG.
- Empresa grandes estão usando SVG na web devido a qualidade.

O que é SVG?

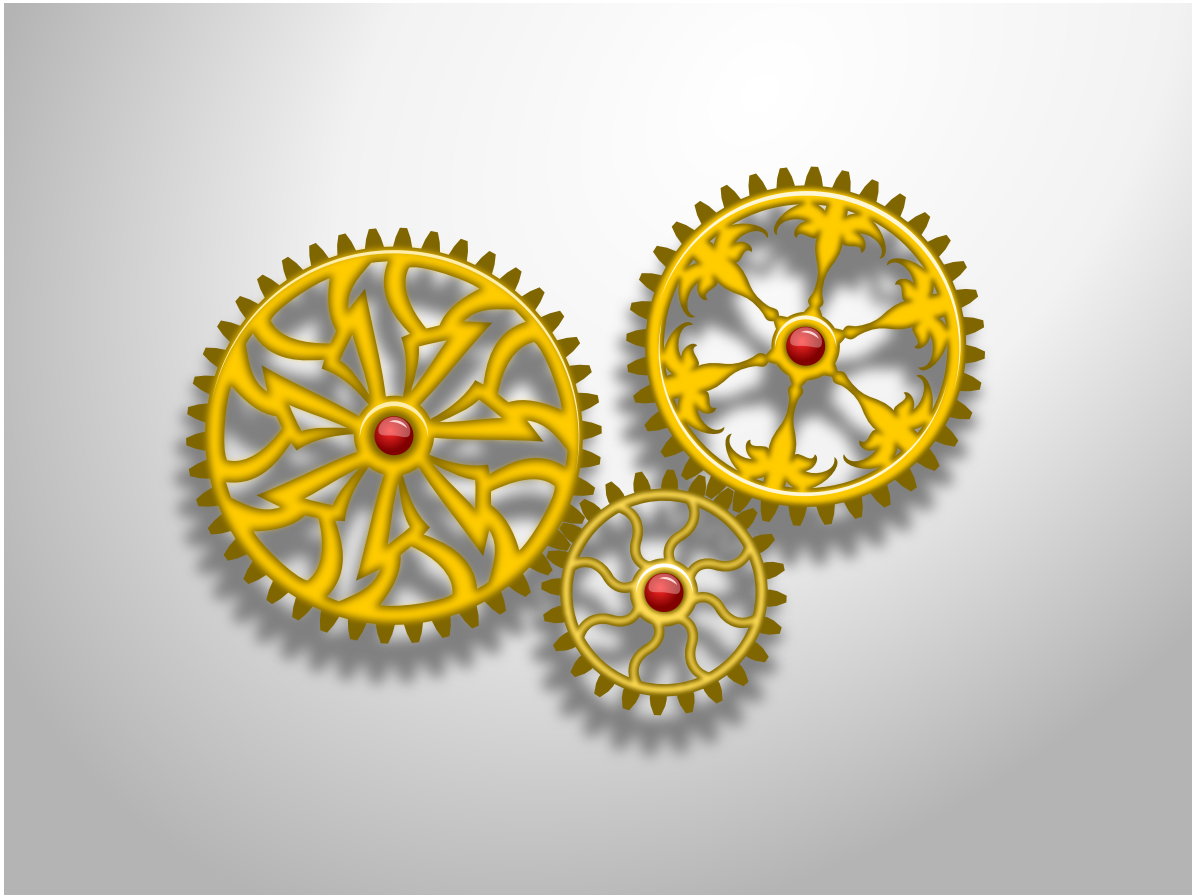
- SVG significa Scalable Vector Graphics.
- SVG é usado para definir gráficos baseados em vetores para a Web.
- SVG define os gráficos em formato XML é bem similar ao HTML.
- SVG suporta interatividade, cada elemento e cada atributo em arquivos SVG podem ser animados.
- SVG é uma recomendação W3C.
- SVG se integra a outros padrões W3C, como DOM e XSL.
- Ele NÃO permite tantos detalhes como uma imagem com pixel

Vantagens do SVG

- As vantagens de usar SVG em relação a outros formatos de imagem (como JPEG e GIF) são:
- As imagens SVG podem ser criadas e editadas com qualquer editor de texto.
- As imagens SVG podem ser pesquisadas, indexadas, com script e compactadas.
- Imagens SVG são escalonáveis.
- As imagens SVG podem ser impressas com alta qualidade em qualquer resolução.
- Os gráficos SVG NÃO perdem qualidade se forem ampliados ou redimensionados.
- SVG é um padrão aberto.
- Arquivos SVG são XML puro.

