[ 会場 ] [ GM ] ログをクリアしました [雑談][GM] ログをクリアしました [メモ] [GM] ログをクリアしました [ UT ] [ GM ] ログをクリアしました [メモ] [GM] 【めちゃくちゃ増えるハムベルト先生】ボス特性pt9 HP:24/24 PP:∞/∞ 暴走:80(固定 活性タイプ:反応型 SS:5+1d6 命中力:19+1d6 回避力:17+1d6 防御力:1 精神抵抗:1 行動值:8 格闘攻撃1d6 武器攻撃4d6 能力攻撃3d6+1 SPE:【悪運】カルマ:【初心】 消費アイテム:ライズ 能力:【双生体(ダブル)】 (クリエイター) 能力制度:10スペック:∞ 応用技: 【ダブル】PP4~13S3 アタックシールド複製クリ創造 【トリプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【イニシアティブフェイズ】 【クアドラプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【エンドフェイズ】 【クインティプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【刹那対抗】 【セクスタプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【命中回避判定(被)】 【セプタプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【インファイトトリガー】 【オクタプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【アウトレンジトリガー】 【ノナプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【精神トリガー】 筋:5耐:2知:6精:2器:18敏:12運:2 cond: (HP:12PP/) ボス特性:∞PP、∞SP、覚醒状態 [会場][GM] 戦闘前ラウンド:3~∞ [会場][GM] 引継ぎあり [ 会場 ] [ GM ] コンディション自由(2,2~12,12) [会場][GM] 暴走チェック自由0d6~∞d6or好きな数値追加 [メモ] [GM] 【クインティプル】PP7~16S3 アタックシールド複製クリ創造オート【刹那対抗】を【ヒットトリガー】に変更します [メモ] [GM] 【ダブル】 創造タイプ:速度型 クリーチャー判定値:10 取得探索技能:全部 SS:5+1d6 命中力:19+1d6 回避力:17+1d6 攻擊力3d6+1 防御力:1 精神抵抗:1 行動值:8 能力:【ファイアースターター】能力制度:10スペック:∞ 応用技: 【奥義】PP4S2 攻撃発動、ペネ 【殲滅】PP4S2 攻撃発動、オールレンジ 【恩讐.】PP4S2 攻擊発動、付与発動、継続 【打破】PP1S2 付与発動、強化【攻】 【手加減】PP7S5 付与発動、減衰【攻】【攻】【攻】【攻】 [メモ] [GM] 手加減は自対象です。 [雑談][GM] 21時開始予定 [ 会場 ] [ GM ] 1PLにつき2PCまで使用可能

[ 会場 ] [ GM ] #えいぷりる

[ 会場 ] [ <BCDice:えいぷりる> ]

「まそっぷ!」えいぷりるは炎の剣で 175 連続でダイスを突いた → 1211 運命が変わったかもしれない

[ 会場 ] [ GM ] ダイスを入れ替えれる!!



[雑談][影パソコン] #えいぷりる

[雑談] [ <BCDice:えいぷりる> ]

「まそっぷ!」えいぷりるは炎の剣で 190 連続でダイスを突いた → 1372 運命が変わったかもしれない



[ 会場 ] [ チヒロ ] ということでサギメカチャレンジします

[ 会場] [ GM ] はい!

[会場][GM]

コンディションとか暴走とか好きな数字決めてください



[会場][サギメカ・O・キニット] cond

[会場] [〈BCDice:サギメカ・O・キニット〉]

 $(\mathsf{COND}) \to \mathsf{HP7}[3,\!4] \text{ , } \mathsf{PP5}[3,\!2]$ 



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [HP最大値]変更[+7]>[サギメカ・O・キニット 4>11]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [HP現在値]変更[+7]>[サギメカ・O・キニット 4>11]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP最大値]変更[+5]>[サギメカ・O・キニット 29>34]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[+5]>[サギメカ・O・キニット 29>34]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率最大値]変更[+5]>[サギメカ・O・キニット 150>155]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+5]>[サギメカ・O・キニット 23>28]



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 暴走ダイス自由ですっけ?

[会場] [GM]

コンディションも暴走ダイスもすべて自由です

[ 会場 ] [ GM ] 12/12でもいいですよ



[会場][サギメカ・O・キニット]

!!!

# [会場][GM]

暴走も好きな数字を追加していいですよ+10したいとか+130したいとか

#### [ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ]

そのレベルで自由だったのか…

とはいえ今回ブッパに必要なPPとか事前に計算してないので暴走はとりあえずなし



[会場] [GM] はい

[会場] [ GM ]

それでは【めちゃくちゃ増えるハムベルト先生】開始します!よろしくお願いします!!!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] よろしくお願いします!



[会場][ハムベルト先生] 「ははは!満ちる!満ちるぞ!!力が満ちる!!…これならば普段以上の力を出すことができそうだ!!」聖杯片手に



[雑談][影パソコン] ふぁいとー!



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「誰も俺を止めることはできない!! はっはっはっはっは」テンションが高い@



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 「うみゃ? しあわせそうな人!」@幸せそうな高笑いしてるお兄さんに興味wo



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 興味を持ちました



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] では臨戦ラウンド1R目!!!



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] イニシアティブ!



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【トリプル】発動



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 行動値5 イニシア宣言なし



[ 会場 ] [ ダブル ] ハムベルト先生の影から残像が生まれます



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 「わ! ふえた! すごいすごーい!」@喜んでいます

# [雑談][GM]

あ、そうだ、僕の解釈では創造は1R1体の解釈は1つの手番で1つしかできないという解釈です。(攻撃発動を重ねられないとかと一緒)



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「まだまだ!」

[雑談] [サギメカ・O・キニット] 了解です





[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【ダブル】発動



[ 会場 ] [ ダブル\_2 ] にょきり

[ 会場 ] [ GM ] サギメカさん!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 「~♪」【月に願いを】、PP10消費して速度型クリーチャー、ルナを創造@



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+10]>[サギメカ・O・キニット 28>38]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-10]>[サギメカ・O・キニット 34>24]



[ 会場 ] [ ルナ ] 「???」@ふよふよ浮かんでいます



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「俺を止めるつもりか!いいだろう!!島を手に入れる前哨戦といこうではないか!!」



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] エンドフェイズ!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 宣言なし@



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【クアドラプル】発動!



