Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 26.01.2024 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 8:20-9:50: Creazione statue, creazione UI iniziale, creazione collegamenti  10:05-11:35: Creazione giocatore(scena), creazione UI iniziale, Creazione statue  12:30-14:00: creazione UI impostazioni e caricamento partita, Creazione statue, test cambiamento gravità  14:15-15:45: test cambiamento gravità |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| N/A |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Programma secondo gannt |

|  |
| --- |
| Discussione di gruppo (mattino) |
| Abbiamo prefissato il trello secondo la programmazione del Gannt e prefissato di creare 5 statue a testa che saranno poi usate come obbiettivo del gioco |