Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 03.05.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20-9:50: implementazione mappa, fix dei bug nella UI, fix bug nel raycast documentazione  10:05-11:35: implementazione mappa, fix dei bug nella UI, fix bug nel raycast documentazione 12:30-14:00:  14:15-15:45: |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il gioatore quando passava alla show room si clippava con il soffitto, how ridimensionato la show oom |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Il progetto finisce oggi |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| N/A |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Dobbiamo tempestivamente finire la mappa e risolvere i bug relativi alle funzioni del gioco e la documentazione |