[ 会場 ] [ ルナ ] とりあえずしばらくは宣言なし@



[ 会場 ] [ ダブル\_3 ] にょきり

[会場][GM] では臨戦2Rです



[ 会場 ] [ ダブル ] 1~3は行動値8で宣言なし

[ 会場 ] [ ルナ ] ルナは最終ラウンド手前ぐらいまでは宣言なし@

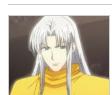




[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 行動値5宣言無し@



[ 会場] [ ハムベルト先生] 行動値8で【トリプル】発動



[ 会場 ] [ ダブル\_4 ] じゃーん



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【ダブル】発動



[ 会場 ] [ ダブル\_5 ] ズバ!



[会場][ダブル] 応用技【手加減】をして本体を格闘攻撃!



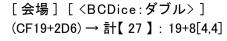
[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] !?



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ]対抗なし



[会場][ダブル] cf19+2d6





[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【24 】: 17+7[2,5]



[会場][ダブル] 3d6+1-12

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル〉] (3D6+1-12) → 11[6,1,4]+1-12 → 0



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 1ダメージ

[雑談][プレイヤー] 今北産業

[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 24>23]





[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【セクスタプル】【セプタプル】【クインティプル】発動



[雑談][影パソコン] 分身が先生を殴ってる



[ 会場 ] [ ダブル\_6 ] こんにちわ



[ 会場 ] [ ダブル<sub>\_</sub>7 ] こんにちわ



[会場] [ダブル\_8] おはよう



[会場][ダブル\_2] 【手加減】して本体を攻撃



[会場][ダブル\_2] cf19+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_2〉]

(CF19+2D6) → 計【34】: 19+11[5,6](cr:1)+4[4](cr:計1回)



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[会場][〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【24】: 17+7[3,4]



[会場][ダブル<sub>-</sub>2] 3d6+1-12

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_2> ] (3D6+1-12) → 6[3,2,1]+1-12 → -5



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 1ダメージ



[メモ] [ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 23>22]



[ 雑談 ] [ ラバソ ] そうか…それで増えてるのか…



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] セクスタプル】【セプタプル】【クインティプル】発動



[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] 先に湯浴みしてきた方がよかったかもしれない…



[ 会場 ] [ ダブル\_9 ] こんばんわ



[ 会場] [ ダブル\_10 ] こんばんわ



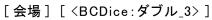
[ 会場 ] [ ダブル\_11 ] こんばんわ



[会場][ダブル\_3] 【手加減】で本体を攻撃



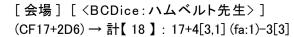
[会場][ダブル\_3] cf19+2d6



(CF19+2D6) → 計【20】: 19+6[5,1] (fa:1)-5[5]



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6





[雑談][ラバソ] 交代しましょうか?



[会場][ダブル\_3] 3d6+1-12



[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] とりあえずこのラウンドのサギメカ行動後、湯浴みしてきますね



[会場][ダブル\_3] 3d6+1-12



[雑談][ダブル\_3] hai



[会場][ダブル\_3] 3d6+1-12

[ 会場] [ <BCDice:ダブル\_3>] (3D6+1-12) → 13[1,6,6]+1-12 → 2



[ 雑談 ] [ 影パソコン ] ちょっと目を離したすきにえらいことになってるwww



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 1ダメージ



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 22>21]



[雑談][サギメカ・O・キニット] 乱入するなら、ルナちゃんで威力↑命中↓テリつかったり、行動+9オルレで味方を絶対にコンセで越えられない様にしてあげたり好きにつかっていいですよー



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【セクスタプル】【セプタプル】【クインティプル】発動



[雑談][サギメカ・O・キニット] 威力↑回避↓だった



[会場][ダブル<sub>-</sub>12] お



[会場][ダブル<sub>-</sub>13] ぎ



[雑談][ラバソ] 流石にサギメカさんまで動かすのは申し訳ないというか出来ません!!!!



[ 会場 ] [ ダブル\_14 ] やあ



[ 会場 ] [ ダブル\_4 ] 4~はこのラウンドに生まれたので行動なし



[雑談][ラバソ]なんで背景に87とか先生とかいるの!?



[雑談][サギメカ・O・キニット] この子、上手いこといけばAE解禁版でも先手取ってブチ殺せる可能性あるはずなので…



[ 会場 ] [ ダブル\_4 ] サギメカさんどうぞ



[ 雑談 ] [ 影パソコン ] 会場そのままつかってるんじゃない



[雑談][ラバソ] そういうことか…



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「はははは!止まらない!止まらないぞ!!」



[雑談][ラバソ] 増えすぎ!!!!



【雑談】[ラバソ]なんだこれ!!!!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 「いっぱい!いっぱい!」@バブルかキューブと言わんばかりに増えるハムベルト先生に大喜びです!【月に願いを】でPP10ルナ増やします



[雑談][ハムベルト先生] 次Rは15体でハムベルト先生を殴るんだよな…



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-10]>[サギメカ・O・キニット 24>14]



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] エンドフェイズ!!



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+10]>[サギメカ・O・キニット 38>48]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[+4]>[サギメカ・O・キニット 0>4]



[雑談][影パソコン]頭おかしい



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【トリプル】発動



[ 会場 ] [ ダブル\_15 ] じゃじゃーん



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] PPB3@



[会場][ハムベルト先生] どうぞ



[ 会場] [ サギメカ・O・キニット] 3d6 pp

[ 会場 ] [ 〈BCDice : サギメカ・O・キニット〉] (3D6) → 4[2,1,1] → 4



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ふふふ、辛い

[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[+4]>[サギメカ・O・キニット 14>18]





[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[-3]>[サギメカ・O・キニット 4>1]



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] まそっぷしましょうまそっぷ



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] まそっぷ



[雑談][ラバソ] #えいぷりる

[雑談] [ <BCDice:えいぷりる> ]

「まそっぷ!」えいぷりるは炎の剣で 198 連続でダイスを突いた → 1399 運命が変わったかもしれない



[会場][ハムベルト先生] では臨戦3R目!これ以降はPLの希望で増えます



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] とりあえずイニシアは宣言なしで湯浴みしてきますので分身にタコ殴りどうぞー



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] ルナ二人も宣言なしですか?



