

Nama : Ambar Wati
NIM : 20.01.013.001
Kelas : Teknik Informatika (A)
Mata Kuliah : kecerdasan Buatan (AI)

1. Python merupakan bahasa pemrograman yang ditafsirkan tingkat tinggi, dan penulisan code.
2. Programan Language adalah Intruksi agar bahasa dapat dipahami oleh komputer. contohnya Python, java, c++. Sedangkan
3. Markup language merupakan bahasa komputer yang menggunakan tag atau tanda. contohnya ML, HTML, KML.
4. Pemrograman konvensional adalah bahasa pemrograman struktural yang berbasis teks, contoh the dan benny sedangkan Pemrograman Visual adalah sebuah perencanaan dan mendefinisikan tujuan program, contohnya Python, app inventor.
5. Hard code adalah fitur yang dikodekan ke sistem tidak memungkinkan konfigurasi, hard code tidak diubah sedangkan soft code adalah bisa diubah
6. Perbedaan antara Compiler dengan Interpreter :
 1. Jika menjalankan program hasil kompilasi dapat dilakukan tanpa butuh kode sumber. Kalau interpreter butuh kode sumber.
 2. Jika dengan kompiler, maka pembuatan kode yang bisa dijalankan mesin dilakukan dalam 2 tahap terpisah, yaitu parsing (pembuatan kode objek) dan linking (penggabungan kode objek dengan library) . Kalau interpreter tidak ada proses terpisah.
7. interpreter mengonversi source code menjadi machine code secara langsung ketika program dijalankan , sedangkan Compiler kode sumber akan dikonversi menjadi machine code sebelum program dijalankan. contohnya C++, java, visual basic ke bahasa tingkat rendah (bahasa mesin).
8. IDE adalah perangkat lunak yang menyediakan berbagai fasilitas untuk pengembangan aplikasi software meliputi source code editor., contohnya Visual Studio sedangkan Text Editor adalah perangkat lunak yang memungkinkan untuk menulis dan mengedit teks. contohnya Notepad bawaan yang ada pada windows.

9. IDE khusus untuk python dan text editor untuk python yaitu : pycharm, pydev, visual studio code, IDLE, spyder, thonny, sublime text, vim, GNU/Emacs.

10. - Bahasa Natural adalah bahasa yang digunakan sehari-hari. sedangkan

- Algoritma adalah urutan Langkah – langkah untuk memecahkan masalah. Sedangkan

- Flowchart adalah bagan – bagan yang mempunyai arus untuk menggambarkan langkah – langkah penyelesaian suatu masalah. Sedangkan

- Pseudo – Code adalah program untuk menuliskan sebuah sintaks, statement, algoritma.