Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 19.04.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **8:20-9:50:** Risoluzione, impostazioni layout tastiera, raccolta sassi e statue, script di loading partita  **10:05-11:35:** Risoluzione, raccolta sassi e statue, script di loading partita, raycast  **12:30-14:00:** Documentazione, raccolta sassi e statue, script di loading partita, raycast  **14:15-15:45:** Documentazione, raccolta sassi e statue, raycast |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * Non si riesce a trovare un modo per cambiare la risoluzione del gioco senza ridimensionare il viewport |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In ritardo con la programmazione del Gantt, |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| I viewport dei portali vanno urgentemente risolti se possibili, dei bug per i portali e i teletrasporti vanno risolti |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Dobbiamo risolvere delle parti critiche del gioco e documentarne l’implementazione |