二分快速幂

重庆南开信竞课程

a^{n} % c = ? 0 < = n < = 1,000,000,000

算法1.首先直接地来设计这个算法: int ans = 1; for(int i = 1; i<=n; i++) ans = ans * a; ans = ans % c;

这个算法的时间复杂度体现在for循环中,时间复杂度为*O (n)*.这个算法存在着明显的问题,如果a和n过大,很容易就会溢出。



第一个改进方案,有这样一个公式:

```
公式1: (a*b) % c ==( (a % c) * (b % c) ) % c (a*b) % c == ( (a % c) * b ) % c
```

$$(a^n)\%c = = (a*a*.....*a)\%c$$

==((a%c)*(a%c)*.....*(a%c))%c==((a%c)ⁿ)%c

结论: aⁿ% c == (a%c)ⁿ% c

```
//改进算法1,得到算法2:
int ans = 1;
a = a % c; //加上这一句
for(int i = 1;i<=n;i++)ans = ans * a;
ans = ans % c;
```

```
//上一页的算法1:
int ans = 1;
for(int i = 1;i<=b;i++)ans = ans * a;
ans = ans % c;
```



既然相乘**再**取余与**先**取余**再**相乘**再**取余保持余数不变,那么新算得的ans也可以进行取余,所以可以再次改进算法。

```
算法2:
int ans = 1;
a = a % c;
for(int i = 1; i<=n; i++)ans = ans * a;
ans = ans % c; //ans先做乘法, 再取余
```

```
算法3:
```

```
int ans = 1;
a = a % c;
for(int i = 1; i<=n; i++)ans = (ans * a) % c;//这里再取了一次余
ans = ans % c;
```

这个算法在时间复杂度上没有改进,仍为*O(n)*,不过已经好很多了,至少不会溢出了。 但是在n过大的条件下,还是很有可能超时。



公式2: a^n % $c == (a\%c)^n$ % c

$$a^{n}$$
%c==((a^{2}) $^{n/2}$)%c == ((a^{2} % c) $^{n/2}$)%c n为偶数 a^{n} %c==($a^{*}(a^{2})^{n/2}$)%c == ($a^{*}(a^{2}$ % c) $^{n/2}$)%c n为奇数

有了上述两个公式后,我们可以得出以下的结论:

- 1.如果n是偶数,我们可以记**b** = a² % c, 那么求**b**^{n/2} % c 就可以了。
- 2.如果n是奇数,我们可以记**b** = **a**² % **c**,那么求(**b**^{n/2} % **c** * **a**) % **c** 就可以了。

那么我们可以得到以下算法:

```
算法4:
```

```
int ans = 1;
a = a \% c;
```

b = (a*a) % c; //相当于用b代替了a²

if(n%2==1)ans = (ans * a) % c; //如果是奇数, 要多求一步, 可以提前算到ans中

for(int i = 1; i < = n/2; i + +) ans = (ans * b) % c;

ans = ans % c;

根据上述结论,怎样改进算法3?

```
int ans = 1;
```

a = a % c;

for(int i = 1; i < = n; i + +) ans = (ans * a) % c;

ans = ans % c;



这样我们把时间复杂度优化成了O(n/2)

```
我们把时间复杂度变成了O(n/2).当然,这样子治标不治本。但我们看到,当我们令b = (a * a)% c时,状态已经发生了变化,我们要求的最终结果即为(b)n/2 % c而不是原来的an % c,这个过程是可以迭代下去的。下一步再令 x=(b*b)%c 偶数就是求 xn/4 % c 奇数就是 (xn/4 % c * a)% c 再下一步令 y=(x*x)%c 偶数就是求 yn/8 % c 奇数就是 (yn/8 % c * a)% c …… 直到指数n/二==0 当然,对于奇数的情形会多出一项a % c,所以为了完成迭代,当n是奇数时,我们通过ans = (ans * a) % c; 来弥补多出来的这一项。
```

形如上式的迭代下去后,每次把指数n=n/2; 当n==0时,所有的因子都已经相乘,算法结束。于是便可以在O (log n) 的时间内完成了。于是,有了最终的算法:快速幂算法。

```
int ans = 1;

a = a % c;

while(n>0)

{

    if(n % 2 == 1)ans = (ans * a) % c; //奇数, 补一项

    n = n/2;

    a = (a * a) % c;

}

cout < < ans < < endl;
```

蒙哥马利快速幂取模算法,简单漂亮

```
int Montgomery(int a,int n,int c) //求an % c
   int ans=1;
   a=a%c;
   while(n>0)
               //位运算n&1==1表示n为奇数,为0表示偶数
      if(n&1)ans=(ans*a)%c; //奇数, 补一项, n&1等价与n%2==1
                              //位运算, n=n>>1等价于n=n/2
      n=n>>1;
      a=(a*a)%c;
   return ans;
```

Montgomery reduction由彼得·蒙哥马利在1985年提出。 时间复杂度O(log₂n)



经典题目选讲NKOi 2493

n 个小伙伴(编号从0到n-1) 围坐一圈玩游戏。按照顺时针方向给n个位置编号,从0到n-1。最初,第0号小伙伴在第0号位置,第1号小伙伴在第1号位置.....,依此类推。

游戏规则如下:每一轮第0号位置上的小伙伴顺时针走到第m号位置,第1号位置小伙伴走到第m+1号位置.....,依此类推,第n-m号位置上的小伙伴走到第0号位置,第n-m+1号位置上的小伙伴走到第1号位置.....,第n-1号位置上的小伙伴顺时针走到第m-1号位置。

现在,一共进行了10^k轮,请问x号小伙伴最后走到了第几号位置。

数据规模: 2<=n<=10⁶,1<=m<=n,1<=x<=n,1<=k<=10⁹.



经典题目选讲NKOi 2493

我们从简单的0号小伙伴讨论起:

每次移动m步,移动10^k次后,0号小伙伴总共移动了10^k*m步,此时他所在的位置编号为?

 $(10^{k*}m)%n$

此时,X号小伙伴所在的位置为?

 $(10^{k*}m)%n+x$

但(10^{k*}m)%n+x可能超过n的范围,所以再模一次,变为((10^{k*}m)%n+x)%n,这就是所求的答案!

现在的问题成了快速求解(10k*m)%n

根据前面所学公式 (a*b) % c ==((a % c)*(b % c)) % c (a*b) % c == ((a % c) * b) % c

(10^k*m)%n==((10^k%n)*m)%n,用快速幂求出10^k%n即可! 最终答案式子:(((10^k%n)*m)%n+x)%n



```
long long Montgomery(long long a,long long b,long long c)
      long long ans=1;
     a=a\%c;
     while(b>0)
            if(b%2==1)ans=(ans*a)%c;
            b=b/2;
            a=(a*a)%c;
      return ans;
int main()
      long long n,m,x,k,temp,Result;
      scanf("%11d%11d%11d",&n,&m,&k,&x);
      temp=Montgomery(10,k,n); //求10^k%n
      Result=((temp*m)%n+x)%n; //计算(((10^k%n)*m)%n+x)%n
      printf("%]ld\n", Result);
      return 0;
```

练习题目: 1718,1719,4234

