

# Navegadores y dispositivos

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [Navegadores](#)
2. [Compatibilidad](#)
3. [Responsive](#)

# 1 | Navegadores

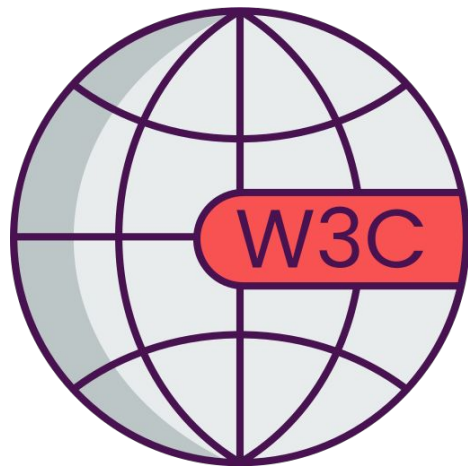
# Los navegadores

Un **navegador** es un programa que tenemos, o podemos instalar, y abrir en nuestra computadora. A través del mismo podemos acceder y navegar por internet para visitar páginas, documentos, entre otros, gracias a la interpretación previa que hace de estos.



# 2 | Compatibilidad

La forma en la que el navegador interpreta y muestra los archivos HTML con los estilos de los archivos CSS está establecida por el consorcio W3C ([World Wide Web Consortium](https://www.w3.org/)), que es la **organización de estándares de Internet**.



# Compatibilidad

Conocer los distintos tipos de navegadores, así como sus incompatibilidades, es importante a la hora de desarrollar una página web. No todos los usuarios de un sitio web visitan la página con el mismo navegador que los creadores utilizan.



Tener esto en cuenta es muy importante para evitar que haya usuarios que abandonen nuestro sitio porque no se puede visualizar correctamente.

Una de las características que han hecho a Google Chrome tan popular es que es uno de los más completos navegadores en cuanto a respetar los estándares web.

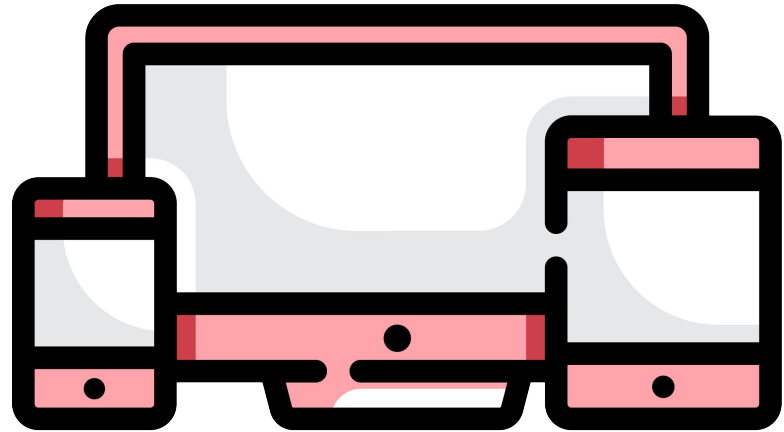




# 3 | Responsive

# Responsive

Cuando utilizamos el término “responsive” (adaptable), nos referimos principalmente a “responsive design” (diseño web adaptable). Esto significa hacer que un sitio web sea accesible y adaptable en todos los dispositivos: tablets, celulares, pantallas grandes...



DigitalHouse>  
Coding School