



# Allien vs Balloon

*Manual de usuario Y Demo no jugable*

- ❖ Abel Jesus Rodriguez Solano -> 2019-8027
- ❖ Starlin Dariel De Jesus Medina -> 2019-7953
- ❖ Darisleydi Yamile Santana Sanchez -> 2019-8313
- ❖ Leuris Andrés de los Santos Castillo -> 2019-8913
- ❖ Ámbar Rocío Caraballo Rubecindo -> 2019-7408
- ❖ Carolyn Magdalena Báez Soriano -> 2019-7804

Grupo 6 - Viernes 6:00 - 10:00 P.M.



## ÍNDICE

1. Acerca de...	2
2. Demo de "Alien vs Balloon"	2
3. Historia del Game	3
4. Uso y temática del Game	
4.1 Menú Principal	4
4.2 Partida del juego	5 - 6
4.3 Escena "Game Completed"	6 - 7
4.4 Escena "Game Over"	7 - 8

## 1. Acerca de este manual

"Alien vs Balloon" es un juego creado para niños y adolescentes y jóvenes para todas las edades. Este juego tiene como objetivo brindar diversión y entretenimiento para los infantes, así como también para personas de todas las edades.

En el presente manual nos dedicaremos a explicar todas las funcionalidades de manera gráfica, incluyendo capturas de pantalla del videojuego y el uso de cada botón y escena del mismo. De parte del "**Pull Request Team**" esperamos que su experiencia en la implementación del videojuego sea de su agrado para su entretenimiento.

## 2. Demo del Game Alien vs Balloon (Galushi Anger)

**Demo no jugable:** <https://www.youtube.com/watch?v=klk9Ib-DbgY>

### 3. Historia del Juego

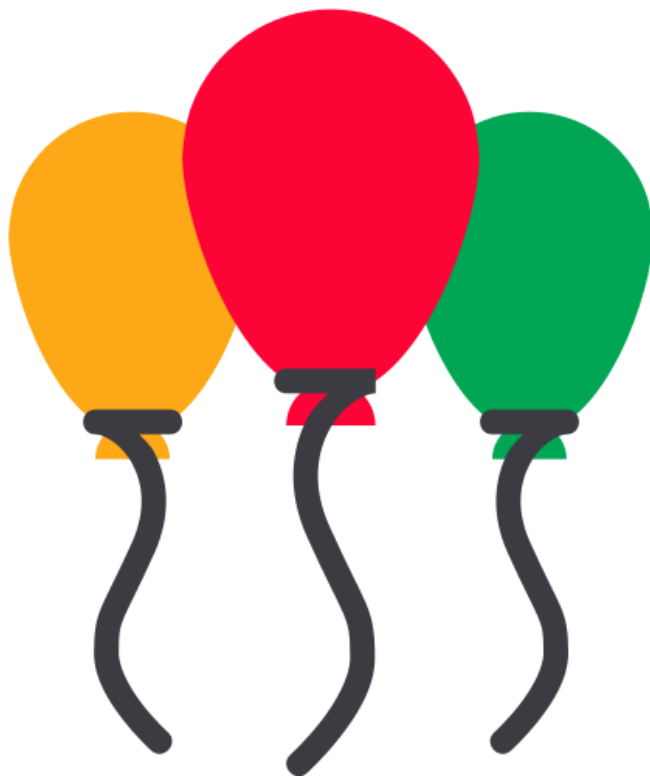
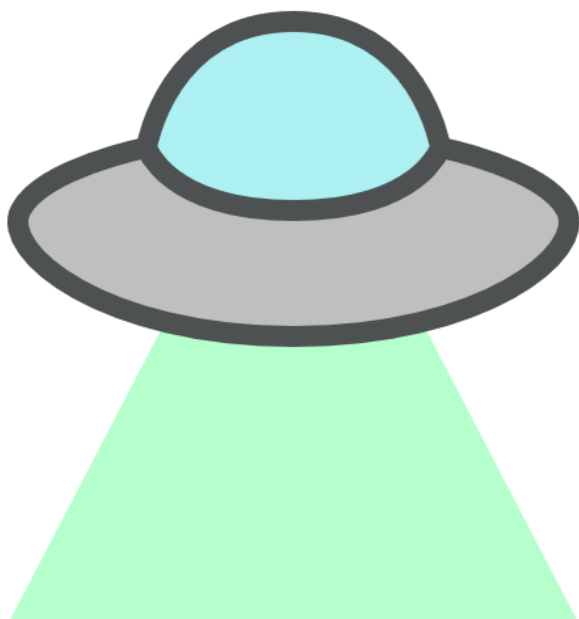
Desde una galaxia desconocida llega al planeta tierra Galushi, un Alien de tamaño diminuto en una nave muy particular que funciona con helio, la cual dispara un láser rojo casi imperceptible al ojo humano.

Galushi tiene un trauma desde su infancia, y escapó de su planeta con el único propósito de exterminar todos los globos de helio provenientes desde el planeta tierra.

Galushi ha descubierto un punto de gravedad en el espacio, donde convergen gran parte de los globos de helio, sin embargo, muchas veces la gravedad los impulsa a velocidades que no puede alcanzar con su láser.

Galushi detesta todos los globos sin importar el color, pero en especial los de color azul, simplemente los aborrece.

Su misión es destruir todos los globos, y mantener un nivel de helio suficiente en su nave para seguir disparando con su láser.



