Data Mining

John Samuel CPE Lyon

Year: 2020-2021

Email: john(dot)samuel(at)cpe(dot)fr



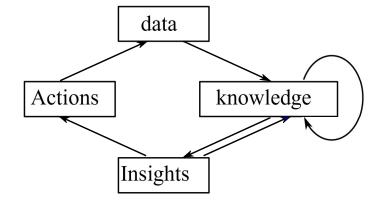
Data Mining

Objectifs

- Cycle de vie des données
- Acquistion, extraction, transformation de données
- Stockage de données
- ETL
- Analyses de données
- Visualisation de données

Cycle de vie des données

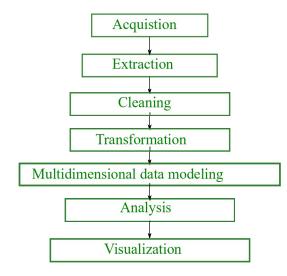
- 1. Données
- 2. Connaissances
- 3. Perspectives
- 4. Actions



Cycle de vie des données

1.1. Des données à la connaissance

- 1. Acquisition de données
- 2. Extraction de données
- 3. Nettoyage de données
- 4. Transformation de données
- 5. Stockage de données
- 6. Data analysis modeling
- 7. Analyses de données
- 8. Visualisation de données



Des données à la connaissance

1.1.1. Acquisition de données





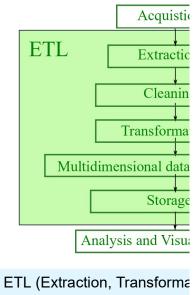




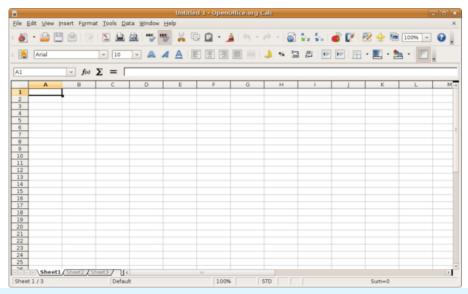
Data Mining | John Samuel

1.1.2. ETL (Extraction Transformation, Loading)

- 1. Extraction de données
- 2. Nettoyage de données
- 3. Transformation de données
- 4. Chargement des données dans les entrepôts de données

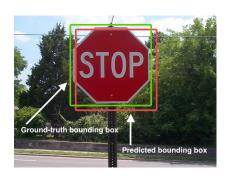


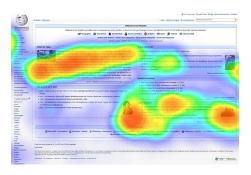
1.1.3. Analyses de données



1.1.3. Analyses de données

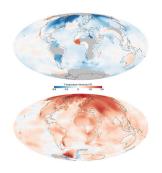
1.1.4. Visualisation de données

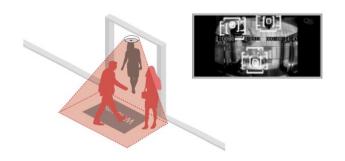




Data Mining | John Samuel

1.1.4. Visualisation de données





L'acquisition de données [Lenzerini 2002][Dong 2013]

- 1. Questionnaires
 - o Questionnaires face à face
 - Questionnaires en ligne
- 2. Capteurs¹
 - o Température, pression, humidité
 - Acoustique, navigation
 - o Proximité, capteurs de présence
- 3. Réseau sociaux
- 4. Vidéo de surveillance
- 5. Web
- 6. Enregistrement
- 1. https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_sensors

Formats de stockage de données

- Fichiers textuelles et binaires
- CSV/TSV
- XML
- JSON
- Média (Images/Audio/Vidéo)

Data Mining | John Samuel

Formats de stockage de données: JSON

Data Mining | John Samuel

Formats de stockage de données: XML

Formats de stockage de données: CSV

languageLabel, year
ENIAC coding system, 1943
ENIAC Short Code, 1946
Von Neumann and Goldstine graphing system, 1946

2.2 Types de stockage des données

- 1. Bases de données structurées
 - Bases de données relationnelles
 - Bases de données orientées objet
- 2. Bases de données non-structurées
 - Systèmes de fichiers
 - Systèmes de gestion de contenu (CMS)
 - o Collections de documents
- 3. Bases de données semi-structurées
 - Systèmes de fichiers
 - Bases de données NoSQL