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="34" height="34" viewBox="0 0 8.996 8.996">
  <path
    d="M8.996 4.525A4.52 4.52 0 015.2 8.995v-3.16h1.047l.201-1.31H5.2v-.847c0-.358.175-.708.732-.708h.57V1.857s-.517-.09-1.007-.09c-1.03 0-1.701.627-1.701 1.763v.995H2.652v1.31h1.142v3.16A4.52 4.52 0 010 4.526C0 2.025 2.014 0 4.498 0c2.484 0 4.498 2.026 4.498 4.525"
    fill="#fff" />
</svg>
```

Exemplos



[Animation Inkscape Carp](#)

Criação de imagens SVG As imagens SVG podem ser criadas com qualquer editor de texto, mas geralmente é mais conveniente criar imagens SVG com um programa de desenho, como o Inkscape.

Links para os softwares utilizados no minicurso:

Inkscape:

[Download](#)

Configuração

- Como configurar

Bem vindo!

Vamos configurar
algumas coisas...



Configuração Rápida

Apoiado por Você

Hora de Desenhar

Tela de Pintura



Escuro



Teclado

Inkscape default (inkscape.xml)



Aparência

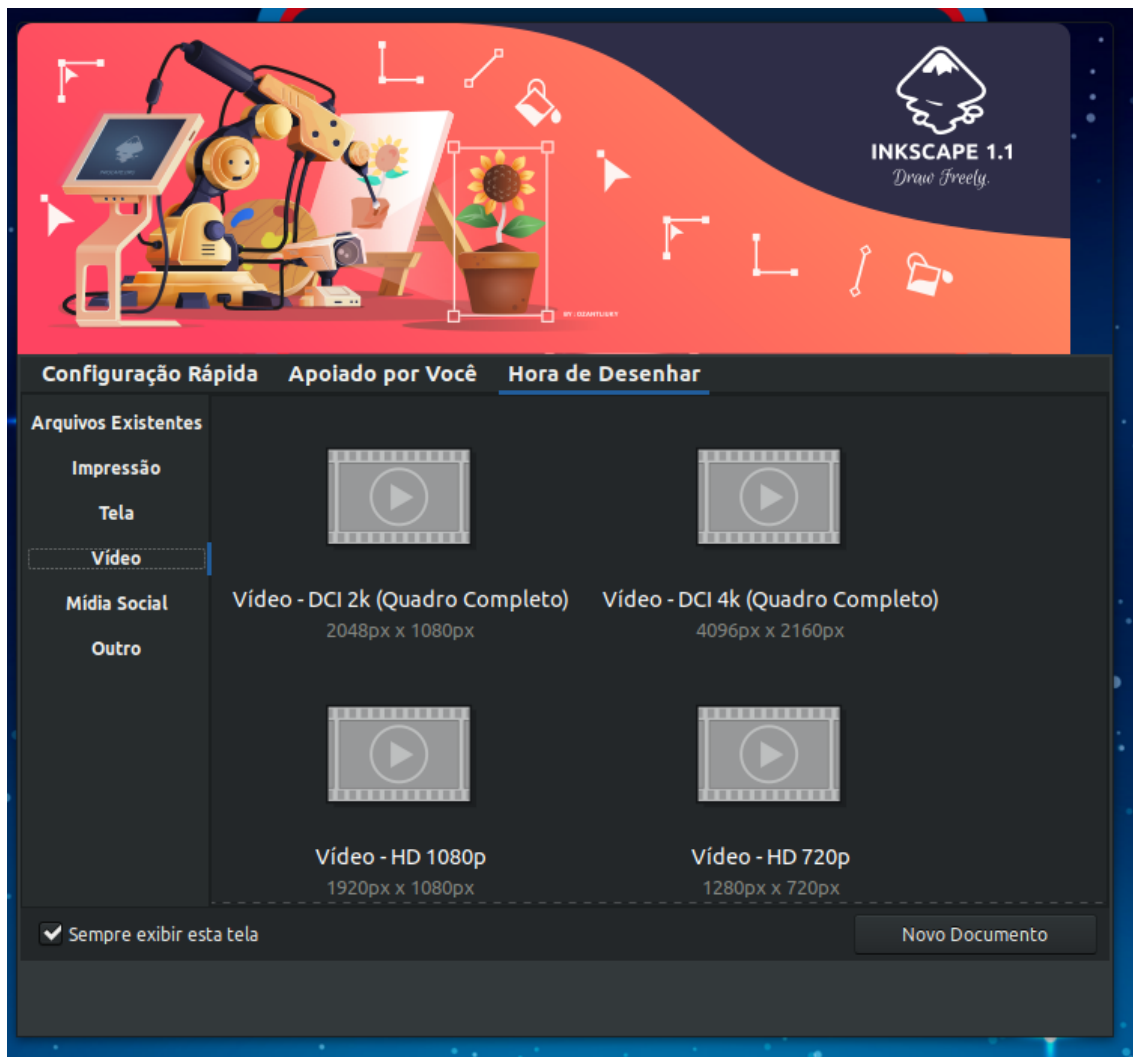
Compactado (Telas Pequenas)



Escuro

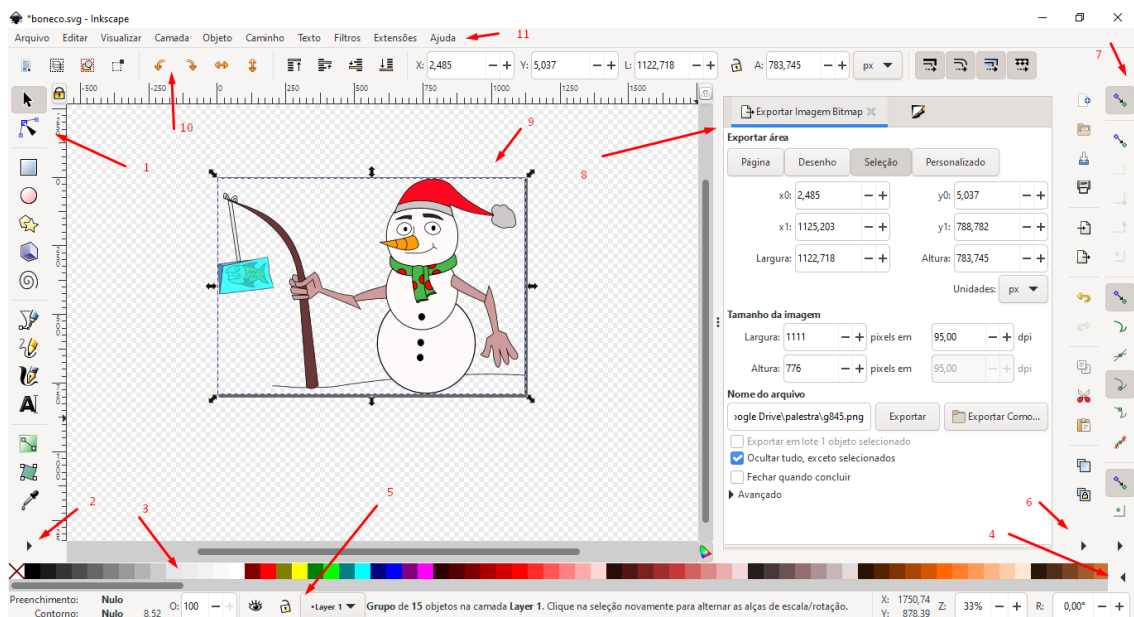


Save



Interface

- Partes



1. Ferramentas de desenhos.
2. Outras ferramentas de desenhos.
3. Paleta de cores.
4. Escolher paletas de cores.
5. Opções do item selecionado e outras informações.
6. Opções frequentes.

7. Painel de magnetismo.
 8. Opções das ferramentas.
 9. Tela de desenho.
 10. Opções da ferramenta de desenho selecionada.
 11. Menu.
- Ferramentas

Exportar Image Bitmap

Pode ser acessado pelo menu: Arquivos/Exportar Image Bitmap.

