

Trabajo práctico integrador (TPI)

¿Qué es?

El trabajo práctico integrador (TPI) es un proyecto que se realiza de manera grupal y es uno de los requisitos para la aprobación del taller de **Metodologías de Trabajo**.

La realización del TPI es uno de los requisitos de aprobación de la cursada, siendo una parte fundamental para que el equipo docente evalúe tu aprendizaje durante el taller.

Tiene tres objetivos:

- Poner en práctica los conceptos aprendidos en el Taller Metodologías de Trabajo.
- Aprender a trabajar en una célula de trabajo ágil implementando el marco de trabajo Scrum.
- Incorporar nuevas herramientas y mejorar tus habilidades en el desarrollo de un producto digital.

El TPI consiste en el diseño de un proyecto ágil. Para la creación del proyecto, el equipo partirá del material creado exclusivamente para la cursada, imitando el trabajo en una agencia de la que formarás parte como integrante de una célula ágil.

Durante el desarrollo del TPI deberás cumplir con ciertos hitos. El TPI empieza en la clase 1 (uno), con la formación del equipo, y termina en la clase 8 (ocho), con la entrega final. Como parte de esta última etapa, el equipo deberá llegar a la clase 8 con todos los hitos cumplidos.

Casos prácticos

A través del roleplay, cada equipo toma diferentes roles o responsabilidades dentro de una consultora de desarrollo de software para colaborar con la definición de un producto digital que resolverá una situación específica. Lo importante es que puedan ponerse en los zapatos de esa persona y aportar su perspectiva en cada una de las dinámicas.

El desafío

La agencia DREGG está creciendo a pasos agigantados. Todas las semanas llega un nuevo cliente solicitando productos digitales con metodología ágil. Se descontrolan los gantt y necesitan urgentemente equipos que puedan cubrir los requerimientos.

Vos y tu grupo actuarán como profesionales del equipo de agilidad de Dregg. La célula ágil trabajará en tres aspectos:

- **Conceptual:** deberán realizar investigaciones conceptuales mediante la observación y el análisis de información ya existente sobre un tema determinado. Los temas estarán 100% vinculados al contenido del taller y servirán para adentrarte un poco más en ciertos conceptos puntuales y relevantes dentro de los equipos de desarrollo de software.
- **Diagnóstico:** deberán colocarse el sombrero de agile coaches temporalmente. Un agile coach acompaña a individuos, equipos y organizaciones en su evolución hacia una cultura ágil. Bajo esta mirada esperamos que realicen diagnósticos y análisis sobre casos reales del mundo IT en su proceso de adopción de la mentalidad ágil.
- **Mirada de Producto:** bajo la aplicación del marco de trabajo Scrum, deberán involucrarse en el proceso de desarrollo de un producto digital. Partiendo de una visión de producto, deberán definir un MVP, realizar la especificación de requerimientos de software y simular su desarrollo iterativo/incremental.

¿Cuál es tu objetivo como parte de DREGG?

Junto con tu célula ágil deberás entregar una planificación ágil de una solución digital.

El cliente presentará un desafío de diseño que deberemos desglosar en requerimientos de producto. En ocho semanas tenemos que tener una planificación ágil al detalle con los requerimientos bajados del brief de proyecto.

Las células ágiles trabajarán en iteraciones (a los que llamaremos “sprints”) de una semana. Al finalizar deberán tener listo el entregable correspondiente.

Cada semana el equipo tendrá un “Faro”, es decir un referente que deberá ir cambiando semana a semana. Esta persona será quien se comunicará con los

stakeholders (docentes) ante cualquier duda o inconveniente del equipo durante esa semana.

Para el desafío el equipo recibirá un brief de proyecto. A partir de este brief semana a semana trabajarán en el diseño de una solución digital y en el desarrollo de su planificación.

Los entregables: parcial y final

El TPI cuenta de 8 hitos o entregables que se presentarán a los docentes en dos entregas formales. El equipo deberá gestionar estos hitos en un tablero Trello del proyecto clase a clase. El tablero será diseñado por el equipo y el enlace del mismo debe ser compartido con los docentes en formato editor. Este tablero se diseñará en equipo en la clase 3.

#1 Entrega parcial del TPI

Esta instancia es el primer paso para convencer a los stakeholders de que vamos por buen camino. Es importante generar puntos de contacto rápidos para que vean que estamos avanzando.

¿Qué hitos incluye la primera entrega parcial?

- **Mural del proyecto** incluyendo todo el trabajo realizado hasta el momento
- **Reflexión** sobre agilidad y Cascada y de por qué programar no es suficiente.
- **Team Canvas**. Reflexión Valores del Manifiesto.
- Diseño de **Trello de proyecto**.
- Definición de **Roles** de Scrum y Primera **Retrospectiva** del equipo.

El **mural del proyecto** se trata de un espacio de trabajo que el equipo deberá ir completando semana a semana.

¿Cuándo se realiza la primera entrega parcial?

En la clase número 5.

¿Cómo se realiza la primera entrega parcial?

La presentación se realizará a través de un google form que te compartirán los docentes.

#2 Entrega final

En esta instancia estamos listos para comenzar a trabajar en un equipo de desarrollo. Contamos con el diseño de una solución digital mínima y viable para salir al mercado y tenemos lista su planificación ágil.

¿Qué hitos incluye la entrega final?

- **Mural del proyecto** incluyendo todo el trabajo realizado hasta el momento
- **Definición** de la Visión de Producto y **MVP**.
- **Especificación** de **User Stories** y Refinamiento.
- **Diseño** de User Story Mapping.
- **Estimaciones ágiles** (Planning Poker).
- **Retrospectiva** Final del equipo.

¿Cuándo se realiza la entrega final?

En la clase número 8.

¿Cómo se realiza la entrega final?

La presentación final se realizará a través de un google form que te compartirán los docentes.

Evaluación del TPI

El Trabajo Final Integrador se evaluará considerando:

1. Entrega parcial
2. Entrega final
3. Trabajo en equipo: compromiso con el trabajo, colaboración a lo largo del proceso, cumplimiento y participación de todas las actividades durante las clases y los hitos del taller.

¿Cómo evaluamos cada instancia?

Entrega parcial

Tema	Entregable	Peso
Reflexión Agilidad	<ul style="list-style-type: none">● Mural	10%



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Team Canvas. Reflexión Valores del Manifiesto.	<ul style="list-style-type: none">• Mural	30%
Trello	<ul style="list-style-type: none">• Trello	40%
Roles y Retrospectiva	<ul style="list-style-type: none">• Trello• Mural	20%

Entrega final

Tema	Entregable	Peso
Visión de producto	<ul style="list-style-type: none">• Mural• Trello	25%
User Stories y Refinamiento	<ul style="list-style-type: none">• Mural• Trello	25%
User Story Mapping	<ul style="list-style-type: none">• Mural• Trello	25%
Planning Poker y Retrospectiva	<ul style="list-style-type: none">• Mural• Trello	25%