
MIT SPIL

Hvem: Michelle Aimi Trinh

Navn på spil: Pet them pets

Link til spil: (indsættes når spillet er færdigt)

Pitch til spil:

Lille Alice elsker alle dyr, men er desværre allergisk overfor katte. Hendes mor har taget hende med i parken, så hun kan klappe hunde, men hun må under ingen omstændigheder klappe en kat, ellers bliver hun syg og skal på hospitalet. Alice er desværre også allergisk overfor ikke at få sin vilje, så hun skal have klappet mindst 7 hunde, ellers skal hun stadigvæk indlægges.

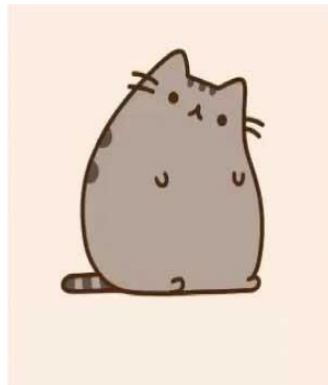
Hjælp Alice med ikke at blive indlagt ved at pege ud de dyr, hun kan klappe inden hendes mor synes, at de skal hjem.

Link til assets: http://michelletrinh.dk/kea/04_animation/spil/assets/

GAME DESIGN – UDVIDET STYLETILE

Stil inspiration:

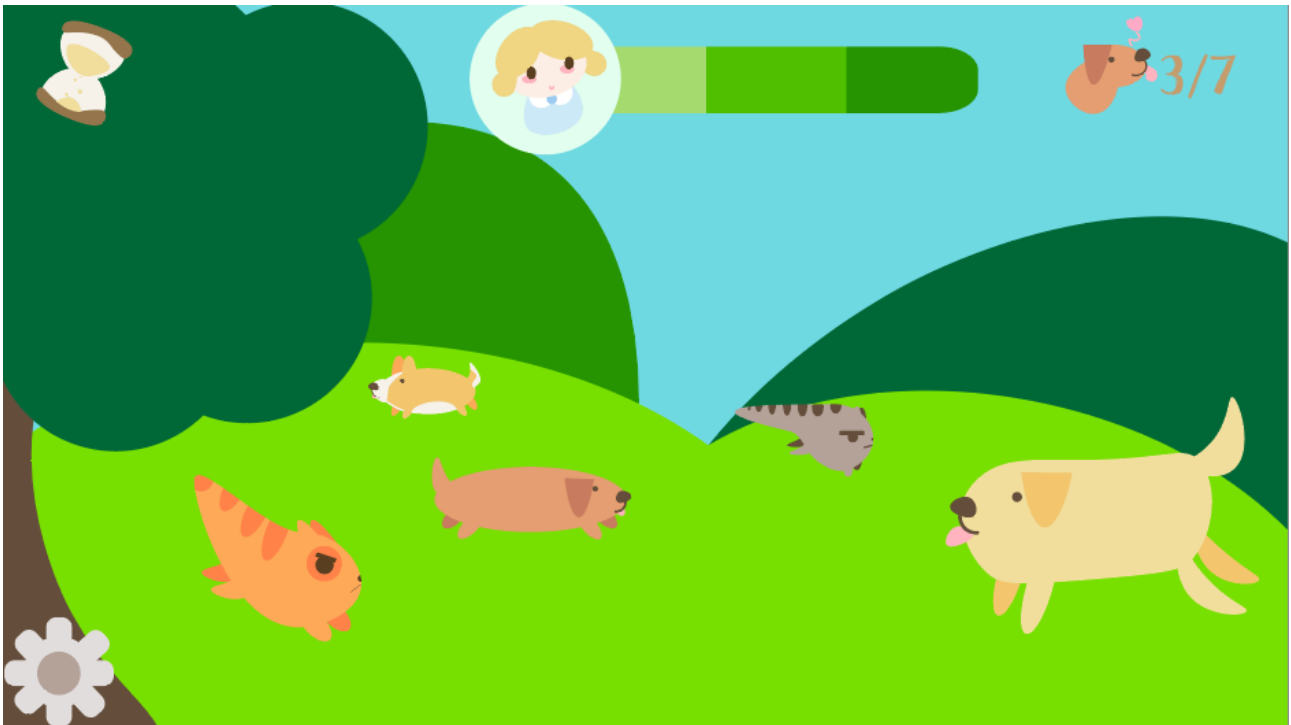
Stil inspiration karakterdesign: Bugcat og Pusheen



bugcat-canon



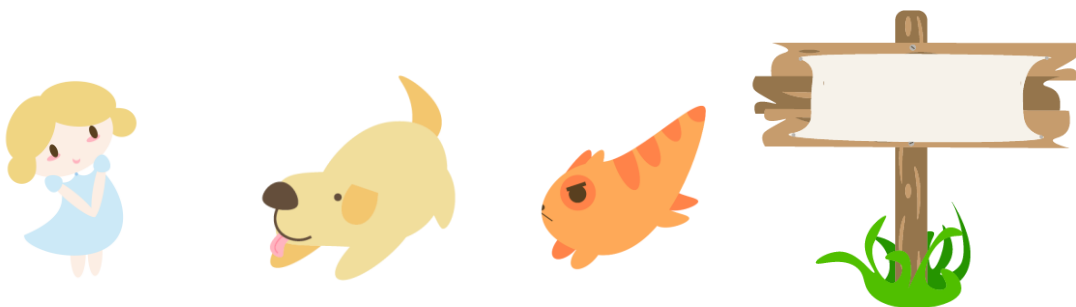
Scene med figurdesign:



Beskrivelse af form:

Jeg har taget inspiration fra Bugcat og Pusheen. Begge karakterer er meget simple og med runde former. Desuden har de ingen skygger. Jeg har prøvet at gøre det samme i mine figurer og har prøvet at holde hver figur til omkring 3-4 forskellige farver højst. Hundene er de gode i spillet og er derfor opbygget af runde og firkantede former for at få dem til at se venlige ud, hvorimod kattene er onde og derfor er der mere trekantede. Den lille pige er min hovedperson, og hun er derfor meget rund i det, så man synes at hun er mere sød og nuttet.

Grafiske elementer der beskriver din formgivning:



Titel- og slutskræme:





Farver:



Typografi:

Typografi titel: *Active*

Typografi knap: *Active*

Typografi læsetekst: *MV Boli*

Typografien er enkelte steder blevet bearbejdet, det ses i titelskærmen ved skriften *Active*.

UI elementer:

