

# 质数约数题目评讲



# ▶ 问题1:素数距离



## ▶ 问题1:素数距离

- 分析:
- 由于数据范围很大,无法生成[1,R]中的所有素数。
- 使用筛法求出  $\left[2,\sqrt{R}\right]$  之间的所有素数,对于每个素数 p ,把  $\left[L,R\right]$  中能被 p 整除的数标记,即标记  $i\times p\left(\left[\frac{L}{p}\right]\le i\le \left[\frac{R}{p}\right]\right)$  为合数。
- 将筛出的素数进行相邻两两比较,找出差最大的即可。

```
#include <bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int MAXN = 1e6 + 10;
const int MAX = 1e5;
int prime[MAX], tag[MAX], vis[MAXN], tot;
                                                       for(int i = 0; i <= r - 1; i++){
void get_prime(void){
                                                          if(vis[i] == 0){
    for(int i = 2; i < MAX; i++){
                                                             if(cnt != -1){
        if(!tag[i]){
                                                                 if(sol1 > i - cnt){
                                                                    x1 = cnt;
             prime[tot++] = i;
                                                                    y1 = i;
            for(int j = 2; j * i < MAX; j++){
                                                                    sol1 = i - cnt;
                 tag[j * i] = 1;
                                                                 if(sol2 < i - cnt){
                                                                    x2 = cnt;
                                                                    y2 = i;
                                                                    sol2 = i - cnt;
int main(){
                                                             cnt = i;
    get_prime();
    ll l, r;
    scanf("%11d%11d", &1, &r);
                                                      if(sol2 == 0) puts("There are no adjacent primes.");
                                                      else printf("%lld,%lld are closest, %lld,%lld are most distant.\n", x1 + l, y1 + l, x2 + l, y2 + l);
    memset(vis, 0, sizeof(vis));
                                                      return 0;
    for(int i = 0; i < tot; i++){
        ll a = (l + prime[i] - 1) / prime[i];
        ll b = r / prime[i];
        for(int j = max(2LL, a); j \leftarrow b; j++){ // 筛[l, r]内的合数
            vis[prime[i] * j - l] = 1; //减个l方便标记,输出答案时加回去即可
    if(l == 1) vis[0] = 1; // 注意这个1并不是素数
    ll cnt = -1, sol1 = MAXN, sol2 = 0, x1, y1, x2, y2;
```

## ▶ 问题2:轻拍牛头

### c 轻拍牛头

时间限制:-MS 空间限制:-KB 🕖

评测说明:1s 256MB

#### 问题描述

今天是贝茜的生日, 为了庆祝自己的生日, 贝茜邀你来玩一个游戏。

贝茜让 N 头奶牛坐成一个圈。除了 1 号与 N 号奶牛外,i 号奶牛与 i-1 号和 i+1 号奶牛相邻,N 号奶牛与 1 号奶牛相邻。农夫约翰用很多纸条装满了一个桶,每一张 包含了一个1到  $10^6$  的数字。

接着每一头奶牛i 从桶中取出一张纸条  $A_i$  ,每头奶牛轮流走一圈,同时拍打所有「编号是  $A_i$  的约数」的牛,然后走回到原来的位置。牛们希望你帮助他们确定,每一头奶牛需要拍打的牛。

