

DATA 1

Abed Alkareem Hourani



KASIT ACADEMIC TEAM



KASIT TEAM



KASIT_TEAM



KASIT TEAM



KASIT_TEAM



WWW.KASIT.NET



Data1

Struct:

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
struct student
{
    int id;
    string first , last;
    int greads[3];
    double avg;
};

void main()
{
    student s1;
    cin>>s1.first>>s1.last;
    cin>>s1.id;
    int sum=0;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        cin>>s1.greads[i];
        sum=sum+s1.greads[i];      // sum+=s1.greads[i];
    }
    s1.avg=sum/3.0;

    cout<<s1.first<<" "<<s1.last<<endl;
    cout<<s1.id<<endl;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
        cout<<s1.greads[i]<< " ";
    cout<<endl;
    cout<<s1.avg<<endl;
}
```

```
struct student
{
    int id;
    string first , last;
    int grades[3];
    double avg;
};
```

عرفنا struct باسم student يحتوي على

int : يعني فيها رقم الجامعي للطلاب من نوع

string : يعني فيها الاسم الاول و الثاني للطلاب من نوع

(array : يعني فيها علامات الطلاب من نوع int grades[n] ، int& array

double : يعني فيها معدل الاعلامات من نوع Double avg

طريقة تعریف ال main في struct

```
void main()
{
    student s1;
    cin>>s1.first>>s1.last;           جعل المستخدم يدخل الاسم الاول و الثاني
    cin>>s1.id;                      جعل المستخدم يدخل رقم الجامعي
    int sum=0;                        اعطاء قيمة اولية
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        cin>>s1.grades[i];
        sum=sum+s1.grades[i];      // sum+=s1.grades[i]; طريقة اخرى لتعريف
    }
    s1.avg=sum/3.0;

    cout<<s1.first<<" "<<s1.last<<endl;
    cout<<s1.id<<endl;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
        cout<<s1.grades[i]<< " ";
    cout<<endl;
    cout<<s1.avg<<endl;
}
```

s1 : قلنا بتعرف object من نوع struct student باسم s1

كل اشي معرف داخل ال object معرف داخل s1

كيف نستدعي الاوامر الموجودة في struct student من خلال ال object s1

(اسم الامر الذي نريده) . s1 .

```

for(int i=0 ; i<3 ; i++)
{
    cin>>s1.greads[i];
    sum=sum+s1.grades[i];
}

```

عذان عرفنا لازم نستخدم for loop حتى ندخل علامات طالب

عملنا [i] = avg مجموع العلامات / عددهم (n) قمنا بجمع العلامات خلال ادخال المستخدم لهم

اكتب الكود الان حتى تستفيد

لو بدبي اعبي اكثـر من شخص ؟ يستخدم ال array لمنادـات ال struct

```

struct student {
    int stno;
    string first, last;
    int grades[3];
    double avg;
};

void main() {
    student st[3];

    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        cout << "please enter student" << i << "number";
        cin >> st[i].stno;
        cout << "please enter student" << i << "name";
        cin >> st[i].first >> st[i].last;

        for (int g = 0; g < 3; g++)
        {

            int sum = 0;
            cout << "please enter student" << i << "grades";
            cin >> st[i].grades[g];
            sum += st[i].grades[g];
        }

        st[i].avg = sum / 3;
        cout << "student" << i + 1 << "info";
        cout << st[i].stno << endl;
        cout << st[i].first << st[i].last << endl;
        cout << st[i].avg << endl;
    }
}

```

Struct with struct :

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
struct nametype
{
    string first,last;
};
struct student
{
    int id;
    nametype name;
    int grades[3];
    double avg;
};
void main()
{
    student s1[15];

    for(int j=0;j<2;j++)
    {
        int sum=0;
        cout<<"please enter id,first,last:"<<endl;
        cin>>s1[j].id>>s1[j].name.first>>s1[j].name.last;

        cout<<"please enter 3 grades:"<<endl;
        for(int i=0;i<3;i++)
        {
            cin>>s1[j].grades[i];
            sum+=s1[j].grades[i];
        }

        s1[j].avg=sum/3.0;

        cout<<"id="<<s1[j].id<<endl;
        cout<<"first="<<s1[j].name.first<<endl;
        cout<<"last="<<s1[j].name.last<<endl;

        cout<<"3 grades :"<<endl;
        for(int i=0;i<3;i++)
            cout<<s1[j].grades[i]<<endl;

        cout<<"avg="<<s1[j].avg<<endl;
    }
}
```

اكتب الكود الان حتى تستفيد

Member & non_member function :

1-non_member function :

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
struct student
{
    int id;
    string first , last;
    int grades[3];
    double avg;

};

void read(student & s1)   الفنكشن الاول لدخل المعلمات
{
    cin>>s1.first>>s1.last;
    cin>>s1.id;
    int sum=0;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        cin>>s1.grades[i];
        sum=sum+s1.grades[i]; // sum+=s1.greads[i];
    }
    s1.avg=sum/3.0;
}
void print(student s1) الفنكشن الثاني لطباعة المدخلات
{
    cout<<s1.first<<" "<<s1.last<<endl;
    cout<<s1.id<<endl;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
        cout<<s1.grades[i]<< " ";
    cout<<endl;
    cout<<s1.avg<<endl;
}
void main()
{
    student s[10];
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        read(s[i]);
        print(s[i]);
    }
}
```

void read(student & s1)

حتى نربط الـ **student** مع الفنكشن الاول وضمنا داخل الفنكشن **s1** و من خلال ذلك نستطيع استدعى الاوامر الموجوهه داخل **struct**

لماذا اشارة **&**

سبب حدوث تغير في المدخلات (يجب وضعها)

مثلاً رج يسندعى **id** و بعدين يعطيها قيمة

```
void print(student s1)
```

حتى تربط الـ `student` مع الفكشن الثاني وضعاً داخل الفكشن `s1` و من خلال ذلك نستطيع استدعاء الاوامر الموجودة داخل `struct`

لماذا لم نستخدم اشارة & ؟

بسبب عدم حدوث تغير على المدخلات (لا يوجد داعي لها هنا)

اكتب الكود الان حتى تستفيد

2-member function:

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
struct student
{
    int id;
    string first , last;
    int grades[3];
    double avg;
    void read();
    void print();
};
void student:: read()
{
    cin>>first>>last;
    cin>>id;
    int sum=0;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        cin>>grades[i];
        sum=sum+grades[i];      // sum+=grades[i];
    }
    avg=sum/3.0;
}
void student:: print()
{
    cout<<first<<" "<<last<<endl;
    cout<<id<<endl;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
        cout<<grades[i]<< " ";
    cout<<endl;
    cout<<avg<<endl;
}
void main()
{
    student s[10];
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        s[i].read();
        s[i].print();
    }
}
```

```
struct student
{
    int id;
    string first , last;
    int greads[3];
    double avg;
    void read();
    void print();
};
```

```
void student:: read()
void student:: print()
```

