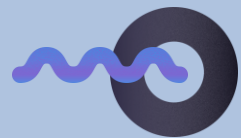




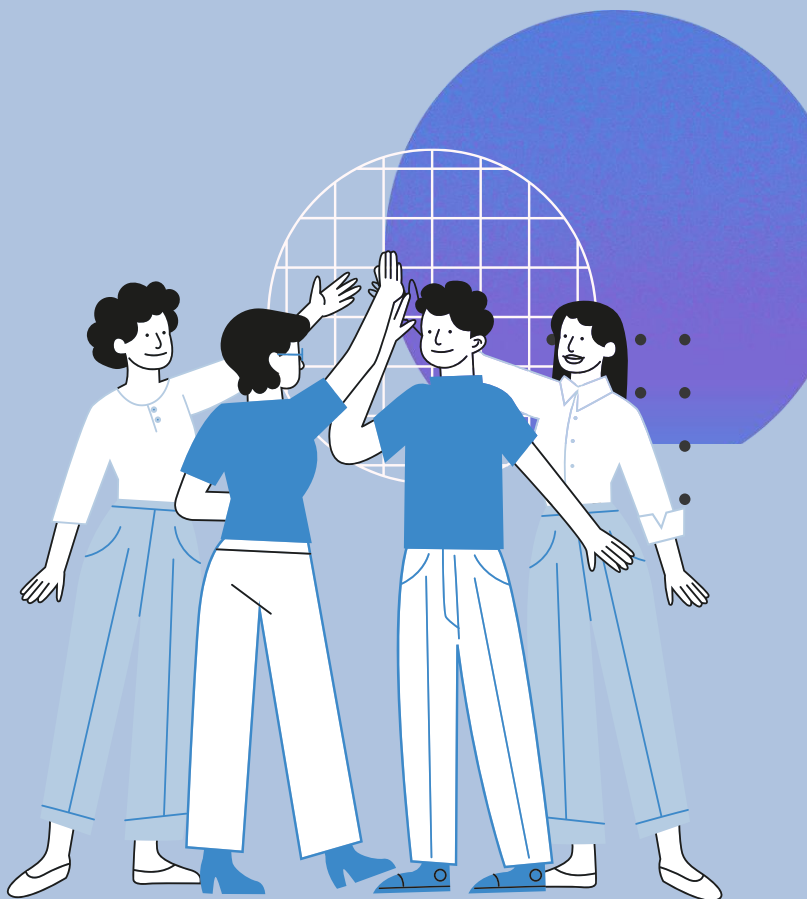
Guia do Mochileiro da TI

“Nada viaja mais rápido do que a velocidade da luz, com exceção talvez das más notícias, que obedecem leis próprias e especiais.”(ADAMS, Douglas, 2010, p.2)





Projeto - Guia do Mochileiro da TI



Equipe do projeto:

- > Amaury Magno;
- > Douglas Kimura;
- > Moisés Santos

Graduação: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Eixo temático: Projeto

