Nama : Ambar Wati

NIM : 20.01.013.001

Kelas : Teknik Infomatika (A)

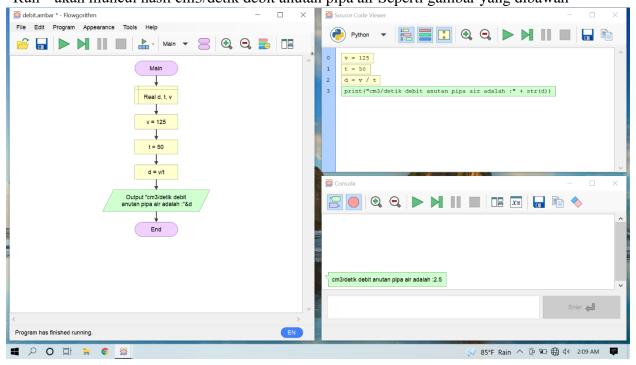
Mata Kuliah : Kecerdasan Buatan

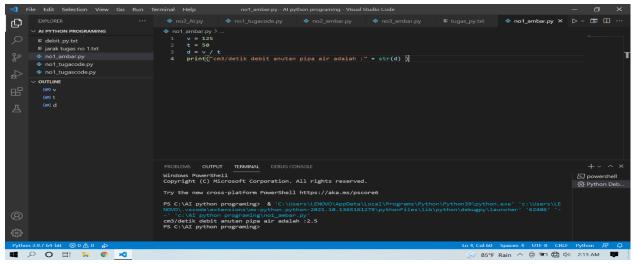
Quiz Individu IV

1. Konsep 1

Flowchart menghitung cm3/detik debit anutan pipa air

Pertama membuat bagan-bagan (flowchart) di flowgorithm untuk menghitung cm3/detik debit anutan pipa air, masukkan v = 125, t = 50, masukkan "rumus d = v / t" kemudian "Run" akan muncul hasil cm3/detik debit anutan pipa air Seperti gambar yang dibawah

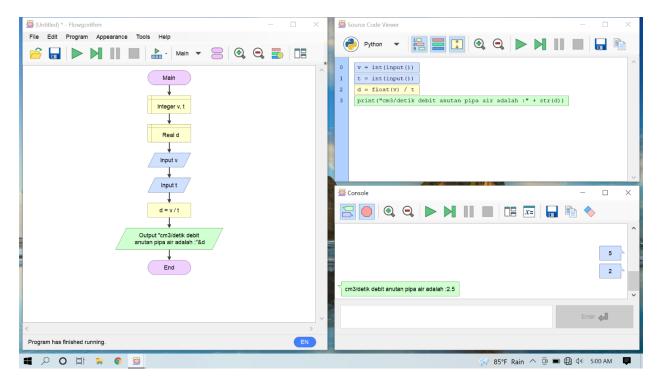


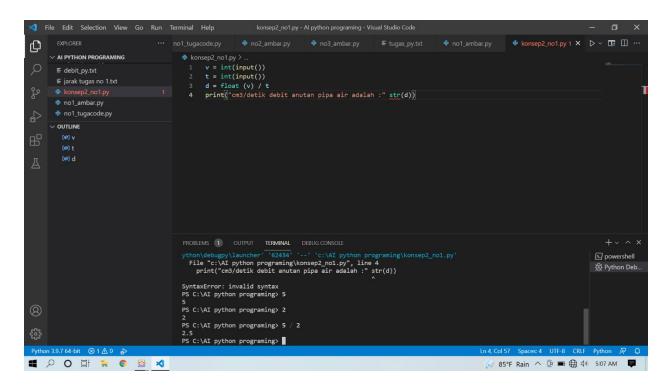


Konsep 2

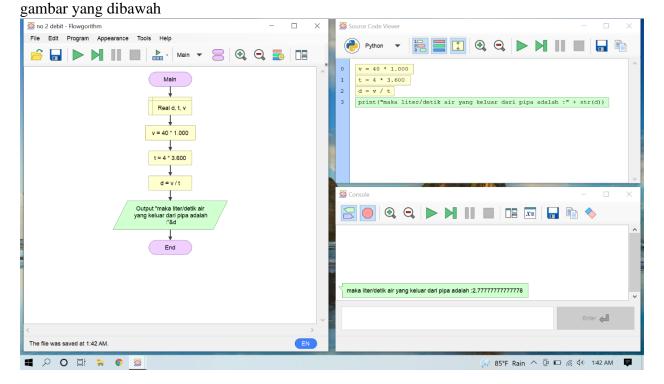
Flowchart menghitung cm3/detik debit anutan pipa air

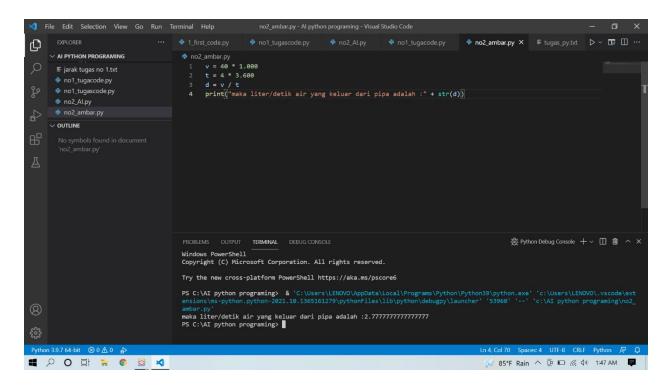
Pertama membuat bagan-bagan (flowchart) di flowgorithm untuk menghitung cm3/detik debit anutan pipa air, masukkan v = 5, t = 2, masukkan "rumus d = v / t" kemudian "Run" akan muncul hasil cm3/detik debit anutan pipa air Seperti gambar yang dibawah