فنكشن لدخل المعلومات : void read

فنكشن لطباعة المعلومات : void print

طريقة تعرف member function

نوع الفنكشن (void) (student) (read/print) اسم الفنكشن (::) (read/print)

```
{
    كود الفنكشن (عمل الفنكشن)
}
```

الفرق بين member & non_member function

Member	Non_member
يعرف داخل struct	لا يعرف داخل struct
طريقة ربط مثل void student ::read	طريقة ربط مثل read(student & s1)

اكتب الكود الان حتى تستفيد

Set&get:

Header:

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
class student
{
//private:
    int id;
    string first , last;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int i , string f , string l);
    void get(int &i , string &f , string &l);
    bool compaer(const student & s2);
};
```

Imp:

```
#include<iostream>
#include<string>
#include"student.h"
using namespace std;
void student:: read()
{
    cin>>first>>last;
    cin>>id;
}
void student:: print()
{
    cout<<first<<" "<<last<<endl;
    cout<<id<<endl;
}
void student::set(int i , string f , string l)
{
    id=i;
    first=f;
    last=l;
}
void student::get(int &i , string &f , string &l)
{
    i=id;
    f=first;
    l=last;
}
bool student::compaer(const student & s2 )
{
    return id==s2.id;
}

Main:
#include<iostream>
#include<string>
#include"student.h"
using namespace std;
void main()
{
    int a;
    string c,b;
    student s , s2;
    s.set(166250 , "abed al kareem" , "hourani");
    s2.read();

    if(s.compaer(s2))
        cout<<"the same student"<<endl;
    else
        cout<<"not the same"<<endl;
}
```

```

class student
{
//private:
    int id;
    string first , last;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int i , string f , string l);
    void get(int &i , string &f , string &l);
    bool compaer(const student & s2);
};

```

الكلام دائما يكون **private** عشان هيك لازم ابين الاشياء الي بدي يابها من خلال كلمة **public**

Header:

```
void set(int i , string f , string l);
```

يقوم الفنكشن بتخزين رقم الجامعي (i) و الاسم الثاني (f) و الاسم الاول (l) حسب ترتيب اذا لم يتم الانخل حسب ترتيب يعطيوني **error** اذا كان من نوع ثالثي (عندى int ويدخل string) او خطاء في المعلومات اذا من نفس نوع لكن الندخل مثلا على ترتيب (ادخل الاسم الثاني ثم الاسم الاول رجع بطبع (الاسم ثاني الاول) بدل من (الاول الثاني)))

لم اضع اشارة & لعدم حدوث تغير لأن المستخدم يدخل القيم مباشرة

```
void get(int &i , string &f , string &l);
```

يقوم الفنكشن بسترجاع القيم الموجودة في الذاكرة

وضعننا & بسبب حدوث تغير في القيم و لانه رجع بسترجاع القيمة

مثل سوف يخزن قيمة l في a في اتم سوف يرجع هاي القيمة

```
bool compaer(const student & s2);
```

يقوم الفنكشن بالمقارنة بين 2 object

وضعننا const حتى لا يحدث تغير على قيمتها بعد الانتها من الفنكشن

اكتب الكود الان حتى تستفيد

Constructor:

Header:

```

#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
class student
{
//private:
    int id;
    string first , last;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int i , string f , string l);
    void get(int &i , string &f , string &l);
    bool compaer(const student & o);
    student(int i=0 , string f=" " , string l=" ");
};

```

Imp:

↓ + نفس الى قبل

```

student::student(int i , string f , string l)
{
    /*      id=i;
            first=f;
            last=l;          */
    set(i,f,l);
}
Main:

#include<iostream>
#include<string>
#include"student.h"
using namespace std;
void main()
{
    student s1 , s2(166255 , "ahmad" , "hourani") , s3(166444 ) , s4(166555 , "abed")
/* , s5("abed" , "hourani");*/
    s1.set(166525 , "abed al kareem " , "hourani");
    s1.print();
    s2.print();
    s3.print();
    s4.print();

}

```

Header:

```
student(int i=0 , string f=" " , string l=" ");
```

عرفنا constructor و اعطيينا قيم (متغيرات المعرفة داخل الكلاس) و اعطيتها قيم اولية هيك بصير عندي

constructor with defult parameter

Imp:

```

student::student(int i , string f , string l)
{
    /*      id=i;
            first=f;
            last=l;          */
    set(i,f,l);
}

```

ال constructor يعمل نفس عمل set يعني نفس الكود او اذا كان مبني عيني فنكشن set بنادي الفنكشن وبس مثل

شرح main على الكود اكتب

اكتب الكود الان حتى تستفيد

Inheritance:

Header:

Student

```
class student :public person
{ //private:
    int id;
    string first , last;
    int greads[3];
    double avg;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int i , string f , string l , int sn , string mat);
    void get(int &i , string &f , string &l);
    bool compaer(const student & o);
    student(int i=0 , string f=" " , string l=" " , int sn=0 , string mat=" ");
};
```

person

```
class person
{
//private:
    int ssno;
    string nathonality;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int sn , string nat);
    person(int sn=0 , string nat=" ");
};
```

imp:**Student**

```
void student:: read()
{
    cin>>first>>last;
    cin>>id;
    int sum=0;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
    {
        cin>>greads[i];
        sum=sum+greads[i];    // sum+=greads[i];
    }
    avg=sum/3.0;
    person::read();
}
void student:: print()
{
    cout<<first<<" "<<last<<endl;
    cout<<id<<endl;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
        cout<<greads[i]<< " ";
    cout<<endl;
    cout<<avg<<endl;
    person::print();
}
```

```

void student::set(int i , string f , string l , int sn , string nat)
{
    id=i;
    first=f;
    last=l;
    for(int i=0 ; i<3 ; i++)
        greads[i]=0;
    avg=0;
    person::set(sn,nat);
}
void student::get(int &i , string &f , string &l)
{
    i=id;
    f=first;
    l=last;
}
bool student::compaer(const student & o )
{   return id==o.id;      }
student::student(int i , string f , string l , int sn , string nat)
{ set(i,f,l ,sn,nat ); }

person
void person::read()
{
    cout<<"enter your ssno"<<endl;
    cin>>ssno;
    cout<<"enter your nathonality"<<endl;
    cin>>nathonality;
}
void person::print()
{
    cout<<ssno<<endl;
    cout<<nathonality<<endl;
}
void person::set(int sn , string nat)
{
    ssno=sn;
    nathonality=nat;
}
person::person(int sn , string nat)
{
    set(sn,nat);
}

main:
void main()
{
    student s1 ,s2, s3(166250 , "abed al kareem" , "hourani" );
    s1.read();
    s1.print();
    cout<<"//////////"/<<endl;
    s2.set(166250 , "abed al kareem" , "hourani" , 995858584 , "jor" );
    s2.print();
    s3.print();
}

```

طريقة الربط في Inheritance تعريف الكلاس وتحديد نوع العلاقة (private,public,protected) مثل الشكل الي تحت ↓