Paris is the capital of France. In 2015, its population was recorded as 2,206,488





```
<ml>
<ml>
<mm>France</name>
<capital>
<ame>
<apital>
<ame>
<ame>
<apital>
<ame>
<ame
```

Unstructured vs. Structured vs. Semi-structured

2.3.1. Propriétés ACID¹

- Atomicité: chaque transaction se fait au complet ou pas du tout
- Cohérence: Any transaction must bring database from one valid state to another.
- Isolation: Toute transaction doit amener la base de données d'un état valide à un autre.
- **Durabilité**: Indépendamment des pertes de puissance, des plantages, une transaction une fois engagée dans la base de données doit rester dans cet état.

1. https://fr.wikipedia.org/wiki/Propri%C3%A9t%C3%A9s ACID

2.3.1. Propriétés ACID

- Assurer la validité des bases de données même en cas d'erreurs, de pannes de courant
- Important dans le secteur bancaire

2.2 Types de bases de données

- Bases de données relationnelles
- Base de données orientée objet
- NoSQL
- NewSQL

2.3.3. NoSQL

Théorème CAP¹

Il est impossible sur un système informatique de calcul distribué de garantir en même temps (c'est-à-dire de manière synchrone) les trois contraintes suivantes

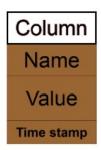
- Cohérence: tous les nœuds du système voient exactement les mêmes données au même moment
- **Disponibilité**: garantie que toutes les requêtes reçoivent une réponse. Chaque requête reçoit une réponse (non erronée), sans la garantie qu'elle contient l'écriture la plus récente
- **Tolérance au partitionnement**: Le système continue à fonctionner malgré un nombre arbitraire de messages qui sont abandonnés (ou retardés) par le réseau entre les nœuds
- compromis sur la cohérence
- priorité à la disponibilité et à la rapidité

2.3.3. NoSQL

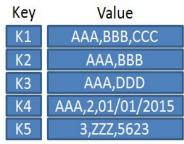
- compromis sur la cohérence
- priorité à la disponibilité et à la rapidité

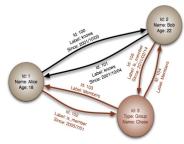
2.3.3. Types de bases de données NoSQL

- Base de données orientée colonnes
- Base de données orientée documents
- Base de données clé-valeur
- Base de données orientée graphe









Exemple: un tableau dans une base de données relationnelles

num	languageLabel	year
1	ENIAC coding system	1943
2	ENIAC Short Code	1946
3	Von Neumann and Goldstine graphing system	1946

Exemple: base de données orientée colonnes

```
ENIAC coding system:1; ENIAC Short Code:2 Von Neumann and Goldstine graphing system:3 1943:1; 1946:2; 1946:3
```

Exemple: base de données orientée documents

```
{
  "languageLabel": "ENIAC coding system",
  "year": "1943"
}

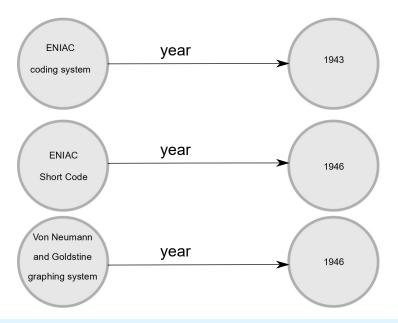
{
  "languageLabel": "ENIAC Short Code",
  "year": "1946"
}

{
  "languageLabel": "Von Neumann and Goldstine graphing system",
  "year": "1946"
}
```

Exemple: base de données orientée clé-valeur

identifiant	languageLabel,year	
p1	ENIAC coding system,1943	
p2	ENIAC Short Code,1946	
p3	Von Neumann and Goldstine graphing system,1946	

Exemple: base de données orientée graphe



base de données orientée graphe

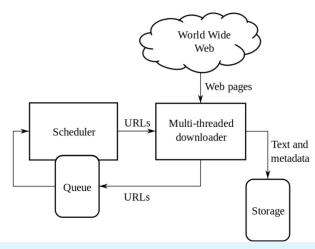
3.1. Techniques d'extraction des données