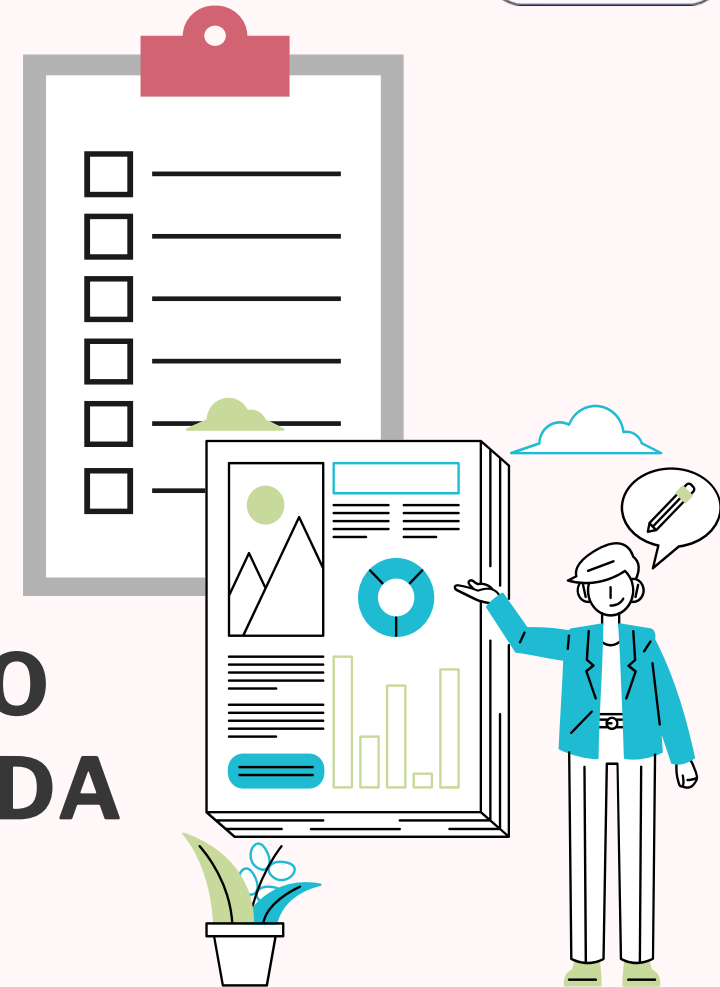
Projeto: Desenvolvimento de Aplicação Web Front-End

Turma: 09

Orientador: Marco Rodrigo Costa

SUMÁRIO

- ✓ • PROBLEMÁTICA
- ✓ • OBJETIVOS
- ✓ • JUSTIFICATIVA
- ✓ • PERFIS DO PROJETO
- ✓ • REQUISITOS DO PROJETO
- ✓ • SOLUÇÃO IMPLEMENTADA
- ✓ • CONCLUSÃO
- ✓ • REFERÊNCIAS



Problemática

Falta de Direcionamento:

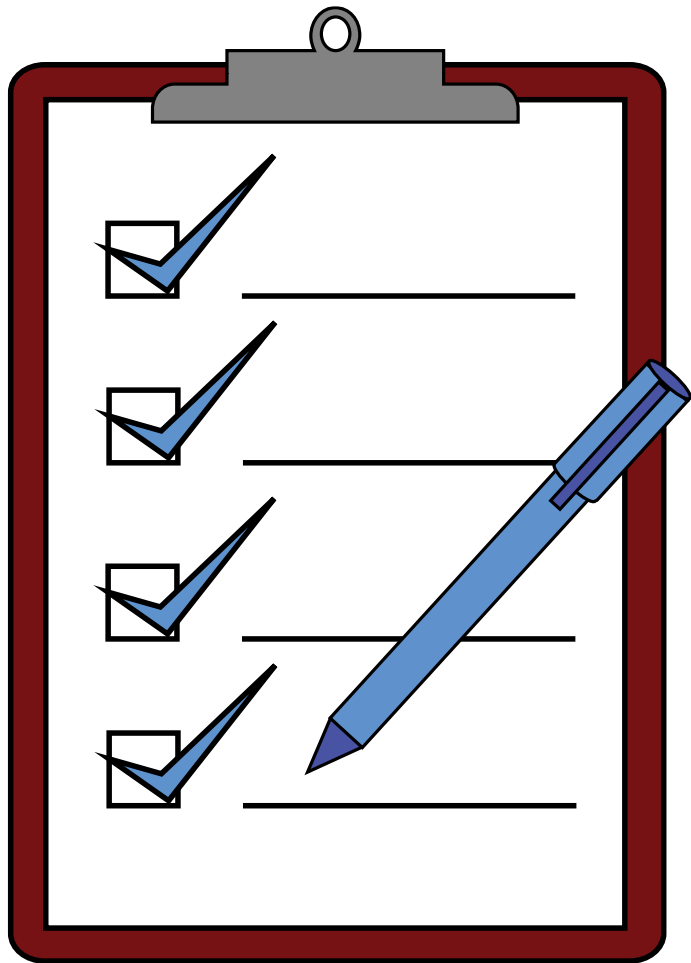
- Dificuldade dos iniciantes em encontrar fontes confiáveis e direcionadas ao seu nível de conhecimento.
- Ausência de uma plataforma centralizada que guie os usuários na jornada de aprendizado em TI.