```
class student :public person
person::read();
person::print();
person::set(sn,nat);
```

فمنا بربط كلاس student مع كلاس person وحدتنا العلاقة private (يجب وضع :)

بعد ما ربطنا الكلاس لازم اعرف الاشياء الموجودة في كلاس person في كلاس student (يجب تعديل في كلاس person) وبعد ما نتعديل في header (set , get, constructor, read, print) ملاحظة: تعديل مثل شرط بس على هدول المزجدين في المثال ممكن يكون في اشياء كمان لازم اعدلها و في اشياء ممكن ما اعدلها و موجودة عندي مثل ال get فني اطلب الاوقات ما بتغيرني ما بعدل عليها عند ربط .

مثال ثانٍ :

Header:

```
#ifndef person_h
#define person_h
#include<string>
using namespace std;
class person
{
private:
    int ssno;
    string nathonalty;
protected:
    char marrid;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int sn , string nat,char m );
    person(int sn=0 , string nat=" " ,char m=' ' );
};
#endif

class student :public person
{
//private:
    int id;
    string first , last;
    int greads[3];
    double avg;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int i , string f , string l , int sn , string nat , char m);
    void get(int &i , string &f , string &l);
    bool compaer(const student & o);
student(int i=0 , string f=" " , string l=" " , int sn=0 , string nat=" " , char m=' ' );
};
```

Imp:

```

void person::read()
{
    cout<<"enter your ssno" << endl;
    cin>>ssno;
    cout<<"enter your nathonalty" << endl;
    cin>>nathonalty;
    cout<<"enter if you marrid or not" << endl;
    cin>>marrid;
}
void person::print()
{
    cout<<ssno << endl;
    cout<<nathonalty << endl;
    cout<<marrid << endl;
}
void person::set(int sn , string nat , char m)
{
    ssno=sn;
    nathonalty=nat;
    marrid=m;
}
person::person(int sn , string nat , char m )
{
    set(sn,nat,m);
}
void student:: read()
{
    cin>>first>>last;
    cin>>id;
    int sum=0;
    person::read();
    /*cout<<"enter if you marrid or not " << endl;
    cin>>marrid;*/
}
void student:: print()
{
    cout<<first << " " << last << endl;
    cout<<id << endl;
    person::print();
    /*cout<<marrid << endl;
}
void student::set(int i , string f , string l , int sn , string nat , char m )
{
    id=i;
    first=f;
    last=l;
    person::set(sn,nat,m);
    //marrid=m;
}
void student::get(int &i , string &f , string &l)
{
    i=id;
    f=first;
    l=last;
}

```

```

bool student::compaer(const student & o )
{
    return id==o.id;
}
student::student(int i , string f , string l , int sn , string nat , char m )
{
    set(i,f,l , sn , nat , m);
}

```

Main:

```

void main()
{
    student s1 , s2 , s3(166250 , "abed al kareem" , "hourani" , 995858584 );
    /*s1.read();
    s1.print();*/
    cout<<"/////////////////"<<endl;
    s2.set(166250 , "abed al kareem" , "hourani" , 995858584 , "jor" , 'n');
    s2.print();
    s3.print();
}

```

نقطة اخرى:**Valid – Invalid****Header:**

```

class student : public person
{
private:
    int a;
public:
    int b;
    void read();
protected:
    int c;
};

```

Imp:

```

void student::read()
{
    a;
    b;
    c;
//-----//
    x;
    y;
    z;
}

```

```

class person
{
private:
    int x;
public:
    int y;
protected:
    int z;
};

```

Main:

```

void main()
{
    student s; // --- student prototype
    s.a; // a is private
    s.b; // b is public
    s.c; // c is protected
    // ---
    // -----
    s.x; // x is private persone prototype
    s.y; // y is public
    s.z; // z is protected
    // ---
}

```

جرب الكود و غير العلاقة و شوف شو المسموح و شو لا

باختصار:

public , protected (private,public,protected) مسموح نادي Imp
اما الـ invalid لا من الفنكشن الجديد (person)

اما الفنكشن نفسه (student) ممكن نادي شو ما كانت العلاقة لانه من نفس الـ valid class

اذا العلاقة protected او private Main invalid x,y,z يعني pr,pu,pro

اما اذا كانت العلاقة public يقدر استدعي الاشي نوعه public من الفنكشن الجديد يعني y invalid

الفنكشن نفسه ما يقدر استدعي منه في الـ main غير الاشي الي نوعه public فقط

inh. شو ما كانت علاقة الـ valid b - invalid a,c

نوع العلاقة	public	private	protected
Imp	Valid public,protected	Valid public,protected	Valid public,protected
Main	Valid public	Invalid all	Invalid all

Composition:

Header:

```

class person
{
//private:
    int ssno;
    string nathonality;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int sn , string nat);
    person(int sn=0 , string nat=" ");
};

class student :public person
{
//private:
    int id;
    string first , last;
    int gread[3];
    double avg;
    date bd;
public:
    void read();
    void print();
    void set(int i , string f , string l , int sn , string nat , int d , int m , int y);
    void get(int &i , string &f , string &l);
    bool compaer(const student & o);
    student(int i=0 , string f=" " , string l=" " , int sn=0 , string nat=" " , int d=1 , int m=1 , int y=1900);
};
Imp:

void person::read()
{
    cout<<"enter your ssno"<<endl;
    cin>>ssno;
    cout<<"enter your nathonality"<<endl;
    cin>>nathonality;
}
void person::print()
{
    cout<<ssno<<endl;
    cout<<nathonality<<endl;
}
void person::set(int sn=0 , string nat=" ")
{
    ssno=sn;
    nathonality=nat;
}
person::person(int sn , string nat)
{
    set(sn,nat);
}

```

```

void date::read()
{
    cout<<"enter your birthdate"<<endl;
    cin>>day>>mounth>>year;
}
void date::print()
{
    cout<<day<<"/"<<mounth<<"/"<<year<<endl;
}
void date::set(int d , int m , int y)
{
    day=d;
    mounth=m;
    year=y;
}
date::date(int d , int m , int y)
{
    set(d,m,y);
}



---


void student:: read()
{
    cin>>first>>last;
    cin>>id;
    int sum=0;
    person::read();
    bd.read();
}
void student:: print()
{
    cout<<first<<" "<<last<<endl;
    cout<<id<<endl;
    person::print();
    bd.print();
}
void student::set(int i , string f , string l , int sn , string nat, int d, int m , int y)
{
    id=i;
    first=f;
    last=l;
    person::set(sn,nat);
    bd.set(d,m,y);
}
void student::get(int &i , string &f , string &l)
{
    i=id;
    f=first;
    l=last;
}
bool student::compaer(const student & o )
{
    return id==o.id;
}
student::student(int i , string f , string l , int sn , string nat , int d , int m , int y)
{   set(i,f,l , sn , nat , d , m , y);  }

```

Main:

