Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 22.03.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **Lorenzo:**  Conclusione del “carica partita”. Connessione dei degli slot.  Correzione interfaccia:   * Rimozione imprecisioni nei Label * Correzione elementi nell’interfaccia del menu   Inserimento sassi nella scena (Iniziato)  **Fadda:**  Documentazione  Collisione Statue con il giocatore  Correzione funzionamento portali  **Matteo (Assente):**  Sperimentazione utilizzo giocatore virtuale. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| **Interazione Player & statua:**  Il modello importato della statua non collideva con il player, anche inserendo un CollisionShape. Per risolvere il problema è stato necessario rendere locale il modello.  **Perdita di parte della documentazione:**  Durante un pull è stato perso il file contenete la documentazione.  **Creazione mesh del sasso:**  Impossibilità di creare il mesh dei sassi esternamente al file start.gd |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
|  |