The screenshot shows the 'Exportar Imagem Bitmap' dialog box. At the top, there's a title bar with a document icon and the text 'Exportar Imagem Bitmap' followed by a close button. Below the title bar, there's a section titled 'Exportar área' with four tabs: 'Página', 'Desenho', 'Seleção', and 'Personalizado'. The 'Desenho' tab is selected. Under this tab, there are input fields for 'x0: 0,000', 'y0: 0,000', 'x1: 1122,520', 'y1: 793,701', 'Largura: 1122,520', and 'Altura: 793,701'. Each field has a minus and a plus button. To the right of these fields is a 'Unidades:' dropdown menu set to 'px'. Below this is a section titled 'Tamanho da imagem' with input fields for 'Largura: 1111' and 'Altura: 785', each with minus and plus buttons. To the right of these are input fields for '95,00' and '95,00', each with minus and plus buttons. The units are 'pixels em' and 'dpi'. Below this is a section titled 'Nome do arquivo' with a text input field containing 'C:\Users\Pichau\Google Drive\palestra\boneco.png'. To the right of this field are two buttons: 'Exportar' and 'Exportar Como...'. Below the text input field are three checkboxes: 'Exportar em lote 0 objeto selecionado' (unchecked), 'Ocultar tudo, exceto selecionados' (checked), and 'Fechar quando concluir' (checked). Below these is a section titled 'Avançado' with a dropdown arrow. Under 'Avançado' is a checkbox 'Usar entrelaçamento' (unchecked). At the bottom is a section titled 'Profundidade de bits' with a dropdown menu set to 'RGBA_8'.

Exportar área

Página Desenho Seleção Personalizado

x0: 0,000 y0: 0,000
x1: 1122,520 y1: 793,701
Largura: 1122,520 Altura: 793,701
Unidades: px

Tamanho da imagem

Largura: 1111 pixels em 95,00 dpi
Altura: 785 pixels em 95,00 dpi

Nome do arquivo

C:\Users\Pichau\Google Drive\palestra\boneco.png Exportar Exportar Como...