## 4. Uso y temática del Juego

Alien versus Balloon es un juego que tiene el objetivo de brindar diversión a niños de 4 - 12 años. A la hora de abrir el juego la primera interfaz que se encontrará el usuario será el menú de opciones que se estará apreciando a continuación.

### 4.1 Menú Principal



En la interfaz principal del videojuego como se muestra anteriormente, se compone de dos botones principales: el botón "Play" y el botón "Exit" que se estarán describiendo a continuación.



Básicamente el botón Play al ser presionado se encarga de iniciar el juego.



De manera Resumida este botón se encarga de salir del juego.

## 4.2 Partida de juego



A la hora de iniciar la partida del juego luego de presionar el botón de "Play" en el menú principal, se empieza la partida del juego como la que se puede ver en la parte superior, donde principalmente se verán 3 elementos: la nave Galushi, el timer y la barra de helio, estos tres se estarán definiendo a continuación.



La nave Galushi es la protagonista de todo el juego debido a que esta es la que va a estar atacando a todos los globos que surjan en el camino de su viaje.



El timer es aquel que se encargará de realizar el conteo correspondiente una vez que el juego inicie.



La barra del helio se encarga básicamente de aumentar la vida de la nave, mientras se van explotando los globos a los que la nave Galushi les dispara, para que cuando esta llegue a un máximo de 500 puntos se llena completamente y se encuentre llena de vida y se pase al siguiente nivel.

**Nota:** Para poder implementar los disparos a la hora de iniciar la partida del juego deberá de tocarse la tecla espaciadora del teclado.



#### ***4.3 Escena "Game Completed"***



Luego de que la barra de helio se haya llenado por completo y haya llegado a 500 puntos se pasará a esta pantalla de game completed en la que se le indica al jugador que ha ganado la partida. Esta interfaz del juego consta de un elemento que es el botón **"Go to main menu"**.

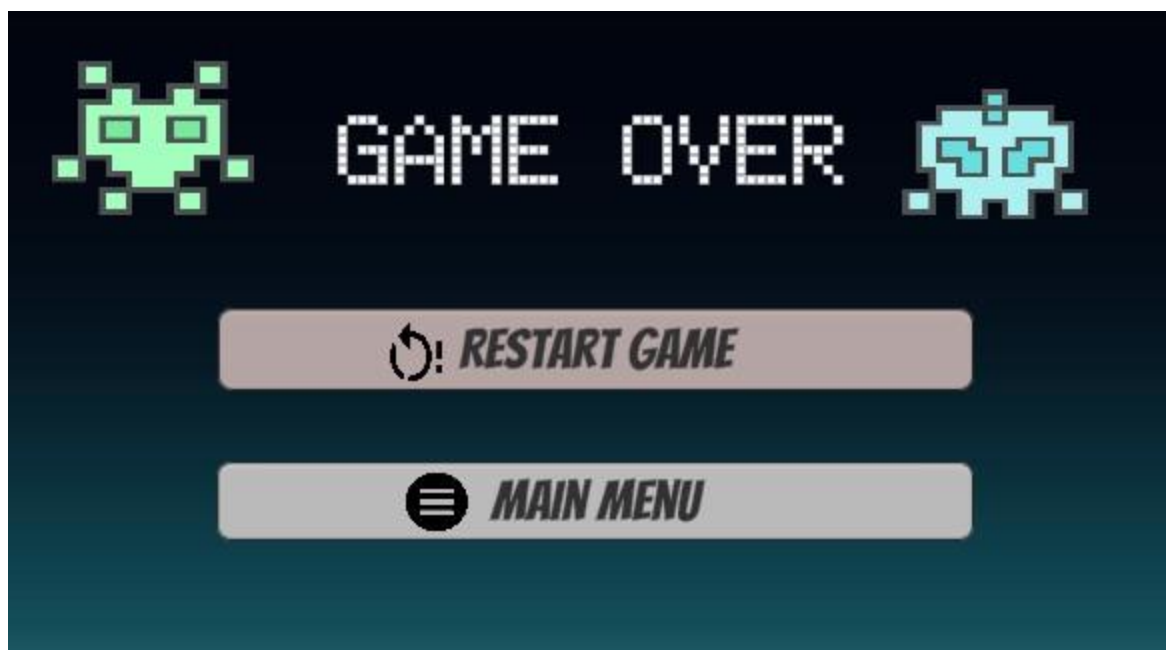


***GO TO THE MAIN MENU***

El botón de **“Go to main menu”** le indica al jugador que para poder jugar la segunda partida del juego y pasar al próximo nivel debe de dirigirse al menú principal para

proceder con el mismo.

#### **4.4 Escena “Game over”**



Por el contrario si se dejan de explotar los globos y la cantidad de helio correspondiente disminuye hasta llegar a cero hará que el juego se termine y le redireccione hacia esta pantalla del game, la cual consta de 2 elementos claves, los cuales son: el botón de “Restart Game” y el botón de “Main Menu”, estos dos se estarán describiendo a continuación más abajo.





El botón de restart game se encarga de hacer que el jugador reinicie el juego una vez más para poder iniciar una partida nuevamente luego de este haber perdido.



El botón de main menu se encarga de redireccionar al usuario al menú del juego para que este decida si va a iniciar una nueva partida o si va a salir definitivamente del game.