Planning ISIKA

	octobre
sam. 01/10	
dim. 02/10	
lun. 03/10	
mar. 04/10	
mer. 05/10	
jeu. 08/10	
ven. 07/10	
sam. 08/10	
dim. 09/10	
lun. 10/10	
mar. 11/10	
mer. 12/10	
jeu. 13/10	
ven. 14/10	
sam. 15/10	
dim. 16/10	
lun. 17/10	
mer. 18/10	
mer. 19/10	
jeu. 20/10	
ven. 21/10	
sam. 22/10	
dim. 23/10	CDA22
lun. 24/10	Communication de Groupe en Mode projet
mar. 25/10	Communication de Groupe en Mode projet
mer. 26/10	Introduction à l'analyse et à l'algorithmique
jeu. 27/10	Introduction à l'analyse et à l'algorithmique
ven. 28/10	Systèmes informatiques, systèmes d'information environnement et métiers
sam. 29/10	
dim. 30/10	
kan. 31/10	Systèmes informatiques, systèmes d'information

		_
	novembre	
mar. 01/11		je
mer. 02/11	Systèmes informatiques, systèmes d'information : environnement et métiers	w
jeu. 03/11	Systèmes informatiques, systèmes d'information : outils et techniques	50
van. 04/11	Systèmes informatiques, systèmes d'information : outils et techniques	di
sam. 05/11		lu
dim. 06/11		m
lun. 07/11	Algorithmique appliquée en Java	m
mar. 08/11	Algorithmique appliquée en Java	je
mer. 09/11	Algorithmique appliquée en Java	w
jeu. 10/11	Programmation orientée objet : initiation avec Java	50
ven. 11/11		di
sam. 12/11		lu
dim. 13/11		m
lun. 14/11	Programmation orientée objet : initiation avec Java	m
mar. 15/11	Programmation orientée objet : initiation avec Java	je
mer. 16/11	Programmation orientée objet : éléments avancés	w
jeu. 17/11	Programmation orientée objet : éléments avancés	59
ven. 18/11	Techniques de Recherche d'Emploi : la lettre et le CV	di
sam. 19/11		lu
dim. 20/11		m
lun. 21/11	Outils de développement : implémentation des environnements	m
mar. 22/11	Algorithmique avancée et données indexées	je
mer. 23/11	Algorithmique avancée et données indexées	W
jeu. 24/11	Algorithmique avancée et données indexées	59
ven. 25/11	Créer ses premières interfaces graphiques avec Java FX	di
sam. 26/11		That
dim. 27/11		m
lun. 28/11	Méthodes Agiles : mise en œuvre	m
mar. 29/11	Créer ses premières interfaces graphiques avec Java FX	je
mer. 30/11	Créer ses premières interfaces graphiques avec Java FX	w
		50
	•	_