☐ Exportar em lote 0 objeto selecionado
☒ Ocultar tudo, exceto selecionados
☒ Fechar quando concluir

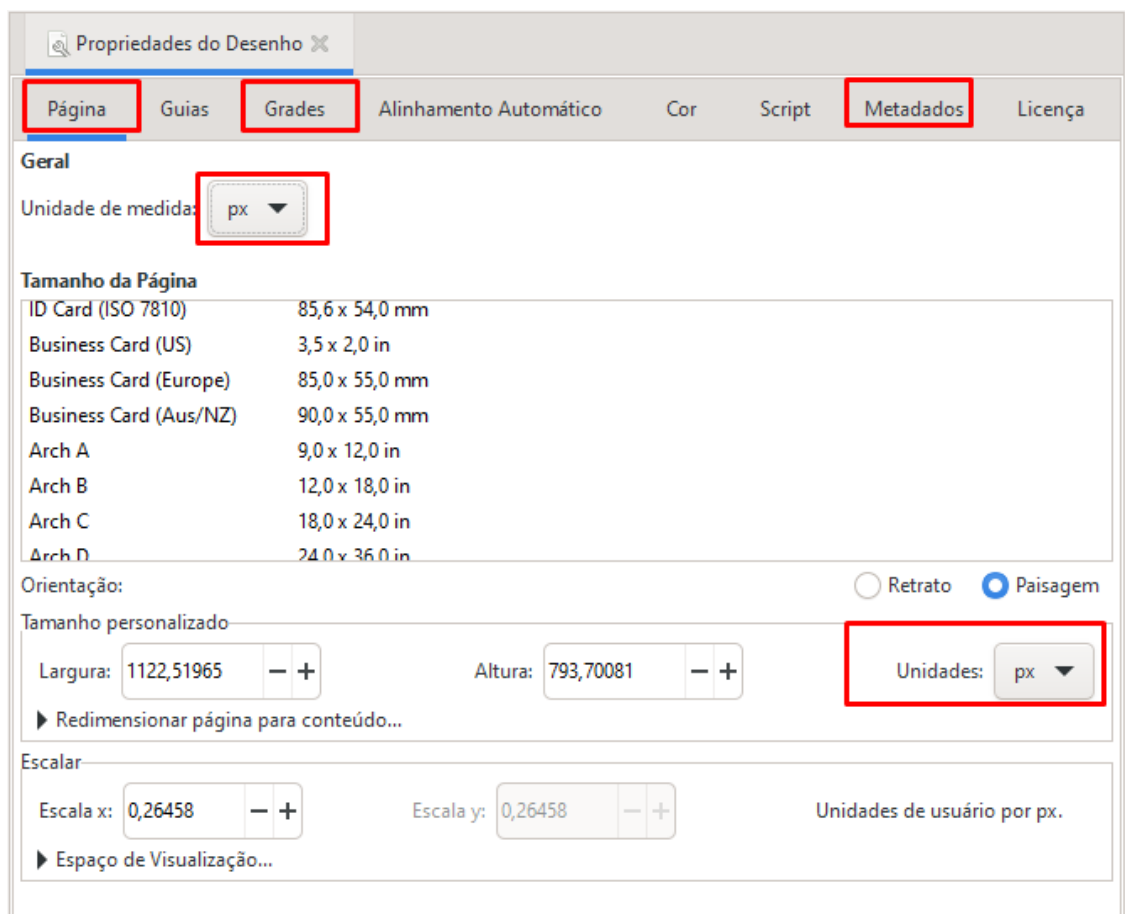
▼ **Avançado**

☐ Usar entrelaçamento

Profundidade de bits RGBA_8

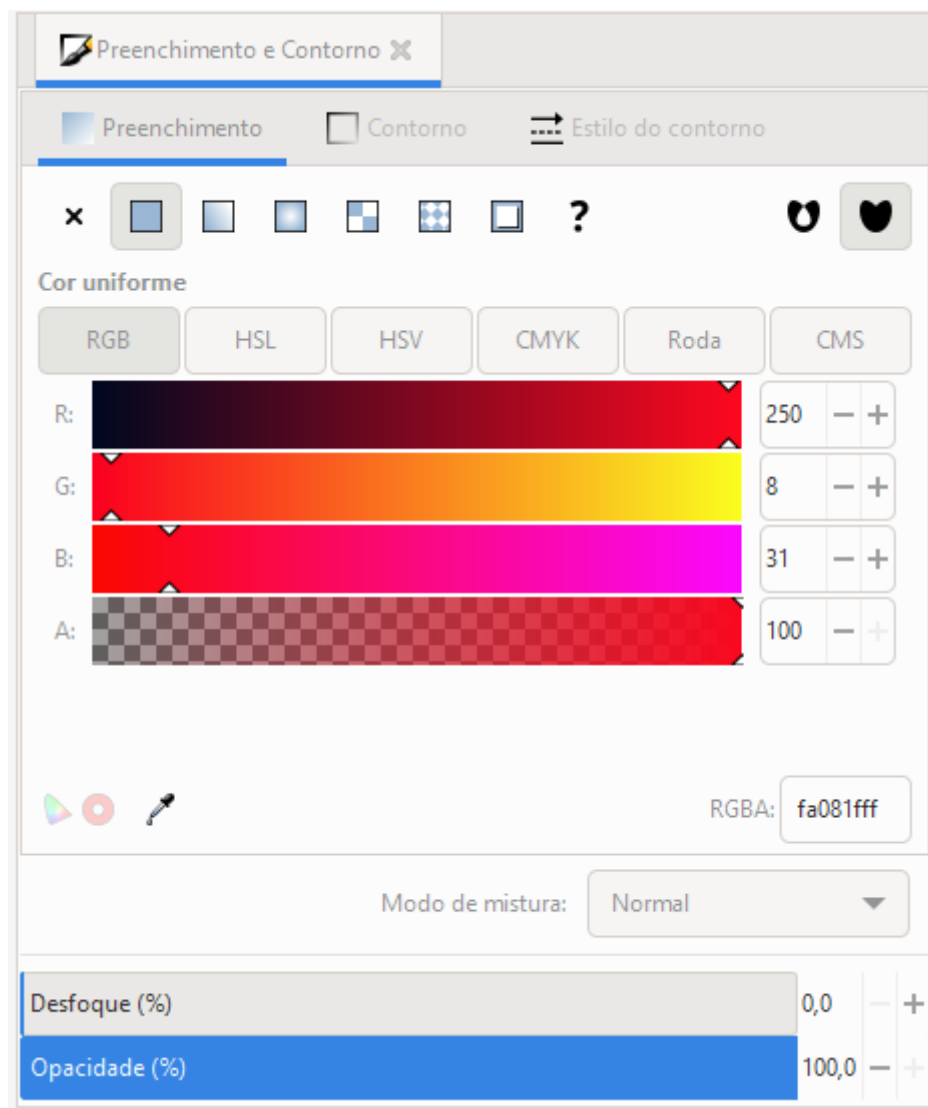