```
void main()
{
    student s1 , s2;
    s1.read();
    s1.print();
    s2.set(166250 , "abed al kareem " , "hourani" , 99585475 , "jor" , 24 , 8 , 1998);
    s2.print();
}
```

الاختلاف عن الكود الي قبل (Inheritance) موجود عنا كلاس date و بذنا نربطه بس مش من خلال composition من خلال الكلاس الجديد(date) داخل الكلاس القديم (student) كا متغير عادي و بعطي اسم (object) ونفس الاشي يعرف اسم الكلاس الجديد(date) يعني لازم اعرف الاشياء الموجودة في كلاس date في كلاس student (يجب تعديل في بعد نفس ال Inheritance يعني لازم اعرف الاشياء الموجودة في كلاس date في كلاس student (يجب تعديل في imp (set , get , constructor , read , print) في header set, constructor, get ملاحظة: تعديل مش شرط بس على هدول هدول الموجودين في المثل ممكن يكون في اشياء كمان لازم اعدلها و في اشياء ممكن ما اعدلها و موجودة عندي مثل ال get ما بتغيرني اغلب الاوقات ما بتغيرني ما بعد عليها عند ربط .

↑
شرح في الكورة

Test bank:**Header:****Date:**

```
//avoid multiple inclusion
#ifndef date_h
#define date_h
class date
{
public:
    void read();
    void print() const;
    date(int d = 0, int m = 1, int y = 1000);
    int get_year() const;
    void set_date(int d, int m, int y);
    void get_date(int &d, int &m, int &y);
private:
    int day, month, year;
};
#endif
```

Person:

```
#ifndef _person
#define _person
#include <string>
//include suitable header file
#include "date.h"
using namespace std;
class person
{
public:
    void read();
    void print() const;
    person(int sn = 0, string nat = "", int bd = 1, int bm = 1, int by = 1000);
    int cal_age() const; // calculate the age of the person
    void set(int sn, string nat, int bd, int bm, int by);
    void get(int &sn, string &nat, int &bd, int &bm, int &by);
protected:
    char learner; // meaning does the person is educated or not y or n ?
    string blood_group;
    int age;
private:
    int ssno; // abbreviation to social security number
    string nationality;
    date birthdate;
};
#endif
```

Student:

```
#include <string>
#include "person.h"
using namespace std;
```

```
//student is a person
class student :public person
{
public:
    void read();
    void print() const;
    void set(int s, string f, string l);
    void get(int &s, string &f, string &l);
    bool compare(const student &other) const;
    student(int sn = 0, string nat = "", string bg = "", int s = 0, string f = "",
            string l = "", char le = ' ', int bd = 1, int bm = 1, int by = 1000, int ed = 1, int em =
            1, int ey = 2016);
    void getall(int &sn, string &nat, string &bg, int &s, string &f, string &l, char
&le, int &bd, int &bm, int &by, int &ed, int &em, int &ey);
    void setall(int sn, string nat, string bg, int s, string f, string l, char le, int
bd, int bm, int by, int ed, int em, int ey);
    void get_exam_date(int &ed, int &em, int &ey);
private:
    int stno;
    string first, last;
    int grades[3];
    double avg;
    //student has a exam_date
    date exame_date;
};

Imp:
```

Date:

```
#include <iostream>
#include "date.h"
using namespace std;
void date::read()
{
    cout << "please enter date(day, month, year): " << endl;
    cin >> day >> month >> year;
}
void date::print() const
{
    cout << day << "/" << month << "/" << year << endl;
}
date::date(int d, int m, int y)
{
    day = d;
    month = m;
    year = y;
}
int date::get_year() const
{
    return year;
}
void date::set_date(int d, int m, int y)
{
    day = d;
    month = m;
    year = y;
}
```

```

void date::get_date(int &d, int &m, int &y)
{
    d = day;
    m = month;
    y = year;
}

Person:
#include "person.h"
#include <iostream>
using namespace std;
// define the set function for the given parameters
void person::set(int sn, string nat, int bd, int bm, int by)
{
    ssno=sn;
    nationality=nat;
    birthdate.set_date(bd,bm,by);
}

// define the get function for the given parameters
void person::get(int &sn, string &nat, int &bd, int &bm, int &by)
{
    sn=ssno;
    nat=nationality;
    birthdate.get_date(bd,bm,by);
}

// define the cal_age function that subtract the birthdate year from current year
int person::cal_age()const
{
    int y=birthdate.get_year();
    return 2017-y;
}

void person::read()
{
    cout << "enter ssno, nat: " << endl;
    cin >> ssno >> nationality;
    cout << "enter birth date" << endl;
    birthdate.read();
}

void person::print()const
{
    cout << "ssno= " << ssno << endl;
    cout << "nationality:" << nationality << endl;
    cout << "birth date: " << endl;
    birthdate.print();
    cout << "age= " << cal_age() << endl;
}

person::person(int sn, string nat, int bd, int bm, int by)
{
    ssno = sn;
    nationality = nat;
}

```

Student:

```

void student::read()
{
    int sum = 0;
    person::read();
    cout << "enter blood group: " << endl;
    cin >> blood_group;
    cout << "enter stno, first, last, 3 grades: " << endl;
    cin >> stno >> first >> last;
    for (int i = 0; i < 3; i++)
    {
        cin >> grades[i];
        sum += grades[i];
    }
    avg = sum / 3.0;
    cout << "enter learner or not y/n?" << endl;
    cin >> learner;
    cout << "enter exam date: " << endl;
    exame_date.read();
}
void student::set(int s, string f, string l)
{
    stno = s;
    first = f;
    last = l;
}
void student::get(int &s, string &f, string &l)
{
    s = stno;
    f = first;
    l = last;
}

// define the set_all function for the given parameters
void student::setall(int sn, string nat, string bg, int s, string f, string l, char le,
int bd, int bm, int by, int ed, int em, int ey)
{
    person::set(sn,nat,bd,bm,by);
    stno=s;
    first=f;
    last=l;
    learner=le;
    blood_group=bg;
    exame_date.set_date(ed,em,ey);
}
// define the get_all function for the given parameters
void student::getall(int &sn, string &nat, string &bg, int &s, string &f, string &l, char
&le, int &bd, int &bm, int &by, int &ed, int &em, int &ey)
{
    person::get(sn,nat,bd,bm,by);
    s=stno;
    f=first;
    l=last;
    le=learner;
    bg=blood_group;
    exame_date.get_date(ed,em,ey);
}//getall

```

```

// define the get_exam_date function for the given parameters
void student::get_exam_date(int &ed, int &em, int &ey)
{
    exame_date.get_date(ed,em,ey);
}

}//get_exam_date

bool student::compare(const student &other) const
{
    return stno == other.stno;
}
student::student(int sn, string nat, string bg, int s, string f, string l, char le, int
bd, int bm, int by, int ed, int em, int ey)
{
    set(s, f, l);
    for (int i = 0; i < 3; i++)
        grades[i] = 0;
    avg = 0;
    blood_group = bg;
    learner = le;
}
Main:
void main()
{
    //define 4 young students
    student young_s[4];

