

Estimado JUAN CARLOS MUÑOZ:

Me complace presentarle la propuesta comercial para el desarrollo del software EduTrack, una solución diseñada para optimizar la gestión académica de los estudiantes, facilitando el manejo de sus materias, calificaciones y progreso académico.

EduTrack es una plataforma integral que permite a los estudiantes tener un control completo sobre su trayectoria académica. Con esta herramienta, los usuarios podrán gestionar las materias que han cursado, las que han aprobado, reprobado y aquellas que aún necesitan completar para cumplir con los requisitos de su carrera. Además, el software ofrecerá una visualización clara del pensum, así como un seguimiento detallado de las calificaciones y el rendimiento académico.

Atentamente,
Carlos Eduardo Leon Bedoya
CEO and Developer

Alcance



Gestión de usuarios y roles:

Se realizarán las funciones de creación, actualización y eliminación de usuario

Se generarán los diferentes roles (Estudiante, Profesor y Administrador).

Gestión de Materias:

Crear, editar, y eliminar materias.

Asignar materias a un estudiante en función de su carrera y semestre.

Mostrar el historial de materias cursadas, aprobadas, reprobadas, y pendientes.

Seguimiento de Progreso Académico:

Visualizar el avance del estudiante a través de su pensum.

Calcular el promedio de calificaciones por semestre y global.

Gestión de Notas:

Registrar y actualizar calificaciones de cada materia.

Proporcionar resúmenes de notas por estudiante.

Administración del Pensum:

Visualizar y gestionar el pensum de las distintas carreras.

Asociar materias con los diferentes niveles o semestres.

Facilitar la inscripción de materias a los estudiantes.

Administración de sucursales (Materias y personal):

Se validarán que estudiantes pueden ingresar materias a que sedes.

Se validarán que profesores tendrán clases a que sedes.



Se validará cuales materias están asignadas a cada sede.

Interfaz de Usuario Intuitiva:

Crear un panel de control para estudiantes y administradores.

Diseñar interfaces para la visualización del progreso académico y gestión de materias.

Implementar notificaciones o alertas sobre fechas importantes (inscripción, exámenes, etc.).

No se hará

Gestión Financiera:

No se incluirá la gestión de pagos de matrícula, becas, o cualquier tipo de transacción financiera.

Gestión de Recursos Humanos:

No se gestionará la información del personal docente o administrativo, ni sus horarios o sueldos.

Soporte para Clases en Línea:

No se implementará un sistema de gestión para clases en línea (videoconferencias, foros, etc.).

Enfoque más en estudiante que en docente:

Se realizarán las funciones principales para el docente, sin embargo, la plataforma estará enfocada en la buena experiencia de los estudiantes.



Versión: 1.0

Metodología: Ágil (Scrum)

Tiempo: 3 Sprint (Cada sprint tiene una duración de un mes)

COSTOS (Por SPRINT)

FACTOR

EMPRESARIAL 1,50

GANANCIA 1,2

	%Participad	;i		
Rol	ón	Salario	%Salario	Total, costos Precio venta
				\$
				11.700.000,0
PO	100%	\$ 7.800.000,00	\$ 7.800.000,00	0 \$ 14.040.000,00
				\$
SM	50%	\$ 7.000.000,00	\$ 3.500.000,00	5.250.000,00 \$ 6.300.000,00
				\$
				13.800.000,0
Dev Senior	100%	\$ 9.200.000,00	\$ 9.200.000,00	0 \$ 16.560.000,00
				\$
Dev Semi Senior	100%	\$ 5.600.000,00	\$ 5.600.000,00	8.400.000,00 \$ 10.080.000,00
				\$
Dev Junior	100%	\$ 3.800.000,00	\$ 3.800.000,00	5.700.000,00 \$ 6.840.000,00
				\$
Analista QA	60%	\$ 3.400.000,00	\$ 2.040.000,00	3.060.000,00 \$ 3.672.000,00
		\$		\$
Arquitecto	20%	12.000.000,00	\$ 2.400.000,00	3.600.000,00 \$ 4.320.000,00
				\$ 61.812.000,00