Propriedades do Desenho

Pode ser acessado pelo menu: Arquivo/Propriedades do Desenho.



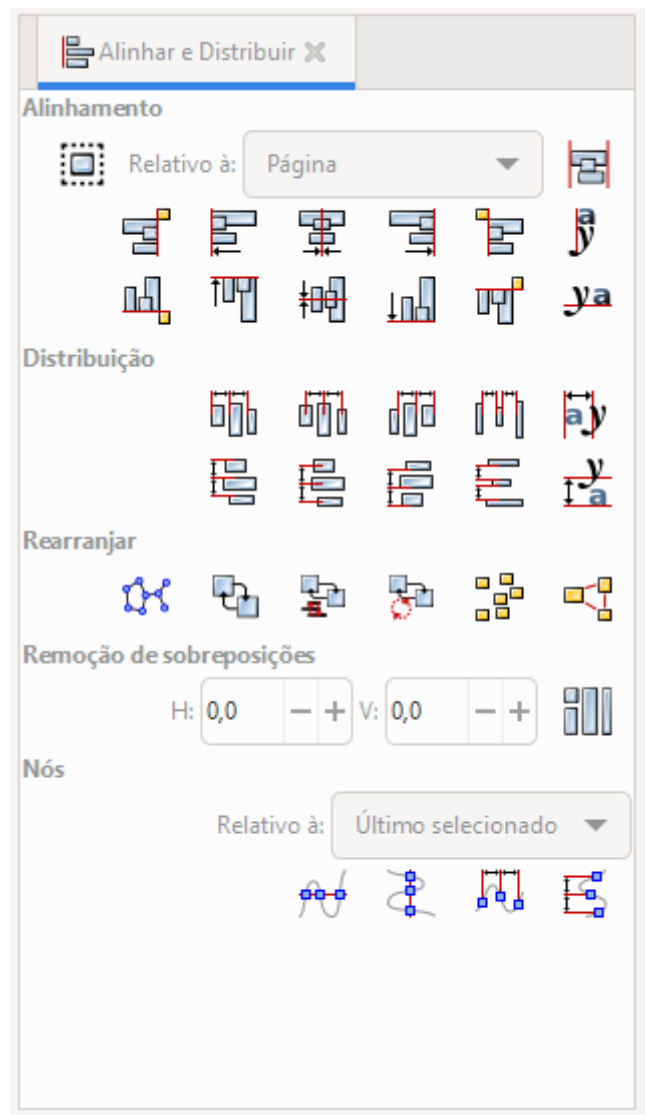
Preenchimento e Contorno

Pode ser acessado pelo menu: Objeto/Preenchimento e Contorno.



