Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.01.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **Salvataggio partita:**  Per salvare la partita e poterla poi riprendere in un secondo momento dallo slot, è stato deciso di utilizzare i file json.  Gli elementi da salvare all’interno della partita sono i seguenti.  - la data di salvataggio  - player:  - posizione  - rotazione  - statue raccolte  - portale attivo  - direzione della gravità  **Correzione menu iniziale:**  Precedentemente il menù iniziale appariva al posto del menu di pausa, ciò non permetteva di continuare la partita una volta aperto. Ora questo è presente all’avvio del gioco e all’uscita dalla partita.  **Creazione menu di pausa:**  È stato aggiunto un nuovo menu accessibile dal gioco, questo menu permette di tornare al menu iniziale, di modificare le opzioni e salvare la partita.  **Implementazione del tutorial:**  Appena avviata una partita appare una schermata nella quale vi è una descrizione del gioco e del suo obbiettivo letta dalla voce di un sintetizzatore vocale.  Premendo il pulsante in basso a destra è possibile chiudere questa schermata.  **Correzione del funzionamento dei portali:**  Inizialmente i portali, sono stati creati in maniera statica. Le posizioni di destinazione dei portali venivano inserite manualmente.  La prima correzione ha permesso di spostare dinamicamente l’uscita dal portale del player nel lato opposto del portale. Senza che ci fosse il problema di venir spawnati rivolti verso il portale una volta attraversato.  Posizionando il portale in orizzontale, però persisteva il problema di venir teletrasportati a ripetizione dal primo portale a quello di destinazione. Quindi è stato deciso di disattivare il portale di destinazione fino a che il player non fosse uscito dall’area di collisione di esso, riattivandolo subito dopo. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| N/A |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Abbiamo prefissato il trello secondo la programmazione del Gannt e prefissato di creare 5 statue a testa che saranno poi usate come obbiettivo del gioco |