

 Rosse Jorge

Consejos de **UX/UI**

Jerarquía Visual

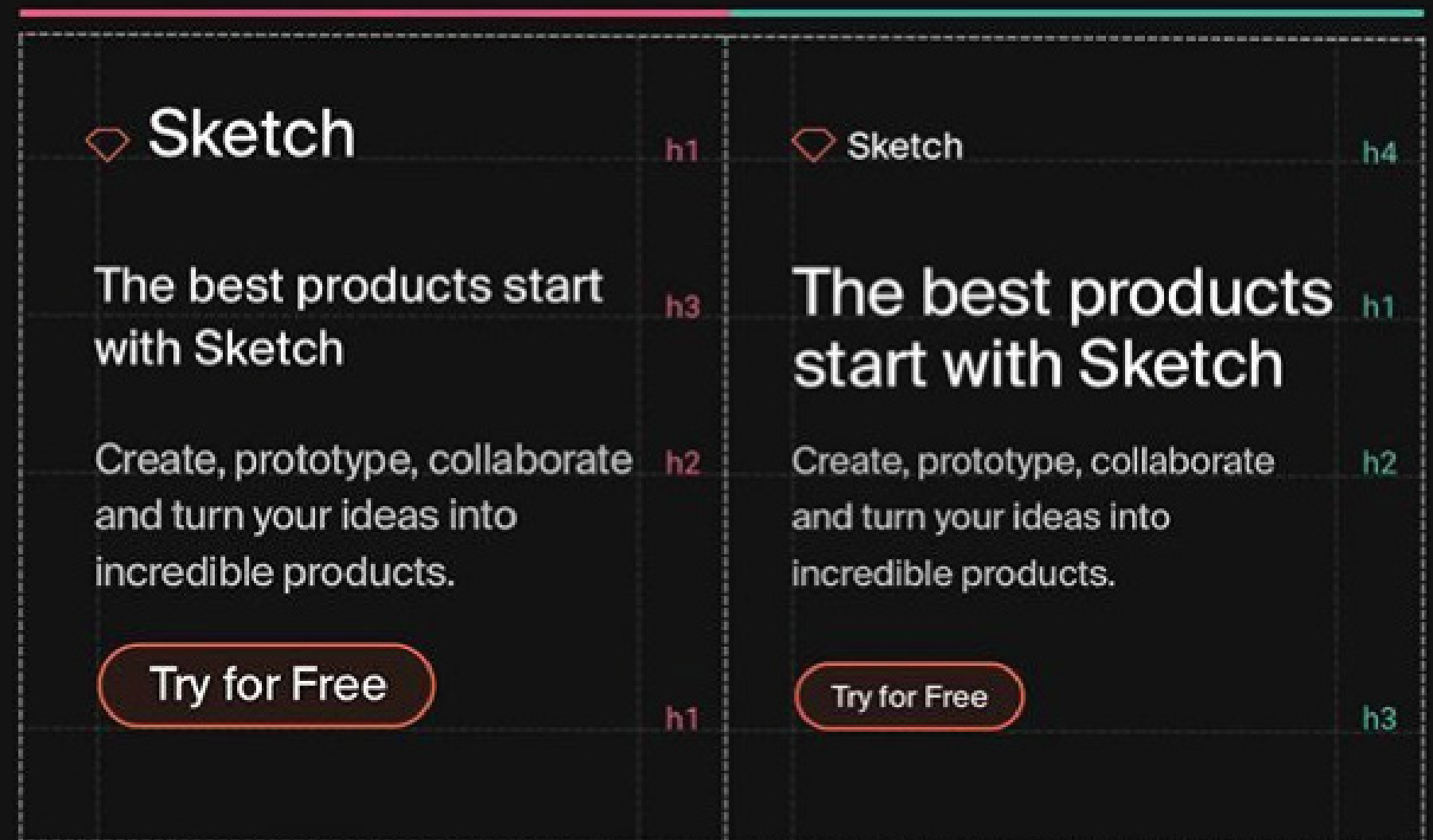
Una jerarquía correcta permite al usuario entender **que es lo importante** en la pantalla sin tener que leer antes el texto.