[会場][ルナ] まだその時ではない@



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 3体はいたほうが安定するので…



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 4Rあるのか…



[雑談][ラバソ] 分身数多すぎて本当にチヒロさんが湯浴みする時間フルで殴ってそう



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【トリプル】発動



[会場][ダブル\_16] おはよう



[会場][ダブル\_2] 2~15は行動値8で宣言なし

[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【ダブル】発動





[ 会場 ] [ ダブル\_17 ] おぎゃり



[ 会場] [ ダブル\_2 ] 【手加減】で本体攻撃



[会場][ダブル\_2] cf19+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_2〉] (CF19+2D6) → 計【29 】: 19+10[5,5]



|[会場][ハムベルト先生] |cf17+1d6

[会場][〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+1D6) → 計【16】: 17+1[1] (fa:1)-2[2]



[会場][ダブル\_2] 3d6+1-12

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_2〉] (3D6+1-12) → 8[3,4,1]+1-12 → -3



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 21>20]



[会場][ハムベルト先生] 1ダメで3つ発動



[会場][ダブル<sub>\_</sub>18] はい



[会場][ダブル<sub>\_</sub>19] はい



[会場][ダブル<sub>-</sub>20] はい



[ 会場 ] [ ダブル ] 【手加減】で本体攻撃



[会場][ダブル] cf19+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル〉] (CF19+2D6) → 計【26 】: 19+7[4,3]

[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6



[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【17 】: 17+3[2,1] (fa:1)-3[3]



[会場][ダブル] 3d6+1-12

[会場][〈BCDice:ダブル〉] (3D6+1-12) → 9[2,6,1]+1-12 → -2



[会場][ハムベルト先生] 1打目3つ



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 20>19]



[ 会場 ] [ ダブル\_21 ] じゃーん



[ 会場] [ ダブル<sub>-</sub>22 ] いえーい



[会場][ダブル<sub>-</sub>23] わーい



[雑談][ラバソ] ダブル22って何?



[雑談][ラバソ]23になった



[ 会場] [ ダブル\_3] 【手加減】で本体攻撃



[雑談][影パソコン] 昨日の二倍になりそう~とか考えてたけど超えてわろてる



[会場][ダブル\_3] cf19+2d6

[会場] [ <BCDice:ダブル\_3> ]

 $(CF19+2D6) \rightarrow$  計【 36 】: 19+12[6,6] (cr:2)+5[2,3] (cr:計2回)



[ 会場] [ ダブル\_3 ] えへへ、くりすまのっちった



[雑談][ラバソ] さっきから命中ダイスが高くない?



[ 会場] [ ハムベルト先生]「おい!!!!」



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[会場][〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【24】: 17+7[4,3]



[会場][ダブル\_3] 3d6+1-12+1d6

[会場][<BCDice:ダブル\_3>] (3D6+1-12+1D6) → 10[1,6,3]+1-12+1[1] → 0



[会場][ハムベルト先生] 1ダメで3つ召喚



[メモ] [ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 19>18]



[会場][ハムベルト先生] 「ははははは……ちょっとまって、まだ3体目?15番まで動くの?」



[会場][ダブル\_4] 【てかげ(ry



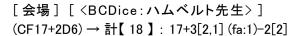
[会場][ダブル\_4] cf19+2d6

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_4> ]

(CF19+2D6) → 計【22】: 19+6[1,5] (fa:1)-3[3]



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6





[ 雑談 ] [ ラバソ ] ハムベルト先生も壊れて来た



[会場][ダブル\_4] 3d6+1-12

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_4> ] (3D6+1-12) → 8[1,3,4]+1-12 → -3



[会場][ハムベルト先生] 1ダメで3つ召喚



[雑談][ラバソ] これチヒロさんが湯浴みから帰還するまでに終わる?



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 18>17]



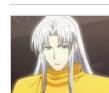
[ 会場 ] [ ダブル\_27 ] びちゃ



[ 会場] [ ダブル\_28] どちゃ



[ 会場 ] [ ダブル<sub>-</sub>29 ] ぐちゃ



[ 会場 ] [ ダブル\_5 ] てかげんでほんたいこうげき



[会場][ダブル\_5] cf19+2d6

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_5> ] (CF19+2D6) → 計【28 】: 19+9[5,4]



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【29 】: 17+8[2,6] (cr:1)+4[4] (cr:計1回)



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 避けちゃう



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] インファとヒットで2体召喚



[雑談][ラバソ] 避けても増える



[会場][ダブル\_30] こんちゃ



[ 会場 ] [ ダブル\_31 ] こんちゃ



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] インファとヒットじゃないな、命中回避とインファだ



| |[ 会場] [ ダブル\_6] | |【手加減】で本体攻撃

[会場][ダブル\_6] cf19+2d6



[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_6> ] (CF19+2D6) → 計【28 】: 19+9[4,5]



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[会場][〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【23】: 17+6[4,2]



[会場][ダブル\_6] 3d6+1-12

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_6> ] (3D6+1-12) → 12[3,3,6]+1-12 → 1



[会場][ハムベルト先生] 1ダメで3つ召喚



[ メモ ] [ ハムベルト先生 ] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 17>16]

[雑談][プレイヤー] これ上手い事行けばそのまま気絶まで持っていけない?



[会場][ダブル\_32] おっは



[会場][ダブル\_33] おはよ



[ 会場 ] [ ダブル\_34 ] ハムベルト学級



[ 会場 ] [ ダブル<sub>-</sub>7 ] 【手加減】で本体攻撃



[会場][ダブル\_7] cf19;2d6



[会場][ダブル\_7] cf19+2d6

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_7> ]

(CF19+2D6) → 計【34】: 19+10[4,6] (cr:1)+5[5] (cr:計1回)



[雑談][ラバソ] 気絶無効…取ってない!!



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6



[雑談][ラバソ] 悪運あるだけじゃん!



[会場][ダブル<sub>\_</sub>7] 3d6+1-12

[ 会場] [〈BCDice:ダブル\_7〉] (3D6+1-12) → 15[5,6,4]+1-12 → 4



[ 会場 ] [ ダブル<sub>-</sub>7 ] お、回った



[会場][ハムベルト先生] おい!!



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 3ダメージで3体召喚



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-3]>[ハムベルト先生 16>13]



[ 会場 ] [ ダブル\_35 ] うじゅる



[ 会場 ] [ ダブル\_36 ] うじゅる



[ 会場 ] [ ダブル\_37 ] うじゅる



[ 雑談 ] [ 影パソコン ] なんでもありだから今から無効になるかもしれない



[ 会場] [ ダブル\_8 ] 【手加減】



[会場][ダブル\_8] cf19+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_8〉]

(CF19+2D6) → 計【 15 】: 19+2[1,1] (fa:2)-6[2,4]



|[会場][ハムベルト先生] |cf17+2d6

[ 会場 ] [ <BCDice: ハムベルト先生> ]

(CF17+2D6) → 計【29】: 17+9[3,6] (cr:1)+3[3] (cr:計1回)





[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 2体召喚



[ 雑談 ] [ ラバソ ] 倍差だったらカウンターするのか?