Excesso de Informações:

- Sobrecarga de informações provenientes de diversas fontes (vídeos, documentos, artigos, livros, etc.).
- Dificuldade em filtrar e selecionar o conteúdo relevante para um aprendizado consistente.



Objetivos



OBJETIVO GERAL

Desenvolver um website capaz de auxiliar no processo de aprendizado de forma direcional através de um modelo didático e autoexplicativo, onde a teoria ande lado a lado com prática.

OBJETIVO ESPECÍFICO

- **Direcionar alunos, estudantes e professores aos conhecimentos da TI;**
- **Validar os conhecimentos adquiridos de forma prática e visual;**
- **Disponibilizar um ambiente de interação entre os usuários.**

Justificativa

O crescimento exponencial da demanda por profissionais de Tecnologia da Informação (TI) destaca a necessidade urgente de uma abordagem mais eficaz no acesso e na estruturação do conhecimento nessa área. Apesar da crescente procura, muitos profissionais enfrentam dificuldades devido à falta de direcionamento e à sobrecarga de informações desorganizadas.



Artigo

O crescimento da TI brasileira depende do sucesso da formação de novos profissionais

Por Ruben Delgado, presidente da Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro (Softex)

PÚBLICO-ALVO



- Estudantes interessados pela área de TI e professors.
- Estudantes de TI pertencentes a uma faculdade ou autônomos e professores que queiram contribuir com os aprendizados na área por indicações de assuntos ou pela inserção desses.



REQUISITOS FUNCIONAIS



RF-01: A aplicação deve conceder ao usuário a opção de cadastro e criação de conta.

RF-02: A aplicação deve permitir ao usuário efetuar o login na conta caso desejado.

RF-03: A aplicação deve permitir a inserção de conteúdo para usuários cadastrados.

RF-04: A aplicação deve conter avaliação de conteúdo para validação de postagens.

RF-05: A aplicação deve conter uma página principal para explicação do conteúdo da mesma.

RF-06: A aplicação deve proporcionar um padrão para exibição de conteúdos com atividades interativas ao longo dos assuntos tratados.

REQUISITOS FUNCIONAIS



- RF-07:** A aplicação deve conter áreas de comentário ao final de cada página com conteúdo.
- RF-08:** A aplicação deve conter um minimapa opcional e interativo como sumário do site.
- RF-09:** A aplicação deve conter áreas de mini games para explicação prática dos assuntos.
- RF-10:** A aplicação deve conter imagens em cada página como padrão de descrição e postagem do conteúdo.
- RF-11:** A aplicação deve conter uma página específica para inserção de projetos dos usuários.
- RF-12:** A aplicação deve conter uma página de blog com direcionamento para os assuntos.

FUNCIONALIDADES

- *Cadastrar uma conta;*
- *Fazer login;*
- *Página de perfil para o usuário;*
- *Compartilhar comentários;*
- *Página de exibição de conteúdo;*
- *Inserir foto de usuário;*
- *Gamificação.*



CONCLUSÃO

Superação dos desafios inerentes ao trabalho em equipe e à colaboração remota, fundamental para o sucesso do projeto;

Aprimoramento de competências técnicas e habilidades interpessoais (soft skills);

Criação de uma aplicação web sem conhecimento prévio ou domínio das ferramentas para construção do mesmo.



REFERÊNCIAS



- <https://www.canva.com>
- <https://code.visualstudio.com/>
- <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-ADS/pmv-ads-2023-2-e1-proj-web-t9-pmv-ads-2023-2-e1-projmochileirosdati>
- <https://trello.com/>