1. **Título** h1
2. **Subtítulo** h2
3. Texto h3
4. **Botón** h4
5. Enlace h5

h = header

NO

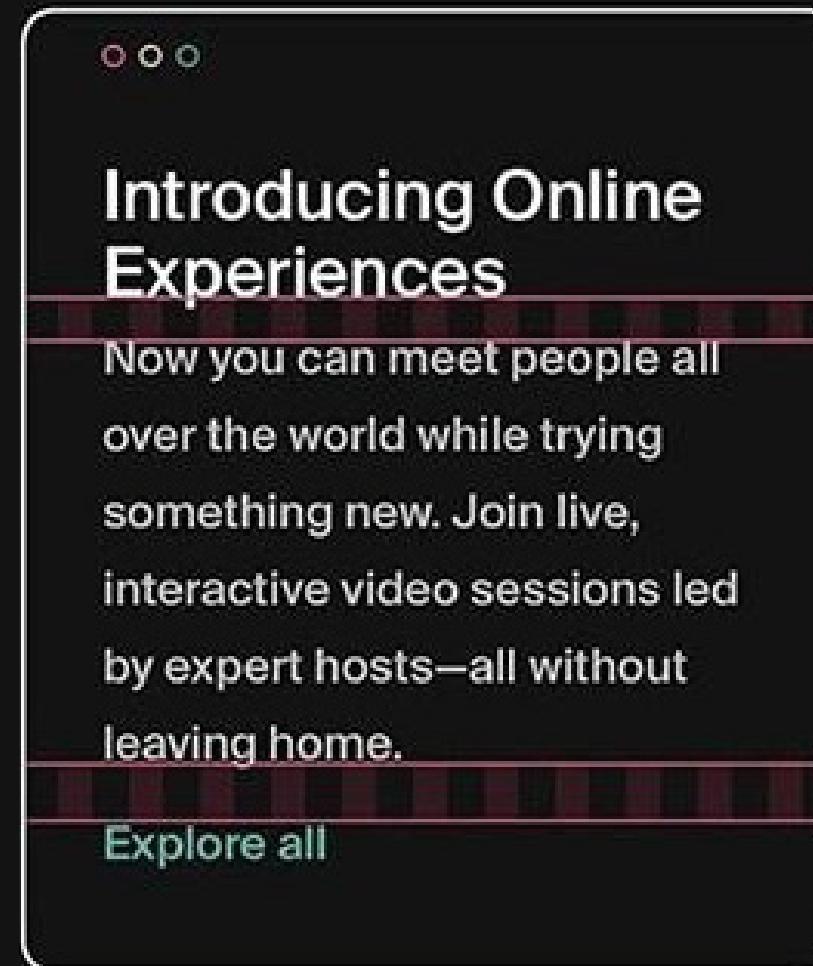
SI



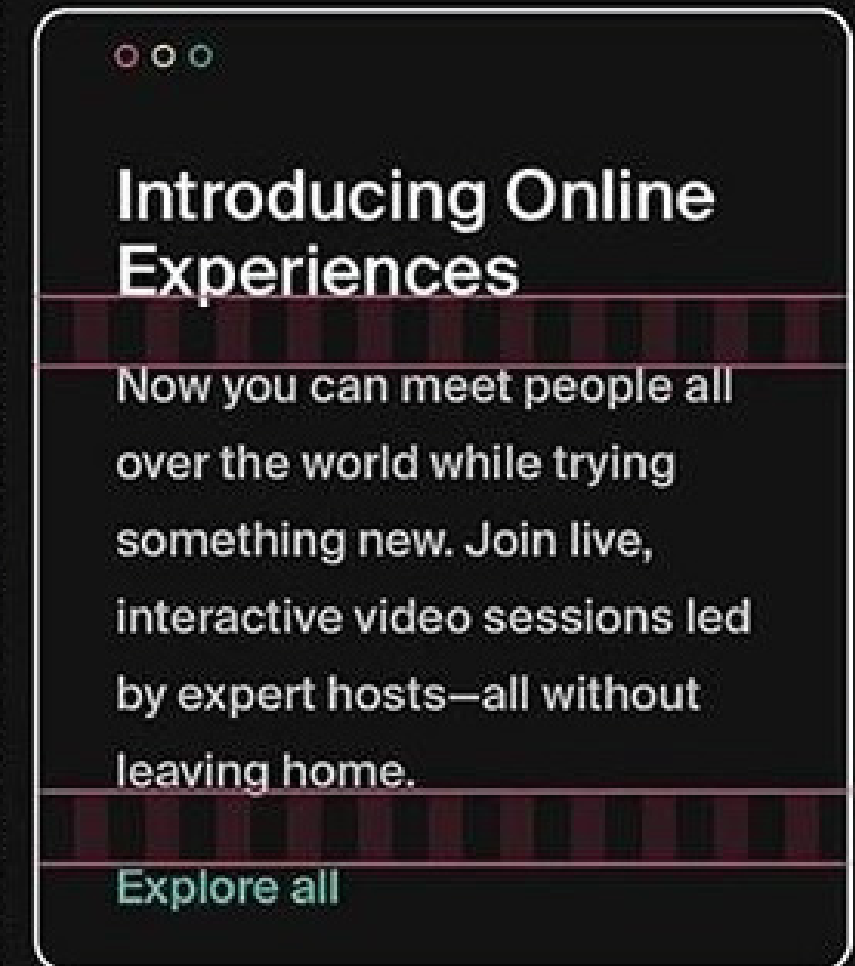
Espacio en blanco

¡No tenerle miedo al espacio en blanco! Ayuda