- Vidage de données (data dumps)
 - o Téléchargement de données de vidange complètes
 - Téléchargement de vidanges sélectives de données
- Interrogation périodique des flux de données (par exemple, les blogs, les flux d'informations)
- Flux de données
 - Abonnement aux flux de données (notifications "push")

3.2. Interfaces d'interrogation

- Points terminaux de requête supportant les langues déclaratives
 - ∘ SQL
 - SPARQL
- Options de recherche (et de filtrage) manuelle automatisée

3.3. Crawlers pour les pages web



Web crawlers : naviguer dans l'ensemble en utilisant des hyperliens

3.4. Interface de programmation d'applications (API)

- Opérations Web (CRUD) pour manipuler les ressources gérées en externe
 - o Create: créer
 - o Read: lire
 - o Update: mettre à jour
 - o Delete: supprimer
- Requiert que les programmeurs développent des wrappers pour l'intégration des services web



3.4. Interface de programmation d'applications (API)

```
import requests
url = "https://api.github.com/users/johnsamuelwrites"

response = requests.get(url)
print(response.json())
```

4.1. Nettoyage de données

- Erreurs de syntaxe
- Erreurs sémantiques
- Erreurs de couverture

4.1.1. Erreurs de syntaxe

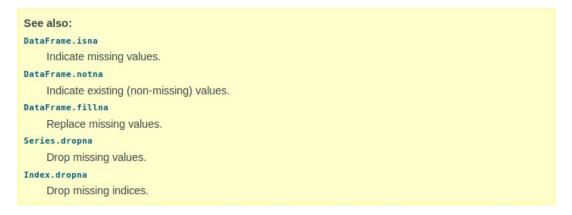
- Les erreurs lexicales (par exemple, l'utilisateur a saisi une chaîne de caractères au lieu d'un chiffre)
- Erreurs de format des données (par exemple, ordre du nom de famille, du prénom)
- Erreurs de données irrégulières (par exemple, utilisation de mesures différentes)

4.1.2. Erreurs sémantiques [Abedjan 2016]

- Violation des contraintes d'intégrité
- Erreurs de contradiction
- Erreurs de duplication
- Erreurs de donnée invalide

4.1.3. Erreurs de couverture

- Valeur manquante
- Donnée manquante



Exemple: Pandas

4.2.1. Traitement des erreurs syntaxiques

- Validation à l'aide d'un schéma (par exemple, XSD, JSONP)
- Transformation de données

4.2.1. Traitement des erreurs syntaxiques: XSD

4.2.2. Traitement des erreurs sémantiques

• Élimination des doublons à l'aide de techniques telles que la spécification de contraintes d'intégrité comme les dépendances fonctionnelles

num	languageLabel	year
1	ENIAC coding system	1943

 $num \rightarrow languageLabel$

 $languageLabel \rightarrow year$

 $num \rightarrow year$

4.2.3. Traitement des erreurs de couverture

- Techniques d'interpolation
- Utilisation de sources de données externes pour les vérifications croisées

4.2.4. Administrateurs et traitement des erreurs

- Retour d'information des utilisateurs pour correction (par exemple, OpenStreetMap, Wikipedia, etc.)
- Alertes et déclencheurs en cas d'ajout d'informations incohérentes

5. Transformation des données

5.1 Langages de programmation

- Langues des templates
- XSLT
- AWK
- Sed
- Langages de programmation comme PERL

6.1. ETL (Extraction Transformation and Loading)

- 1. Extraction des données
- 2. Nettoyage des données
- 3. Transformation des données
- 4. Chargement des données dans les entrepôts de données

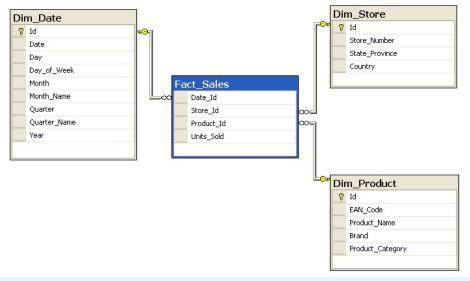
6.2.1. Analyse des données multidimensionnelles

