Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 03.05.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20-9:50: implementazione mappa, fix dei bug nella UI, fix bug nel raycast documentazione  10:05-11:35: implementazione mappa, fix dei bug nella UI, fix bug nel raycast documentazione 12:30-14:00: Ray Cast, Merge, Implementazione, documentazione  14:15-15:45: Esportazione Eseguibile, Documentazione |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il gioatore quando passava alla show room si flippava con il soffitto, ho ridimensionato la show room, il problema era causato dal fatto che il gioco non applicava la gravita se il giocatore toccava il soffitto o il pavimento in quanto non c’erano controlli riguardo il cambiamento della gravità |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Il progetto finisce oggi |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| N/A |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Dobbiamo tempestivamente finire la mappa e risolvere i bug relativi alle funzioni del gioco e la documentazione |