**Candidato:**  Nicolò Fadda, Matteo Ambrosone, Lorenzo Di Stefano

**Azienda:** CPT TREVANO

**Periodo:** 12.01.2024 – 03.05.2024

**Presentazione:** Come da Programma

*Il progetto "Project: Non-Euclidian" nasce dalla necessità di offrire un'esperienza di gioco innovativa attraverso l'esplorazione di spazi tridimensionali non euclidei.*

*L'obiettivo iniziale è creare un ambiente virtuale unico, sfidando le convenzioni spaziali tradizionali.*

*Le tecnologie chiave coinvolte includono la grafica 3D, illusioni ottiche, la programmazione di giochi e l'implementazione di controlli intuitivi.*

*L'attuazione del progetto si basa sull'implementazione di soluzioni avanzate per creare un ambiente tridimensionale non euclideo.*

*Ciò include la progettazione di livelli manuali, la disposizione strategica dei portali, l'utilizzo di motori grafici e la gestione del movimento del giocatore.*

*La personalizzazione del gioco è integrata attraverso opzioni come la regolazione della risoluzione, il controllo dei volumi e la possibilità di rimappare i comandi.*

*L'analisi dei risultati evidenzia il successo nel raggiungere gli obiettivi del progetto.*

*"Project: Non-Euclidian" offre un'esperienza di gioco coinvolgente, con una navigazione fluida attraverso spazi virtuali distorti.*

*La progettazione manuale dei livelli e la disposizione strategica dei portali contribuiscono a stimolare l'interesse e l'attenzione del giocatore.*

*L'implementazione di opzioni di personalizzazione amplia l'accessibilità del gioco, consentendo agli utenti di adattare l'esperienza alle proprie preferenze.*

*In conclusione, il progetto si dimostra un successo nel suo intento di offrire un'esperienza di gioco non convenzionale, esplorando e sfidando le percezioni spaziali tradizionali.*