




PROJET VALIDÉ

# Construisez un site e-commerce

[MISSION](#) [COURS](#) [RESSOURCES](#) [ÉVALUATION](#) 90 heures

Mis à jour le jeudi 27 mai 2021

## Scénario

Félicitations ! Vous avez été recruté en tant que développeur front-end par Orinoco, une entreprise de commerce en ligne.



Le logo d'Orinoco

Son credo ? Se démarquer des grands site e-commerce comme Amazon en créant des applications thématiques ne vendant qu'un seul groupe de produits. Il y a par exemple Oribook pour les livres ou Oritextil pour les vêtements.

Vos compétences en développement web et votre personnalité ont plu à Paul, le fondateur de l'entreprise.

Dans un premier temps, Paul souhaite créer un premier MVP pour démontrer le fonctionnement de ses applications à ses investisseurs.

L'équipe est constituée de Jeanne, développeuse back-end travaillant sur les API et vous, pour la partie front-end.

À votre arrivée, vous trouvez un mail de Paul dans votre boîte mail.

De: Paul

À: vous

**Objet : Bienvenue !**

Bonjour et bienvenue chez Orinoco ! J'espère que tu te plairas parmi nous. J'ai vraiment hâte de montrer ce MVP aux investisseurs. Il faut qu'on les rassure car ils misent sur nous. 😊

Jeanne s'occupera du back-end et toi du front.

Avec l'équipe, on a déjà pas mal bossé sur le cahier du MVP. Cela te fera une bonne base pour avancer. Tu trouveras en pièce jointe les spécifications.

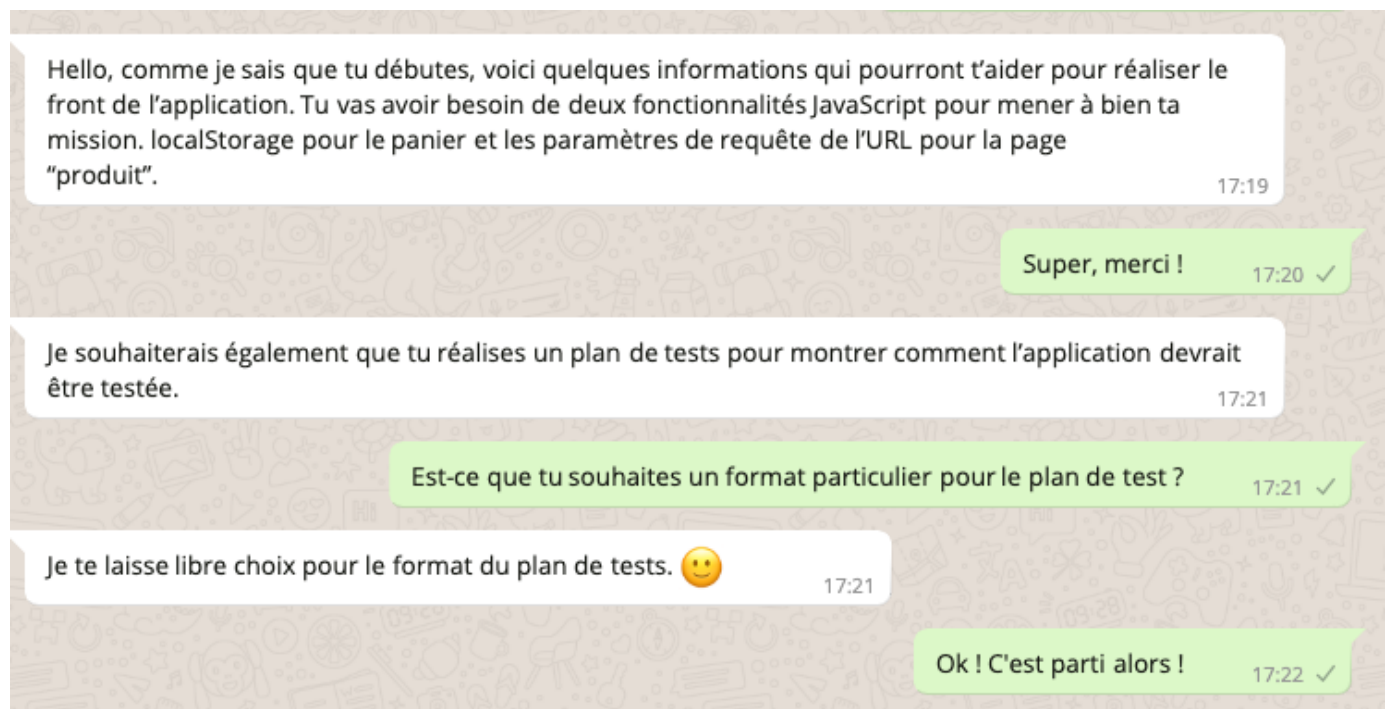
N'hésite pas à venir me voir si tu as la moindre question, ma porte est toujours ouverte.

Paul

Fondateur de Orinoco

[Spécifications Orinoco](#)

Paul vous envoie également des messages sur le système de messagerie instantanée de l'entreprise pour vous apporter quelques précisions complémentaires.



La conversation instantanée entre Paul et vous

Vous gardez en tête toutes ces informations et attaquez le développement immédiatement.

## Livrables

- Le **lien** vers un dépôt Git public contenant le code de l'application web.
  - Le mentor et l'évaluateur doivent être en mesure de cloner le référentiel, d'ouvrir index.html, d'utiliser l'application entièrement opérationnelle et de confirmer que n'importe quel input utilisateur est validé.
- Un **plan de tests**.

Pour faciliter votre passage au jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier nommé "*P5\_nom\_prenom*", tous les livrables du projet. Chaque livrable doit être nommé avec le numéro du projet et selon l'ordre dans lequel il apparaît, par exemple "*P5\_01\_lienGithub*", "*P5\_02\_plantests*", et ainsi de suite.

Une question sur ce projet et votre mentor n'est pas disponible ? Rendez-vous sur le post Workplace dédié aux questions sur ce projet. **Le lien est disponible dans l'onglet Ressources du projet**. Un mentor est disponible pour répondre à vos questions. Une fois par semaine, ce même mentor organisera une session live d'une heure sur Workplace pour répondre à vos questions en direct.

## Soutenance

La soutenance, d'une durée maximum de 30 minutes, se déroulera en deux parties :

### Partie 1 – 20 minutes : Simulation d'une réunion professionnelle.

*L'évaluateur jouera le rôle de Paul, le fondateur d'Orinoco (il pourra vous interrompre pour vous poser des questions).*

- [~ 20 minutes] Vous réaliserez une présentation de votre application.

### Partie 2 – 10 minutes : Retour sur la soutenance

- Échange de questions/réponses : l'évaluateur pourra revenir sur certains points pour vous questionner sur vos choix.
- L'évaluateur vous fera un retour sur votre prestation en soutenance.

Vous vous demandez par où commencer ? Suivez nos conseils dans cette video pour vous organiser et faire le point avant votre première session de mentorat !

05:32

## Compétences évaluées



Interagir avec un web service avec JavaScript



Valider des données issues de sources externes



Créer un plan de test pour une application



Gérer des événements JavaScript

---

OPENCCLASSROOMS



---

ENTREPRISES



---

CONTACT



---

EN PLUS



Français



Télécharger dans  
l'App Store