[会場][ダブル\_38] いえい



[会場][ダブル\_39] わお



[ 会場] [ ダブル\_9 ] てかげんのやつ



[会場][ダブル\_9] cf19+2d6

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_9> ] (CF19+2D6) → 計【26 】: 19+7[4,3]



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[会場][〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【24】: 17+7[4,3]



[会場][ダブル\_9] 3d6+1-12

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_9〉] (3D6+1-12) → 11[3,2,6]+1-12 → 0



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 1ダメで3体召喚



[メモ] [ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-1]>[ハムベルト先生 13>12]



[会場][ダブル\_40] そろそろ止まったほうが良くない?



【[会場][ダブル\_41] 動けて

[ 会場 ] [ ダブル\_42 ] 止めて





[雑談][ラバソ] 生まれる側も不安を感じてる



[ 会場] [ ダブル\_10 ] あと6人いるんだよな…



[会場][ダブル\_10] cf19+2d6

[会場][<BCDice:ダブル\_10>]

(CF19+2D6) → 計【34】: 19+12[6,6] (cr:2)+3[2,1] (cr:計2回)



[ 会場 ] [ ダブル<sub>-</sub>10 ] スマクリった



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] こら!!



[会場][ハムベルト先生] cf17+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF17+2D6) → 計【23 】: 17+6[3,3]



[会場][ダブル\_10] 3d6+1-12+1d6

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_10> ] (3D6+1-12+1D6) → 16[4,6,6]+1-12+2[2] → 7



[ 会場 ] [ ダブル<sub>-</sub>10 ] まわっちった



[雑談][ラバソ] これ気絶持って行けるぞ



[会場][ハムベルト先生] おい!!!



[会場][ハムベルト先生] 6ダメージで3体所感



[雑談][ラバソ] あと5体!



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-6]>[ハムベルト先生 12>6]



[ 会場 ] [ ダブル\_43 ] ぽーん

[雑談][プレイヤー] もしかして何もしてないのに勝ちます???



[ 会場 ] [ ダブル\_44 ] ぽぽーん



[ 会場 ] [ ダブル\_45 ] ぽぽぽーん



[ 会場 ] [ ダブル\_11 ] よーしいくぞ~



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「ストップ!!すと一っぷ!!!」



[会場][ハムベルト先生] 「流石にこれ以上は死んじゃうからね!!!」



[ 会場 ] [ダブル\_11 ] えー



[ 雑談 ] [ ラバソ ] 流石の本体もこれにはストップだ



[ 会場 ] [ ダブル\_12 ] そんなー

[ 雑談 ] [ プレイヤー ]チッ



[ 会場 ] [ ダブル\_13 ] つまんなーい



[ 会場 ] [ ダブル\_14 ] 僕もしたかった



[ 会場 ] [ ダブル\_15 ] しくしく



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 戻りました

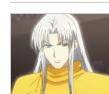


|[会場][ダブル委員長] | 11番から15番は行動なしです

[雑談][ラバソ] 多分これ分身が本体をタッチしては増えていく感じだったんだけど



分身の中には「ベシッ!」って強めにタッチしていく奴がいてそれが積もった結果倒れかけてるんだな



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] おかえりなさい



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] サギメカさんからです



[雑談] [ラバソ] 延々とタッチされていただけで気絶しかけてるハムベルト先生



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 【月に願いを】ルナをpp10で増やします



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ]45人まで増えました



[雑談][ラバソ] ちょうど帰って来て草



[会場][ハムベルト先生] どうぞ



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+10]>[サギメカ・O・キニット 48>58]



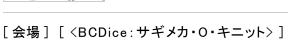
[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-10]>[サギメカ・O・キニット 18>8]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[+2]>[サギメカ・O・キニット 1>3]



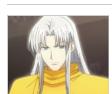
[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ra50



(RA50) 暴走Lv.1(4) → 自制【暴走なし】



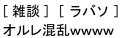
[雑談][ハムベルト先生] これオルレ撃たれたら46回回避振るってマジ?



[会場][ハムベルト先生] エンドフェイズ!



[雑談][ルナ] え?オルレ混乱撃ったほうが良い???







[雑談][ハムベルト先生]!?!?!?!?



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] PPB4



[会場][ハムベルト先生] 【クアドラプル】



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 4d6 pp

[ 会場 ] [ 〈BCDice:サギメカ・O・キニット〉] (4D6) → 13[4,1,6,2] → 13



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[+13]>[サギメカ・O・キニット 8>21]



[リモ] [ サギメカ・O・キニット] [因子D現在値]変更[-4]>[サギメカ・O・キニット 3>-1]



[ 会場 ] [ ダブル\_46 ] たぶん私は46人目だと思うから…



[ 雑談 ] [ ルナ ] ルナたちは宣言なし



[雑談][影パソコン] スクロールとかちょと重くて受ける



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] では規定の3R 終わりましたがどうしますか?



し会場」 [ルナ] ルナたちは宣言なし



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 追加Rお願いします



[会場][ハムベルト先生] はい!



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] では臨戦4R



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] イニシア



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【トリプル】発動



[会場][ルナ] 3体とも待機@



[ 会場 ] [ ダブル\_47 ] まだ増えるの?



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] イニシア5宣言なし@



[会場][ダブル委員長] 1番から46番は行動値8で宣言なしです。



[会場][サギメカ・O・キニット] 行動放棄をしつづけることでPPを満タンにしつつダブルを飽和させてもいいんですが、流石にそれをやると時間がかかりすぎるので…



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【ダブル】です



[ 雑談 ] [ ラバソ ] おい一人一人宣言しろや



[ 会場 ] [ ダブル\_48 ] 生まれます



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] 1番から46番は行動なしです



[雑談] [ダブル委員長] 団体行動の報告は委員長の義務ですから…



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] サギメカさんドウゾ



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 本体は行動放棄@ 回復はもらえますか?