- Analyse des données multidimensionnelles
 - o dimensions
 - attributes
 - niveaux
 - hiérarchies
 - faits
 - mesures

6.2.1. Analyse des données multidimensionnelles

- Analyse des données multidimensionnelles
 - o dimensions (par exemple, spatio-temporelles dimensions, produits)
 - attributes (par exemple, nom, fabricant, etc.)
 - niveaux (par exemple, jour, mois, trimestre, magasin, ville, pays, etc.)
 - hiérarchies (par exemple, jour-mois-trimestre-année, magasin-ville-pays, etc.)
 - faits
 - mesures (par exemple, le nombre de produits vendus/non vendus)

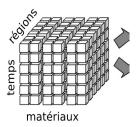
6.2.3. Modèle de données en étoile



Modèle de données en étoile

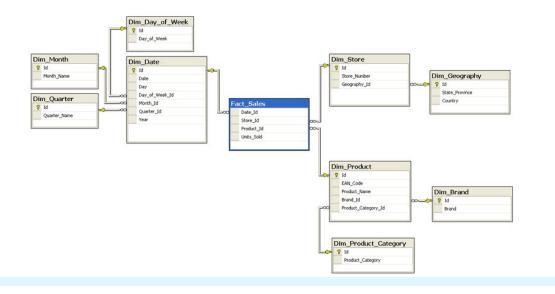
6.2.3. Cubes ou hypercube de données

- Cubes de données pour le traitement analytique en ligne (OLAP)
- Opérations du cube OLAP
 - Slice: extraction d'une tranche d'information
 - o Dice: extraction d'un bloc de données (opération plus générale que le slicing),
 - o **Drill up**: synthèse des informations en fonction d'une dimension
 - o Drill down: opération inverse du drill-up
 - o Pivot: sélection du couple de dimensions qui formera le résultat de la requête



Mod

6.2.4. Modèle de données en flocon



6.2. ETL: d'une base de données à l'autre

- o De : Sources de données
 - Bases de données internes ou externes
 - Services web
- À : Entrepôts de données
 - Entrepôts de données d'entreprise
 - Entrepôts Web

7. Analyse des données

Activités d'analyse des données

- 1. Récupération des valeurs
- 2. Filtrer
- 3. Calculer les valeurs dérivées
- 4. Trouver l'extremum
- 5. Trier
- 6. Déterminer la limite
- 7. Caractériser la distribution
- 8. Trouver des anomalies
- 9. Cluster
- 10. Corréler
- 11. Contextualisation
- 1. https://en.wikipedia.org/wiki/Data analysis

8.1.Les variables visuelles [Jacques Bertin]

- 1. position
- 2. taille
- 3. forme
- 4. valeur
- 5. couleur
- 6. orientation
- 7. texture
- 1. https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_variable

8.1. Visualisation des données

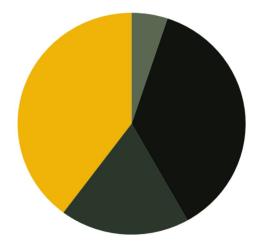
- 1. séries temporelles
- 2. classement
- 3. partie à l'ensemble
- 4. écart
- 5. triage
- 6. distribution des fréquences
- 7. corrélation
- 8. comparaison nominale
- 9. géographique ou géospatial
- 1. https://en.wikipedia.org/wiki/Data_visualization

8.2. Visualisation des données: Exemples

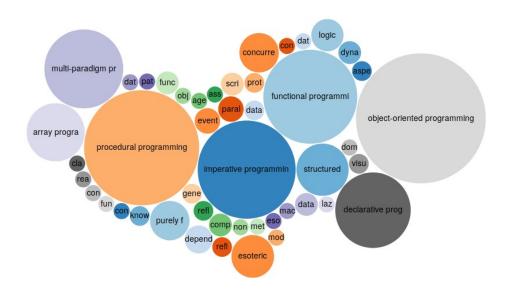
- 1. Diagramme en bâtons (comparaison nominale)
- 2. Diagramme circulaire (partie à l'ensemble)
- 3. Histogramme (distribution des fréquences)
- 4. Nuage de points (corrélation)
- 5. Réseaux
- 6. Graphique linéaire (séries temporelles)
- 7. Arborescence
- 8. Diagramme de Gantt
- 9. Carte thermique/heatmap

