



差分数组



数列游戏 NKOJ3754

给定一个长度为N的序列：

首先进行X次操作，每次操作在Li和Ri这个区间加上一个数Ci。

然后进行Y次询问，每次询问Li到Ri的区间和。

初始序列都为0。

$1 \leq N \leq 1000000, 1 \leq X \leq N, X \leq Y \leq N$

$1 \leq Li \leq N, Li \leq Ri \leq N, |Ci| \leq 1000000000000000$

线段树裸题！

有没有其它简便的解法？

差分数组！

差分数组(差分数列)

对于一个数组 $A[]$ ，其差分数组 $D[i]=A[i]-A[i-1]$ ($i>0$)且 $D[0]=A[0]$

令 $\text{SumD}[i]=D[0]+D[1]+D[2]+\dots+D[i]$ ($\text{SumD}[]$ 是差分数组 $D[]$ 的前缀和)

则 $\text{SumD}[i]=A[0]+A[1]-A[0]+A[2]-A[1]+A[3]-A[2]+\dots+A[i]-A[i-1]=A[i]$

即 $A[i]$ 的差分数组是 $D[i]$ ，而 $D[i]$ 的前缀和是 $A[i]$

对于“数列游戏”这题:

如果每次修改都修改从L到R的值的话，一定会TLE。

注意特殊处：这道题是先进进行整体区间修改，最后才统一查询。

所以，我们只要维护一个差分数组就行了。

维护差分数组，对于将区间 $[L,R]$ 加C，我们只需要将 $D[L]+C$ 和 $D[R+1]-C$

当修改完毕后，我们先求一遍差分前缀和就得到了修改后的数组 $A[]$ ，

然后再对 $A[]$ 求一遍前缀和，这样每次查询的时候只要计算一次就可以得到结果了

//参考代码

```
cin>>N>>X>>Y;
for(i=1;i<=X;i++)
{
    cin>>L>>R>>C;
    D[L]=D[L]+C;
    D[R+1]=(D[R+1]-C);
}
for(i=1;i<=N;i++)A[i]=(D[i]+A[i-1]);           //D[i]=A[i]-A[i-1];
for(i=1;i<=N;i++)SumA[i]=SumA[i-1]+A[i];
for(i=1;i<=N;i++)
{
    cin>>L>>R;
    cout<<SumA[R]-SumA[L-1]<<endl;
}
```

数列操作 NK0J3786

给定一个长度为 n 的数列 $\{ A_1, A_2 \dots A_n \}$ ，每次可以选择一个区间 $[L, R]$ ，使这个区间内的数都 $+1$ 或者都 -1 。

问至少需要多少次操作才能使数列中的所有数都一样,并求出在保证最少次数的前提下,最终得到的数列有多少种。

$n=100,000$, $0 \leq A_i < 2147483648$

数列操作 解题分析

由于操作都是区间操作，那么区间里的数相对差值是不变的，那么我们可以考虑构建 **差分数组**: $D[i] = A[i] - A[i-1]$

显然，当**D数组除了第1个元素外所有其他元素都为0**时，A数组才会满足题目要求。

即最后所有A数组中所有元素的值都是A[1]

讨论一次操作对D数组的影响：

假设对A数组的区间[L,R]整体+1，那么只会使D数组的元素 **$D[L]+1$** ，元素 **$D[R+1]-1$** ，其它保持不变；

假设对A数组的区间[L,R]整体-1，那么只会使D数组的元素 **$D[L]-1$** ，元素 **$D[R+1]+1$** ，其它保持不变；

我们想要将D数组的[2,n]都调整为0

对于D数组，一次操作可以使“ **$D[i]+1$ 同时 $D[j]-1$** ”，即i,j两个元素对消

也可以使“ **$D[1]+1$ 同时 $D[i]-1$** ”或者“ **$D[1]-1$ 同时 $D[i]+1$** ”，即i与1对消。

也可以使“ **$D[n+1]+1$ 同时 $D[i]-1$** ”或者“ **$D[n+1]-1$ 同时 $D[i]+1$** ”，即i与n+1对消。

也就是对于D[2..n]一次操作可以同时改变两个元素的值，也可以改变一个元素的值

所以对于第1问，只需计算D数组中所有**正数的总和Sum1**与所有**负数的总和Sum2**

答案所求的**最少操作次数**= $\max(\text{Sum1}, |\text{Sum2}|)$

数列操作 解题分析

讨论第2问，求数列的方案数：

在第1问，已计算出了D数组中所有**正数的总和Sum1**与所有**负数的总和的绝对值Sum2**

将D[2...n]中的i,j配对消除所需次数为 $\min\{\text{Sum1}, \text{Sum2}\}$

此后D数组中还剩 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}|$ 个数没有变为0，现在可以与D[1]或D[n+1]配对消除
操作次数为 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}|$ ，所以最终D[1]的取值可能有 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}| + 1$ 种。

所以，最终第2问的答案为 $|\text{Sum1} - \text{Sum2}| + 1$

```
int main()
{
    .....
    for(i=n;i>1;i--)
        if(a[i]-a[i-1]>0) Sum1+=a[i]-a[i-1];
        else Sum2+=a[i-1]-a[i];
    cout<<max(Sum1,Sum2)<<endl
    cout<<abs(Sum1-Sum2)+1<<endl;
}
```

借教室 NKOJ1887

我们要处理接下来 n 天的借教室信息，其中第 i 天学校有 r_i 个教室可供租借。共有 m 份订单，每份订单用三个正整数描述，分别为 d_j, s_j, t_j ，表示某租借者需要从第 s_j 天到第 t_j 天租借教室（包括第 s_j 天和第 t_j 天），每天需要租借 d_j 个教室。