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「ふふふ…自分の所業ながらちょっと後悔してきてるぞ」





[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[+1]>[サギメカ・O・キニット 21>22]



[ 会場 ] [ ルナ ] そして我々だ



[ 雑談 ] [ ラバソ ] 残念ながら私はここで離席だ…



[ 雑談 ] [ ラバソ ] がんばって50体のハムベルト先生を倒してね…



[ 会場] [ ルナ] 【月女神の眼差し】味方にオルレ行動値+9@



[会場][ルナ] allr



[会場][ルナ] allr

[ 会場 ] [ <BCDice:ルナ> ]

オールレンジ判定 → 1 → 発動失敗【技対象が敵味方含めた全員となる】



[ 会場 ] [ ルナ ] ふふっ



[会場][ハムベルト先生] わーい

[雑談][プレイヤー] あっ



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+8]>[サギメカ・O・キニット 58>66]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-8]>[サギメカ・O・キニット 22>14]



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] 全員行動値17になりました



[ リモ ][ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[+1]>[サギメカ・O・キニット −1>0]



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ルナたちも行動値19、サギメカは14です



[ 会場] [ ダブル委員長] ルナ2号さんドウゾ



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] ちょっとまって



[ 会場 ] [ ルナ\_2 ] 今欠陥に気が付きました 本体以外精神攻撃もってないですね



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] …アウトレンジトリガーとヒットトリガー…



[ 会場 ] [ ルナ\_2 ] しょうがないので戦闘時にオルレ混乱させるしかなくなりました



[会場][ハムベルト先生] 【オクタプル】【クインティプル】発動します。命中回避は省略なのでなし



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] !?



[会場][ルナ\_3] もしくは本体が最大限バフのせて限凸で守護ごと殺すか



[ 会場] [ ルナ\_3 ] さすがに500は無理か



[ 会場 ] [ ダブル\_49 ] 産まれましたが忌み子だと思います



[ 会場] [ ダブル\_50] オルレは嫌だオルレは嫌だ



[ 会場 ] [ ルナ\_2 ] よし、プランB 一体でオルレ混乱、残る二体で殴ろう



【[会場][ハムベルト先生] 【絶望

[会場][ルナ\_2] 本体の行動値はしかたないのでコンセすることで補うことにします





[雑談][ハムベルト先生] といれ



[会場][ルナ<sub>2</sub>]【月女神の抱擁】オルレ 威力+3 命中追加 幸運@



[会場][ルナ<sub>2</sub>] allr

[ 会場 ] [ <BCDice:ルナ<sub>-</sub>2> ] オールレンジ判定 → 3 → 発動成功



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+10]>[サギメカ・O・キニット 66>76]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-10]>[サギメカ・O・キニット 14>4]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[+2]>[サギメカ・O・キニット 0>2]



[ 会場] [ サギメカ・O・キニット] ra70

[会場][〈BCDice:サギメカ・O・キニット〉]

(RA70) 暴走 $Lv.3(3) \rightarrow$  暴発【ランダム攻撃。基本的に能力攻撃。対象は自分、キャラ、オブジェクトの三種類】



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] GMはトイレから帰ってきたらこの膨大なコマがいる状態の暴発表ください!!



[雑談] [影パソコン] どう分けるんだwwww



[雑談][ハムベルト先生] もどりました



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] ??????



[会場][ハムベルト先生]???????



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] サギメカ、ルナ1~3、先生、ダブル1~50、ラバソで1d56ドウゾ

[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 1d56



[ 会場 ] [ <BCDice:サギメカ・O・キニット> ] (1D56) → 42



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ダブルの37?



[ 会場] [ ダブル\_37 ] 僕ですか!?!?



[ 会場] [ ダブル\_37 ] 精神ですか??



[会場][サギメカ・O・キニット] 精神系能力者のため、精神発動で能力攻撃判定



[ 会場 ] [ ダブル\_37 ] うおおおおおお!!対抗なし!!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] では命中ふります



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] cf18+1d6

[ 会場 ] [ <BCDice:サギメカ・O・キニット> ] (CF18+1D6) → 計【13 】: 18+1[1] (fa:1)-6[6]

;;;;



[ 雑談 ] [ 影パソコン ]



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] しまった



[会場][ダブル\_37] cf5+2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_37〉]

(CF5+2D6)  $\rightarrow$  計【 17 】: 5+11[5,6] (cr:1)+1[1] (cr:計1回)



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 幸運付きで命中追加だ



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] cfl13+1d6

[ 会場 ] [〈BCDice:サギメカ・O・キニット〉] (CFL13+1D6) → 計【11 】: 13+2[2] (fa:1)-4[4]

[ 会場] [ ダブル\_37] やったああああああ





[会場][サギメカ・O・キニット] はい



[会場][ダブル\_37]生きたあああああああああ

[雑談][プレイヤー]減り続ける!!!



[ 会場 ] [ ダブル\_37 ] !?



[会場][ダブル\_37] 生きたあああああ!



[リモ][ルナ\_3] 行動前に本体に先鋭させていいですか?



[ 会場 ] [ ダブル<sub>-</sub>37 ] こっちに幸運付与されてなくてよかった



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] なんでリモに飛んだ



[リモ] [ダブル\_37] はい



[ 会場] [ ルナ\_3 ] 行動前に本体先鋭していいですか?



[リモ] [ダブル委員長] ちょっと! 仕切るのは私なんですけど!?



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 先鋭でPPB3



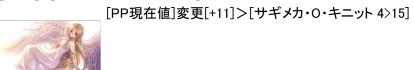
[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 3d6 pp

[ 会場 ] [ <BCDice: サギメカ・O・キニット> ] (3D6) → 11[6,4,1] → 11



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] どうぞ!

[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ]





[雑談][プレイヤー] 9 今北三行



[会場][ルナ\_3] 【月女神の抱擁】オルレ攻撃+3 命中追加 幸運@



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+10]>[サギメカ・O・キニット 76>86]



[リモ] [ サギメカ・O・キニット] [PP現在値]変更[-10]>[サギメカ・O・キニット 15>5]



[会場][ルナ\_3] allr

[ 会場 ] [ 〈BCDice: ルナ\_3〉] オールレンジ判定 → 5 → 発動成功



[雑談][影パソコン]マップ 見ろ

[雑談][プレイヤー] 盤面見りゃ分かるだろ



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 全員の行動が終わったのでエンドフェイズ



[雑談][t] 記者会見してんの?



[雑談][影パソコン]わろた



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[+2]>[サギメカ・O・キニット 2>4]



[雑談][ダブル委員長] 「私達は、50人、います」



[会場][ダブル委員長] │セ─フ!!

[雑談][プレイヤー]

しかしうみみゃあでMAP全域即死撃つエへ様の癖に精神オルレ持ってねえんだな…



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] マグタフEX2本飲みます@



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] ルナたちはなにもできない



[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] 単体火力高めることしか考えてなかったので…



[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] あと本体はスペックがカツカツになります



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【クアドラプル】発動!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 2d6 pp

[ 会場 ] [ 〈BCDice: サギメカ・O・キニット〉] (2D6) → 10[6,4] → 10



[ 会場 ] [ ダブル\_51 ] どうして…



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[+10]>[サギメカ・O・キニット 5>15]



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] なんかラグい…?