2. Flowchart menghitung liter/detik air yang keluar dari pipa Pertama membuat bagan-bagan (flowchart) di flowgorithm untuk menghitung liter/detik air yang keluar dari pipa, masukkan v = 40 * 1.000, t = 4 * 3.600, masukkan "rumus d = v / t" kemudian "Run" akan muncul hasil liter/detik air yang keluar dari pipa Seperti

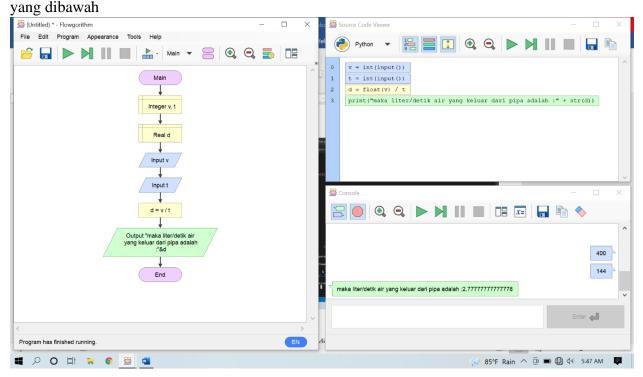


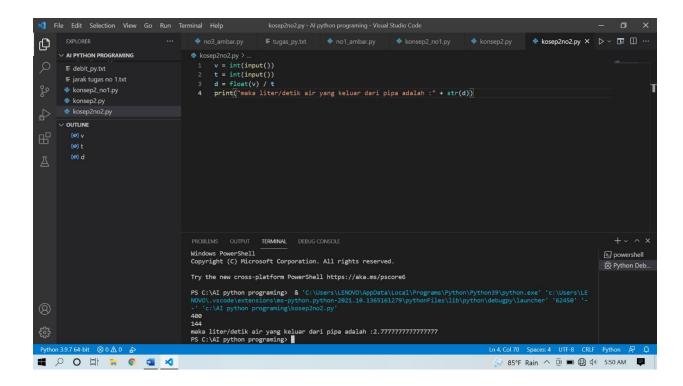


Konsep 2

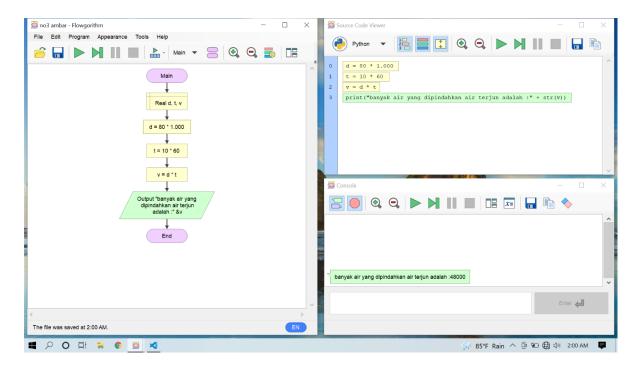
Flowchart menghitung liter/detik air yang keluar dari pipa

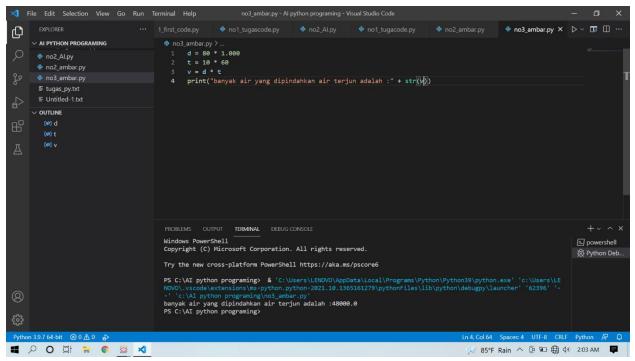
Pertama membuat bagan-bagan (flowchart) di flowgorithm untuk menghitung liter/detik air yang keluar dari pipa, masukkan v = 400, t = 144, masukkan "rumus d = v / t" kemudian "Run" akan muncul hasil liter/detik air yang keluar dari pipa Seperti gambar yang dibayah





3. Flowchart menghitung banyak air yang dipindahkan air terjun Pertama membuat bagan-bagan (flowchart) di flowgorithm untuk menghitung banyak air yang dipindahkan air terjun, masukkan d = 80 * 1.000, t = 10 * 60, masukkan "rumus v = d * t" kemudian "Run" akan muncul hasil banyak air yang dipindahkan air terjun seperti gambar dibawah ini





Konsep 2

Pertama membuat bagan-bagan (flowchart) di flowgorithm untuk menghitung banyak air yang dipindahkan air terjun, masukkan d=120, t=400, masukkan "rumus v=d*t" kemudian "Run" akan muncul hasil banyak air yang dipindahkan air terjun seperti gambar dibawah ini

