# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Weergeeft de tijd en speelt een koekoeks geluid af wanneer het een heel uur is.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het programma wordt gestart, wanneer het geen heel uur is.** | | | | | |
| **Scenario** | **Het programma bekijkt wat de huidige tijd is en of het een heel uur is, is het een heel uur dan roept het een geluid aan.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De tijd groot weergeven in \*’en | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De tijd groot weergeven in \*én | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Nick** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het programma wordt gestart, wanneer het een heel uur is.** | | | | | |
| **Scenario** | **Het programma bekijkt wat de huidige tijd is en of het een heel uur is, is het een heel uur dan roept het een geluid aan.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De tijd wordt groot weergeven en een geluid wordt afgespeeld. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De tijd wordt groot weergeven en een geluid wordt afgespeeld. | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)