al usuario a leer y escanear la pantalla más rápido.

NO



SI



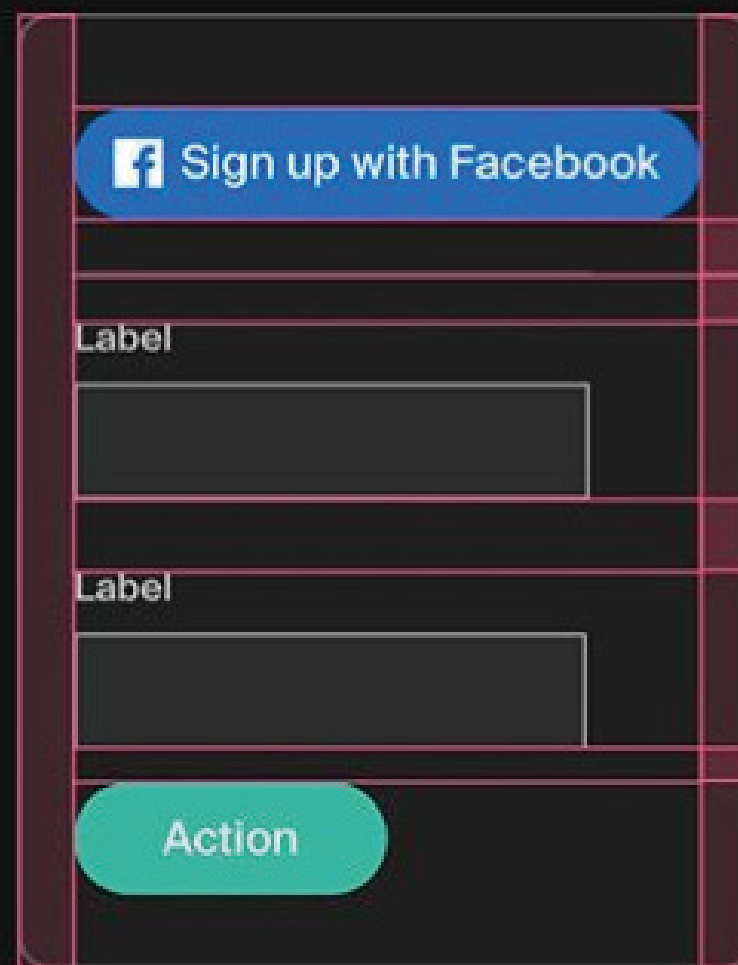
Márgenes y espaciados

Siempre tratar de trabajar con **márgenes consistentes** que se puedan adaptar a la grilla y a la plataforma.