March Common projects on an extent field March		décembre		ianvier
Section Control Cont	ieu. 01/12		dim. 01/01	,=
mon effol	,			Comment se présenter et présenter un projet
March Marc	sam. 03/12		mar. 03/01	Éléments d'analyse – Introduction à l'UML
mar 6922 Project 1 mar 6924 Project 1 mar 6925 Project 1 mar 6926 Project 1	dim. 04/12		mer. 04/01	Éléments d'analyse – Introduction à l'UML
The color of the c	lun. 05/12	Projet 1	jeu. 05/01	Éléments d'analyse – Introduction à l'UML
March Project No. 9022 Project No. 9023 No.	mar. 06/12	Projet 1	ven. 06/01	
10 10 10 10 10 10 10 10	mer. 07/12	Projet 1	sam. 07/01	
March 1972	jeu. 08/12	Projet 1	dim. 08/01	
March 1072	ven. 09/12	Projet 1	lun. 09/01	
Max 1292	sam. 10/12		mar. 10/01	Créer et exploiter des bases de données relationnelles SQL
10. Liu 2	dim. 11/12		mer. 11/01	Créer et exploiter des bases de données relationnelles SQL
March 1921		Projet 1		Introduction aux bases de données non relationnelle avec NoSql
March 1922 Scholmers - Project March 1921 Scholmers - Project March 1922 Scholmers - Project March 1922 Scholmers - March 1923 March 1924 Mar				Développer en C#
vm. 1922 Surper vm. necknost and cold de la consider de properties de la cold de la consider de la cold de la consider de la cold de la consider de la cold de	mer. 14/12	Projet 1	sam. 14/01	
Mart 1972 Product Section	jeu. 15/12	Soutenance - Projet 1	dim. 15/01	
max 1801 Suppose of company o	van. 16/12		lun. 16/01	Développer en C#
In 1972 — Center has methods as contain de la contain de l	sam. 17/12		mar. 17/01	Développer en C#
No. 1012 pm. 1001 Morphism of common and charges wat 2012 Moldage or colored and charges wat 2017 Developer or legal and colored and charges wat 2012 Moldage or colored and charges wat 2019 Developer or legal and colored and charges wat 2012 Common as a prison or a present or at prison or an experiment of prison and colored and colo	dim. 18/12		mer. 18/01	Interpréter et écrire des fichiers XML
### 2012 Martiger on calmon dos charges Martin 2015	lun. 19/12		jeu. 19/01	Interpréter et écrire des fichiers XML
pa. 2012 —	mar. 20/12	Rédiger un cahier des charges	ven. 20/01	Développer des pages Web avec HTML et CSS
vm. 2017 Comment on primeter or primet	mer. 21/12	Rédiger un cahier des charges	sam. 21/01	
ABM, 2672 m. 2600 Anticognose from Section Se	jeu. 22/12	Projet 2	dim. 22/01	
600-2572	ven. 23/12	Comment se présenter et présenter un projet	lun. 23/01	Développer des pages Web avec HTML et CSS
Inc. 2012	sam. 24/12		mar. 24/01	Développement Web sous .NET : techniques de bas
max 27/20 vm. 27/21 Debutgement this zero MET buildingues max 29/20 sam 29/21 sam 29/21 pp. 29/21 dm. 29/21 sam 29/21 vm. 29/22 dm. 29/21 Debutgement this zero MET buildingues vm. 29/22 vm. 29/21 Debutgement this zero MET buildingues	dim. 25/12		mer. 25/01	Développement Web sous .NET : techniques de base
max. 2012 am 2012 par. 2012 dein. 2011 par. 2012 den. 2011 bin. 2011 Dindepartmet Wild out AET instringuis ammentalis	lun. 26/12		jeu. 26/01	Développement Web sous .NET : techniques de bas
pic. 2012 dim. 2001	mar. 27/12		ven. 27/01	
ven. 30/12 bin. 30/01 Développement Web sous JNET : Nichtriques avancées	mer. 28/12		sam. 28/01	
Veril 30/12 BM, 30/01 avancées	jeu. 29/12		dim. 29/01	
sam. 31/12 mar. 31/01 Projet 2 - Développement et Intégration	ven. 30/12		lun. 30/01	Développement Web sous .NET : techniques avancées
	sam. 31/12		mar. 31/01	Projet 2 - Développement et Intégration