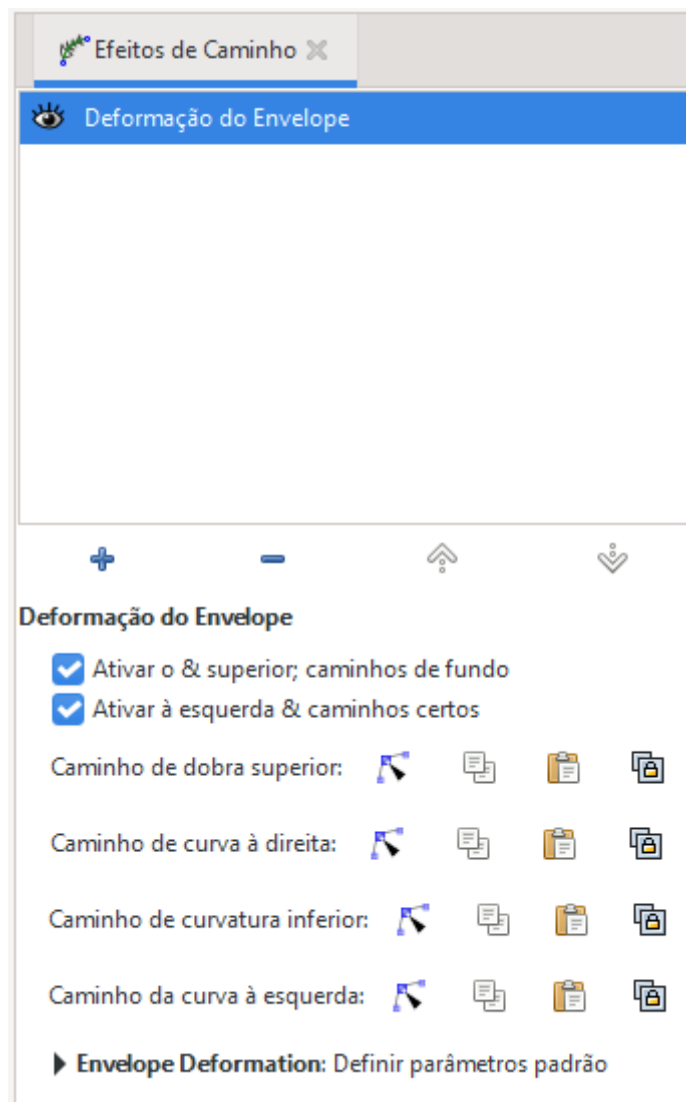
Alinhar e Distribuir

Pode ser acessado pelo menu: Objeto/Alinhar e Distribuir.



Efeitos de Caminhos

Pode ser acessado pelo menu: Caminho/Efeitos de Caminhos.



Botões

- Lista

	F2	,	n	Ferramenta Nó	
Shift	+	F2	,	w	Ferramenta Tweak
	F3	,	z	Ferramenta Zoom	
			m	Ferramenta Medir	
	F4	,	r	Ferramenta Retângulo	
Shift	+	F4	,	x	Ferramenta de caixa 3D
	F5	,	e	Ferramenta de Elipse/arco	
Shift	+	F9	,	*	Ferramenta Estrela
	F9	,	i	Ferramenta Espiral	
	F6	,	p	Ferramenta Lápis (à mão livre)	
Shift	+	F6	,	b	Ferramenta Caneta (Bezier)
Ctrl	+	F6	,	c	Ferramenta Caligrafia
	F8	,	t	Ferramenta Texto	
Shift	+	F3	,	a	Ferramenta Spray
	Shift	+	E	Ferramenta Borracha	
Shift	+	F7	,	u	Ferramenta Balde de Tinta
Ctrl	+	F1	,	g	Ferramenta Gradiente
	F7	,	d	Ferramenta Conta-gotas	
Ctrl	+	F2	,	o	Ferramenta Conector

Exemplos

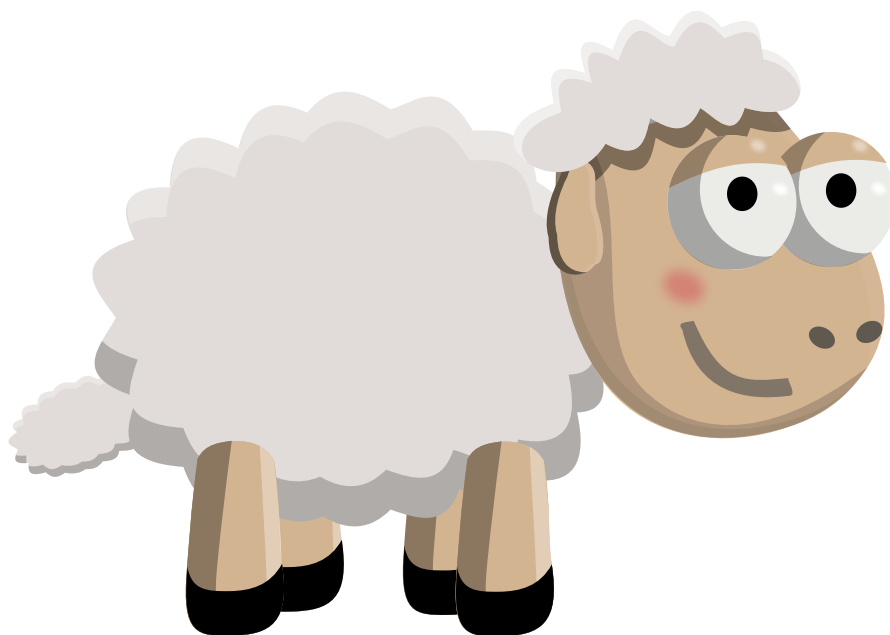
- Boneco



- Espantalho



- Ovelha



- Arqueiro



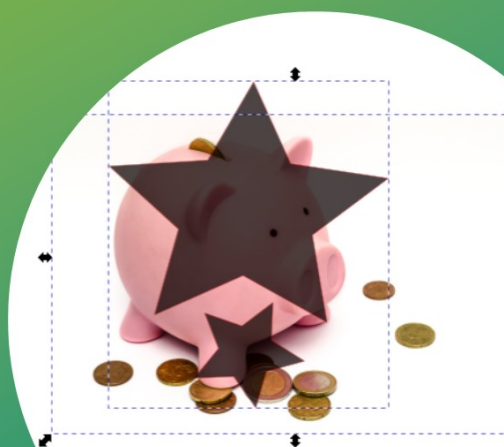
Dicas e truques

- Clip



CLIP

coloque uma imagem de fundo
sobre ele um objeto vetorizado
