

Databehandling

03.01.01e

Desktop-research

Her indsamler man information på et emne som andre allerede har undersøgt. Det handler mest om at analysere den allerede eksisterende data. Man skal tænke over, hvilke kilder man har og hvor mange forskellige vinkler, man kan få på ens emne. Nogle steder kan have bias, hvilket man skal holde øje med, da deres konklusioner ikke altid passer med virkeligheden, men i stedet med hvad de ønsker, man skal høre. Man skal tænke over, hvordan man søger på nettet, f.eks. hvilke key-words man bruger. Det kan være smart at gå igennem flere forskellige medier og se om du kan indsamle mere viden. Husk at gemme links og tage noter til de kilder man vælger at bruge.

Om Virtuel Reality og demente:

Demente ældre kan meget hurtigt blive forvirrede og stressede, da de ikke længere forstår, hvor de er henne og har svært ved at huske hvem de er. Der er derfor blevet lavet undersøgelser, hvor man arbejder med virtual reality som middel til at højne de dementes livskvalitet. Ved at give dem en oplevelse af, at de besøger steder fra deres fortid så man, at de ældre blev mere afslappede og gladere, fordi de følte sig mere trygge i deres omgivelser. Derudover har andre undersøgt de dementes hukommelse, ved at lade dem lave puslespil vha. virtual reality, her så man, at de løste puslespillene hurtigere, hvis det var et billede af noget som de kendte til i forvejen, men de havde derimod svært ved at sætte billedet sammen, hvis det var noget de ikke kendte til.

Der er blevet diskuteret om, man kan bruge denne teknologi til at forbedre hukommelsen hos de demente, men indtil videre er det kun for at give dem en tryggere hverdag. Men for at implementere dette, skal man træne personale til at håndtere teknologien og de ældre samt have råd til gode VR-headsets. Dette kan blive meget dyrt og derfor er det ikke sikkert, at alle steder vil benytte sig af teknologien, selvom den kunne gøre de dementes trivsel bedre i alle plejehjem.

VR kan desuden også bruges til behandling af folk med depression, angst og PTSD.

Observeringsresearch

Her indsamler man data ved at observere folk i en bestemt situation. Se på omgivelser, opførelser og adfærd. Kig på hvorfor folk reagerer på en bestemt måde. Se om der er sammenhænge, f.eks. alder og bestemt adfærd. Se på, hvad folk føler. Kan hjælpe til at få et overblik over en given situation, men måske ikke noget man kun skal tage fra en person, da forskellige mennesker lægger mærke til forskellige ting.

Om metrotur og folks adfærd

Jeg valgte at observere folks adfærd i metroen en tidlig tirsdag morgen. Dette gjorde jeg ved at sætte mig i metroen med min telefon, hvor jeg tog noter af folks adfærd, samt få billeder.

Jeg har observeret, at folk undgår at tale i metroen om morgenen, medmindre de kommer i grupper. Desuden undgår de fleste mennesker kontakt med andre. Dette kan være fysisk at sidde så langt væk fra andre som det overhovedet er muligt, men også at lukke sig ind i sin egen verden ved at have høretelefoner i ørene og hovedet i telefonen. De der talte sammen, gjorde det mest af alt i meget lave stemmer, undtagen de to

amerikanere, der talte meget højtlydt. Den eneste der søgte kontakt fra andre fremmede passagerer var en meget sød hund. Folk stiller sig ikke foran døren før, de kan se deres station.

Folk ser ud til at have et behov for stilhed og privatliv, da de ikke taler og mest holder sig til sig selv. Brug for at komme hen til deres station.

Deres opførsel kunne skyldes, at det er tidligt om morgenen og folk generelt bare er morgentrætte, men det kan også skyldes, at man måske ikke vil være til besvær ved at larme i en meget stille metro. Man undgår måske alle andre, fordi man ikke ønsker kontakt med fremmede mennesker. Hunden går nok ikke op i danskernes sociale normer og vil bare gerne snakkes med.

Alt i alt handler det om komfort på sin rejse, hvor danskernes komfort normalt ligger i at man skal have plads til sig selv uden at komme i kontakt med andre.

Interviewresearch

Først skal man forberede sig ved at vælge emne og tænke over, hvem man vil spørge og hvilke spørgsmål man kunne tænke sig at spørge om. Man skal prøve at finde på spørgsmål, der kan uddybes senere. Når man endelig snakker med vedkommende, er det vigtigt at man får dem til at føle sig godt tilpas, og at man holder interviewet til det emne, man ville undersøge. Det kan være nemt at falde i snak, men man skal prøve at holde sig til blot at spørge og virke interesseret og lade den anden person fortælle.

TRANSKRIBERING

Personer: MT (Michelle Trinh) og MJ (Mike Jahn)

- MT: Hvilken type programmering er det så du bedst kan lide?... Sådan Back-end eller noget i den stil?
- MJ: Jeg synes, det er meget rart eller sjovest at lave det der er back-end. Fordi det er mest noget, hvor man skal tænke og optimere. Altså så tingene kører hurtigt og der er tænke-arbejde i hvordan man gør det smart og hvordan du kan genbruge din kode, så det ikke bliver alt for specifikt. Så ja, det er de to ting, der er mest spændende ved det; hvordan man gør det smart, og hvor man tænker "Nej, det var da smart, så skal man kun tilføje één ny ting, hvis der kommer en ny feature". Og så bare at det hele er automatisk.
- MT: Hmm... Hvad kan du så mindst lide ved programmering, hvis der er noget?
- MJ: Altså jeg hader at lave hjemmesider, fordi alt med nettet det er bare besværligt. Desuden er jeg ikke fan af at lave GUI... Mest af alt fordi det er besværligt som ind i helvede. Altså det er svært at få den til at gøre det man har lyst til, det er bare træls. Jeg synes at det der med at få tingene til at snakke sammen og du ved... få hjemmesiden til at snakke sammen med back-end og den skal kunne alt muligt lort og skidt og møg. Det er bare træls, du ved... tedious, hvis man kan sige det på den måde?