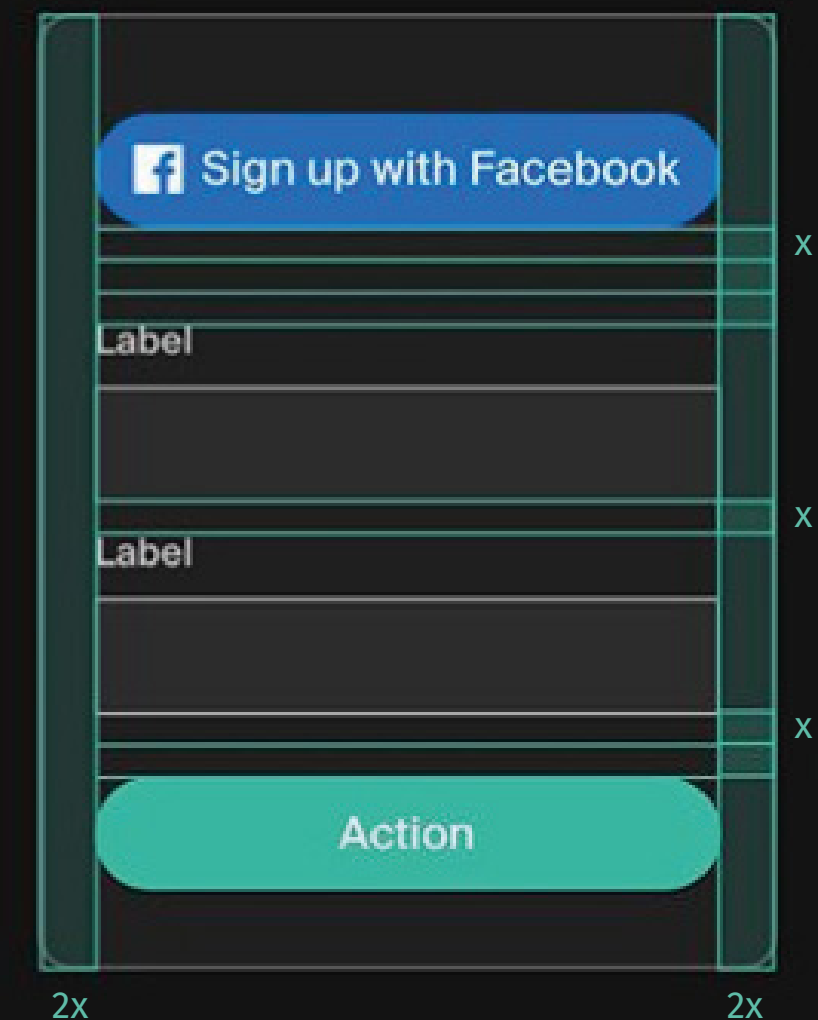
¡Los desarrolladores te lo agradecen!

 = x  = 2x

NO



SI



Sistematización

No uses 10 versiones diferentes para una solo elemento. **Intenta usar el mismo elemento** para que no se despegue del sistema.

