Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 19.04.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **8:20-9:50:** Risoluzione, impostazioni layout tastiera, raccolta sassi e statue, script di loading partita |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| * La proprietà aspect=’ignore’ sembra funzionare riguardo il cambiamento della risoluzione, il problema il viewport non possiede più la proprietà size |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In ritardo con la programmazione del Gantt, |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Dobbiamo risolvere delle parti critiche del gioco e documentarne l’implementazione |