

互联网邮件收发程序设计

学生	姓名:	张世琛
学	号: _	1804030401
专业	班级:	计科 1802
学	院:	计算机科学与技术学院

实验成绩 教师评阅

1 实验目的

- 1. 熟练掌握通过 Linux Socket 编程实现 SMTP、POP3 命令字的交互。
- 2. 开发出收发邮件的程序。
- 3. 设计邮件收发程序的流程图。

2 环境要求

1. 硬件要求: PC 机;

2. 软件环境:

VMware 虚拟机;Linux 操作系统;MAIL 服务器环境;vi 编辑器或 gedit 文本编辑器;gcc 编译环境;

3 实验内容

- 3.1 在 Linux 环境下配置启动 MAIL 服务器,测试运行。
 - 1. 设置虚拟机的网络连接,如图所示

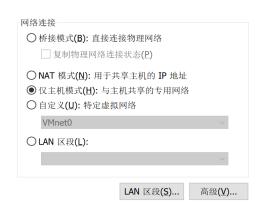


图 1: 虚拟机网络连接设置

2. 设置本地网络连接,如图所示



图 2: 设置本地网络连接

3. 修改 sendmail.mc 的文件

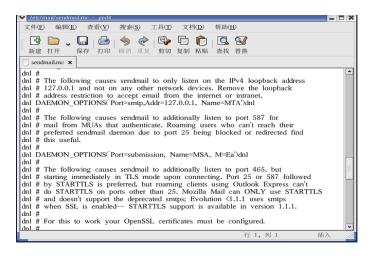


图 3: 修改 sendmail.mc 的文件

4. 修改 ipop3 的文件

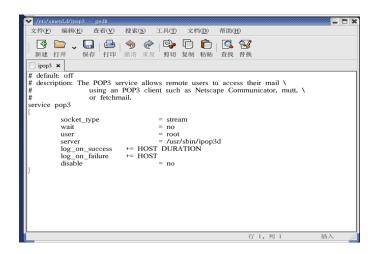


图 4: 修改 ipop3 的文件

5. 输入 m4 /etc/mail/sendmail.mc>/etc/mail/sendmail.cf 、/etc/rc.d/init.d/sendmail restart、/etc/rc.d/init.d/senfmail restart 、/etc/rc.d/init.d/xinetd restart 命令

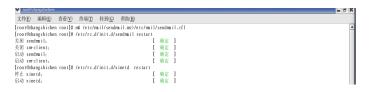


图 5: 修改 ipop3 的文件

6. 检查 pop3 和 smtp 状态



图 6: 检查 pop3 和 smtp 状态

7. 在 root 用户下使用 mail 服务器发送邮件给 zhangshichen@zhangshichen.com 和 zhangshichen1@zhangshichen.com 发送邮件, 其中 zhangshichen1@zhangshichen.com 为抄送,如下图所示:



图 7: root 用户给 zhangshichen@zhangshichen.com 和 zhangshichen1@zhangshichen.com 发送邮件



图 8: zhangshichen@zhangshichen.com 收到 root 发来的邮件

- 3.2 使用文本编辑器编辑 SMTP 邮件发送源程序以及 POP3 接收邮件源程序,并使用 GCC 编译两个源程序分别生成可执行程序。
 - 1. 首先,在 root 用户下,使用 gedit 编辑 SMTP 源程序,命令为: gedit smtp.c 由于是首次启动 smtp.c 文件,之前并未存在,故将自动创建该文件。

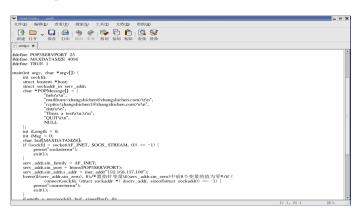


图 9: 编写程序

- 2. 然后进行 smtp.c 文件的预处理、汇编、编译工作,并链接形成可执行文件 smtp,命令为: gcc smtp.c -o smtp 其中,-o 选项用来指定输出文件的文件名。
- 3. 执行完上一步命令之后,没有报错,说明程序没有语法错误,下一步则运行 smtp 可执行文件,命令为: ./smtp
- 4. 执行文件之后,显示如下图所示内容,证明 SMTP 程序编写成功!
- 5. 代码

图 10: zhangshichen@zhangshichen.com 收到 root 发来的邮件

```
#include<stdio.h>
 1
 2
   #include<stdlib.h>
 3
   #include<errno.h>
   #include<string.h>
 4
   #include<netdb.h>
 5
 6
   #include<sys/types.h>
 7
   #include<netinet/in.h>
 8
   #include<sys/socket.h>
 9
   #include<stdbool.h>
10
   #include<linux/tcp.h>
11
12
   #define POP3SERVPORT 25
   #define MAXDATASIZE 4096
13
   #define TRUE 1
14
15
   main(int argc, char *argv[]) {
16
17
      int sockfd;
18
       struct hostent *host;
       struct sockaddr_in serv_addr;
19
       char *POPMessage[] = {
20
             "helo\r\n",
21
22
             "mailfrom:<root@zhangshichen.com>\r\n",
             "rcptto:<zhangshichen@zhangshichen.com>\r\n",
23
             "data\r\n",
24
             "Thisis a test\r\n.\r\n",
25
26
             "QUIT\r\n",
27
             NULL
28
       };
29
       int iLength = 0;
30
       int iMsg = 0;
31
       char buf[MAXDATASIZE];
       if ((sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) == -1) {
32
33
          perror("socketerror");
34
          exit(1);
35
       }
36
       serv_addr.sin_family = AF_INET;
       serv_addr.sin_port = htons(POP3SERVPORT);
37
38
       serv_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr("192.168.137.100");
```

```
bzero(&(serv_addr.sin_zero), 8);/*置指针变量(&(serv_addr.sin_zero)中前8个变量的值为零*/if (
39
            connect(sockfd, (struct sockaddr *) &serv_addr, sizeof(struct sockaddr)) == -1) {
40
41
         perror("connecterror");
42
         exit(1);
      }
43
44
      iLength = recv(sockfd, buf, sizeof(buf), 0);
      buf[iLength] = '\0';
45
      printf("received:%s\n", buf);//依次发送SMPT命令,发送邮件
46
      do {
47
         bool bNodelay = TRUE;
48
         /*bool型变量只有两个值: false和true, 是0和1的区别*/
49
         setsockopt(sockfd, IPPROTO_TCP, TCP_NODELAY, (const char *) &bNodelay, sizeof(bool))
         send(sockfd, POPMessage[iMsg], strlen(POPMessage[iMsg]), 0);
51
         printf("havesent: %s", POPMessage[iMsg]);
52
53
         iLength = recv(sockfd, buf, sizeof(buf), 0);
         buf[iLength] = '\0';
54
         iMsg++;
55
56
         printf("received:%s,%d\n", buf, iMsg);
57
      } while (POPMessage[iMsg]);
58
      close(sockfd);
59 }
```