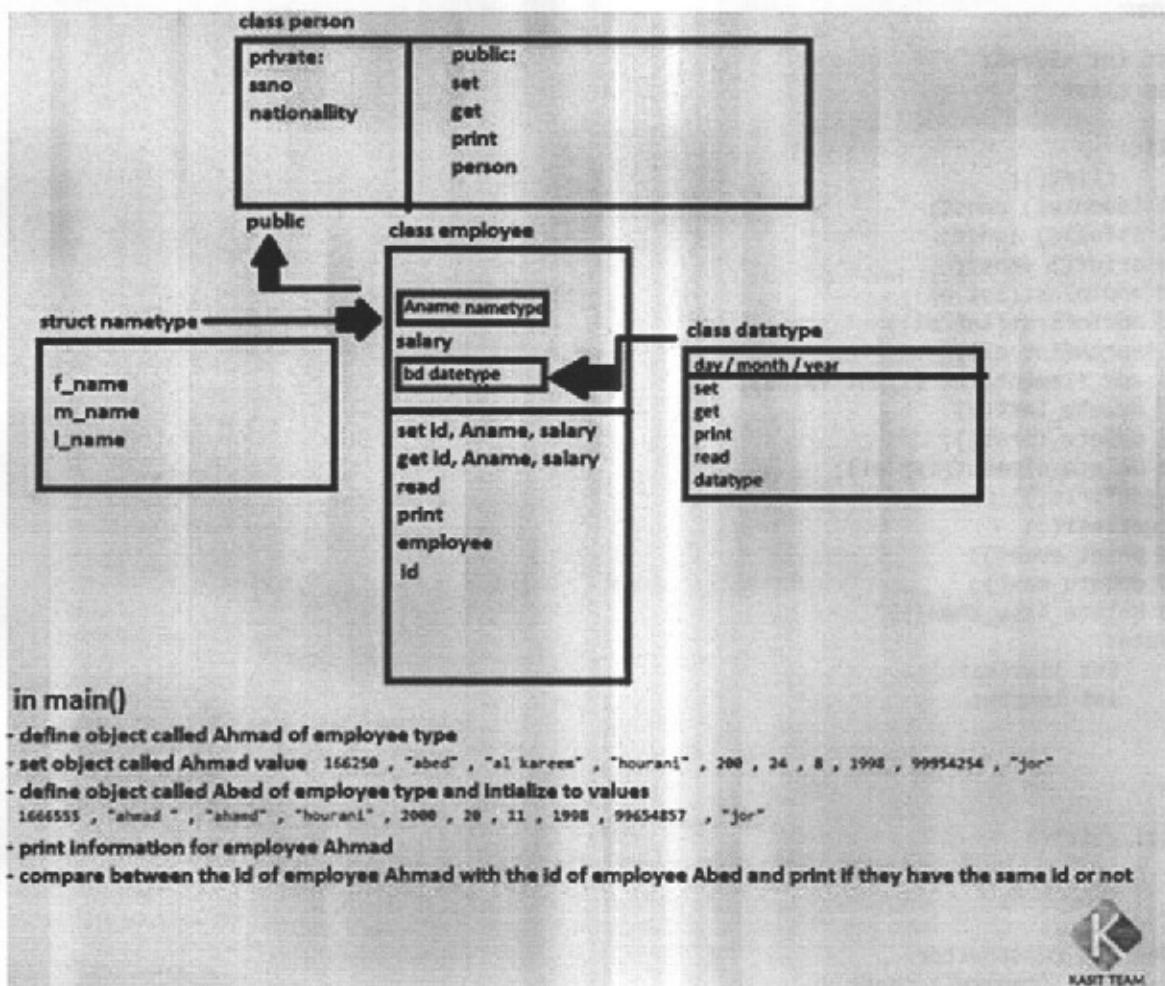
    young_s[0].setall(111, "aaa", "a", 12345, "ahmad", "khaled", 'y', 4, 3, 1997, 20,
7, 2016);
    young_s[1].setall(222, "bbb", "b", 1545, "ahmed", "khal", 'y', 6, 5, 1997, 1, 8,
2015);
    young_s[2].setall(333, "bcb", "o", 11245, "hmed", "kh1", 'y', 6, 5, 1997, 8, 8,
2016);
    young_s[3].setall(343, "bcf", "ab", 1145, "hamed", "khilil", 'y', 5, 5, 1996, 20,
7, 2016);

    //print the age for each student
    for(int i=0 ; i<4 ; i++)
    {
        cout<<young_s[i].cal_age();
    }

    // count how many students that have exam at the same date with your exam date
    (20/7/2016)
    int count=0;
    for(int i=0 ; i<4 ; i++)
    {
        int d,m,y;
        young_s[i].get_exam_date(d,m,y);
        if (d==20)
            if(m==7)
                if(y==2016)
                    count++;
    }
}

```

اختبار نفسك :



الحل موجود على قناة الكاسيت



KASIT TEAM

List:

Header:

```
const int size=5;
class clist
{
public:
    clist();
    bool isempty() const;
    bool isfull() const;
    void print() const;
    void addtolast(int el);
    void addtofirst(int el);
    int search(int el);
    void add_element(int el,int value);
    void delete_last();
    void delete_first();
    void delete_element(int el);
    int getfirst();
    int getLast();
    void print_even();
    void delete_max();
    void delete_less_than();
private:
    int list[size];
    int length;
```

};
Imp:

```
clist::clist()
{
    length=0;

}//default constructor
bool clist::isempty() const
{
    return length==0;

}//isempty
bool clist::isfull() const
{
    return length==size;
}//isfull
void clist::print() const
{
    if(!isempty())
    {
        for(int i=0;i<length;i++)
            cout<<list[i]<<" ";
        cout<<endl;
    }
    else
        cout<<"sorry list is empty"<<endl;
}

}//print
```

List:

Header:

```
const int size=5;
class clist
{
public:
    clist();
    bool isempty() const;
    bool isfull() const;
    void print() const;
    void addtolast(int el);
    void addtofirst(int el);
    int search(int el);
    void add_element(int el,int value);
    void delete_last();
    void delete_first();
    void delete_element(int el);
    int getfirst();
    int getlast();
    void print_even();
    void delete_max();
    void delete_less_than();
private:
    int list[size];
    int length;
```

};

Imp:

```
clist::clist()
{
    length=0;

}//default constructor
bool clist::isempty() const
{
    return length==0; الثالث أو التعيين بالـ List فارغه

}//isempty
bool clist::isfull() const
{
    return length==size; الناتئ أو التعيين بالـ List ملئ
}//isfull
void clist::print() const
{
    if(!isempty())
    {
        for(int i=0;i<length;i++) → For List او
            cout<<list[i]<<" ";
        cout<<endl;
    }
    else
        cout<<"sorry list is empty"<<endl;

}//print
```

اضافة عنصر في آخر List

```
void clist::addtolast(int el)
{
    if(!isfull())
        list[length++]=el;
    else
        cout<<"sorry list is full"<<endl;
} // addtolast
```

