

Le jeu du Pendu est un jeu de devinette de mots, dans lequel un joueur doit deviner un mot en proposant des lettres. Le joueur a un nombre limité de tentatives pour deviner correctement le mot avant de perdre la partie.

Fonctionnalités

1. Sélection aléatoire du mot : Si le joueur choisit de jouer en mode solo, un mot est sélectionné aléatoirement à partir du fichier 'mots.txt'. Sinon, le joueur 1 peut entrer un mot pour que l'autre joueur le devine.
2. Lecture de mots à partir d'un fichier : Le jeu lit une liste de mots à partir d'un fichier texte nommé "mots.txt". Le fichier doit contenir un mot par ligne, et chaque mot ne doit pas dépasser la taille MAX_LONG (définie comme 100).
3. Affichage du Pendu : Le jeu affiche progressivement le dessin d'un pendu en fonction du nombre d'essais ratés du joueur.
4. Deviner le mot : Le joueur doit proposer des lettres pour deviner le mot. Si la lettre proposée est dans le mot à deviner, elle est affichée aux bonnes positions. Sinon, le joueur perd une vie
5. Nombre de tentatives : Le joueur a un nombre maximal de tentatives pour deviner correctement le mot (MAX_TRIES, défini comme 6)

Structure du code

Le code est organisé en plusieurs parties :

1. Des constantes sont définies pour le nombre maximal de tentatives (MAX_TRIES) et la longueur maximale des mots (MAX_LONG).
2. La fonction **printHangman** est définie pour afficher le dessin du pendu en fonction du nombre d'essais ratés.
3. La fonction principale **main** contient le jeu lui-même. Le jeu se déroule en plusieurs étapes :
 - Lecture des mots à partir du fichier "mots.txt" dans le tableau **tab_mots**.

- Sélection aléatoire ou entrée du mot à deviner en fonction du choix du joueur.
- Initialisation du mot masqué avec des tirets.
- Le joueur doit deviner le mot en proposant des lettres jusqu'à ce qu'il réussisse ou atteigne le nombre maximal de tentatives.
- Une fois la partie terminée, le jeu affichera si le joueur a gagné ou perdu, et dans le cas d'une défaite, affichera le dessin complet du pendu.