1. https://fr.wikipedia.org/wiki/Repr%C3%A9sentation_graphique_de_donn%C3%A9es

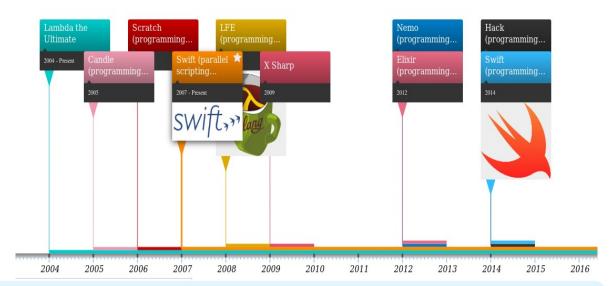
Diagramme circulaire







Les paradigmes du langage de programmation (diagramme à bulles)



Historique des langages de programmation (Histropedia)

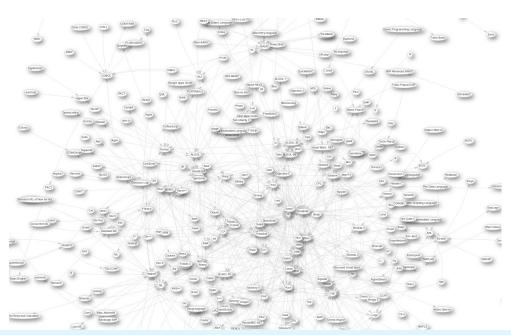
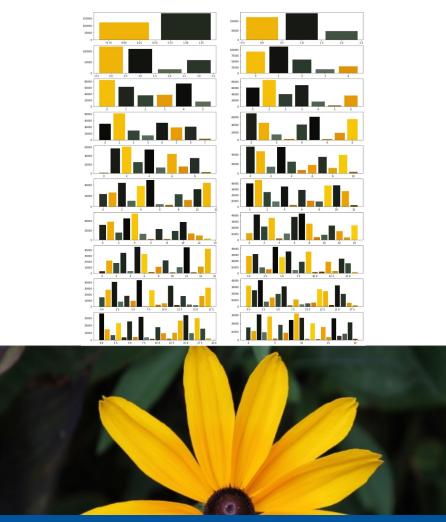
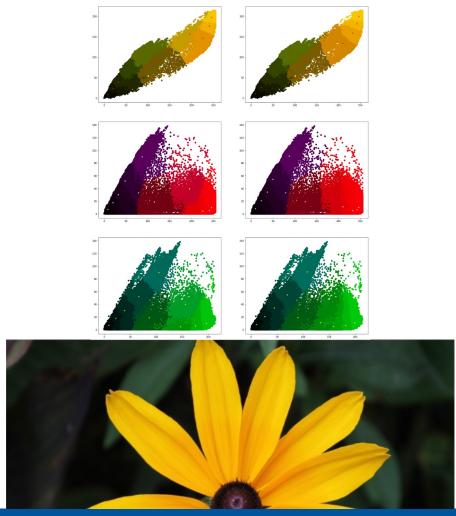


Diagramme d'influence des langages de programmation

k couleurs prédominantes



Diagrammes de dispersion RGB (Comparaison)



Références

Articles de recherche

- [Abedjan 2016] Abedjan, Ziawasch, et al. Detecting Data Errors: Where Are We and What Needs to Be Done? VLDB Endowment, 1 Aug. 2016.
- [Dong 2013] Dong, Xin Luna, and Divesh Srivastava. "Big Data Integration." 2013 IEEE 29th International Conference on Data Engineering (ICDE), 2013, pp. 1245–48. IEEE Xplore
- [Lenzerini 2002] Lenzerini, Maurizio. "Data Integration: A Theoretical Perspective." Proceedings of the Twenty-First ACM SIGMOD-SIGACT-SIGART Symposium on Principles of Database Systems, Association for Computing Machinery, 2002, pp. 233–246. ACM Digital Library

Big Data | John Samuel 59 < | >

Références

Couleurs

• Color Tool - Material Design

Images

• Wikimedia Commons