NO



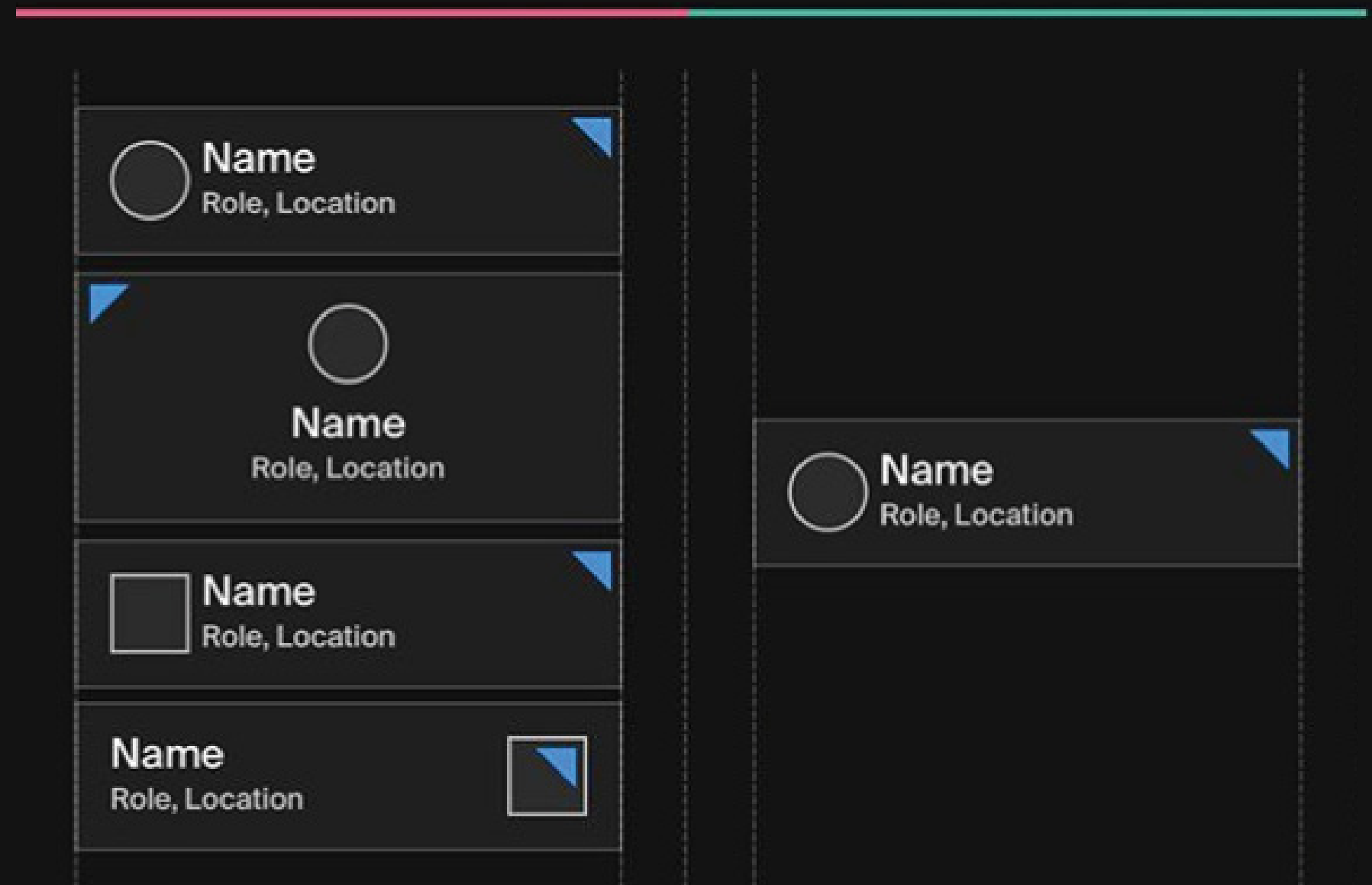
SI



Pasa lo mismo con los botones.

