



T16 – DML (II)

### **EJERCICIO 1**

La Tienda de Informática

EARDIOANITES.				ARTICULOS		
FABRICANTES		]	PK	Codigo	int identity	
PK	Codigo	int identity	-н≪			•
	Nombre	nvarchar(100)		F1/4	Nombre Precio	nvarchar(100) int
				FK1	Fabricante	int



- 1.1. Obtener los nombres de los productos de la tienda.
- 1.2. Obtener los nombres y los precios de los productos de la tienda.
- 1.3. Obtener el nombre de los productos cuyo precio sea menor o igual a 200 €.
- 1.4. Obtener todos los datos de los artículos cuyo precio esté entre los 60 € y los 120 € (ambas cantidades incluidas).
- Obtener el nombre y el precio en pesetas (es decir, el precio en euros multiplicado por 166'386)



- 1.6. Seleccionar el precio medio de todos los productos.
- 1.7. Obtener el precio medio de los artículos cuyo código de fabricante sea 2.
- 1.8. Obtener el numero de artículos cuyo precio sea mayor o igual a 180 €.
- 1.9. Obtener el nombre y precio de los artículos cuyo precio sea mayor o igual a 180 € y ordenarlos descendentemente por precio, y luego ascendentemente por nombre.
- 1.10. Obtener un listado completo de artículos, incluyendo por cada artículo los datos del artículo y de su fabricante.
- 1.11. Obtener un listado de artículos, incluyendo el nombre del artículo, su precio, y el nombre de su fabricante.
- 1.12. Obtener el precio medio de los productos de cada fabricante, mostrando solo los códigos de fabricante.



- 1.13. Obtener el precio medio de los productos de cada fabricante, mostrando el nombre del fabricante.
- 1.14. Obtener los nombres de los fabricantes que ofrezcan productos cuyo precio medio sea mayor o igual a 150 €.
- 1.15. Obtener el nombre y precio del artículo más barato.
- 1.16. Obtener una lista con el nombre y precio de los artículos más caros de cada proveedor (incluyendo el nombre del proveedor).
- 1.17. Añadir un nuevo producto: Altavoces de 70 € (del fabricante 2)
- 1.18. Cambiar el nombre del producto 8 a 'Impresora Laser'
- 1.19. Aplicar un descuento del 10 % (multiplicar el precio por 0'9) a todos los productos.
- 1.20. Aplicar un descuento de 10 € a todos los productos cuyo precio sea mayor o igual a 120 €.



### **EJERCICIO 2**

## **Empleados**

EMPLEADOS				DEPARTAMENTOS		
PK	DNI	varchar(8)	u	PK	Codigo	int
FK1	Nombre Apellidos Departamento	nvarchar(100) nvarchar(255) int			Nombre Presupuesto	nvarchar(100) int



- 2.1. Obtener los apellidos de los empleados.
- 2.2. Obtener los apellidos de los empleados sin repeticiones
- 2.3. Obtener todos los datos de los empleados que se apellidan 'López'
- 2.4. Obtener todos los datos de los empleados que se apellidan 'López' y los que se apellidan 'Pérez'.
- 2.5. Obtener todos los datos de los empleados que trabajan para el departamento 14.
- 2.6. Obtener todos los datos de los empleados que trabajan para el departamento 37 y para el departamento 77



- 2. 7. Obtener todos los datos de los empleados cuyo apellido comience por 'P'.
- 2.8. Obtener el presupuesto total de todos los departamentos.
- 2.9. Obtener el numero de empleados en cada departamento.
- 2.10. Obtener un listado completo de empleados, incluyendo por cada empleado los datos del empleado y de su departamento.
- 2.11. Obtener un listado completo de empleados, incluyendo el nombre y apellidos del empleado junto al nombre y presupuesto de su departamento.