```
void clist::addtofirst(int el)
{
    if(!isfull())
    {
        for(int i=length;i>0;i--)
            list[i]=list[i-1];
        list[0]=el;
        length++;
    }
    else
        cout<<"sorry list is full"<<endl;
} // addtofirst
```

```
int clist::search(int el)
{
    int pos=-1;
    if(!isempty())
    {
        for(int i=0;i<length;i++)
            if(list[i]==el)
            {
                pos=i;
                break;
            }
    }
    else
        cout<<"sorry list is empty"<<endl;
}
```

```
} // search
```

التأكد اذا كانت List فارغة لا يضيف
اما اذا كانت غير ممتلئة فانه يضيف على الـ List
(نستعمل Length ونزيده length++)

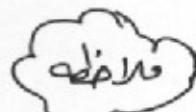
اضافة عنصر في بادئ
تحت ابتعل كل عنصر لامكان الذي عليه

البحث عن عنصر ويرجع (pos) التابع له

شرح : يبحث عن العنصر في List بطريقة (For loop)
ويعتمد اجرد العنصر برجوع index التابع له عن طريق (IF)

برجع عنه نوع int
لأن (العنصر) معروف int

استخدمت فنكشن نوع void وليس int لاتخاذ مجموع فيه



إضافة عنصر مكان العنصر الثاني (Value)

```
void clist::add_element(int el,int value)
{
    if(!isfull()) → يتأكد اذا الاشتراك حليه
    {
        int pos=search(value);
        if(pos!=-1)
        {
            for(int i=length;i>pos;i--)
                list[i]=list[i-1];
        }
        else
            cout<<"sorry value not found"<<endl;
    }
    else
        cout<<"sorry list is full"<<endl;
}
```

```
//add_element

void clist::delete_last()
{
    if(!isempty())
    {
        cout<<"delete last element:"<<list[length-1]<<endl;
        length--;
    }
    else
        cout<<"sorry list is empty"<<endl;
}
```

```
//delete_last

void clist::delete_first()
{
    if(!isempty())
    {
        cout<<"delete first element:"<<list[0]<<endl;
        for(int i=0;i<length-1;i++)
            list[i]=list[i+1];
        length--;
    }
    else
        cout<<"sorry list is empty"<<endl;
}
```

```
//delete_first
```

شرح :
يبحث عن pos (موقع العنصر) وينزله اخراً
ووصولاً لآخر عن طريق IF
وبنقل كل العناصر من عنوان pos لباقي list
لزيادة اد list اجمع للأمام .
ويصير المأشر يعمر عن مكان pos
الباقي عدا last وملوئه خارجه بـ last
العنصر الجديد

حذف آخر عنصر في List
بس نقص طول الـ List
(Length--)

حذف أول عنصر في List

شرح :
بنقل كل العناصر خارج last يعنى
(العنصر الثاني يصيرو مكان last)
وحلنا
ويعنى بنقص طول List لاننا حذفنا عنصر اول عنده .

حذف العنصر بـ pos

شرح:

يُبين هنا (pos) الناتج (L) وإنما إذا أطلق
وجود مدخل If وصيغة يليها Loop
رس (pos) فيجب حل الماء لتجنبه وبرمجة
خطوة لخلف وبنهاية مدخل List class
لرئاسة متغير E

```
void clist::delete_element(int el)
{
    if(!isempty())
    {
        int pos=search(el);
        if(pos!=-1)
        {
            for(int i=pos;i<length-1;i++)
                list[i]=list[i+1];
            length--;
        }
        else
            cout<<"sorry element not found" << endl;
    }
    else
        cout<<"sorry list is empty" << endl;
}

//delete_element
```

```
int clist::getfirst()
{
    return list[0];
```

برمجيّة ميّة أول عنصر

```
//getfirst
```

```
int clist::getlast()
{
    return list[length-1];
```

برمجيّة ميّة آخر عنصر

Main:

```
void main()
{
    clist l1;
    l1.addtofirst(50);
    l1.addtofirst(80);
    l1.addtofirst(40);
    l1.addtofirst(60);
    l1.addtofirst(11);
    l1.delete_less_than();
    l1.print();
}
```

11-stack:

Header:
const int size=5; array

```
class cstack
{
public:
    cstack();
bool isempty() const;
bool isfull() const;
void print() const;
void push(int el);
int search(int el);
void pop();
int gettop();
private:
    int stack[size];
    int top;      stack طول
};
```

```
Imp:
cstack::cstack()
{
    top=0;
}//default constructor
bool cstack::isempty() const
{
    return top==0;
```

~~بناءً إذا~~ stack خارجه

```
//isempty
bool cstack::isfull() const
{
    return top==size;
}//isfull
void cstack::print() const
{
    if(!isempty())
    {
        for(int i=top-1;i>=0;i--)      → For in stack
            cout<<stack[i]<<" ";
        cout<<endl;
    }
    else
        cout<<"sorry stack is empty"<<endl;
```

تَلَهُ إِذَا
stack عليه

```
//print
void cstack::push(int el)
{
    if(!isfull())
        stack[top++]=el;
    else
        cout<<"sorry stack is full"<<endl;
}

//push
```

or

امثلة معنى stack

البحث في المنشئ

نظام سرعان

```
int cstack::search(int el)
{
    int pos=-1;
    if(!isempty())
    {
        for(int i=top-1;i>=0;i--)
            if(stack[i]==el)
            {
                pos=i;
                break;
            } //if
    }
    else
        cout<<"sorry stack is empty" << endl;

    return pos;
} //search

void cstack::pop()
{
    if(!isempty())
    {
        cout<<"delete top element:" << stack[top-1] << endl;
        top--;
    }
    else
        cout<<"sorry stack is empty" << endl;
} //pop

int cstack::gettop()
{
    return stack[top-1];
} //gettop

Main:
void main()
{
    cstack s1;
    s1.push(11);
    s1.push(12);
    s1.push(13);
    s1.push(14);
    s1.push(15);
    s1.print();
}
```

stack يحتوي على آخر قيمة

List في (Delete Last)

يرجع آخر عنوان

index → آخر عنوان

12-queue:

```

Header:
const int size=5; → array مассив
class cQueue
{
public:
    cQueue();
    bool isempty() const;
    bool isfull() const;
    void print() const;
    void append(int el);
    int search(int el);
    void serve();
    int retrieve();
private:
    int Queue[size];
    int count; → QueueCount
    int front,rear;
};

Imp: دوارة على العود
الحول . ←
cQueue::cQueue()
{
    count=0;
    front=0;
    rear=-1;
}

```

```

}//default constructor
bool cQueue::isempty() const
{
    return count==0; → Question if empty
}

//isempty
bool cQueue::isfull() const
{
    return count==size;
}

//isfull
void cQueue::print() const
{
    if(!isempty())
    {
        for(int i=front;i!=rear;i=(i+1)%size) → For in Queue
            cout<<Queue[i]<<" ";
        cout<<Queue[rear]<<endl;
    }
    else
        cout<<"sorry Queue is empty"<<endl;
}

