

## Thème possible : Highlands

Plongez au cœur des Highlands médiévaux, où les clans écossais s'affrontent pour asseoir leur domination. Chaque pièce incarne une force du clan : l'**évêque** (le chapeau), figure d'autorité spirituelle, guide les fidèles. Les **familles** (unités de base) se rassemblent en **hordes** (double), qui se structurent en **armées** (triple), jusqu'à fonder une **église** (quadruple), symbole d'unité et de pouvoir.

Le plateau est composé de **fleurs hexagonales**, chacune évoquant les paysages emblématiques des Highlands. Les **jetons arborent les motifs de kilts écossais**, représentant l'identité de chaque clan.

L'essence du jeu repose sur un **mécanisme stratégique universel**, totalement indépendant du hasard. Si ce thème illustre son contexte, l'originalité et l'intérêt du jeu résident avant tout dans son **principe générique**, adaptable à d'autres univers.