

	<p style="text-align: center;">ESCUELA ESPECIALIZADA EN INGENIERIA DEPARTAMENTO DE INGENIERIA EN COMPUTACION</p> <p>Materia: Selección de técnicas de ingeniería de software.</p> <p>Tema: Tarea significativa.</p> <p>Docente: Tec. Giovanni Ariel Tzec Chávez</p> <p>Fecha de entrega: Semana del 06 al 10 de Junio en grupos de laboratorio.</p>
---	---

La evaluación final del módulo consiste en la elaboración de un documento que contiene el análisis y diseño de un sistema de información:

1. Portada.
2. Índice.
3. Introducción.
4. Objetivos (General y específicos).
5. Planteamiento del problema.
6. Justificación.
7. Alcances y limitaciones.
8. Cronograma de actividades general, archivo OpenProject.
9. Organización del equipo de trabajo para el levantamiento de requerimientos (Metodología SCRUM o XP) (Utilizar software.)
10. Historias de usuario, criterios de aceptación, roles del equipo de desarrollo, actividades asignadas para desarrollar el sistema, estimación de tiempos por cada actividad, planificación de Sprint, detallar reuniones de sprint planning, describir las Daily Standup por el equipo de desarrollo (hora, forma de dinamizar la reunión, etc), cronograma de planificación por cada sprint, documentación en general, entrevistas, cuestionarios y observación.
11. Descripción de procesos (Modelo de dominio, Diagrama de casos de uso, clases, secuencia y secuencia de sistema).
12. Diccionarios de casos de uso.
13. Normalización de la base de datos.

14. Tablas finales y script en MySQL (Presentar diagrama generado por el software)
15. Esquemas de menú y Diseño de la interfaz del usuario (Java Swing). (Crear menú interactivos con JQuery)
16. Trabajo colaborativo y control de versiones con Git. (Crear organización, crear repositorio del proyecto, crear el proyecto que se desarrollara y subirlo a GIT, incluir a todos los desarrolladores en el proyecto (Adjuntar capturas de pantalla), incluir subida y modificaciones)
17. Pruebas del software (Incluir capturas de pantalla del software que se utilizara).
18. Incluir como patrones de diseño los códigos generados por el software ArgoUML.
19. Crear logo, banner, slogan, nombre jurídico y comercial de la empresa de desarrollo.
20. Crear estimaciones generales de todo el proyecto.
21. Bibliografía y sitiografía utilizada.
22. Anexos.

Sugerencias para la presentación del documento:

- ✓ Revise su ortografía y redacción
- ✓ Incluya en forma completa, la bibliografía y sitios web consultados.
- ✓ Documento en formato de Word tamaño carta, con márgenes de 2.5 a cada lado. Tipo de letra Arial tamaño 11 para textos y los títulos en tamaño 12. Interlineado 1.5.
- ✓ Entrega puntual, en la fecha estipulada.

La entrega del documento impreso y digital se realizara en la semana del **6 al 10 de Junio**.

Grupo	Fecha y hora	Lugar
SIS 11 A y B	martes 7 de Junio de 9:00 – 11:30 a.m	F301
SIS 12 A y B	viernes 10 de Junio de 9:00 – 11:30 a.m	F306
SIS 13 A y B	miércoles 8 de Junio de 1:30 – 3:30 p.m	F304

Nota: No abra prórroga para la entrega del documento final, al no entregar el documento final su nota será de 1.

La entrega de las observaciones para cada grupo será el día miércoles 15 de Junio de 9:00 a 12 a.m y de 1:30 a 3:30 p.m.