//print

```

نعمل على اعاده الترتيب من كونها
 $(i+1) \% size$
 حمل ما لا يعادى rear وما اقل من اربع اضعاف
 front فنعمل على تلف حلقة front

اصناف اعمدة

- سج :

```
void cQueue::append(int el)
{
    if(!isfull())
    {
        rear=(rear+1==size) ? 0 : rear+1;
        Queue[rear]=el;
        count++;
    }
    else
        cout<<"sorry Queue is full"<<endl;
}
```

```
//append
```

```
int cQueue::search(int el)
{
    int pos=-1;

    if(!isempty())
    {
        for(int i=front;i!=rear;i=(i+1)%size)
            if(Queue[i]==el)
            {
                pos=i;
                break;
            }
        if(pos==-1)
            if(Queue[rear]==el)
                pos=rear;
    }
    else
        cout<<"sorry Queue is empty"<<endl;
}
```

```
return pos;
```

```
//search
```

```
void cQueue::serve()
```

```
{
    if(!isempty())
    {

```

cout<<"delete first element:"<<Queue[front]<<endl;

front=(front+1==size) ? 0:front+1;

count--;

}

else

cout<<"sorry Queue is empty"<<endl;

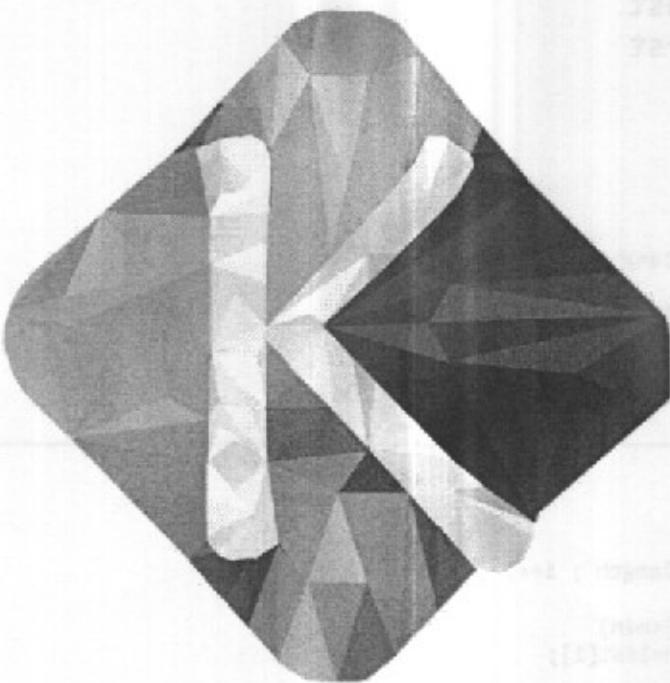
```
//serve
```

```
int cQueue::retrieve()
```

```
{
    return Queue[front];
}
```

```
//retrieve
```

```
Main:  
void main()  
{  
    cQueue q1;  
    q1.append(1);  
    q1.append(2);  
    q1.append(3);  
    q1.append(4);  
    q1.print();  
}
```



KASIT TEAM

كودات دكتور نبيل العساف

كاسيت_تيم

أعداد الطالب عبد الكريم الحوراني

افكار عن list & stack & queue

```
Find max  
find min  
count even  
count odd  
delete last odd  
delete last even  
delete first even  
delete first odd  
delete second even  
delete second odd  
delete max  
delete min  
move first to last  
move last to first
```

In list:

```
void clist::find_max()  
{  
    int max=list[0];  
    for(int i=0 ; i<length ; i++)  
    {  
        if(list[i]>max)  
            max=list[i];  
    }  
    cout<<max<<endl;  
}
```

```
void clist::find_min()  
{  
    int min=list[0];  
    for(int i=0 ; i<length ; i++)  
    {  
        if(list[i]<min)  
            min=list[i];  
    }  
    cout<<min<<endl;  
}
```

```

void clist::count_even()
{
    int count=0;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
        if(list[i]%2==0)
            count++;
    cout<<count<<endl;
}

void clist::count_odd()
{
    int count=0;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
        if(list[i]%2!=0)
            count++;
    cout<<count<<endl;
}

void clist::delete_last_odd()
{
    int odd;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
        if(list[i]%2!=0)
            odd=list[i];
    delete_element(odd);
    print();
}

void clist::delete_last_even()
{
    int even;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
        if(list[i]%2==0)
            even=list[i];
    delete_element(even);
    print();
}

void clist::delete_first_odd()
{
    int odd;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
    {
        if(list[i]%2!=0)
        {
            odd=list[i];
            break;
        }
    }
    delete_element(odd);
    print();
}

```

```

void clist::delete_first_even()
{
    int even;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
        if(list[i]%2==0)
    {
        even=list[i];
        break;
    }
    delete_element(even);
    print();
}

void clist::delete_second_odd()
{
    int odd , count=0;

    for(int i=0 ; i<length ; i++)
    {
        if(list[i]%2!=0)
        {
            odd=list[i];
            count++;
        }
        if(count==2)
        delete_element(odd);
        print();
        break;
    }
}

void clist::delete_second_even()
{
    int even , count=0;
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
    {
        if(list[i]%2==0)
        {
            even=list[i];
            count++;
        }
        if(count==2)
        {
            delete_element(even);
            print();
            break;
        }
    }
}

```

```

void cclist::delete_max()
{
    int max=list[0];
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
    {
        if(list[i]>max)
            max=list[i];
    }
    delete_element(max);
    print();
}

void cclist::delete_min()
{
    int min=list[0];
    for(int i=0 ; i<length ; i++)
    {
        if(list[i]<min)
            min=list[i];
    }
    delete_element(min);
    print();
}

void cclist::move_first_to_last()
{
    int first=list[0];
    delete_first();
    addtolast(first);
}

void cclist::move_last_to_first()
{
    int last= list[length-1];
    delete_last();
    addtofirst(last);
}

void cclist::sort_list()
{
    cclist l2;
    while(!isempty())
    {
        int min=list[0];
        for(int i=0 ; i<length ; i++)
            if(list[i]<min)
                min=list[i];
        l2.addtofirst(min);
        delete_element(min);
    }
    while(!l2.isempty())
    {
        addtofirst(l2.getFirst());
        l2.deleteFirst();
    }
    print();
}

```

In stack:

```

void cstack::find_max()
{
    cstack s2;
    int max=gettop();
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()>max)
            max=gettop();
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
    cout<<max<<endl;
}

void cstack::find_min()
{
    cstack s2;
    int min=gettop();
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()<min)
            min=gettop();
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
    cout<<min<<endl;
}

void cstack::count_even()
{
    cstack s2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2==0)
            count++;
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
    cout<<count<<endl;
}

```

```

void cstack::count_odd()
{
    cstack s2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2!=0)
            count++;
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
    cout<<count<<endl;
}

void cstack::delete_last_odd()
{
    cstack s2;
    int odd;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2!=0)
            odd=gettop();
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        if(s2.gettop()==odd)
        {
            s2.pop();
            continue;
        }
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}

```