Interview med kæresten om en hobby

Jeg interviewede min kæreste (Mike) om den hobby, han bruger mest tid på; programmering. Dette gjorde jeg ved først at finde ud af, hvad jeg ville have ud af samtalen i sidste ende og hvilke spørgsmål, jeg overordnet skulle igennem og hvilke skuffe-spørgsmål ville passe under dem. Jeg gik ikke punkt til punkt efter dette, men brugte det som en rød tråd, så vi forholdte os til emnet og ikke kom ud på et sidespor.

Insigter:

- Programmering er spændende fordi man skal tænke og optimere hele tiden.
- Programmering er mest spændende for Mike, når det er back-end.
- Back-end kræver tilpasning af kode, så det kan genbruges.
- Hjemmesider er ikke sjove fordi, de er besværlige.
- Hjemmesider er besværlige fordi, der er meget arbejde i at få tingene til at tale sammen.
- Programmering er et håndværk, hvor man starter småt, men kan lave noget stort.

Survey-research

Denne metode er meget kvantitativ og giver en masse svar meget hurtigt. Det er godt til at skabe en generel viden om en bestemt ting, men kan også være dårlig, da man ikke kan uddybe sine spørgsmål efter deltagernes svar. Det er vigtigt at det ikke tager for lang tid, da mange vil falde fra eller ikke rigtig tænke over deres svar, fordi de bare gerne vil være færdige. Det kan være en fordel at bruge forskellige typer af spørgsmål (f.eks. multiple choice, paragraph). Prøv at tænke over hvilken rækkefølge spørgsmålene kommer i (generelle til mere personlige). Altid test din survey på dig selv før, du sender den ud til andre. Vær specifik i spørgsmål, prøv at være direkte.

Klassens survey

Vi undersøgte klassens samlede forbrug af digitale medier, transport valg samt et spørgsmål om, hvad vi samlede set synes om KEA's kantine.

Insigter:

- Flest i klassen bor i KBH S (9 personer).
- 39,7% af klassen kommer i skole via cykel.
- Generelt er folk rimelig utilfredse med kantinen (flest på nummer 2 i skala 1-10).
- Chrome og safari er de mest anvendte browsere (65,5% og 29,3%).
- Den gennemsnitlige skærmtid ligger for flest på 3-4 timer over en uge.
- 43 nævner, at de bruger instagram meget.
- 41 nævner, at de bruger messenger meget.
- Mange nævner, at de bruger deres pc til skolearbejde.
- Mange bruger deres pc til at se videoer/film/serier på.

Demente er stressede og forvirrede fordi de ikke føler sig trygge.

Demente føler sig afslappede, når de er i et miljø de kan genkende.

VR og demente er en meget en-sidet diskussion, hvor alle er enige om, at det er godt for de demente.

Implementering af teknologien kan være meget dyrt.

Man skal træne personale, så de forstår, hvordan VR skal bruges med demente.

VR og demente har flest artikler, der handler om en undersøgelse, men der er også lidt om en dansk undersøgelse fra DTU.

VR kan indtil videre kun bruges til at øge livskvaliteten af demente.

VR kan ikke bruges til at hjælpe ældres hukommelse indtil videre.

VR kan også hjælpe folk med depressioner, angst og PTSD.

Demente kan lettere samle puslespil der afbilder noget de kan genkende.

Indsigter fra observation

Emne: Busrejsen

I metroen taler folk ikke sammen med fremmede.

Folk undgår al kontakt med andre.

Folk sidder og fylder indtil, der er nok til mennesker som stirrer på dem.

Kun hunde ser ud til at lide andre mennesker på sin rejse.

De mennesker, der kommer i grupper vil hellere stå op end at sidde med folk de ikke kender.

Mange har høretelefoner på.

Folk sidder ikke ved siden af fremmede medmindre der slet ikke er plads i metroen.

Folk der taler sammen, taler meget lavmælt.

Folk samler sig først om døren, når de kan se deres station.

To amerikanere talte meget højtlydt, hvilket kan skyldes kulturforskelle.

Indsigter fra interview

Emne: Hobby

Mike kan bedst lide back-end programmering.

Programmering er spændende fordi det er ligesom et håndværk.

GUI og websider er besværlige at programmere ifølge Mike.

Websider er besværlige at få tingene til at tale sammen

Back-end programmering handler om optimering.

Man skal kunne genbruge sin kode i back-end.

Indsigter fra survey

43 mennesker ud af 58
bruger Instagram.

De fleste cykler i skole.

De fleste bryder sig
ikke om kantinen.

41 mennsker ud af 58
bruger messenger.

Mange bruger deres pc
til skolearbejde.

Mange bruger deres PC
til at se
tv/serier/film/videoer
på.

De fleste bor i KBH S.

De to mest anvendte
browsere er Chrome og
Safari.

Den gennemsnitlige
skærmtid over en uge
er for de fleste omkring
3-4 timer.