	février
mer. 01/02	Projet 2 - Développement et Intégration
jeu. 02/02	Projet 2 - Développement et Intégration
ven. 03/02	Projet 2 - Développement et Intégration
sam. 04/02	
dim. 05/02	
lun. 06/02	Projet 2 - Développement et Intégration
mar. 07/02	Projet 2 - Développement et Intégration
mer. 08/02	Projet 2 - Développement et Intégration
jeu. 09/02	Projet 2 - Développement et Intégration
ven. 10/02	Projet 2 - Développement et Intégration
sam. 11/02	
dim. 12/02	
lun. 13/02	Projet 2 - Développement et Intégration
mar. 14/02	Projet 2 - Développement et Intégration
mer. 15/02	Soutenance - Projet 2
jeu. 16/02	Présentation des métiers et enjeux du DevOps
ven. 17/02	Initiation aux systèmes UNIX
sam. 18/02	
dim. 19/02	
lun. 20/02	Initiation aux systèmes UNIX
mer. 21/02	Maîtriser les bases du Javascript
mer. 22/02	Maîtriser les bases du Javascript
jeu. 23/02	Responsive design avec Bootstrap
ven. 24/02	Dynamiser une application web avec Ajax et jQuery
sam. 25/02	
dim. 26/02	
lun. 27/02	Dynamiser une application web avec Ajax et jQuery
mar. 28/02	Modélisation avancée avec UML
	1

mer. 01/03	Modélisation avancée avec UML
jeu. 02/03	Modélisation avancée avec UML
ven. 03/03	ralités des Systèmes d'Information : architectures et s
sam. 04/03	
dim. 05/03	
lun. 06/03	Généralités des Systèmes d'Information : architectures et services
mar. 07/03	Genie logiciel - les tests
mer. 08/03	Genie logiciel - les tests
jeu. 09/03	Genie logiciel - clean code
ven. 10/03	Persistance de données avec Java (Data Lifecycle) : techniques et frameworks
sam. 11/03	
dim. 12/03	
lun. 13/03	Persistance de données avec Java (Data Lifecycle) : techniques et frameworks
mar. 14/03	Persistance de données avec Java (Data Lifecycle) : techniques et frameworks
mer. 15/03	Développement web sous Java : Spécifications JEE
jeu. 16/03	Développement web sous Java : Spécifications JEE
ven. 17/03	Java EE (Jakarta EE), architectures et composants distribués
sam. 18/03	
dim. 19/03	
lun. 20/03	Développement web sous Java JSP/Servlet/JSF
mar. 21/03	Développement web sous Java JSP/ServletUSF
mer. 22/03	Introduction à Spring framework : techniques et concepts
jeu. 23/03	Introduction à Spring framework : techniques et concepts
ven. 24/03	Applications d'entreprise avec Spring framework : Web et Services
sam. 25/03	
dim. 26/03	
lun. 27/03	Applications d'entreprise avec Spring framework : Web et Services
mar. 28/03	Pilotage de projets par l'agilité : eXtreme Programming (XP) / Scrum
mer. 29/03	Pilotage de projets par l'agilité : eXtreme Programming (XP) / Scrum
jeu. 30:03	Programmation Orientée Objet et Design Patterns
ven. 31/03	Programmation Orientée Obiet et Design Patterns

		avril
	am. 01/04	
	lim. 02/04	
es la	un. 03/04	Projet 3
-	nar. 04/04	Projet 3
-	ner. 05/04	Projet 3
-	eu. 06/04	Projet 3
	en. 07/04	Projet 3
51	am. 08/04	
d	lim. 09/04	
- 14	un. 10/04	
n	nar. 11/04	Projet 3
	ner. 12/04	Projet 3
- 1	eu. 13/04	Projet 3
_	nen. 14/04	Projet 3
51	am. 15/04	
d	lim. 16/04	
-	un. 17/04	Projet 3
	nar. 18/04	Projet 3
	ner. 19/04	Soutenance - Projet 3
je	eu. 20/04	
v	en. 21/04	
Si	am. 22/04	
d	lim. 23/04	
- 14	un. 24/04	
	nar. 25/04	
	ner. 26/04	
je	eu. 27/04	
v	en. 28/04	
51	am. 29/04	
	im. 30/04	

Ī			1
			1
			1
			1
			1
Ī			1
			ı
			1
			1
			1
Ī			1
Ī			1
			ı
			1
			ı
			1
			1
			1
			ĺ
			1
i			1
			1
	1 1		ı
			1

Tot. jours 120
Tot. heures 840