## Práctica de Visión Computacional (implementación de diseño)

SCIENTIA TECHNOLOGIA ET INNOVATIO

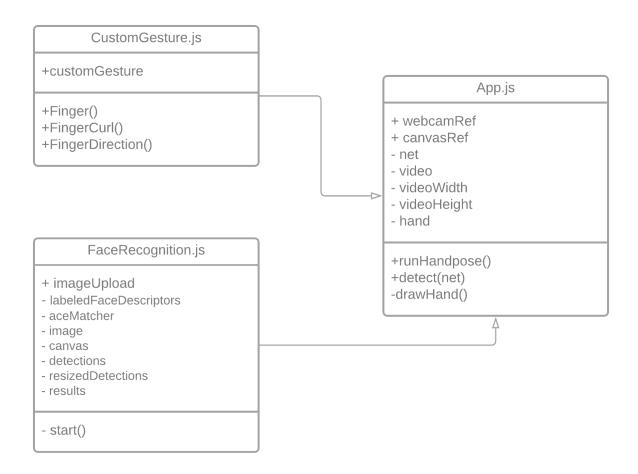
06 de Agosto del 2021

- ❖ Abel Jesus Rodriguez Solano → 2019-8027
- ❖ Starlin Dariel De Jesus Medina -> 2019-7953
- ❖ Darisleydi Yamile Santana Sanchez -> 2019-8313
- ❖ Leuris Andrés de los Santos Castillo → 2019-8913
- ❖ Ámbar Rocío Caraballo Rubecindo -> 2019-7408
- ❖ Carolyn Magdalena Báez Soriano → 2019-7804

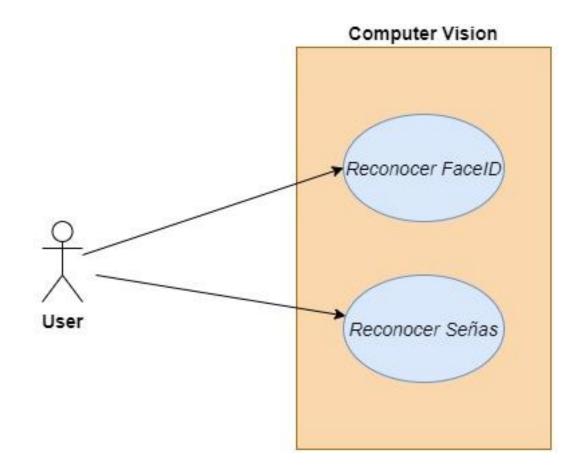
Grupo 6, sección 3 viernes de 6:00 - 10:00 P.M.

- Tecnologías a implementar en el proyecto:
- React Native
- Tensor Flow

## ❖ Diagrama UML del Proyecto



## \*Diagrama de Casos de Uso



## \*Diagrama de su arquitectura enfocados en la interoperabilidad (High Level Design)

