# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Simuleert een worp met 5 dobbelstenen en geeft hiervan de som en het gemiddelde** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het programma wordt gestart** | | | | | |
| **Scenario** | **--** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Er wordt een lijstje weergeven van wat je hebt gegooid met elke dobbelsteen met daaronder de som en het gemiddelde van de worp. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De waarden van de dobbelstenen worden weergeven en de som en het gemiddelde van de worp | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Nick** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)