[雑談][ハムベルト先生] が口重くて笑う

[雑談][プレイヤー] そりゃ盤面こうならラグくもなるだろ…



[ 雑談 ] [ 影パソコン ] こんだけコマがあれば重くもなろう…



[会場][ハムベルト先生] どうぞ



[雑談][t] 人った瞬間に重いなって思ったもん



「雑談][t] リリィの限界を試すな

[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] クアドラブル、今やっと見えました





[雑談][ハムベルト先生] ユドナリリィってユニットこれだけ増やすとこんなに超重力になるんだな!



[雑談][ハムベルト先生] これもすべて聖杯が悪いんだ…



[会場][ハムベルト先生] では臨戦ラウンド延長しますか?



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 準備ラウンド終了でバトルしようぜ! リリィが処理落ちで死ぬ前に!!!

[雑談][プレイヤー]後ろの観客減らそうぜ、医者辺り



[雑談][影パソコン] あたりまえ体操



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] では第1ラウンド! イニシアフェイズ!



[会場][ハムベルト先生] 行動値8+9で17!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] イニシア5+9 コンセ4@



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] 1番から51番も行動値17です

[雑談][プレイヤー] チヒロの発言の後にGMの発言が割り込まれていく…



[会場][ルナ] 全員行動値19 転換【月女神の悪戯】テリ威力+3 回避-3



[雑談][t] もけもけもけもけもけもけ~



[会場][ダブル委員長] ルナ×3>サギメカ>ハムベルズ



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] どうぞ





[ リモ ] [ ルナ ] [HP現在値]変更[-5]>[ルナ 10>5] [サギメカ・O・キニット 11>6]



[リモ][ルナ\_2] [HP現在値]変更[-5]>[ルナ 5>0][サギメカ・O・キニット 6>1]



[ リモ ] [ ルナ\_2 ] [HP現在値]変更[-5]>[ルナ 0>-5] [ルナ\_2 10>5] [サギメカ・O・キニット 1>-4]

[リモ] [GM]

[HP現在値]変更[+5]>[ルナ-5>0] [ルナ\_2 5>10] [サギメカ・O・キニット-4>1]

[リモ] [GM]

[HP現在値]変更[+5]>[ルナ 0>5] [ルナ\_2 10>15] [サギメカ·O・キニット 1>6]

[ U T ] [ GM ]

[HP現在値]変更[-5]>[ルナ\_2 15>10] [サギメカ・O・キニット 6>1]

[ U+ ] [ GM ]

[HP現在値]変更[-5]>[ルナ\_2 10>5] [サギメカ・O・キニット 1>-4]

[ U + ] [ GM ]

[HP現在値]変更[-5]>[ルナ\_3 10>5] [サギメカ・O・キニット -4>-9]



( 雑談 ] [ t ]サギメカ側も合わせれば行動値合計942wwww



[雑談][ダブル委員長] これでオルレで52人回避するってマジ?



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] ルナ3から



(雑談][t]10人くらいずつまとめて振れ!!!!!!!



[ 会場] [ ルナ\_3 ] 【月女神の気紛れ】精神オルレ混乱@



【雑談] [t] 混乱撒きやがったぞこいつ!!!!!

[ リモ ] [ ルナ ] [HP現在値]変更[+20]>[ルナ\_3 5>25] [サギメカ・O・キニット -9>11]





[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] 全員対抗なしです

[雑談][プレイヤー] クリーチャーが精神攻撃持って無いの後から気付いたんだってさ



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+6]>[サギメカ・O・キニット 86>92]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-6]>[サギメカ・O・キニット 15>9]



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] あ、トリプル忘れてた



【雑談】[t] 蟹なら精神創造で解決したものを…



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] 命中+2d 速度型でいきまーす



[ 会場 ] [ ダブル\_52 ] 生まれましたがこのラウンドは行動できません



[雑談][影パソコン] やめろ一増えるなーページが死ぬー!



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] cfg10+4d6 ギャンブル 命中追加2 速度型

[会場][〈BCDice:ルナ\_3〉]

 $(CFG10+4D6) \rightarrow$ 計【 21 】: 10+12[5,3,1,3] (fa:3)-6[3,2,1] (cr:1)+5[5] (cr:計1回)



[雑談][t]
□ この人運悪くない?



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] cf5+2d6

[ 会場 ] [ <BCDice: ハムベルト先生> ]

 $(CF5+2D6) \rightarrow$  計【 12 】: 5+7[6,1] (fa:1)-4[4] (cr:1)+4[4] (cr:計1回)

[ 雑談 ] [ プレイヤー ]

いや、ほとんど相殺してるから運が良い方

[会場][ダブル委員長] cf5+2d6 1番から10番まで適用です



[会場] [ <BCDice:ダブル委員長> ]

(CF5+2D6) → 計【12】: 5+7[6,1] (fa:1)-2[2] (cr:1)+2[2] (cr:計1回)



[会場][ダブル\_11] cf5+2d6 11番から20番までです

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_11〉] (CF5+2D6) → 計【13 】: 5+8[5,3]



[会場][ダブル\_21] cf5+2d6 21番から30番までです

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_21〉] (CF5+2D6) → 計【12 】: 5+7[4,3]



[会場][ダブル\_31] cf5+2d6 31番から40番までです

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_31〉] (CF5+2D6) → 計【6 】: 5+4[1,3] (fa:1)-3[3]



[会場][ダブル\_32]おい!!



[ 会場 ] [ ダブル\_33 ] ばか!!



[ 会場] [ ダブル\_34] まぁ攻撃ないからいいでしょ



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] 別に倍差だとしても攻撃じゃないんだぁ



[ 会場 ] [ ダブル\_31 ] ごめんて・・・



[会場][ダブル\_41] cf5+2d6 41番から50番まで

[ 会場 ] [ <BCDice:ダブル\_41> ] (CF5+2D6) → 計【 9 】: 5+5[4,1] (fa:1)-1[1]



[会場][ダブル<sub>51</sub>] cf5+2d6 僕と52番君

[ 会場 ] [〈BCDice:ダブル\_51〉] (CF5+2D6) → 計【7】: 5+3[2,1] (fa:1)-1[1]



[会場][ダブル委員長] 報告します。全員命中です!