对于每份订单，我们只需要每天提供 d_j 个教室，而它们具体是哪些教室，每天是否是相同的教室则不用考虑。

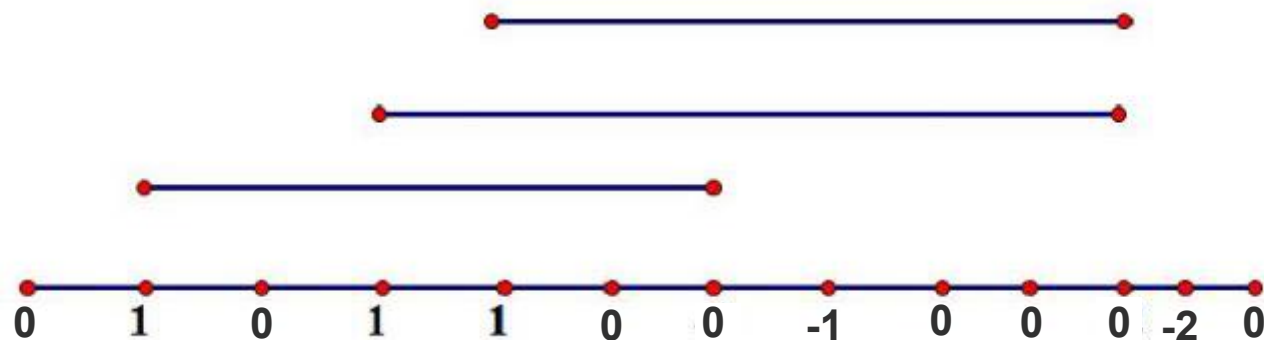
借教室的原则是先到先得，也就是说我们要按照订单的先后顺序依次为每份订单分配教室。如果在分配的过程中**一旦遇到一份订单无法完全满足，则需要停止所有教室的分配**，通知当前申请人退单。

“无法满足”指从第 s_j 天到第 t_j 天中有至少一天剩余的教室数量不足 d_j 个。现在我们需要知道，是否会有订单无法完全满足。如果有，需要通知哪一个申请人。

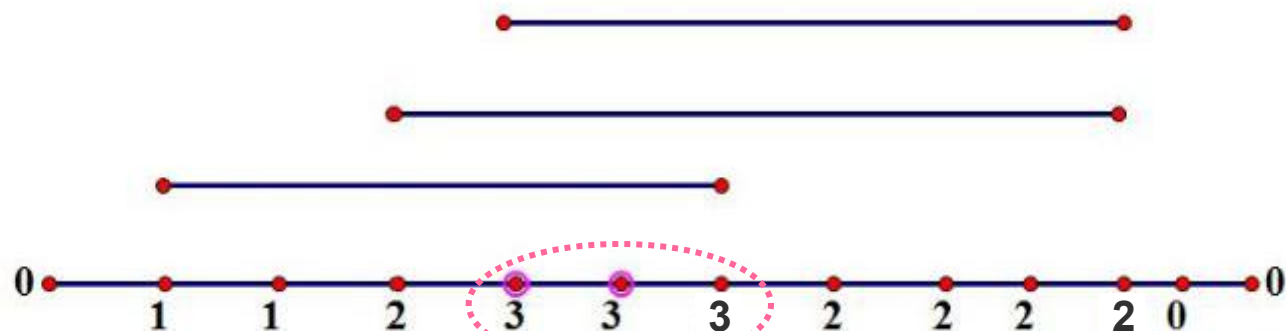
$$1 \leq n, m \leq 10^6, 0 \leq r_i, d_j \leq 10^9, 1 \leq s_j \leq t_j \leq n$$

我们用**差分数组**来解决它！

技巧：求被所有线段都覆盖过的点？



可以考虑区间求交的方法：新建一个flag数组，区间开头+1，结尾-1



然后从1开始遍历，把flag往后累加，如果当前点的flag等于区间的个数，它就是所有区间交集中的一个点

借教室 解题分析

显然可以把每个要求订单看作是一条线段，然后每条线段都有厚度（需要的教室数量），叠加后判断是否超过可以承受的即可。

于是设置差分数组 $S[i]$

对于一个订单 $[L_i, R_i]$ 区间每天需要 D_i 间教室: $S[L_i] + D_i, S[R_i + 1] - D_i$

最后从左往右扫描一遍，第 i 天需要的教室数 $Need[i] = Need[i-1] + S[i]$

若第 i 天可用的教室 $A[i] < Need[i]$, 则无法满足！

具体实现时采用二分答案的方式，二分 $[1 \dots mid]$ 号订单是否满足，用差分数组去验证。

时间复杂度 $O(n \log n)$

//参考代码

```
main()
```

```
{
```

//二分答案

```
int L=1,R=m;
```

```
while (L<=R)
```

```
{
```

```
    mid=(L+R)>>1;
```

```
    if (!judge(mid))ans=mid,R=mid-1;
```

```
    else L=mid+1;
```

```
}
```

```
if (!ans) printf("0\n");
```

```
else printf("-1\n%d\n",ans);
```

```
}
```

```
bool judge(int mid)
```

```
{
```

```
    memset(b,0,sizeof(b));
```

```
    int Need=0;
```

```
    for (i=1; i<=mid; i++) //构造差分数组
```

```
    { S[L[i]]+=D[i]; S[R[i]+1]-=D[i];}
```

```
    for(i=1; i<=n; i++)
```

```
    {
```

```
        Need+=S[i];
```

```
        if (Need>A[i]) return false;
```

```
    }
```

```
    return true;
```

```
}
```