Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 15.03.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20-9:50: creazione mappa hardcoded, scrittura test per carica partita, aggiunta interfaccia di gioco  10:05-11:35: creazione mappa hardcoded, implementazione teletrasporto, aggiunta interfaccia di gioco  12:30-14:00: creazione interfaccia per mappatura dei tasti, aggiunta interfaccia di gioco  14:15-15:45: creazione interfaccia per mappatura dei tasti, aggiunta interfaccia di gioco |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il giocatore è troppo lento rispetto alla grandezza della mappa, ho aumentato la velocità del giocatore |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Dobbiamo scrivere i protocolli di test, riprogrammare la gravità e continuare il trello |