NO

SI

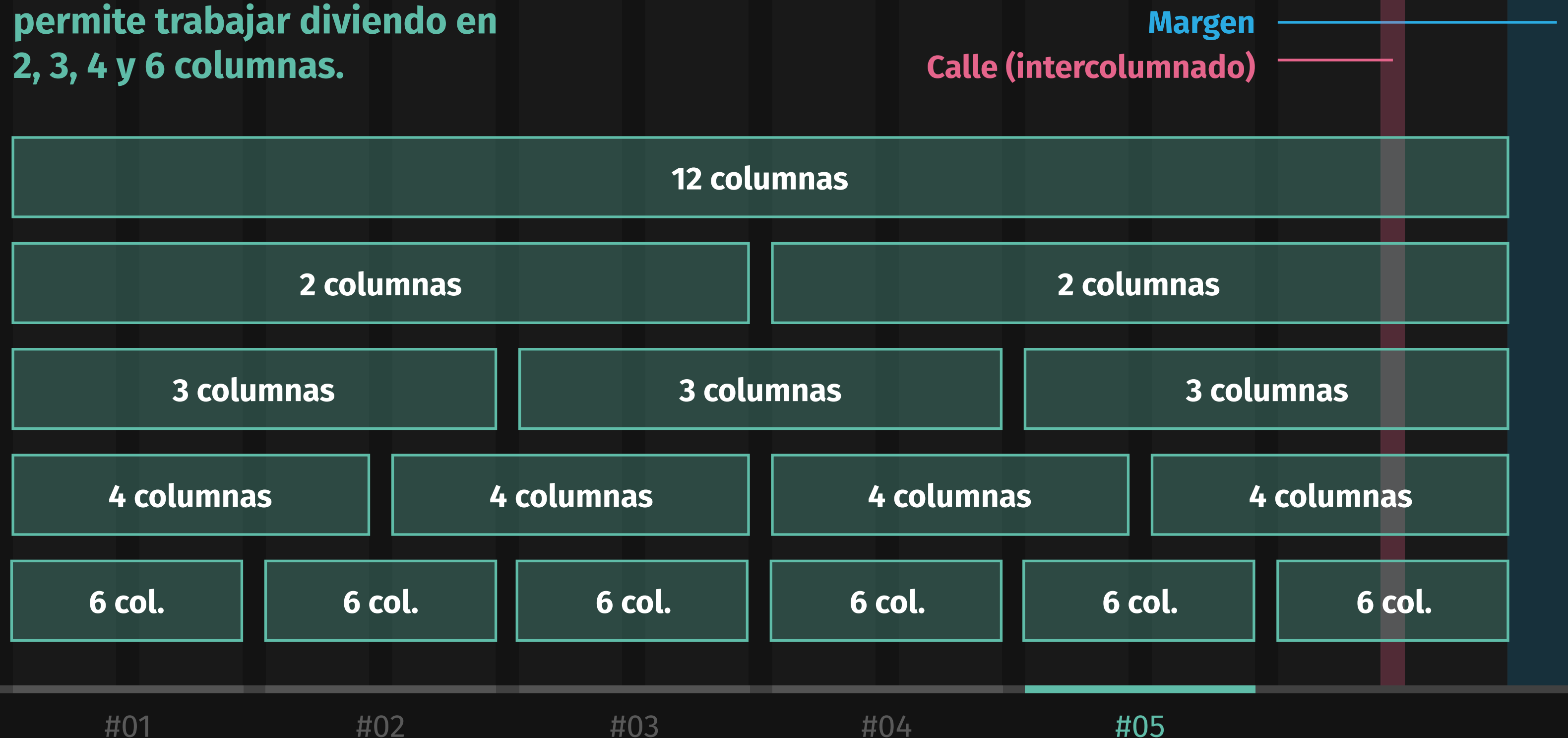


Sistema de grilla

El mejor número de columnas para trabajar en un sistema de grilla es:

12

Es fácil de usar, muy flexible y te permite trabajar dividiendo en 2, 3, 4 y 6 columnas.