```

void cstack::delete_last_even()
{
    cstack s2;
    int even;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2==0)
            even=gettop();
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        if(s2.gettop()==even)
        {
            s2.pop();
            continue;
        }
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}

void cstack::delete_first_even()
{
    cstack s2;
    int even;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2==0)
        {
            pop();
            break;
        }
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}

```

```

void cstack::delete_first_odd()
{
    cstack s2;
    int odd;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2!=0)
        {
            pop();
            break;
        }
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}

```

```

void cstack::delete_second_even()
{
    cstack s2;
    int even , count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2==0)
        {
            count++;
            if(count==2)
            {
                pop();
                break;
            }
            s2.push(gettop());
            pop();
        }
        while(!s2.isempty())
        {
            push(s2.gettop());
            s2.pop();
        }
    }
}

```

```

void cstack::delete_second_odd()
{
    cstack s2;
    int odd ,count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()%2!=0)
        {
            count++;
            if(count==2)
            {
                pop();
                break;
            }
        }
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}

void cstack::delete_max()
{
    cstack s2;
    int max=gettop();
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()>max)
            max=gettop();
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        if(s2.gettop()==max)
        {
            s2.pop();
            continue;
        }
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}

```

```

void cstack::delete_min()
{
    cstack s2;
    int min=gettop();
    while(!isempty())
    {
        if(gettop()<min)
            min=gettop();
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    while(!s2.isempty())
    {
        if(s2.gettop()==min)
        {
            s2.pop();
            continue;
        }
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}


---


void cstack::move_first_to_last()
{
    cstack s2;
    int first=gettop();
    pop();
    while(!isempty())
    {
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    push(first);
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
}


---


void cstack::move_last_to_first()
{
    cstack s2;
    while(!isempty())
    {
        s2.push(gettop());
        pop();
    }
    int last = s2.gettop();
    s2.pop();
    while(!s2.isempty())
    {
        push(s2.gettop());
        s2.pop();
    }
    push(last);
}

```

```

Queue:
void cQueue::find_max()
{
    cQueue q2;
    int max=retrieve();
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve() > max)
            max=retrieve();
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
    cout<<max<<endl;
}

void cQueue::find_min()
{
    cQueue q2;
    int min=retrieve();
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve() < min)
            min=retrieve();
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
    cout<<min<<endl;
}

void cQueue::count_even()
{
    cQueue q2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve()%2==0)
            count++;
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
    cout<<count<<endl;
}

```

```

void cQueue::count_odd()
{
    cQueue q2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve()%2!=0)
            count++;
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
    cout<<count<<endl;
}

void cQueue::delete_last_odd()
{
    cQueue q2;
    int odd;
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve()%2!=0)
            odd=retrieve();
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        if(q2.retrieve()==odd)
        {
            q2.serve();
            continue;
        }
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

```

```

void cQueue::delete_last_even()
{
    cQueue q2;
    int even;
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve()%2==0)
            even=retrieve();
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        if(q2.retrieve()==even)
        {
            q2.serve();
            continue;
        }
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

void cQueue::delete_first_even()
{
    cQueue q2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(count==0)
        if(retrieve()%2==0)
        {
            serve();
            count++;
        }
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

```

```

void cQueue::delete_first_odd()
{
    cQueue q2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(count==0)
            if(retrieve()%2!=0)
            {
                serve();
                count++;
            }
            q2.append(retrieve());
            serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

void cQueue::delete_second_even()
{
    cQueue q2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve()%2==0)
        {
            count++;
            if(count==2)
            {
                serve();
                continue;
            }
            q2.append(retrieve());
            serve();
        }
        while(!q2.isempty())
        {
            append(q2.retrieve());
            q2.serve();
        }
    }
}

```

```

void cQueue::delete_second_odd()
{
    cQueue q2;
    int count=0;
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve()%2!=0)
        {
            count++;
            if(count==2)
            {
                serve();
                continue;
            }
            q2.append(retrieve());
            serve();
        }
        while(!q2.isempty())
        {
            append(q2.retrieve());
            q2.serve();
        }
    }
}

void cQueue::delete_max()
{
    cQueue q2;
    int max=retrieve();
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve() > max)
            max=retrieve();
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        if(q2.retrieve()==max)
        {
            q2.serve();
            continue;
        }
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

```

```

void cQueue::delete_min()
{
    cQueue q2;
    int min=retrieve();
    while(!isempty())
    {
        if(retrieve() < min)
            min=retrieve();
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    while(!q2.isempty())
    {
        if(q2.retrieve()==min)
        {
            q2.serve();
            continue;
        }
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

void cQueue::move_first_to_last()
{
    cQueue q2;
    int first=retrieve();
    serve();
    while(!isempty())
    {
        q2.append(retrieve());
        serve();
    }
    q2.append(first);
    while(!q2.isempty())
    {
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

```

```

void cQueue::move_last_to_first()
{
    cQueue q2;
    int last;
    while(!isempty())
    {
        q2.append(retrieve());
        last=retrieve();
        serve();
    }
    append(last);
    while(!q2.isempty())
    {
        if(q2.retrieve()==last)
        {
            q2.serve();
            continue;
        }
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

```

```

void cQueue::move_last_to_first()
{
    cQueue q2;
    int last;
    while(!isempty())
    {
        q2.append(retrieve());
        last=retrieve();
        serve();
    }
    append(last);
    while(!q2.isempty())
    {
        if(q2.retrieve()==last)
        {
            q2.serve();
            continue;
        }
        append(q2.retrieve());
        q2.serve();
    }
}

```

File :

```
#include<fstream>
using namespace std;
void main()
{
    ifstream in ;
    ofstream out;
    in.open("input.txt");
    out.open("output.txt");
    int g1,g2;
    in>>g1>>g2;
    out<<g1<<" "<<g2<<endl;
    in.close();
    out.close();
}
```

stp_1

stp_2

stp_3

stp_4

stp_5

Bitwise :

```
#include<iostream>
using namespace std;
void main()
{
    cout<<(10 && 8)<<endl;           1
    cout<<(10 || 8)<<endl;           1
    cout<<(10 & 8)<<endl;           8
    cout<<(10 | 8)<<endl;          10
    cout<<(10 ^ 8)<<endl;           2
    cout<<(10 >> 2)<<endl;         2
    cout<<(10 << 2)<<endl;        40
    cout<<(~20)<<endl;           -21
}
```

Enumeration:

```
#include<iostream>
using namespace std;
void main()
{
    //enum seasan{spring , summer , autumn , winter };
    spring=0 , summer=1 , autumn=2 , winter=3
    enum seasan1{spring=10 , summer=15 , autumn ,
    winter=25};
    for(seasan1 i= spring ; i<= winter ; i=(seasan1)(i+1))
    {
        switch(i)
        {
            case 10:cout<<"spring"<<endl;break;
            case 15:cout<<"summer"<<endl;break;
            case 16:cout<<"autumn"<<endl;break;
            case 25:cout<<"winter"<<endl;break;
        }
    }
}
```

Output:

```
spring
summer
autumn
winter
```