Python 入门基础和 Python 视觉应用

23020007160 张绍延

2024年9月12日

1 实验目的

掌握 Python 的基本语法和编程习惯,能够编写简单的程序。 了解图像处理的基本概念,能够使用 Python 进行图像读取、显示和保存。 通过实现一个简单的图像分类或识别项目,理解计算机视觉的基本流程。

2 介绍

2.1 优点

- 1.Python 具有清晰的语法结构,对初学者友好,易于上手。Python 在多个领域都有应用,如数据分析、网络开发、人工智能等,掌握基础后可以轻松转向其他领域。
 - 2.Python 视觉应用可以将抽象的算法和理论转化为直观的图像结果,帮助理解
 - 3. 命令行可以更加高效、方便、快捷地完成工作,直接对系统进行操作

3 练习内容

3.1 Python 学习例子 10 个

1.print() 打印的意思 print("hello,world")

Hello, World! 进程已结束,退出代码为 O

图 1: 用 print 来打印想输出的内容

2. 条件语句的使用

```
x=2 y=3
if x > y:
   print("x is bigger than y")
else:
   print("x is not bigger than y")
```

x is not bigger than y

图 2: 条件语句输出结果

3. 循环语句的使用

```
for i in [1, 2, 3, 4, 5]:
print(i)
```

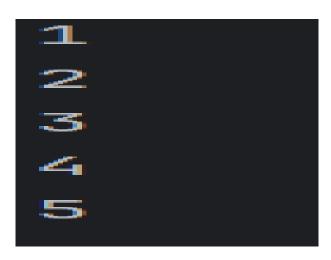


图 3: 循环语句的使用

4. 函数的定义和使用

```
def greet():
   print("Hello, Python")
greet()
```

Hello, Python

图 4: 函数的定义与使用

5. 列表的使用

```
list = [1, 2, 3, 4, 5]
print(list[0])
```

图 5: 列表的输出结果

6. 字典的使用:



图 6: 字典的输出结果

7. 元组的使用:

```
yuanzu= (666, "work", 3.1415)
print(yuanzu[1])
```

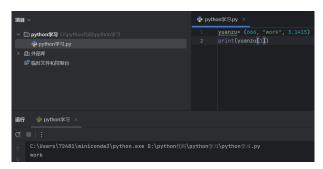


图 7: 元组的输出结果

8. 程序和用户的交互:

```
number = int(input("请输入一个整数: "))
print("您输入的整数是: ", number)
#int是标明输入的类型
#number=input()是向number里输入数据
```

图 8: 程序和用户的交互

9. 类的使用:

```
class Car:
  def __init__(self, make, model, year):
    """初始化汽车属性"""
    self.make = make
    self.model = model
    self.year = year
    self.odometer_reading = 0 # 汽车里程表初始为0
  def describe_car(self):
    """返回汽车描述信息"""
    return f"{self.year} {self.make} {self.model}"
 # 创建一个Car实例
 mycar = Car('Toyota', 'Corolla', 2020)
 # 打印汽车描述信息
 print(mycar.describe_car())
```

图 9: 类的使用

10. 文件的写入和读取

```
with open('example.txt', 'w') as file:
    file.write('Hello, World!')
with open('example.txt', 'r') as file:
    content = file.read()
print(content)
```

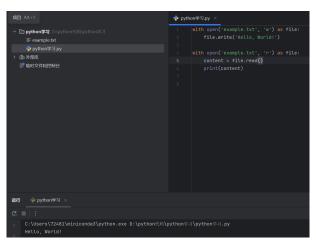


图 10: 文件的写入和读取

3.2 Python 视觉应用 5 个例子

1. 图像灰度变换

```
from PIL import Image

# 读取图像

image = Image.open('测试图片.png')

# 显示图像

image.show()

# 转换为灰度图像

gray_image = image.convert('L')

gray_image.show()
```