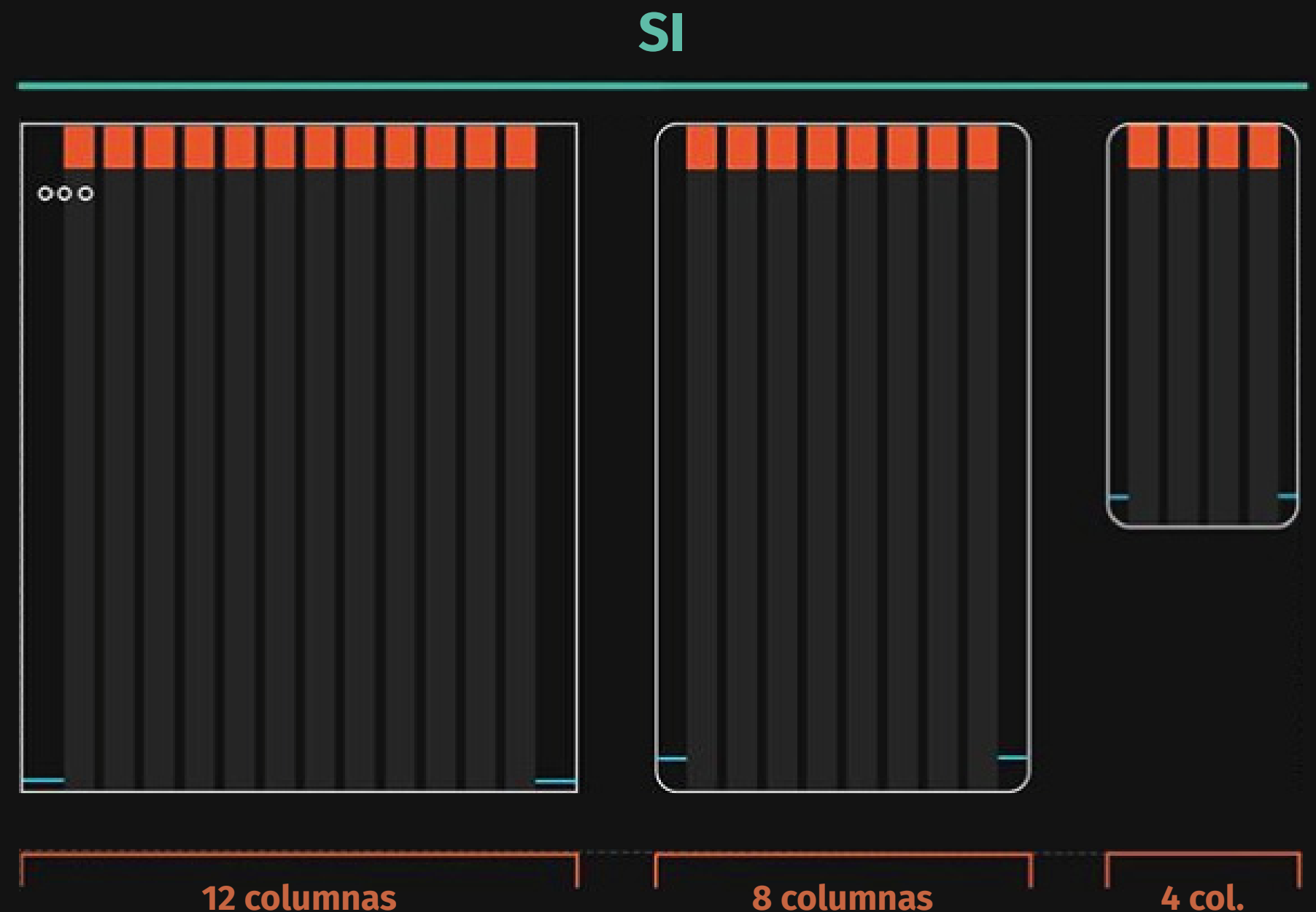


Sistema de grilla

La grilla nos ayuda a marcar un ritmo balanceado en cada pantalla o página de alta consistencia.

El número de columnas disminuye con el tamaño de la pantalla.

Web: 12 columnas.
Tablet: 8 columnas.
Mobile: 4 columnas.



Tipografía

Elegir una tipografía para nuestro proyecto a veces puede ser difícil.

Por eso, recomendamos siempre trabajar con **Google Fonts**.

Están bien trabajadas, tienen muchas variables y pesos, y son gratuitas.

fonts.google.com

1. **Roboto** - 12 estilos / Sans Serif
2. **Open Sans** - 10 estilos / Sans Serif
3. **Lato** - 10 estilos / Sans Serif
4. **Oswald** - 6 estilos / Sans Serif
5. **Montserrat** - 18 estilos / Sans Serif
6. **Source Sans Pro** - 12 estilos / Sans Serif
7. **Raleway** - 18 estilos / Sans Serif
8. **Roboto Slab** - 9 estilos / Serif
9. **Merriweather** - 8 estilos / Serif
10. **Playfair Display** - 12 estilos / Serif