# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Berekend de inhoud van een kubus** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker voert lengte, breedte en hoogte in. Waarbij alles positief is** | | | | | |
| **Scenario** | **Het programma berekend de inhoud** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een positieve inhoud wordt teruggegeven. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Inhoud wordt teruggegeven | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Nick** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker voert lengte, breedte en hoogte in, waarbij 1 negatief is.** | | | | | |
| **Scenario** | **Het programma berekend de inhoud** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De inhoud wordt weergeven | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Inhoud wordt weergeven | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)