

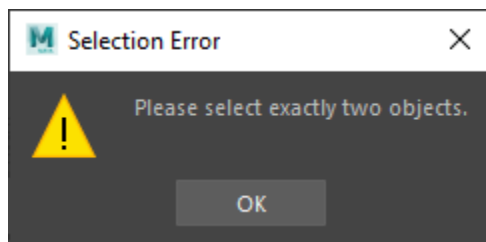
Outil de comparaison de vertex

Ce code est conçu pour comparer les positions des sommets (vertex) de deux objets 3D sélectionnés dans Maya et affiche le résultat de cette comparaison à l'utilisateur. Voici comment il fonctionne en détail :

Pour utiliser ce script, il faut :

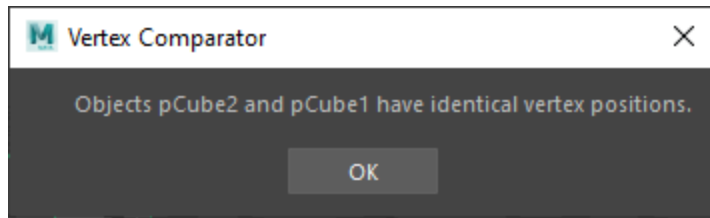
- ouvrir le Script Editor
- entrer le script (python)
- Sélectionner les deux objets à comparer
- Lancer le script

Après avoir lancé le script voici les différents pop-up qui peuvent être affichées :

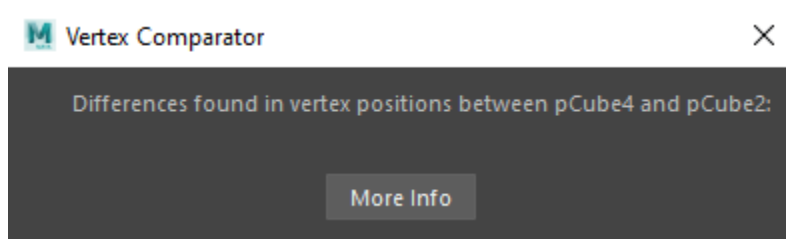


Ce message d'erreur signifie :

- Erreur de sélection +/- de deux objets



Ce message signifie que les vertex des deux objets sélectionnés sont identiques



Ce message signifie qu'il y a des différences entre les vertex des deux objets, ces différences sont affichés dans 'More Info' :



Vertex different



Vertex 0:

pCube4 -> [-0.5, -0.5, 0.5]

pCube2 -> [-4.622528387259969, -0.06436093057124115, 0.5]

Vertex 1:

pCube4 -> [0.5, -0.5, 0.5]

pCube2 -> [-3.622528387259969, -0.06436093057124115, 0.5]

Vertex 2:

pCube4 -> [-0.5, 0.5, 0.5]

pCube2 -> [-4.622528387259969, 0.9356390694287589, 0.5]

Vertex 3:

pCube4 -> [0.5, 0.5, 0.5]

pCube2 -> [-3.622528387259969, 0.9356390694287589, 0.5]

Vertex 4:

pCube4 -> [-0.5, 0.5, -0.5]

pCube2 -> [-4.622528387259969, 0.9356390694287589, -0.5]

Vertex 5:

pCube4 -> [0.5, 0.5, -0.5]

pCube2 -> [-3.622528387259969, 0.9356390694287589, -0.5]

Vertex 6:

pCube4 -> [-0.5, -0.5, -0.5]

pCube2 -> [-4.622528387259969, -0.06436093057124115, -0.5]

Vertex 7:

pCube4 -> [0.5, -0.5, -0.5]

pCube2 -> [-3.622528387259969, -0.06436093057124115, -0.5]

OK