图 11: 灰度变换前



图 12: 灰度变换后

2. 利用 Matplotlib 完成折线图的绘制

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
x = np.linspace(0, 10, 100) # 生成从0到10的100个点
y = np.sin(x) + np.random.normal(0, 0.1, 100) # 生成正弦曲线并添加一些随机噪声
# 创建图形和轴
plt.figure(figsize=(10, 6)) # 设置图形的大小
plt.plot(x, y, label='sin(x) + noise', color='blue') # 绘制折线图
# 添加标题和标签
plt.title('Simple Plot')
plt.xlabel('X axis')
plt.ylabel('Y axis')
# 添加图例
plt.legend()
```

#显示网格(可选)

plt.grid(True)

#显示图形

plt.show()

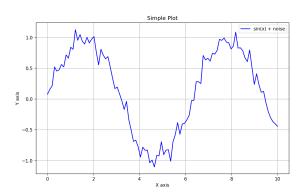


图 13: 绘制的折线图

3. 图像模糊

```
from PIL import Image
import numpy as np
import cv2
# 读取图像
image = Image.open('测试图片.png')
# 转换图像为numpy数组
image_np = np.array(image)
# 应用均值模糊
blurred_image_np = cv2.blur(image_np, (5, 5))
# 转换numpy数组回PIL图像
blurred_image = Image.fromarray(blurred_image_np)
# 显示原始图像和均值模糊后的图像
image.show()
blurred_image.show()
```



图 14: 图像模糊之前如下:



图 15: 图像模糊之后如下:

4. 图像缩放

```
import matplotlib.pyplot as plt
# 读取图像
image = plt.imread('测试图片.png')
# 设置缩放比例
scale_percent = 50
width = int(image.shape[1] * scale_percent / 100)
height = int(image.shape[0] * scale_percent / 100)
# 创建一个缩放后的图像
resized_image = image[0:height, 0:width]
# 显示缩放后的图像
plt.imshow(resized_image)
plt.axis('off') # 不显示坐标轴
plt.show()
```



图 16: 缩放后的图片

5. 缩略图绘制

from PIL import Image

读取原始图像

original_image = Image.open('测试图片.png') # 替换为您的图像路径

设置缩略图的比例因子

thumbnail_ratio = 0.25 # 缩略图尺寸是原始尺寸的25%

创建缩略图

thumbnail = original_image.resize((int(original_image.width * thumbnail_ratio), int(original_image.resize)

显示原始图像和缩略图

original_image.show()

thumbnail.show()



图 17: 缩略图绘制

3.3 命令行学习 5 个例子

1. 创建文件夹:

mkdir new_folder

C:\Users\72481>mkdir new_folder

C:\Users\72481>

图 18: 创建文件夹

2. 删除文件夹:

rmdir /s /q folder_name

C:\Users\72481>del new_folder C:\Users\72481\new_folder*, 是否确认(Y/N)? Y

图 19: 删除文件夹

3. 文本文件的创立与写入

echo "Hello, World!" > hello.txt

C:\Users\72481\Desktop\命令行>echo "Hello, World!" > hello.txt

图 20: 文本文件的创立与写入

4.type example.txt 查看文件内容

C:\Users\72481\Desktop\命令行>type hello.txt "Hello, World!"

图 21: 列表的输出结果

5.wmic memorychip list brief 查看内存信息

图 22: 内存信息

4 解题感悟

通过学习 Python,我了解了一种更加简便快捷的语言,它的语法简单易学。同时 Python 实用性很强,可以用于 Web 开发、数据分析、人工智能、自动化脚本、游戏开发等多个领域,我会深化对他的学习,提高对 Python 的掌握程度。

通过 Python 的可视化,我能够将抽象的数据转化为直观的图像,这让信息变得更加易于理解。 命令行则教会了我如何高效地与计算机系统互动,方便快捷地完成工作。

今后我会用好这两大工具来处理数据和文件,更快捷地完成工作。github 路径您可以在此查看项目的源代码: