# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Kijkt of de invoer van de gebruiker een nummer is of niet.** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker voert een werkelijk nummer in.** | | | | | |
| **Scenario** | **Het programma kijkt of het werkelijk een nummer is.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | It is a number! | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | It is a number! | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Nick** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker voert iets in wat niet een nummer is** | | | | | |
| **Scenario** | **Het programma bekijkt of het ingevoerde een nummer is** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | This is not a number! | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | This is not a number! | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** | **Nick** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)