- 2.12. Obtener los nombres y apellidos de los empleados que trabajen en departamentos cuyo presupuesto sea mayor de 60.000 €.
- 2.13. Obtener los datos de los departamentos cuyo presupuesto es superior al presupues- to medio de todos los departamentos.
- 2.14. Obtener los nombres (únicamente los nombres) de los departamentos que tienen más de dos empleados.
- 2.15. Añadir un nuevo departamento: 'Calidad', con presupuesto de 40.000 € y código11. Añadir un empleado vinculado al departamento recién creado: Esther Vázquez, DNI: 89267109



- 2.16. Aplicar un recorte presupuestario del 10 % a todos los departamentos.
- 2.17. Reasignar a los empleados del departamento de investigación (código 77) al depar-tamento de informática (código 14).
- 2.18. Despedir a todos los empleados que trabajan para el departamento de informática (código 14).
- 2.19. Despedir a todos los empleados que trabajen para departamentos cuyo presupuesto sea superior a los 60.000 €.
- 2.20. Despedir a todos los empleados.



### **EJERCICIO 3**

#### Los Almacenes

ALMACENES				CAJAS		
PK	Codigo	int identity		PK	<u>NumReferencia</u>	char(5)
	Lugar Capacidad	nvarchar(100) int	-н⊙€	FK1	Contenido Valor Almacen	nvarchar(100) int int



- 3.1. Obtener todos los almacenes
- 3.2. Obtener todas las cajas cuyo contenido tenga un valor superior a 150 €.
- 3.3. Obtener los tipos de contenidos de las cajas.
- 3.4. Obtener el valor medio de todas las cajas.
- 3.5. Obtener el valor medio de las cajas de cada almacen.
- 3.6. Obtener los códigos de los almacenes en los cuales el valor medio de las cajas sea superior a 150 €.



- 3. 7. Obtener el numero de referencia de cada caja junto con el nombre de la ciudad en el que se encuentra.
- 3.8. Obtener el numero de cajas que hay en cada almacén.
- 3.9. Obtener los códigos de los almacenes que están saturados (los almacenes donde el numero de cajas es superior a la capacidad).
- 3.10. Obtener los numeras de referencia de las cajas que están en Bilbao.
- 3.11. Insertar un nuevo almacén en Barcelona con capacidad para 3 cajas.



- 3.12. Insertar una nueva caja, con número de referencia 'H5RT', con contenido 'Papel', valor 200, y situada en el almacén 2.
- 3.13. Rebajar el valor de todas las cajas un 15 %.
- 3.14. Rebajar un 20 % el valor de todas las cajas cuyo valor sea superior al valor medio de todas las cajas.
- 3.15. Eliminar todas las cajas cuyo valor sea inferior a 100 €.
- 3.16. Vaciar el contenido de los almacenes que están saturados



### **EJERCICIO 4**

### Películas y Salas

SALAS					PELICULAS		
PK	<u>Codigo</u>	int identity	<b>&gt;</b> ○0+	PK	<u>Codigo</u>	int identity	
FK1	Nombre Pelicula	nvarchar(100) int			Nombre CalificacionEdad	nvarchar(100) int	



- 4.1. Mostrar el nombre de todas las películas.
- 4.2. Mostrar las distintas calificaciones de edad que existen.
- 4.3. Mostrar todas las películas que no han sido calificadas.
- 4.4. Mostrar todas las salas que no proyectan ninguna película.
- 4.5. Mostrar la información de *todas* las salas y, si se proyecta alguna película en la sala, mostrar también la información de la película.



- 4.6. Mostrar la información de *todas* las películas y, si se proyecta en alguna sala, mostrar también la información de la sala.
- 4.7. Mostrar los nombres de las películas que no se proyectan en ninguna sala.
- 4.8. Añadir una nueva película 'Uno, Dos, Tres', para mayores de 7 años.
- 4.9. Hacer constar que todas las películas no calificadas han sido calificadas 'no reco- mendables para menores de 13 años'.
- 4.10. Eliminar todas las salas que proyectan películas recomendadas para todos los públicos.



- 4.6. Mostrar la información de *todas* las películas y, si se proyecta en alguna sala, mostrar también la información de la sala.
- 4.7. Mostrar los nombres de las películas que no se proyectan en ninguna sala.
- 4.8. Añadir una nueva película 'Uno, Dos, Tres', para mayores de 7 años.
- 4.9. Hacer constar que todas las películas no calificadas han sido calificadas 'no reco- mendables para menores de 13 años'.
- 4.10. Eliminar todas las salas que proyectan películas recomendadas para todos los públicos.