#### 输入格式

第一行包含一个整数 N; 接下来第二到第N+1 行每行包含一个整数  $A_i$  。 对于全部数据, $1 \leq N \leq 10^5$  。

#### 输出格式

第一到第 N 行,第 i 行的输出表示第 i 头奶牛要拍打的牛数量。

# ➤ 问题2: 轻拍牛头

对于每个a[i],它对于所有ans[j]的贡献为1(j%i=0) 然后我们可以用一种类似于筛法的方法对每个a[i]进行处理

### ➤ 问题2: 轻拍牛头

### 参考代码:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int n, mx;
int a[100005], cnt[1000005], s[1000005];
int main() {
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        scanf("%d", &a[i]);
        cnt[a[i]]++;
        mx = max(a[i], mx);
    for (int i = 1; i \le mx; i++)
        if (cnt[i])
            for (int j = i; j \le mx; j += i) s[j] += cnt[i];
    for (int i = 1; i \le n; i++) printf("%d\n", s[a[i]] - 1);
    return 0;
```

### ➤ 问题3: Sherlock和他的女朋友

### E Sherlock和他的女朋友

时间限制:-MS 空间限制:-KB 🕢

评测说明: 1s 256MB

#### 问题描述

Sherlock 有了一个新女友(这太不像他了!)。情人节到了,他想送给女友一些珠宝当做礼物。

他买了 n 件珠宝。第 i 件的价值是 i+1。那就是说,珠宝的价值分别为  $2,3,4,\cdots,n+1$ 。

Watson 挑战 Sherlock,让他给这些珠宝染色,使得一件珠宝的价格是另一件的质因子时,两件珠宝的颜色不同。并且,Watson 要求他最小化颜色的使用数。

请帮助 Sherlock 完成这个简单的任务。

#### 输入格式

只有一行一个整数 n,表示珠宝件数。

 $1 \le n \le 10^5$ 

#### 输出格式

第一行一个整数 k, 表示最少的染色数;

第二行n 个整数,表示第 1 到第 n 件珠宝被染成的颜色。若有多种答案,输出任意一种。

### ➤ 问题3: Sherlock和他的女朋友

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef int 11;
const int N = 100005;
int n;
bool Bo[N];
int Prime[N];
inline void Get_Prime() {
    for (int i = 2; i \le n; i++) {
        if (!Bo[i])
            Prime[++*Prime] = i;
        for (int j = 1; j <= *Prime && Prime[j] * i <= n; j++) {</pre>
            Bo[Prime[j] * i] = 1;
            if (i % Prime[j] == 0)
                break;
    return;
```

```
int main() {
    scanf("%d", &n);
   n++;
   if (n == 2) {
       printf("1\n1\n");
        return 0;
   if (n == 3) {
       printf("1\n1 1\n");
       return 0;
   Get_Prime();
   puts("2");
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
       if(Bo[i]) printf("2\n");
       else printf("1\n");
    return 0;
```

# ▶ 问题4:不定方程

### 下 不定方程

时间限制:-MS 空间限制:-KB 🕢

评测说明: 1s 256MB

#### 问题描述

求不定方程:

$$\frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{1}{n!}$$

的正整数解 (x,y)的数目。

#### 输入格式

一个整数 n。

对于 30% 的数据,  $n \leq 100$ ;

对于全部数据, $1 \le n \le 10^6$ 。

#### 输出格式

一个整数,表示有多少对(x,y)满足题意。答案对  $10^9+7$  取模。

样例输入

样例输出

2

### ▶ 问题4:不定方程

$$\frac{1}{x} + \frac{1}{y} = \frac{1}{n!}$$
 $\frac{xy}{x+y} = n!$ 
 $xy = n!(x+y)$ 
 $-n!(x+y) + xy = 0 \longleftrightarrow (n!x+n!y) - xy = 0$ 

对数学敏感的同学相信写到这一步时就已经可以发现一些东西了,这个式子是十字相乘法拆开括号的后两项!

若设
$$a = -n!$$
,  $b = x$ ,  $c = y$ , 则 $a(b + c) + bc = 0$ , 等式两边同时加上 $a^2$  则 $a^2 + a(b + c) + bc = 0$ ,  $(a + c)(a + b) = 0$ 

于是有 $(x-n!)(y-n!)=(n!)^2$  也就是说 $(x-n!)|(n!)^2$  那么,(x-n!)等价于 $(n!)^2$ 的因子,又由于(x-n!)和x的个数相等,那么x的个数和 $(n!)^2$ 的因子的个数 ——对应

# ▶ 问题4:不定方程

### 参考代码:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int mod = 1e9 + 7;
const int N = 1e6 + 7;
long long c[N], ans = 1;
int n, isprime[N], prime[N];
void divide(int x) {
    for (int i = 1; prime[i] * prime[i] <= x; i++) {</pre>
        while (x % prime[i] == 0) {
            x /= prime[i];
            c[prime[i]]++;
    if(x != 1)
        c[x]++;
int main() {
    cin >> n;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        if (!isprime[i])
            prime[++prime[0]] = i;
        for (int j = 1; j <= prime[0] && i * prime[j] < n; ++j) {</pre>
            isprime[i * prime[j]] = 1;
            if (i % prime[j] == 0)
                break;
    for (int i = 1; i <= n; i++) divide(i);
    for (int i = 1; i \le prime[0]; i++) ans = (ans * (c[prime[i]] << 1 | 1)) % mod;
    cout << ans << endl;</pre>
    return 0;
```