[ 雑談 ] [ t ] これから君たちには学級内で殺し合いをしてもらいます



[雑談] [ダブル委員長] 全員プリとリアクションで偶奇するの????



[ 会場 ] [ ルナ\_3 ] では全員混乱なので、行動するときは御留意ください

[雑談][プレイヤー] そうですよ



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] そしてra90のお時間です



[会場][サギメカ・O・キニット] ra90

[ 会場 ] [ <BCDice : サギメカ・O・キニット> ]

(RA90) 暴走状態表(34) → 精神異常【自分のリアクション(回避判定など)で偶奇判定。奇数の場合は行動自動失敗。隠密、読心の判定結果が半減】



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] せーふ



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] ちなみにリアクション時は自動回避失敗。らしいので守護やカバーは行動できるらしいですよ



[ 会場 ] [ ルナ\_2 ] そして私だ ハムベルト先生に通常攻撃



[雑談][t] 混乱中でもカバーリングは正常にできる?



[ 会場 ] [ ルナ\_2 ] 守護とカバーは他社プリアクションだからなぁ



[雑談][t] できるのか



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「お前たち!俺を守れー!! 」



[会場][ダブル委員長] 1~52番の順で守護を重ねます

[会場][ダブル\_52] いやだー!死にたくなーい!





[ 会場] [ ルナ\_2 ] ちなみにテリの影響で威力+9 回避-9 月女神の抱擁で威力+6 命中+2dです



[会場][ルナ<sub>2</sub>] cfg10+4d6

[会場] [ <BCDice:ルナ\_2>]

(CFG10+4D6) → 計【45】: 10+21[4,6,5,6] (cr:4)+14[4,3,3,4] (cr:計4回)



[ 会場 ] [ ルナ<sub>-</sub>2 ] 自動命中だってば



[雑談] [t] 1 行け 進め 前に出ろ 柱を守る肉の壁になれ



[ 会場 ] [ ダブル\_52 ] あ、回避テリで-9忘れてた



[会場][ルナ<sub>2</sub>] 4d6+1+15

[ 会場 ] [ <BCDice:ルナ\_2> ] (4D6+1+15) → 17[3,6,6,2]+1+15 → 33



[ 会場 ] [ ダブル\_52 ] 守護なので自動命中です



[ 会場 ] [ ダブル\_52 ] うわあああああ



[ 会場 ] [ ダブル\_51 ] うわああああああああああ



[ 会場 ] [ ダブル\_50 ] 僕も!?



[ 会場 ] [ ダブル\_49 ] グフッ…耐えたか…



[ 会場 ] [ ルナ\_2 ] なんとか3枚割れたか…

[雑談] [t] そういえば精神オルレでノナプル起動した?





[ 会場 ] [ ダブル\_49 ] いや、それぞれ防御1で僕にダメージはないか…



[ 雑談] [ ダブル\_49] !!!!!



[会場][ハムベルト先生] えっとね





[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 精神オルレで



[ 会場 ] [ ルナ ] (混乱で酷い事するならむしろ1R様子見たほうがいいのでは…?)



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【セクスタプル】【ノナプル】【クインティプル】が発動してました



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] そして今の攻撃で



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【セプタプル】が発動



(雑談][t]利那判定起こってなくないか?



[会場][ハムベルト先生] 命中回避は自動なのでなし



[雑談][ハムベルト先生] ヒットトリガーに変更した



[会場][ルナ] じゃあ残機1増やしておいてください





[会場][ハムベルト先生] 「攻撃されてるのに増えた???怖い????」



〔雑談〕[t]」カバーリングされてもインファイトトリガーって発動するのか?



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「助けて…」



[雑談][ハムベルト先生] カバーの宣言より前に発動



「雑談] [t] でうなんだ



[会場][ルナ] 本体以外殴っても無駄と分かったので待機@



[雑談][ハムベルト先生] でもオートだから処理後



[雑談][ウルフ] さっぱりしてきました 首尾はどうですか



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] サギメカさんどうぞ



「雑談 ] [t] オートは発動タイミングをダメージ処理前と後から選択できるはず



[会場][ルナ] ルナたちは機嫌よく歌っている!



[雑談][影パソコン] 見ての通りよね



[ 雑談 ] [ ハムベルト先生 ] 54ベルト先生で宇宙が思い

#### [ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ]



「こわいの一? こわいのわすれよー?」【アルテミスの矢】>>ハムベルト先生@



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [暴走率現在値]変更[+2]>[サギメカ・O・キニット 92>94]



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [PP現在値]変更[-2]>[サギメカ・O・キニット 9>7]



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ]対抗なし



[ リモ ] [ サギメカ・O・キニット ] [因子D現在値]変更[+1]>[サギメカ・O・キニット 4>5]



[雑談] [t] t] だからインファイトオート創造は攻撃命中前にクリ誕生が間に合って、その気になれば守護を命令できる…と思う



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 単純な精神攻撃です



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 威力+15 命中+1d 90活性ですが些細な問題ですね



[雑談][ウルフ] 残機は?

[雑談][プレイヤー] いや盤面見ろよ



〔雑談〕[t]
★ 「 強談〕[t]
★ 「 残りライフ54……私の貴重なライフをよくもォ!



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] cfg18+4d6

[ 会場 ] [ <BCDice: サギメカ・O・キニット> ]

 $(CFG18+4D6) \rightarrow$  計【 35 】: 18+14[1,2,5,6] (fa:2)-5[4,1] (cr:2)+8[4,4] (cr:計2回)



[会場][ハムベルト先生] cf5+2d6-9

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF5+2D6-9) → 計【-4 】: 5+5[1,4]-9 (fa:1)-5[5]



|[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] | 1です

[会場][ハムベルト先生] 35倍差!!





[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 4d6+1+15+2d6+1d6+1d6 バフと90活性と倍差クリスマ

[ 会場 ] [ <BCDice:サギメカ・O・キニット> ] (4D6+1+15+2D6+1D6+1D6) → 14[2,4,2,6]+1+15+8[4,4]+1[1]+5[5] → 44



[ 会場] [ ハムベルト先生] 抵抗1で43ダメージ!



[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[-43]>[ハムベルト先生 6>-37]



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「ぐばああああああああああああ



[ 会場 ] [ ダブル委員長 ] 先生が!!



[ 雑談 ] [ ウルフ ] クリーチャーの数じゃなくて悪運剥がれたか剥がれてないかの話のつもりだったけど



【雑談】[t] リ 今剥がれた



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 悪運!



