Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 01.03.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **8:20-9:50:** Merge della branch Features in Main, implementazione cutscene  **10:05-11:35:** Merge della branch Features in Main  **13:15-14:00:** Randomizzazione dei portali, implementazione cutscenes  **14:15-15:45:** Aggiustamento viewport portali, caricamento partita |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Spostare le telecamere che generano il viewport dei portali le fa clippare con i muri creando un effetto definitivamente irrealistico, abbiamo risolto non spostando la telecamera |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Abbiamo prefissato il trello secondo la programmazione del Gannt e prefissato di creare 5 statue a testa che saranno poi usate come obbiettivo del gioco |