Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.01.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20-9:50: creazione mappa hardcoded |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il giocatore è troppo lento rispetto alla grandezza della mappa, ho aumentato la velocità del giocatore |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Abbiamo prefissato il trello secondo la programmazione del Gannt e prefissato di creare 5 statue a testa che saranno poi usate come obbiettivo del gioco |