

ESCUELA ESPECIALIZADA EN INGENIERIA DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Materia: Selección de técnicas de ingeniería de

software.

Tema: Tarea significativa.

Docente: Tec. Giovanni Ariel Tzec Chávez

Fecha de entrega: Semana del 06 al 10 de Junio en

grupos de laboratorio.

Lineamientos a seguir

La entrega del documento se realizara en la fecha correspondiente tomando en cuenta lo siguiente:

- El documento impreso estará contenido en un sobre manila rotulado con la caratula del documento.
- Ese sobre incluirá un CD con los siguientes archivos:
- Clases generadas por ArgoUML.
- Archivos de todos los diagramas en ArgoUML.
- Archivo Project.
- Proyecto Netbeans que contendrá los formularios subidos en el repositorio de git.
- Documento de Word.
- Los diccionarios se elaboraran todos pero, no se imprimirán se adjuntara el archivo de Excel.

Tomar en cuenta los siguientes puntos:

Como ya se sabe se hace un modelo de dominio por cada diccionario de caso de uso, en este caso se hará un modelo de dominio general por el diagrama de clases presentado.

Se elabora un diagrama de secuencia por cada diccionario de caso de uso y se elabora un diagrama de secuencia de sistemas por cada escenario que contenga el diccionario de caso de uso. En este caso se realizara un diagrama de secuencia general por cada usuario. La mayoría de sistemas están entre 5 y 7 usuarios que interactuaran con el sistema, entonces se diseñaran uno por cada usuario.

Para los diagramas de secuencia de sistema se debe de tomar en cuenta que solo se realizaran 12, veamos el siguiente ejemplo:

Gestionar empleado

Como todos sabemos el gestionar empleado incluye: (agregarEmpleado, modificarEmpleado, eliminarEmpleado y mostrarEmpleado). Por lo general al elaborar los diccionarios de caso de uso se incluyen dos escenarios alternativos y uno de éxito, entonces se elaboraran 3 por diccionario, teniendo un total de 12 diagramas de secuencia de sistema.

Se tomara como patrones de diseño, el código generado al elaborar el diagrama de clases en ArgoUML y 3 formularios de registro con los campos incluidos en cada

clase. Los formularios únicamente imprimirán los datos en un JOptionPane, el diseño de los formularios será completamente orientado a objetos.

El menú interactivo se elaborara con JQuery descargando una demo de la página oficial y adecuándola al sistema, se debe de tomar en cuenta que la codificación del sistema se realizara en entornos web el próximo ciclo.

Recordando que el index es siempre un archivo con extensión html

Por el tipo de software utilizado se seleccionara la metodología SCRUM en todos los proyectos.

Recomendación: sacar todas las historias de usuario del enunciado, o técnicas de entrevista, cuestionario y observación.

Las pruebas de software se tomaran las capturas de pantalla al momento de probar las clases generadas con argoUML y los formularios, deberá mostrar el test pasado en un 100%.

En el ítem cronograma de actividades general, se elaborara un archivo OpenProject.

Organización del equipo de trabajo para el levantamiento de requerimientos (Se colocara que se utilizara la metodología SCRUM).

Cronograma de planificación por cada sprint son los sprint planificados para los dos meses es decir 8 semanas, esto se realizara en el software de scrumwise. Adjuntar capturas de pantalla de toda la elaboración.

Después de normalizar se elaborara la base de datos en el gestor de MySQL generando el diagrama del script pueden utilizar (MySqlWorkBench). Se adjuntara el script en el CD, además el diagrama en el documento impreso.

Todos los archivos generados en el trabajo se subirán en el repositorio en la nube para un mejor respaldo de versiones desde el proyecto en netbeans hasta el script de la base de datos (Todos los archivos digitales), adjuntar capturas de pantalla.

Agregar en los formatos de cuestionario el logo que eligieron como empresa.

En las estimaciones generales de todo el proyecto solo se incluirán cotizaciones de servidor, licencias de software, características del servidor, precios y un monto total del proyecto.