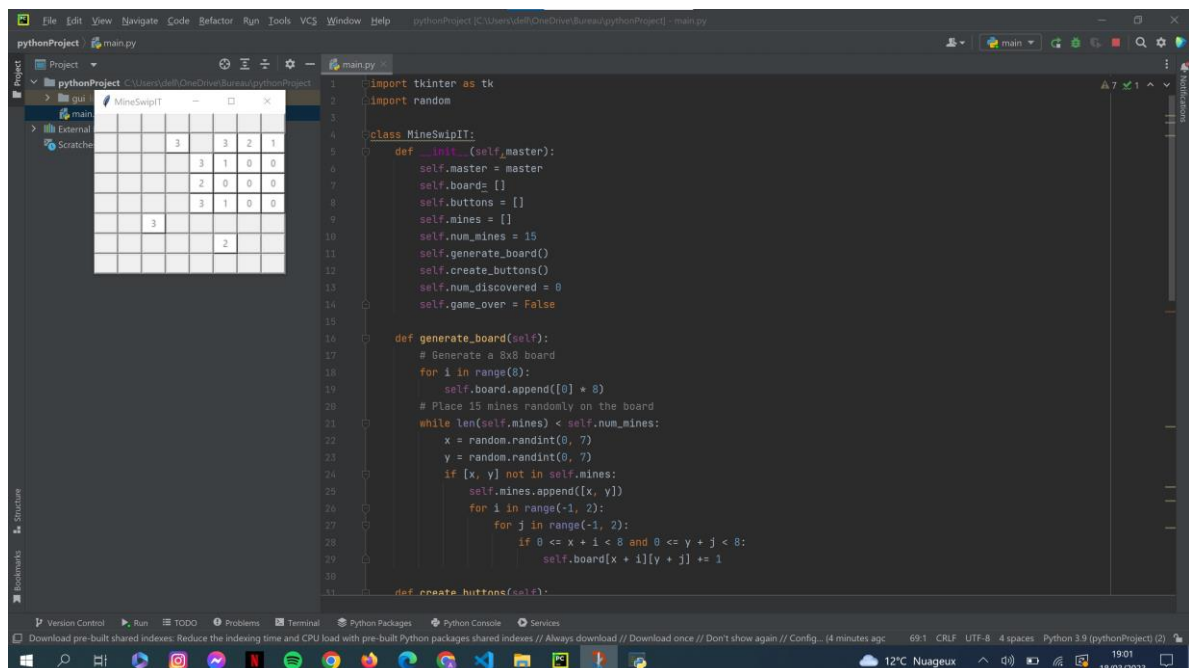
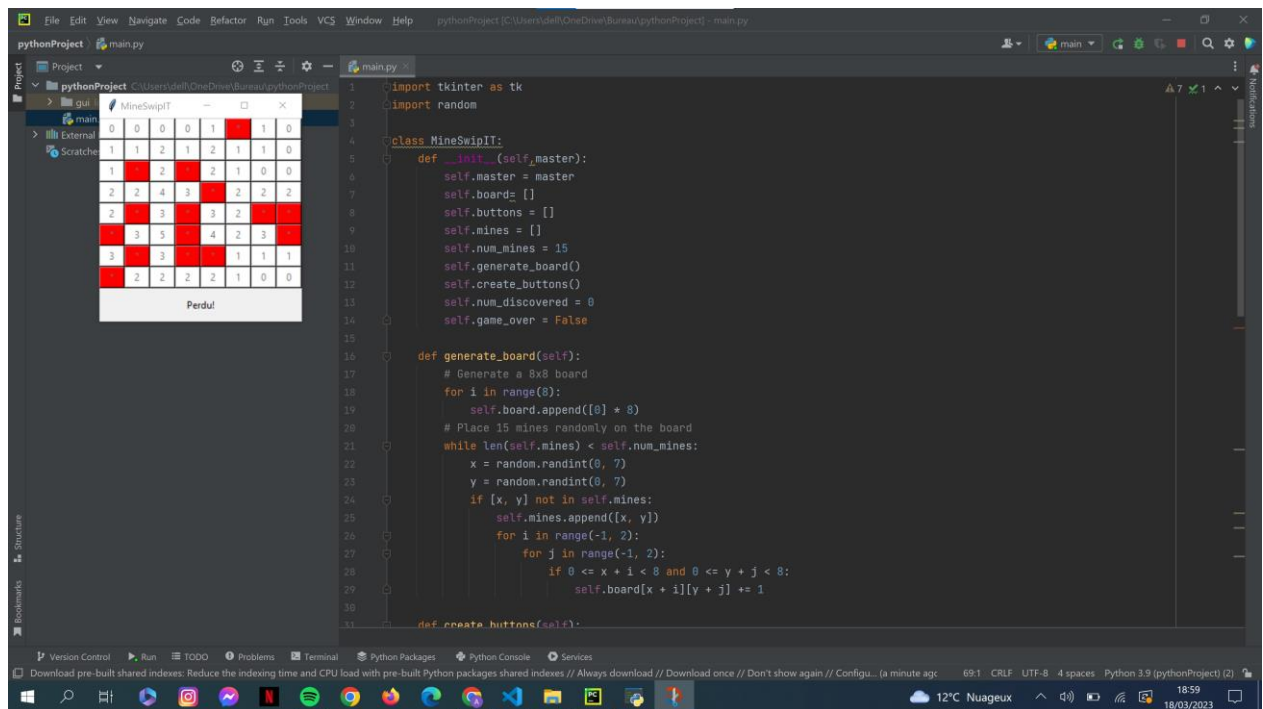


MineSwipIT, Un tableau composé de 15 mines caché par un autre tableau vierge. Le but du jeu est de trouver toutes la cases qui ne contiennent pas de mines .



Lorsqu'on clique sur une case, la valeur de cette dernière est révélée. Si c'est une case libre elle nous indique le nombre de mines autour d'elle.



Si la cellule révélée est une mine, le jeu est terminé et on affiche à l'utilisateur un message pour indiquer que le jeu est terminé.