Se for mais de uma vetor, deve unir eles
seleciona ambas e aplique o clip

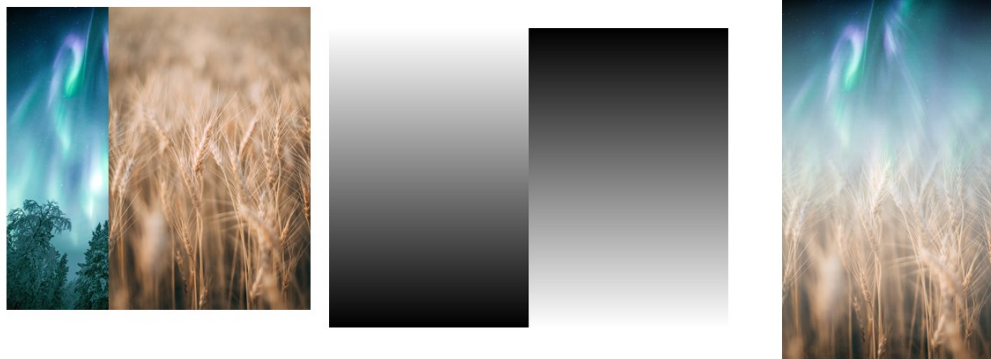


- Máscara



MÁSCARA

sobre o objeto que vai ser colocado a máscara
você deves colocar um objeto maior ou igual
aplicar de grãde preto e branco
onde for preto fica transparente
onde for branco fica com cor



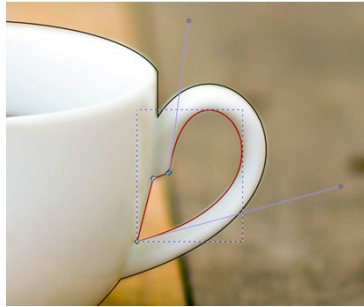
- Remover fundo

Recorte



contorna por fora

depois as parte do meio que será transparente











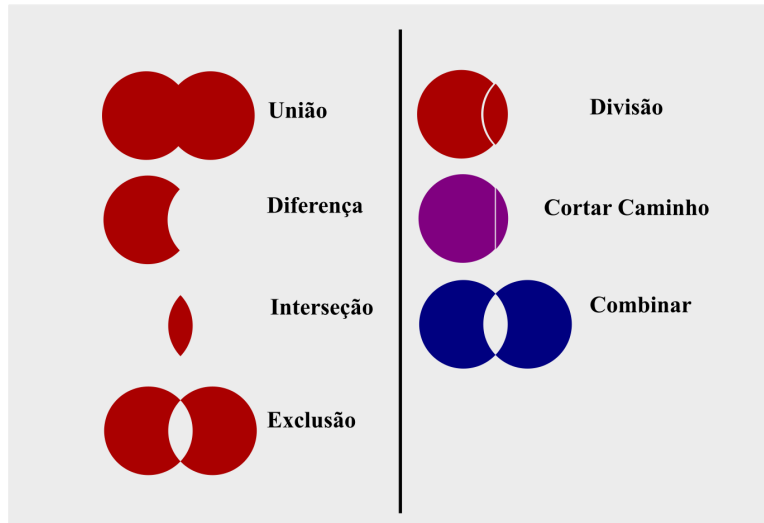
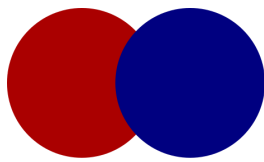
pintar os contornos de cores diferentes
aplicar exclusão



aplicar clip

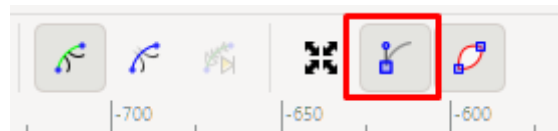
- Caminhos

	União	Ctrl++
	Diferença	Ctrl+-
	Interseção	Ctrl+*
	Exclusão	Ctrl+^
	Divisão	Ctrl+/
	Cortar Caminho	Ctrl+Alt+/
<hr/>		
	Combinar	Ctrl+K
	Separar	Shift+Ctrl+K



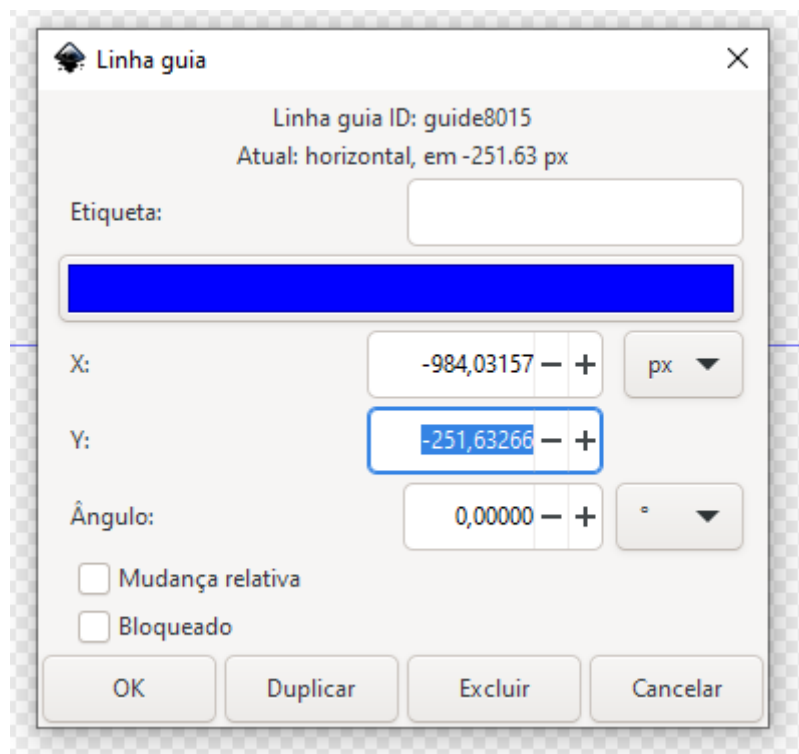
- Beziér

Recomendo marcar.



- Guias

Pode adicionar guia no desenho, ela não é fica nas exportações. Ao clicar com botão esquerdo do Mouse sobre a régua e segurar e arrastar pode trazer



Sobre a live

Sobre

Minicurso ministrado pelo membro do FoG, Amauri Antonio de Oliveira

- Contato



[@amauri_oliveira](#)

Conheça o Fellowship of the Game na internet!

[Youtube](#)

[itch](#)

[Facebook](#)

[Instagram](#)

[Twitter](#)

[LinkedIn](#)

Conteúdo complementar opcional recomendado:

Minicurso 2020

<https://youtu.be/4BdVKQ4TDA0>

- Partes

Vetorizando espantalho

[Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

Exportando do Inkscape e animando com DragonBones

[Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

Exportando do DragonBones pra Unity

[Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

VS Code e o script para controlar a animação

[Minicurso FoG - Desenhos vetoriais no Inkscape](#)

Bancos de vetores:

[vecteezy](#)

[shutterstock](#)

Patterns:

[kennethcachia](#)

[trianglify](#)

Sobre vetores:

[MiniCurso2020](#)

[Shapelanguage](#)

[Como desenhar um personagem](#)

[Como desenhar um cenário de plataforma](#)

[Awesome-svg](#)

[W3schools](#)

[svgcuts](#)

[curso udemy](#)

[curso udemy](#)