[会場][ハムベルト先生] 2d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (2D6) → 12[6,6] → 12



[会場][ハムベルト先生] 強い



[雑談][t] クリが精神攻撃持ってないから



[ 雑談 ] [ 影パソコン ] いまやっと先生に攻撃しました

[雑談][プレイヤー] 宣言無し?そういえば……混乱じゃなかったっけ…?

[雑談][ウルフ] 私がお風呂入ってる間に何やってたんですか?





[メモ][ハムベルト先生] [HP現在値]変更[+49]>[ハムベルト先生 -37>12]



[雑談][影パソコン] ただひたすら増えてた



〔雑談〕[t]全員混乱してますよ



[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] まぁ倍差とクリスマあっても誤差なので…



[雑談][t] 中年は混乱が熱い



[雑談][ハムベルト先生]!!!



[雑談][ハムベルト先生]guki

[ 雑談 ] [ <BCDice:ハムベルト先生> ] (GUKI) → 2 → 成功



[雑談][ハムベルト先生] ほらね



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ということで混乱しているハムベルト先生ご一行、混乱の解除判定ですか?



[ 雑談 ] [ ウルフ ] (制止や操作じゃ足りないとは言ってない)



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 【セクスタプル】【ノナプル】【クインティプル】が発動してしまいました



[会場][ルナ\_3] ハムベルト先生が混乱の解除判定をするなら、対象パラは精神2、こちらは精度9です



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 解除挑戦します

[会場][ハムベルト先生] cf2+1d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (CF2+1D6) → 計【5 】: 2+3[3]



[会場][ルナ\_3] cfg9+1d6

[ 会場 ] [〈BCDice:ルナ\_3〉] (CFG9+1D6) → 計【8】: 9+1[1] (fa:1)-2[2]



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] ファンブル最大ドウゾ



[会場][ハムベルト先生] くつ



[ 会場 ] [ ルナ<sub>-</sub>3 ] 最大ではなかったですね



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] では本体+1~49までの行動



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ということで混乱しまくっているハムベルト先生~ダブル50までどうぞ



[雑談][t] (対しく生まれた連中は混乱してねーんだややこしいな!!



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] サギメカさんを武器攻撃



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] guki

[ 会場 ] [〈BCDice:ハムベルト先生〉] (GUKI) → 2 → 成功



[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 対抗利く前に振っちゃった



[会場][ハムベルト先生] 対抗ドウゾ



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 精神異常なんだよなぁ

### [雑談][t]



え、こっから数十連撃しのぎ切るんですか!?

[雑談][プレイヤー] で、でき…でき……



[雑談][影パソコン] むりでは…



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] とはいえテリの影響で避けられない そもそもバフ9点で死ぬしかない





[雑談][ハムベルト先生] 混乱で同士討ちして減るから…



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ということで対抗無し



[会場][サギメカ・O・キニット] guki

[ 会場 ] [ <BCDice: サギメカ・O・キニット> ] (GUKI) → 5 → 失敗



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 死にます



[会場][ハムベルト先生] 自動命中

[ 雑談 ] [ プレイヤー ] あっ……



[会場][ハムベルト先生] 4d6+1d6

[ 会場 ] [ <BCDice:ハムベルト先生> ] (4D6+1D6) → 14[6,1,6,1]+3[3] → 17



[会場][ハムベルト先生] +9



「雑談 ] [t] しかも命中回避トリガーで一体増えた?

[ 会場 ] [ ハムベルト先生 ] 「消え去りたまえ!!!!」





[会場][サギメカ·O·キニット] 防御1で25喰らって死にます



[会場][ダブル委員長] 先生を応援するためにウェーブを作ります



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 「うみゃみゃ!?」@



[リモ][サギメカ・O・キニット] [HP現在値]変更[-25]>[サギメカ・O・キニット 11>-14]



[雑談] [ダブル委員長] 自行動で発動できないので被じゃないといけない



[会場][ハムベルト先生] ははは



[会場][ハムベルト先生] 「ははは、はははは!」



! ! ! ! ! !



₹[雑談][t] なるほどな~



[会場][ハムベルト先生] 「聖杯の無尽蔵のリソースがあれば俺は永遠に増え続ける!!」

[会場][GM] こうしてあなたは増え続けるハムベルト先生を討伐することができなかった



[雑談][t] どうすんだよこのピクミン共

#### [ 会場 ] [ GM ]

ハムベルト先生はこのまま増え続けいずれユグドラシルを埋め尽くすでしょう



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] ユグドラシルはともかく、ユドナリリィちゃんは埋めないでね???

# [雑談][プレイヤー] もう半分埋め尽くしてるようなもん

# [ 会場 ] [ GM ]

ハムベルト討伐体が到着するころには数千を超えるダブルの中から本体を見つけ出すことは困難を極め…それでも増え続けるハムベルト先生を止めることはできなかった…

[ 会場 ] [ GM ] どうしてこうなった

[雑談][GM]

とりあえず記念撮影したらみんなでダブルを皆で墓場送りにしてください



[ 会場 ] [ サギメカ・O・キニット ] 敗因はクリーチャーに精神攻撃を搭載しなかったことですね…



【雑談】[t] しゃあトルトルがグレネード投げればいいんですか?

[会場][GM]

混乱じゃなくて精神攻撃オルレあれば終わってた…



[雑談] [t] 「雑談] [t]



[会場][サギメカ・O・キニット] 本来は威力を高めまくる過程で本体がオルレブッパできる余裕がない予定だったので…



[雑談][影パソコン] とりま撮りましたが…



[ 雑談 ] [ サギメカ・O・キニット ] 元々クリーチャーが攻撃するのは仕様外なので…



[ 会場 ] [ ダブル\_9 ] いやだあああああ消えたくないいいい



[ 会場 ] [ ダブル\_31 ] たすけてええええええ



[ 会場 ] [ ダブル\_41 ] うわああああああ



[ 会場 ] [ ダブル\_26 ] やめてえええええ



[会場][ダブル<sub>48</sub>] やだあああああ



「雑談][t] はまあおまけってことか

[雑談][影パソコン] お掃除お掃除





[ 会場 ] [ ダブル\_3 ] そんな・・・



[会場][ダブル委員長] 命が消えていく…

[ 会場 ] [ GM ] 劇的に軽くなって笑う



「雑談][t] り おつかれー

[雑談] [GM] お疲れさまでした!!

[雑談][GM]

皆は無限PPと無限スペックとオートを悪用するのはやめようね!!!



[ 会場 ] [ チヒロ ] お疲れ様でした!